신세대 게임챔프

더 슈퍼패미컴
비프 메가드라이브
기사특약

'93 6

5월 5일 발행

기획정보/
1. 슈퍼패미컴용 「조이스틱」 총집합 !
2. 삼성, 세가의 「저가 신모델」 전격발표
3. 「캐릭터 게임」 철저 연구

스페셜 금단의 비법/ 「드래곤볼Z 비밀기」 대공개
「스타폭스」 비밀 스테이지공개

특별 정보/ 게임업계의 무수한 「소문」 집중추적

기종별 베스트신작/ 마이티 화이널 화이트,
울트라맨, 휴카드용 20메가 스트리트화이터 2,
드래곤 슬레이어 2

긴급 속보/ 1. 20메가 「스화 2터보」 7월10일 발매확정 !
주요장면 최초 대공개 !
「SFC용 아랑전설 2」 도 발매결정 ! 긴급 입수 !
2. 수퍼알라딘용 「스트리트화이터 2」 도 발매 결정
속보 ! 「아랑전설 필살기」 전격공개 !

특보/
1 아케이드용 「월드히어로 2」 필살기 집중공개 !
「월드히어로」 슈퍼컴보이로도 등장, 긴급입수 !
2 「드래퀘」 I, II 추가 오프닝 화면 대공개 !

스페셜 속보/ RPG란마 1/2 마침내 등장 !
— 주요단적비보 —

특별부록

1 어린이날 축하 양면브로마이드 「란마 1/2」/「아랑전설2」
2 어린이날 기념 「서울 랜드」, 63빌딩 20% 할인 입장권
3 게임명인이 추천한 「베스트 게임 완전공략집」 캡틴 날개 4/ 돗지탄평2/브레스 오브 화이어/돌핀/도라에몽/복수무정 등



SFC용 20메가 「스트리트 화이터 2 터보」 7월 10일 발매 대공개 !
SFC용 「아랑전설2」 발매결정 속보 ! !

이것이 천하무적 16비트 게임기!

해태 바이스타

해태 슈퍼콤의 기술로 탄생시킨 미래형 첨단게임기
16비트라도 다 같은 16비트 게임기가 아니다.

이 시대 최고의 게임기 나와라 뚝딱!
짠! 16비트「바이스타」출동개시다. 요리조리, 기능은 천하무적!
아찔아찔, 재미는 무궁무진! 벌어지는 입, 휘둥그레지는 눈!
더욱 좋아진 첨단 슈퍼콤—해태 슈퍼콤「바이스타」.
「에어종크」를 비롯한 환상의 게임과 함께 친구들의 코를 납작하게 만드는 게임의 천재가 되세요!

이 정도는 되어야 본격 16비트게임기

1. **롬카드방식** : 소프트웨어가 일반 롬팩보다 크기가 작고 얇은 초소형 롬카드방식으로 조작성, 안정성에서 뛰어난 최첨단 게임기예요.
2. **보안경** : 인체에 해로운 유해 광선으로부터 눈을 보호할 수 있어 안전하게 게임을 즐길 수 있어요.
3. **전자파장해(EMI)방지** : 기계본체의 전자파를 우리 몸에 미치지 않도록 미리 자동으로 막아줘요. (체신부 공인 합격)
4. **RF 자동스위치** : 인공지능의 RF 자동스위치가 있어 TV와 게임기 선택이 자동으로 되어 더욱 편리해요.
5. **첨단디자인** : 국내에서 독자적으로 개발된 고유 모델로 보다 얇고 보다 멋지게 디자인된 한국형 16비트 게임기예요.
6. **절전형 게임기** : 다른 게임기에 비해 전력소모량이 매우 낮은 초절전형 게임기예요.
7. **AV코드방식** : 영상과 음향을 분리할 수 있는 전용코드가 있어서 더욱 선명한 영상과 음향을 즐길 수 있어요.





신제품

보안경포함

- 희망소비자가격
  ₩169,000
  (소프트웨어, 보안경포함)

슈퍼콤 16비트

해태 바이스타

- **문의처 : 해태 어린이문화사업부 TEL. 678-5058**
- **슈퍼콤 판매처 : 전국유명백화점, 완구점, 컴퓨터점, 가전대리점** ●**부산직매소**(92-8711~4) ●**광주직매소**(571-2316~8) ●**대전직매소**(627-0207)

●**서울취급점** : 천지상사(702-3447) ●**부산특약점** : 우리들완구(464-2387) ●**광주특약점** : 무등종합완구(374-5757) ●**대구특약점** : 동보(621-0031)
●**대구취급점** : 게임랜드(421-5234) ●**대전취급점** : 평화완구(256-0652) ●**제주특약점** : 게임토피아(58-0815)



잼잼클럽
가정용 게임문화를 선도하는 다우정보 시스템
수퍼마리오·소닉을 능가하는
환상의 어드벤쳐 게임!!
5月초
발매개시
토토와 코코
50분마다 자동휴식
기능이 내장되어
있습니다.
토토 월드
삼성 겜보이용 2메가 게임
-13살이 되는 토토는 용사의 가능성을 가늠하는 성인식을 치뤄야만 한다. 그런데 이번 성인식에는 담력 시험까지 포함되어 있어 걱정이다. 그것은 어둠의 계곡에 있는 무시무시한 다크-드래곤의 성에 무사히 들어갔다 나와야 되는 것이다. 아직 아무도 통과한 적이 없는 다크-드래곤의 성을 토토가 과연 통과할 수 있을지…
코코 어드벤쳐
패밀리용 2메가 게임
-어느날 코코는 핑키라는 요정을 만나 어둠의 세계의 악의 존재를 알게된다. 5000년전, 빛의 세계에서 추방당했던 악마들이 「태무마왕」을 중심으로 다시 단합하여 빛의 세계를 정복하려는 음모를 세우고 있다는 것이다. 그들을 막을수 있는 사람은 오직 "코코" 뿐이라는데…
그리하여 코코는 여자친구 수지와 함께 어려운 모험의 길에 나서게 된다!!
노래방 이름 공모전
6月 발매예정인 어린이용 노래방 게임기의 이름을 공모합니다.
(기존의 패밀리 게임기에서 사용되는 마이크 및 롬팩임)
⊙ 노래방 이름과 좋아하는 노래를 각각 2개씩 관제엽서에 써서 보내주십시오. (노래방 이름은 6글자 이내)
⊙ 응모기간 : '93. 4 20~'93. 5. 30 (당일 소인 유효)
⊙ 보내실곳 : 서울시 용산구 원효로2가 65-7 (만제빌딩 501호) (우) 140-112 (주) 다우정보시스템
⊙ 상품 : 우수작 10편을 선정하여 최신형 게임기를 증정합니다.
공급원 : DAOU DAOU INFOSYS CORP. (주)다우정보시스템
개발원 : Open (주)열림기획

서울우유

제품문의 : (02) 433-8151

어린이에게는 어린이만의 치즈가 따로있어야 합니다.

완전식품인 우유로 만든 치즈 —
그러나 성장기 어린이에게는 필요한 게 더 있죠.
칼슘, 인, 비타민 D, 부드러운 맛, 저염도…
서울우유의 치즈과학은 이 모두를 갖춘
국내최초의 어린이 전문치즈를 탄생시켰습니다.
"어린이치즈 앙팡"!
영양뿐 아니라 맛, 색상까지 어린이에게
꼭맞는 고품질 치즈입니다.

영양
- **칼슘** : 1일 섭취량이상의 칼슘강화
- **인** : 칼슘과 균형을 맞춘 필수원소
- **비타민D** : 칼슘체내 이용율을 높이고 질병예방
- **베타카로틴** : 체내에서 비타민 A 로 바뀌는 비타민원 첨가

맛
- **저염분** : 짜지않아 어린이 입맛에 딱!
- **부드러운맛** : 담백하고 부드러워 질리지 않는맛!

색
- **무방부제** : 방부제가 없으니까 안심!
- **무색소** : 색소가 없는 자연색 치즈라 안심!

'치즈의 과학'으로 탄생
어린이치즈 앙팡

신제품

치즈과학





어린이치즈
앙 팡

*유통기한 확인으로 가족건강 나라건강



환상속에 그대가 있다
슈퍼컴보이 GO! 슈퍼 GO!
※콘트롤러 1개는 별매
타이니툰
화이날 화이트 Ⅱ
용기병단 단잘
콩고즈 캐이퍼
POP'N 트윈비
드래곤 볼Z Ⅱ
슈퍼차이니즈 월드 2
얼티미트 화이터
브라울브롤
스타폭스
현대전자 총판점 (주)거보무역상사 701-4290 게임라인 713-7033 게임랜드 712-3682 나우게임 702-2433 (주)멜티테크 703-9346 (주)아랑 715-58

어린이날 사은 대잔치

**슈퍼컴보이 구매고객에
고급 비치볼 증정
(5/1~5/15일 한)**



"5월은 어린이달—
현대 슈퍼컴보이와
함께해요!"

어린이의 슈퍼친구 슈퍼마리오—
더욱 재미있고 더욱 다양한 게임과 함께
어린이의 달 5월을 축하하러 왔다!
가자! 슈퍼파워로, 슈퍼게임의 세계로—
현대 슈퍼 컴보이



1. 정말 실감나는 입체화면!

무려 2,048가지 화려한 색상의
실감나는 입체화면—
8비트를 두개 연결한 다른
16비트 게임기와 차원이 다르다!



2. 생생한 스테레오 사운드!

귀가 쟁쟁하게, 가슴까지 울리게—
박진감 넘치는 슈퍼스테레오 사운드가
현장감을 더해준다!



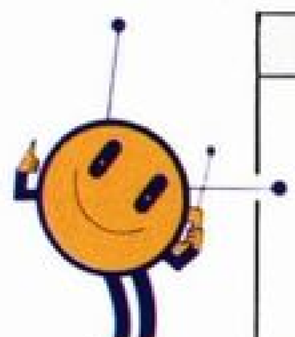
3. 슈퍼파워, 스피드!

현대전의 필승전략은 재빠른 공격과
민첩한 후퇴—
이 놀라운 스피드, 슈퍼파워를 당할 자
누구인가!

퍼마리오 가트



동차에 등장한 슈퍼마리오와 루이지
도가 붙을땐 누구도 따라 잡을 수 없다.



일사천리 고객 서비스 센타

■ 클로버서비스전화(수신자 요금부담 전화)
- 서울 : 080-023-1472
- 부산 : 080-052-1472
- 대구 : 080-071-1472
- 대전 : 080-041-1472
- 광주 : 080-611-1472(080-061-4000)

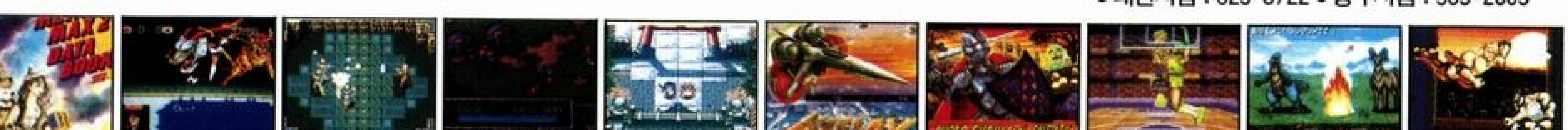
*클로버서비스는 전자식 전화기에서만 가능합니다.

■ 일반서비스전화
- 서울 : 706-2000
- 부산 : 646-2000
- 대구 : 955-2000
- 대전 : 624-2000
- 광주 : 68-2000
- 울산 : 34-1472, 51-1472
- 강릉 : 647-1472
- 전주 : 251-1472

현대 슈퍼컴보이 COMBOY

현대전자

■서울 종로구 적선동 66 현대전자 B/D 12층
■게임기영업부 : 398-4397~98
● 부산지점 : 807-1232 ● 대구지점 : 751-0304
● 대전지점 : 625-8722 ● 광주지점 : 365-2005



엑스 II　캡틴날개 IV　분노의 요새　브레드 오브 화이어　기기괴계　엑서레이　슈퍼고울앤 고스트　슈퍼 덩크 스타　듀얼오브　대드댄스

라교역 796-0028　(주)하이콤 795-5765　(주)현대전자월드 053)351-9696


크라운스낵
"우와~
이렇게 맛있는 스낵에
멋진 선물까지!"
카라멜콘과 땅콩
옥수수 50.9%,
땅 콩 4.4%
콘치즈
CORN CHEESE
천연 옥수수 맛이 그대로
콘칩
CORN CHIPS
콘쵸코
CORN CHOCO
옥수수함량45.0%, 코코아함량5.4%
통밀 퍼핑 스낵
春小麥
죠리퐁
춘소맥 51%

콘치즈
탄생 기념

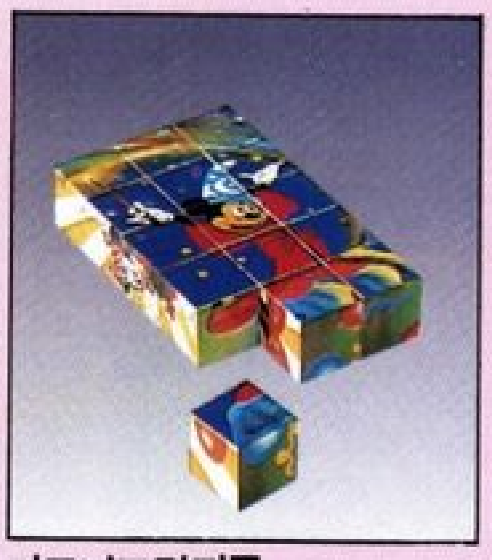
크라운스낵 5형제 선물대잔치

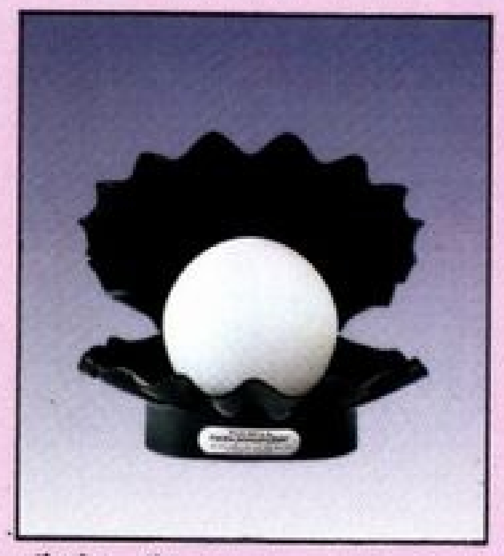
기간 : 1993. 4. 21 ~ 5. 10

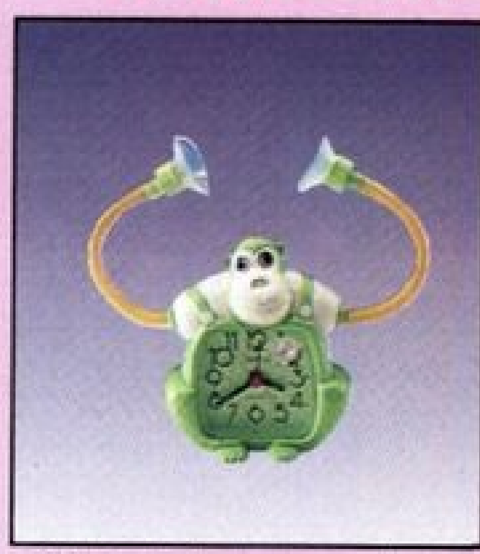
하나. 통밀을 뻥 튀겨 고소~한 '춘소맥 죠리퐁'
둘. 바삭바삭한 카라멜콘과 고소한 땅콩을 함께 즐기는 '카라멜콘과 땅콩'
셋. 천연 옥수수맛 그대로, 담백한 맛의 '콘칲'
넷. 고소한 콘스낵 위에 달콤한 쵸코렡이 사르르~ '콘쵸코'
다섯. 고소한 콘스낵 위에 부드러운 치즈가 사르르~ '콘치즈'

누구에게나 오래도록 사랑받는 고급스낵을 만들어오고 있는 크라운스낵이 또하나의 좋은 스낵 '콘치즈'를 선보이면서 '크라운스낵 5형제 선물대잔치'를 펼칩니다. 5가지 스낵도 즐기고 마음에 꼭드는 선물도 받는 선물대잔치에 많이 응모하셔서 행운의 주인공이 되세요!

3천명에게 푸짐한 선물을 드립니다.


디즈니그림퍼즐


센서스탠드


원숭이시계

- **응모방법** : 크라운 '춘소맥 죠리퐁', '카라멜콘과 땅콩', '콘칲', '콘쵸코', '콘치즈' 중 하나를 골라 포장지에 있는 제품이름의 첫글자를 오려서 우편엽서에 붙여 보내주세요. 3,000명을 추첨해서 원하시는 선물을 드립니다. (받고 싶은 선물의 번호를 꼭 적어보내 주세요.)
- **선　　물** : ① 디즈니 그림퍼즐(1,000명)
② 손만대면 불빛이 자동조절되는 센서 스탠드(1,000명)
③ 원숭이 시계(1,000명)
- **발　　표** : 1993. 6. 3(木) (스포츠서울)
- **보내실곳** : (우)100-652 서울시 중구 중앙우체국 사서함 5247호
크라운스낵 5형제 선물대잔치 담당자 앞

유통기간을 확인하시고 구입하세요.

GAME MANIA CLUB

(매니아클럽 : 게임왕국 게임동호회)



지금 전화 주십시요.

여러분의 작은 수고에 큰 기쁨을 안겨드립니다

자세한 회원책자와 기념품을 함께 보내드립니다

회원사업부 714-3462~3
본 사 703-6315~7

회원 상담(시간안내)
월~금요일 : 오후 9 : 00까지
토~일요일 : 오후 7 : 00까지
(첫째·셋째 일요일은 쉽니다)



〈MEMBERSHIP CARD : 회원카드〉

본인과 가족모두에게 회원의 혜택을 드립니다.

회원에게 드리는 특전

11. 게임전문월간지 및 게임관련 단행본의 구입시 10-20%의 할인혜택을 드립니다.

게임월간지인 게임월드, 게임뉴스, 게임챔프, 겜통은 정기구독 20%, 일반구독 10%의 할인혜택을 드리며 게임단행본 또한 10-20%의 할인혜택을 드립니다.

12. 컴퓨터월간지 및 컴퓨터관련 단행본의 10-20%의 할인혜택을 드립니다.

PC월간지인 정보시대, PC라인, PC월드, PC메니아, 월간컴퓨터 등을 구독신청할 경우 10-20%의 할인혜택을 드립니다.

13. 어린이 월간, 주간잡지의 구입시 10-20%의 할인혜택을 드립니다.

어린이잡지인 만화챔프, 댕기, IQ점프, 보물섬, 소년챔프등을 구독신청할 경우 10-20%의 할인혜택을 드립니다.

14. 컴퓨터 교육용프로그램의 구입시 10-20%의 할인혜택을 드립니다.

중학수학, 영어첫걸음, 컴퓨터첫걸음, 낱말뜻사전, 영어단어의 세계등의 교육용 프로그램을 구입할경우 10-20%의 할인혜택을 드립니다.(SKC소프트 취급전품목)

15. 컴퓨터 유틸리티프로그램의 구입시 20-40%의 할인혜택을 드립니다.

MS-DOS, 한글, 한글윈도우, 한메한글, 하나큰글등의 컴퓨터 유틸리티프로그램을 구입할 경우 20-40%의 할인혜택을 드립니다.(소프트타운 취급전품목)

16. 회원의 가족나들이를 위하여 어린이 위락시설 이용금액을 10-30%의 할인혜택을 드립니다.

롯데월드, 자연농원, 서울랜드, 63빌딩, 한강유람선, 대전엑스포 꿈돌이동산, 럭키금성 이벤트관등 주요 어린이 위락시설 이용금액을 10~30%의 할인혜택을 드립니다.

17. 회원가족의 항공이용시 각종 혜택을 드리는 보너스카드를 발급해 드립니다.

회원 가족들의 항공 이용시 할인 및, 혜택을 드리는 (대한항공)의 보너스카드를 대행, 발급하여 드립니다.

18. 본회는 일반인을 위해 준회원제도를 실시하여 우수회원 확보에 심혈을 기울이고 있습니다.

준회원 : 입회카드에 자신에 대한 자료를 성실히 기재하여 본회에 보내주시면 접수즉시 준회원으로 등록되며 이에 따르는 대우도 받으실수 있습니다.

19. 회원가족의 여행을 돕기위해 본사의 후원업체를 통해 국내외 여행에 대해 특별할인혜택을 드립니다.

20. 게임왕국 회원사업부는 회원과 회원가족들을 위해 폭넓은 할인(D/C)체인점을 구축할 계획이며 회원 써비스를 위해 최선의 노력을 다하고 있습니다.

전국 대리점

· 합정 : (02) 323-8334 · 봉천 : (02) 877-3551 · 성수 : (02) 498-3496 · 광명 : (02) 619-2796 · 도곡 : (02) 235-1865 · 순천 : (0661) 744-4993 · 대전 : (042) 274-1607 · 대전중리 : (042) 633-5294 · 대전가장 : (042) 534-1484 · 군포 : (0343) 29-4280 · 구리 : (0346) 551-7832 · 시흥 : (032) 692-7770 · 파란마음 부평점 : (032) 528-5350 · 인천가좌 : (032) 581-1964 · 대구 : (053) 636-5825 · 안동 : (0571) 54-4994 · 경주 : (0561) 748-9254 · 구미 : (0546) 456-7818 · 부산장전 : (051) 517-3268 · 부산 : (051) 255-2810 · 신정 : (02) 699-7384 · 논현 : (02) 514-6683 · 신길 : (02) 847-0510 · 파란마음 하안점 : (02) 893-0555 · 여수 : (0662) 42-4976 · 영주 : (0572) 32-8955, 33-9811



SAMSUNG
삼성전자
총판점
게임라인
현대 슈퍼컴보이
현대전자
총판점
도라에몽
(일명 동자몽)
세계적인 인기캐릭터
도라에몽이 펼치는 액션게임!
93 최신 大 히트작
일본동시 독점발매(예약 접수중)
4메가 수퍼알라딘보이용
■부산 게임라인
부산 대학병원
● 부산 고등법원
자갈치
뉴콤 랜드
부산 영락 교회
TEL : 247-7761~2
■서초 게임라인
한남대교
무지개 APT 상가 1층 37호
게임라인
(스타데크)
● 뱅뱅 4거리
양재동
TEL : 557-9751
■본사
● 국민은행
원효상가
전자랜드
농협
나진상가 12동
나열 125호
● 선인상가
■광명 게임라인
● 국민은행
한일은행
게임라인
골든힐쇼핑내 3F
● 하안 4거리
TEL : 895-7510
■진주 게임라인
고속도로
중앙 중학교
현대동 35번종점
현대 APT
게임라인
TEL : 759-2589
■서울시 용산구 한강로 3가 나진상가 12동 나열 125호
TEL : 713-7033(代) FAX : 703-3463

슈퍼 원더보이는 최고급 재료와 최첨단 기술진에 의해 열과 성을 다해 만들어 졌습니다.

SUPER 슈퍼원더보이 WONDER BOY

슈퍼 원더보이는 게임을 사랑하는 어린이를 위해 태어났습니다.



(100% 품질보증)



전자총

제품명 : SI-1,000(4합팩 포함)
권장소비자가격 : ₩25,000
전자총용 게임팩이 들어 있어
박진감 넘치는 게임을 즐길수 있습니다.

■특징 및 자랑■

-게임시간 조절장치 부착, 게임시작 30분 후 경고음 발생/경고등 작동
-기존 게임기의 단점을 철저히 보완하였습니다.
-기종은 8비트, 성능은 16비트
-인체 공학적 설계로 편리성 보장
-화질, 사운드, 특히 디자인은 너무 멋져요
-팩 삽입 부분 : 규격을 정확히 하여 팩/본체 수명 연장.



기능소개

게임시간 조절장치(알람 디지탈시계 포함)
매 30분마다 경고음 발생



탈렌트 스틱

제품명 : SI-1000J
권장소비자가격 : ₩18,000
다양한 기능과 각 게임기종에 맞는 여러가지 제품
• 알라딘 보이용
• 재믹스용
• 수퍼 알라딘보이용
• 컴보이용





RF오토 스위치

제품명 : 훼미리 오토스위치
권장소비자가격 : ₩6,000
연결되어 있는 상태에서 "TV/게임" 동시 사용가능

■본사 : (주)씨에코
■주소 : 서울시 용산구 신계동 35-18
TEL : 711-3131, 3101
FAX : 711-3134
소비자 보호 상담실 : 715-3177

■총판점
부산 : 홈 게임프라자 : (051)645-2158~9
서울 : 삼일전자 : (02)715-3131

■특판부
남북전자 : (02)268-1110



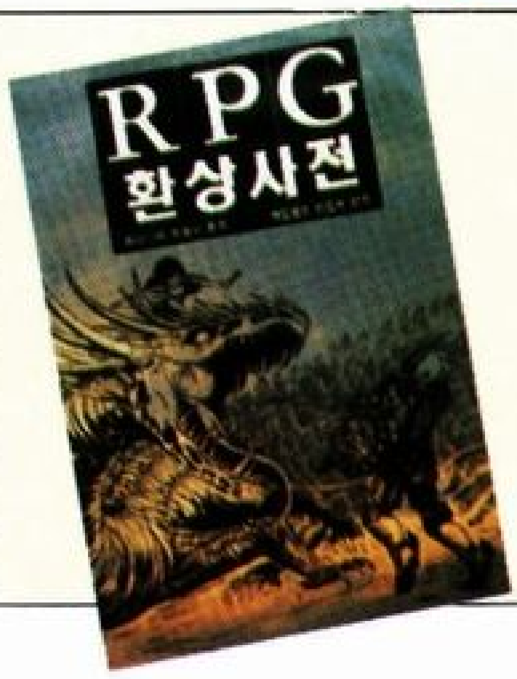
(주)나우게임
현대컴보이 총판
전작의 감동과 전설이 지금, 다시 시작된다!!
英雄伝説 II
The Legend Of Heroes II
영웅전설 2
…그로부터 20년.
새로운 재앙이, 이셀하사에 되살아 나려 하고 있다.
아트라스 왕자와 그 일행의 모험이,
지금 여기에서 다시 시작된다.
과연, 드래곤 슬레이어-영웅전설 I 에 남겨졌던
수수께끼는 밝혀질것인지?
그 열쇠는 그대의 손에…
슈퍼컴보이용 롤플레잉게임
구슬치기 이야기
슈퍼컴보이용
8M
5월 28일 발매
■ 일산점
대우비디오
(0344) 975-2312
군포
버스터미널
일산시장
일산역
■ 영등포점
영등포
롯데 백화점
지하상가 52호
678-0563
■ 의정부점
(0351) 43-2890
진로 백화점 4층
■ 미니완구
의정부역
호원동
서울
■ 성남점
성남미래게임 ■
(0342) 754-5298
건우APT
태평 3동 사무소
■ 서울역점
퇴계로
서울역
■ 꿈나라 완구
363-1849
■ 봉천점
남부순환도로
봉천동
관악구청
알파 정보 통신
873-2054
서울대
■ 본사
전자랜드
용산역
관광버스 터미널 2F
원효대교
원효로
남영동
■ 서울 · 용산 전자 상가 관광터미널 2F
TEL : (代) 702-2433~4 FAX : 702-2434

"정기구독신청안내"

정기구독이 유리합니다!

★ 특전 1

게임챔프에서 발행한 단행본(드래곤볼Z Ⅲ, 드래곤퀘스트 Ⅴ, RPG 환상사전)중 1권 무료 증정



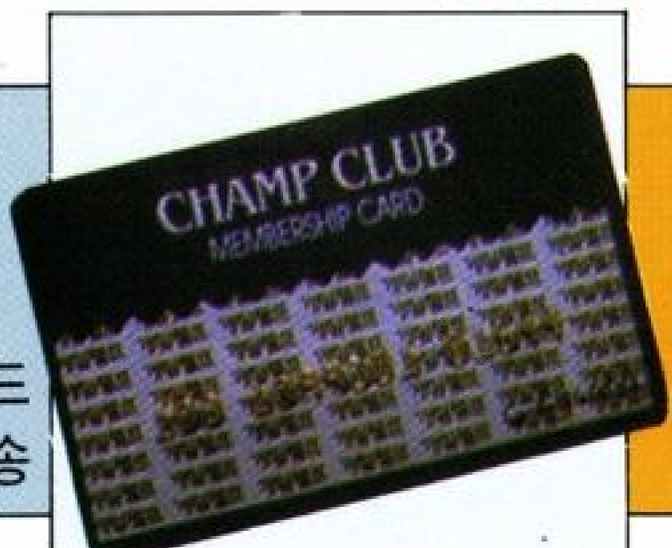
★ 특전 3



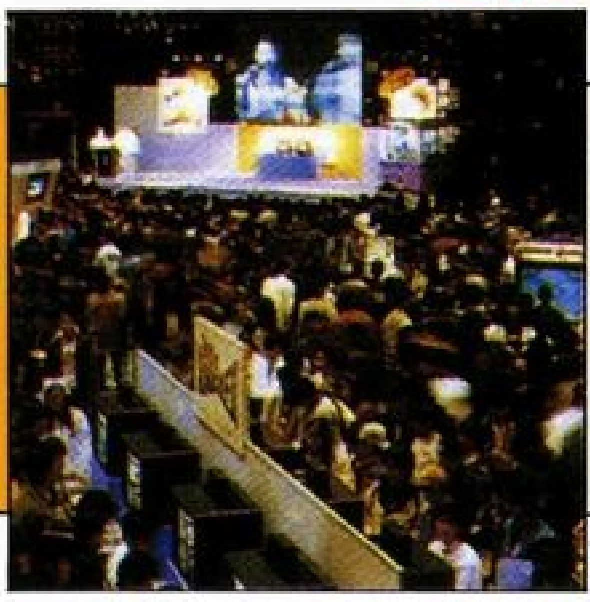
챔프점수 1,000점 증정

★ 특전 2

게임챔프 정기 회원카드 우송



★ 특전 4



게임챔프에서 주최하는 각종 행사 참가자격 자동부여

★ 특전 5 정기구독자에게는 향후 게임챔프 발간되는 모든 단행본 구입시 20% 할인혜택

★ 특전 6 게임챔프 정기회원 카드 지참시 본사 지정 게임가게에서 게임 팩구입시 10% 할인혜택(정기구독 신청자에 한해 본사 지정 게임업체 리스트 우송해 드림)

★ 특전 7 정기구독 기간내에는 책값 변동 및 임시 특가시에도 동일 가격에 공급

정기구독! 확실히 유리합니다.

정기구독은 고가 부록이 나오는 달에 적용되는 임시특가시에도 동일 가격(4,000원)으로 안전하게 계속 받을 수 있습니다.

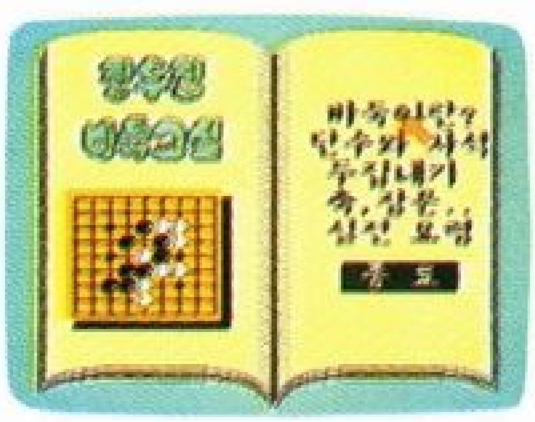
■정기구독 신청 및 문의
☎ 702-3211/2

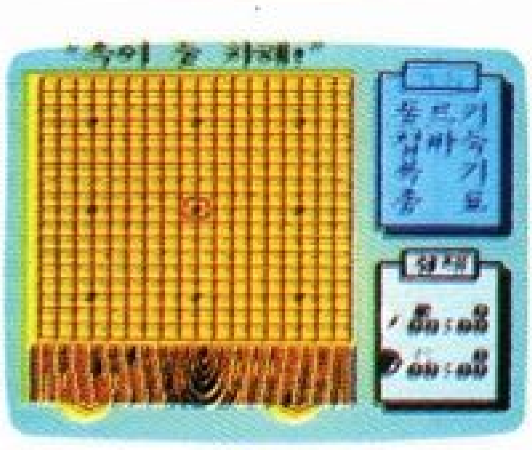
게임 롬팩의 완전 한글화 성공!!

그 첫 작품이 나왔습니다!











게임 롬팩으로 바둑을 배우자!

게임기는 어린이들만의 것일까요? 엄마, 아빠가 함께 즐길 수 있는 온가족의 대화 마당이 될 수는 없는 것 일까요? 그런 프로그램이 있느냐고요?

장두진 바둑교실 입문편

최초의 바둑 입문자를 위한 프로그램입니다. 바둑의 "바"자도 모르는 분이 최소 10급은 될 수 있도록 만들었습니다.

내용

바둑교실 : 장두진 사범님의 알기 쉬운 강의, 풍부한 예로 가득찬 화면을 따라 가기만 하면 됩니다.

연습문제 : 각 단원이 끝날 때마다 다양한 연습문제를 풀고 넘어 갑시다.

둘이두기 : 실제와 꼭 같은 바둑판이 화면에 나타납니다.

접바둑, 물르기, 복기, 계가… 실제 바둑판에서 할 수 있는 모든 것이 가능합니다.

사용 가능 게임기

죠이맥스(골드벨상사), 슈퍼콤(해태전자), 컴보이(현대전자 : 컨버터사용) 등 8비트 닌텐도 호환 기종.

권장 소비자가 : 39,000원

이 프로그램은 무리한 신경자극을 주지 않기 위해 색채 등에 특히 신경을 썼으며 음악도 우리에게 친숙한 동요등을 사용하였습니다. PROGRAM © 1993 동경전자

구입/대리점 문의

골든벨상사주식회사 GOLDEN BELL CO., LTD.
서울시 중구 장교동1번지 현암빌딩 14층
TEL : (02)729-3762~9 FAX : (02)729-3535

동 경 전 자
인천직할시 북구 부평동 534-29
TEL : (032)513-8101~2 FAX : (032)524-3700



현대 슈퍼컴보이
현대전자
총판점
호키포키
슈퍼컴보이
성검전설 Ⅱ
7월 발매 예정
롤플레잉
ⓒ1993 SQUARE
드래곤퀘스트 Ⅰ&Ⅱ
발매 예정
롤플레잉
ⓒ1993 ENIX
마더 Ⅱ
7월 발매 예정
롤플레잉
ⓒ1993 NINTENDO
실버사가 Ⅱ
6월 발매 예정
롤플레잉
ⓒ1993 SETA
드래곤즈매직
발매 미정
액션
ⓒ1993 KONAMI
배틀터치볼 Ⅱ
7월 발매 예정
액션스포츠
ⓒ1993 BANPRESTO
■호키포키본사 : 716-8808/9
■호키포키 용산 직영점 선인상가 21동 TEL704-2148
●자매점 : 돌핀게임 719-9698
●자매점 : 게임시티 702-5087



SAMSUNG
총판점 삼성전자
CD알라딘보이
호키포키
스위치
4월 23일 발매
어드벤쳐
ⓒ1993 SEGA
란마½(백란애가)
4월 23일 발매
어드벤쳐
ⓒ1993 NCS
3×3아이즈
(성마전설)
5월 발매예정
롤플레잉
ⓒ1993 SEGA
다크위저드
5월 발매 예정
롤플레잉
ⓒ1993 SEGA
나이트스트라이크
5월 28일 발매
슈팅게임
ⓒ1993 TAITO
실피드
발매 미정
슈팅게임
ⓒ1993 GAME ART
인천 부평점 032 542 3084
전주 삼학점 (0652) 76 0513
목포점 (0631) 77 3740
부산 신암점 (051) 85 7815
대구 수성점 TEL 765-9061~2
대구은행본점
대봉교
무궁화 주유소
대원 게임통신
(수성못)
파동
대구 대명점 TEL 653-5196
앞산공원
개나리맨션
파크맨션
영대R
동신점보맨션
대원 게임통신


대만에서 2주만에 20,000개의 판매를 기록한 걸작게임
동방불패 I
- 소오강호 -
4월 24일 전격 발매
깜찍한 "동방불패"
자석전화 메모지
5,000개 한정 대증정
우수한글번역
우리말음성지원
대만 "SOFT WORLD"사의 최신대작
신비한 무술세계로의 긴 여행을 위한 게임 유저들의 대도전
지관(유)
TEL: (02)797-5307-8
FAX: (02)797-5309



삼국연의
모략에는 국경이 없다.
최신 한글판 발행!!
차기예고
소오강호
12월중순 발행예정
IBM PC 게임인 "삼국연의"로 당신의 잠재된 전략능력을 최대한 발휘해 보시오.!
자! 중국의 전략가들과 실력을 겨루어 보시오.
여섯개 전쟁시기의 삼백여 영웅호걸들과 함께 신역사를 창조한다. 한 지역을 다스리는 당신은 반드시 군사전술, 외교정책, 내정 및 각종 모략을 운용하여 당신의 임무를 완성해야 한다. 어떠한 선택도 당신이 천하통일의 대업을 달성하는 관건이 된다.
전국 대리점 모집중
ⓒ&Ⓟ 1992 지관(유)
TEL:(02)797-5307~8
FAX:(02)797-5309
사용기종: IBM PC AT
기 억 체: 640 KRAM
모 니 터: 단색 /EGA

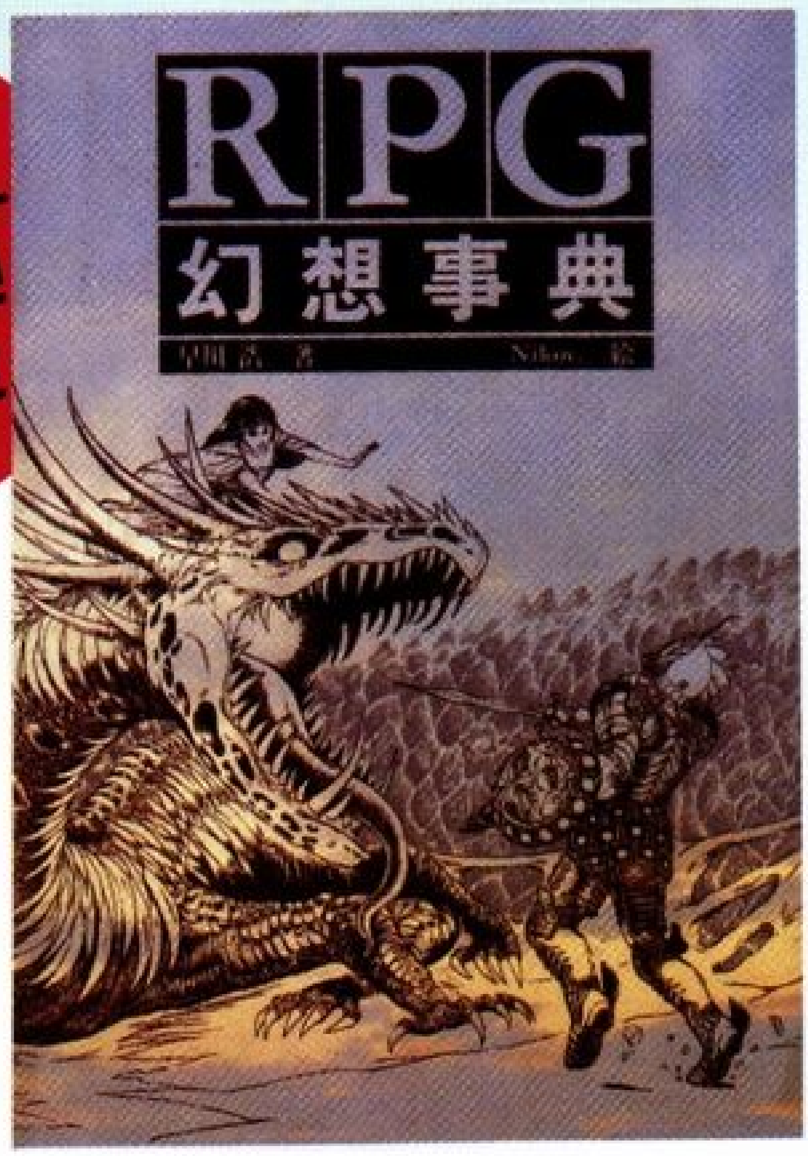
롤플레잉 게임 팬들을 위한 꿈의 필독서

「RPG 환상 사전」

발매개시 !

"이 책 한권이면 RPG이해도는 100%"

한정본 3,000부 !
지금 전국 유명서점에
있습니다



값 : 7,000원

최근 「드래곤퀘스트」와 「화이널 환타지」로 게임 세계를 대표하고 있는 롤플레잉게임.
그러나 RPG 본래의 재미를 만끽하며 게임을 즐기고 있는 유저들은 얼마나 될까 ?
이 「RPG 환상 사전」은 RPG의 배경이 되고 있는 세계 각지의 신화, 전설로 거슬러 올라가며
주인공, 아이템, 무기, 방패 등의 유래를 소개한 이야기식 사전으로서 지금까지 알쏭달쏭했던
RPG (롤플레잉 게임) 세계의 궁금증을 속시원히 풀어줄 꿈의 사전입니다.
이 책을 읽는 순간부터 당신의 RPG 세계는 지금까지 맛보지 못했던 환상의 세계로 빠져들 것입니다.
게임에 관한한 가장 빠른 정보로 신뢰받는 게임챔프가 발행하는 RPG게임팬의 필독서 「RPG환상사전」!

3,000부 한정본 발매, 지금 즉시 서둘러 구입하십시요.

* 이 책은 일본에서 발매된 이래 현재까지 22판을 거듭 출판한 베스트 셀러중 베스트셀러로서 발행사인 소프트 뱅크사의 협조를 얻어 국내 게임 유저들을 위해 챔프 편집부에서 특별 편집한 한글 완역본 입니다.

실사판 게임챔프

1993년 6월호

목차



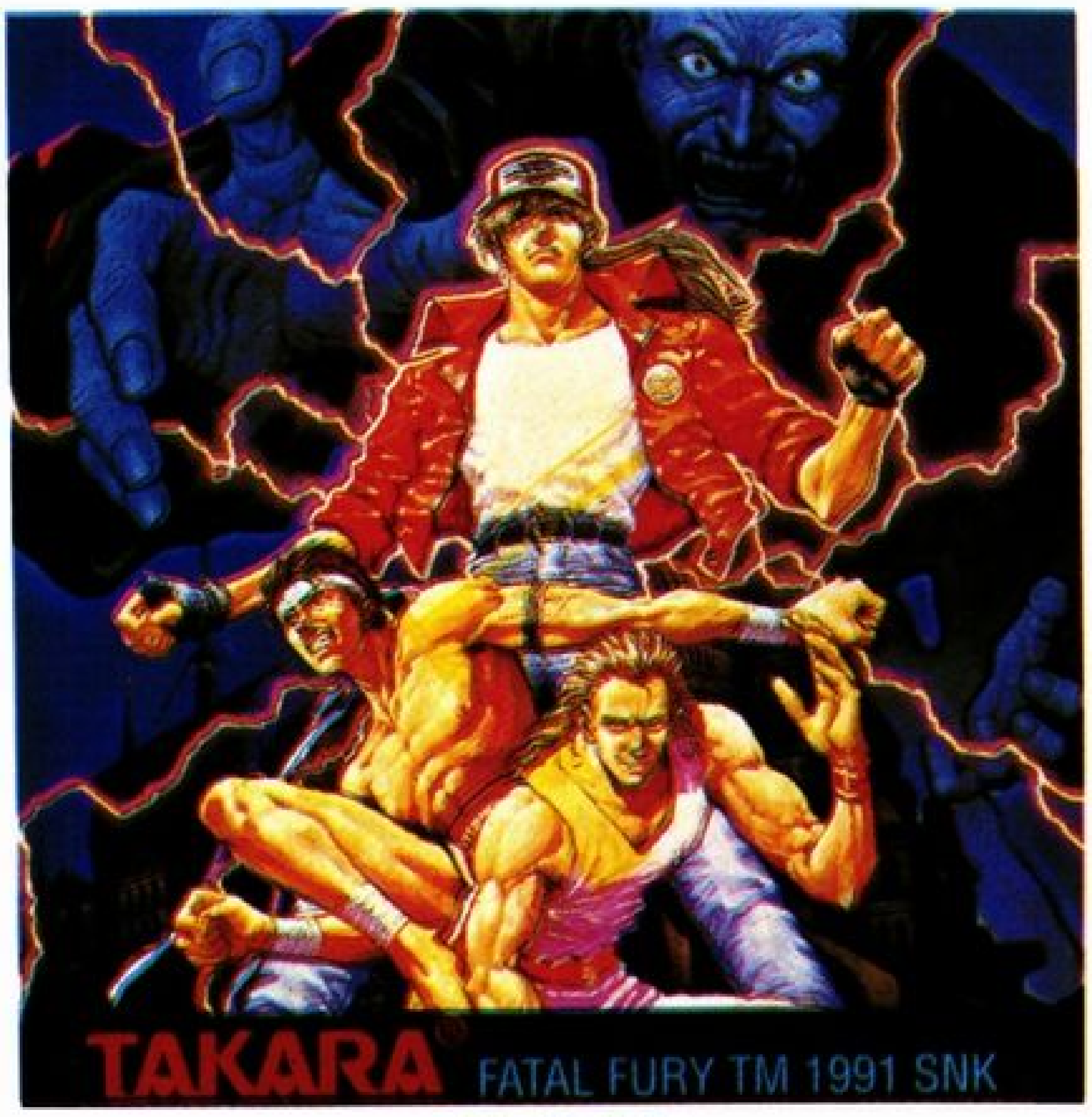
지난달 23일 종합전시장에서 열렸던「KIECO'93」게임챔프 부스. 7일간 전시 기간동안 사람들로 발디딜틈이 없었습니다. 게임문화의 중요성을 모르는 다른 전시 참가업체들은 지금까지 그 이유를 모른채 고개를 갸우뚱하며 신기한 일이라 생각하고 있습니다. 게임챔프는 게임문화의 중요성을 일반에게 알리기위해 묵묵히 행동으로 실천하고 있습니다. 챔프독자들의 힘찬 성원 부탁드립니다.

Hicom
TEL : (대표) 795-5765

토탈게임

Total★Game®
Hi-Com

"꿈과도 같은
게임의 세계와
게임에 관련된 모든 것들이
모여 있습니다"



• 아랑전설 •

■ 토탈게임 NEWS

1. 멤버스회원제 토탈게임 전국매장에서 동시실시 ! ! !
   지금 곧 가까운 매장에 들러 멤버스회원에 가입하십시오.
   행운은 언제나 여러분 가까이에 있습니다.
2. 일본과 신종동시 발매 !
3. 최신종 롬팩 다량입하 !
4. 게임기 전기종 롬팩교환 실시 !

■ 5월 토탈이벤트 (절찬리 발매, 예약 접수중)

게임 매니아들의 기대신작, 당사독점 일본과 동시 발매!!



화이날 화이트 2 (5월 28일, 슈퍼컴보이용)
전설의 액션게임. 화이날 화이트 2
전세계를 무대로 새로운적과 대전.
다채롭게 펼치는 하거, 마키, 카를로스를
주목하라 !



아랑전설 (4월 23일, 수퍼알라딘보이용)
아케이드용의 스케일을 완전재현한
12메가 대전형 액션게임 ! !



파이널 파이트 CD (4월 13일, CD-알라딘보이용)
오리지날요소를 새롭게 첨가해
아케이드용을 완전이식 ! !
2인협력플레이 도중참가도구현
스테이지간의 연결도 재현

고객여러분을 보다 저렴한 가격으로 모시겠습니다.
최신인기팩 할인판매코너 ! ! (권장소비자가 기준)

슈퍼컴보이	수퍼알라딘보이
드래곤볼Z II 19%할인	베어너클 II 18%할인
캡틴날개 IV 14%할인	소닉 II 14%할인
매탈맥스 II 22%할인	스프래타하우스 III 20%할인
스트리트화이터 II 36%할인	삼국지 III 18%할인
수퍼마리오카트 45%할인	돌핀 15%할인
T. M. N. T. 31%할인	킥복싱 19%할인

토탈게임 전국체인점

■ 반포점 (서울)
반포쇼핑 타운 3층 ■반포토탈 / ↑반포대교 / 경부선 / 호남선 고속버스 터미널
TEL : 533-1733

■ 사당점
총신대입구역 / 쌍방울 / 동신 고등 학교 / 경문 고등 학교 / 사당토탈 ■ 조흥은행 / ←과천 / 반포→
TEL : 595-9347

■ 신림점
↑시내방면 / 신림토탈 ■ / 신림 4거리 / ←구로동 / 봉천동→ / 서울대↓
TEL : 888-3960

■ 대치점
그랑프리 백화점 / ■ 청실상가 1F 토탈게임 / 은마 APT / 숙명 여고 / 그랜드 백화점
TEL : 555-5415

■ 명일점
성덕여상 / 주택은행 / 토탈게임 ■ 암사동→ / 한일은행 / 서울 승합 종점 (568 좌 33) / 구천연길↓
TEL : 488-8604

■ 상계점
(주공 APT단지) 종합상가 101호 ■ / 노원역 / 한미은행 / 한양스토아 / 도봉면허 시험장
TEL : 939-3195

■ 구리점 (지방)
교문사거리 / 망우리→ / 구리토탈 ■ / 시청 / 퇴계원
TEL : (0346) 553-6701

■ 안양점
안양역 / 지하계단 / 크레파스 ■ / 지하도 / 신광사 / 토탈게임 / 본 백화점 / 삼원극장
TEL : (0343) 45-6634

■ 부평점
작전국교 / 토탈게임 ■ / 작전동 사거리 / 부평 TOL-G / 경인 고속도로
TEL : (032) 548-8446

■ 부산점
부홍 주유소 / 수영→ / 연신 한양 APT / ■토탈게임 / 남일고교
TEL : (051) 868-4805

■ 포천점
↑읍사무소 / 포천국교 / ■포천토탈 / 시장 / 단위 농협 / 포천 4거리 / 터미널
TEL : (0357) 535-1771

■ 여수 국동점
극동 APT / 초원약국 ■ 토탈 게임 / ←신월동 / 광주은행
TEL : (0662) 43-6683

■ 대구점
화성 APT / 수성못 / 보성맨션 / 청구 우방 APT / 한라 APT / 우체국 / 대구은행 / 지신 파출소 / ■토탈게임
TEL : (053) 767-2789

■ 진주점
토탈게임 ■ / 동진국교 / 하대우체국
TEL : (0591) 759-3446

■ 양산점
축협 / 등기소 / 양산성당 / ■ 토탈게임 / ←북부시장 / 제일상호
TEL : (0523) 387-0830

■ 주월점
부영APT / ■토탈게임 / 하남 주공APT / 금호APT / ↓나주·목포
TEL : (062) 672-2408

■ 광주점
통합병원 / 토탈게임 ■ / 현대 APT / 광주은행 / 종합 터미널
TEL : (062) 228-6652

■ 평리점
서대구 공단 / 서구청 / 2차 진달래 APT / 평리성당 / 주택 은행 / 시영중리 2지구 / ■소망독서실 1층 토탈게임 / 7호광장↓
TEL : (053) 563-3846

■ 여천점
■토탈게임 / 충국체육관 / 여천약국 / 거북공원
TEL : (0662) 685-1854

■ 여수점
여수시청 / 종로 학원 / 토탈 ■ 게임 / 주공APT / 금호 APT
TEL : (0662) 653-3009

■ 제주점
서귀포 경찰서 / 1호 광장 / 제주은행 / 중소기업은행 / 서귀포 농협 / 토탈게임 1F
TEL : (064) 33-4436

체인점 상담문의 전화
TEL : 707-2793



게임기의 모든것
Total★Game
(주) 하 이 콤

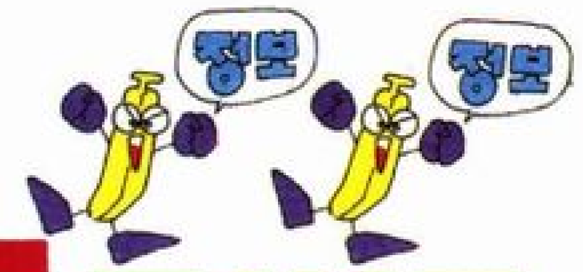


5
제2창업5주년
FATAL FURY
아랑전설
아케이드용의 스케일을 완전 재현한
수퍼 알라딘 보이용 12메가 대전형 액션 게임 !!
게임특징
□쾌적한 조작성
□뛰어난 음성효과
□주인공 3인 + 적과의 2P 대전
□동일 캐릭터 대전
□3차원 그래픽 표현으로 앞뒤 이동 체현
한국판매대리점
SAMSUNG
삼성전자
수퍼 알라딘 보이TM 이기에 가능한 아케이드판의 완전 구현!!
수퍼 알라딘 보이TM용 12M 액션 4월 23일 한국 일본 동시발매
TAKARA®
FATAL FURY TM 1991 SNK



현대 슈퍼컴보이
현대전자
'92년은 '스트리트 화이터 II'
'93년은 화이널 화이트 2의 완전 장악 예고!
Final Fight 2™
스화 II 에 이어 캡콤이 선사하는 또 하나의
격투 액션 게임!
긴급속보
1. 슈퍼컴보이용 화이널
화이트 2 국내 동시 발매 결정!
2. 5월 28일 한국상륙!
3. 긴급 예약시 20%DC
(긴급 예약요)
'화이널 화이트 2'의 3대 특징
1) 10메가, 2인 동시 협력 플레이 가능!
2) 초스피드와 연속기를 자유자재로 연출!
3) 단순한 격투게임이 아닌 스토리 강화!





챔프정보국

게임팩, 원화 소비자 가격 표시제 실시키로

삼성, 현대를 비롯한 모든 게임팩 수입, 제조 업체들이 지난 달말부터 모든 게임팩에 대해 전면적인 가격표시를 실시하기로 방침을 세웠다. 정부는 물가안정 및 공정거래에 관한 법률 제3조 및 동법 시행령 제5조, 상공부 고시 제 91-47호(개정. '91. 11. 11)에 근거, 제조업자 및 수입하는 무역업자, 납세의무자, 소매업자 등 모든 게임 관련물품을 취급하는 관계자는 원화가격을 물품 전면에 표시해야하는 의무를 갖는다고 밝히고 이를 따라 줄 것을 관련 업계에 강력히 요청했다. 이에따라 삼성을 비롯한 관련 업계에서는 정부안을 적극 받아들여 게임팩에 대한 원화 가격표시를 적극 추진할 방침이다. 한편 게임 관련물품의 원화 가격 표시제 실시를 기폭제로 국내 게임 유통질서가 개편될 조짐인데, 일부에서는 게임 산업의 정상적인 성장을 바라볼 수 있는 좋은 기회로 보고 있다. 한편 그동안 천차만별인 팩가격으로 인해 일방적 피해를 당하기만 했던 일반 소비자들은 이를 아주 환영하는 분위기.

개발업체 소프트 액션, 메가 CD게임 개발 참여의사 밝혀



메가 CD용 게임으로 파워업, 선보일 예정인 폭스레인저 (2HD 3장)

IBM PC게임 개발업체 소프트액션은 최근 메가 CD게임 개발에 착수할 예정이다. 이에따라 소프트액션은 한국에서 메가CD 판매권을 갖고 있는 삼성과 계약체결을 준비하고 있으며, 세가사의 정식 서드파티의 참여의사도 아울러 밝혔다. 메가 CD게임 개발이 이루어지면, 첫 타이틀로 IBM PC게임 폭스레인저를 파워업, (가칭)「슈퍼 폭스 레인저」를 선보일 예정이다. 이 게임이 메가 CD에 탑재되면, 방대한 용량에 따른 높은 비주얼 애니메이션 효과를 거둘 수 있을 것으로 보인다. 소프트액션은 앞으로 슈퍼패미컴과 CD-I용 소프트웨어 개발에도 의욕을 보이고 있다.

[문의처 : 소프트액션. 381- 5225]

소프트웨어 개구장이 까치 7월 발매, 수출시도



국내 홈 게임기 선봉주자인 (주)하이콤은 그간 심혈을 기울여 개발에 성공한 처녀작 알라딘보이용 「개구장이 까치」를 핸디알라딘보이로도 이식, 국내는 물론 미국, 유럽 일본 등지의 게임 매니아들에게도 선보이기 위해 발매일을 7월로 연기하고 기종다양화 작업이 한창이다.

이에 (주)하이콤은 5월 5일 어린이날 기념으로 시제품을 출시, 당사가 직영으로 운영하는 포스트 매장에서 데모용으로 선보일 계획이며, 7월부터 본격 발매에 나설 계획이라고 한다. 이번에 (주)하이콤에서 처녀작으로 선보일 「개구장이 까치」는 국내 만화가 이현세씨 작품에 등장해 장안에 화제를 모았던 「까치」를 주캐릭터로 사용, 전 9개의 스테이지를 통해 주인공 「까치」가 약 40여개가 넘는 적캐릭터를 물리치기 위해 다채롭게 펼쳐지는 비법들이 일품이다.

[문의처 : 하이콤. 790-3471]

매장 게임챔프, 매장 개업



[문의처 : 게임챔프. 715-2956]

최근 용산 관광버스터미널 2층 58호에 게임 전문매장 게임챔프가 개장됐다. 10평의 넓은 매장에 패밀리부터 네오지오 게임기까지 게임 관련물품을 취급하는데, 상호명이 게임챔프이기 때문에 자사의 게임챔프를 기억하는 많은 게임 매니아들에게 좋은 인상을 주고 있다고. 전자랜드에서 게임 매장(모두와)을 운영했기 때문에 게임 매니아들을 위해 값싼 가격으로 신종 게임팩을 다양하게 제공한다고 한다.

개발업체

막고야, 인기만화 '참깨핑핑'을 게임으로 제작



최근 '원시소년 토시'(액션)의 마무리 작업이 진행중인 컴퓨터 게임 개발업체 막고야에서 또 다른 작품 '참깨핑핑'을 게임화하기로 결정했다. 현재 보물섬(만화)에 연재 중인 참깨핑핑은 원시소년 토시와 같이 만화가 최신오씨의 작품으로 귀여운 주인공 '핑핑'의 모험을 그린 코믹 만화이다. 이 게임은 원시소년 토시와 마찬가지로 빠른 횡스크롤 액션 게임으로 제작될 예정인데, 앞으로 막고야는 '참깨핑핑' 외에도 유명한 국산 캐릭터를 컴퓨터 게임화 할 것이라고 밝혔다.

[문의처 : 막고야 . 596-1485]

행사

KIECO '93, 게임챔프 할인 판매 행사 대성황



지난 4월 21일부터 27일까지 한국종합전시장(KOEX)에서 개최된 KIECO(국제 컴퓨터, 소프트웨어, 사무자동화기기, 통신기기)행사에 게임챔프 과월호 및 공략본 할인 판매행사가 있었다. 7일 동안 열린 이 행사에는 국내외 관계자 및 많은 관람객들로 발디딜 틈이 없었는데, 게임 잡지사로는 유일하게 참가한 게임챔프 할인 판매 코너에 열띤 호응이 있었다. 이곳에서 그동안 판매됐던 단행본(드래곤볼Z, 드래곤퀘스트5) 및 게임챔프 과월호를 특가 판매했다.

행사

대전 엑스포 '93 컴퓨터 게임 우수작품 시연회 개최



영풍문고 이벤트 홀에서 지난 4월 15일부터 18일까지 제2회 엑스포 게임 입상작품 시상식 및 우수 작품 시연회 행사가 열렸다. 대전 엑스포 '93의 성공적인 개최와 국산 컴퓨터 게임 개발 의욕을 고취시키기 위한 이번 행사는 대전 세계 박람회 조직 위원회가 주최하고 컴퓨터 관련 업체들이 후원했다. 이번 행사에는 제1회 때와는 달리 무려 70여종의 게임이 응모, 국산 컴퓨터 게임 개발의 열기를 확인할 수 있었다. 행사 기간동안 엑스포 조직 위원회에서는 홍보 VTR상영과 엑스포 전산 안내 시스템 등을 선보였으며, IBM PC게임 유통업체인 동서게임채널에서는 최우수상을 비롯하여 5개 작품을 각각 1천개씩 제작, 모두 5천개의 게임을 관람객들에게 무료로 나눠주었다.

[문의처 : 동서게임채널 . 752-7011]

유통

빅코, 네오지오 수입 예정

최근 용산 전자상가에 네오지오를 찾는 사람이 많다. 비싼 게임팩(10-30만원)에도 불구하고, 게임 매장에 네오지오 구입에 대한 문의 전화가 자주 있는 것이다. 이 현상은 일반 오락실에서 네오지오 시스템의 100메가 쇼크 시리즈가 인기를 끌고 있기 때문이다. 가정용 네오지오는 용호의 권을 비롯, 아랑전설2, 월드 히어로2 등의 일반 오락실 게임을 가정에서 즐길 수 있다는 장점을 갖고 있다. 그러나 국내에 정식으로 들어오지 않기 때문에 본체와 게임팩 가격이 터무니없이 비싼 것이 흠. 하지만 국내 판매권이 있는 빅코사가 정식 수입 계획을 세워놓고 있다. 네오지오 CD-ROM시스템 발매시 게임 1종의 가격은 5-8만원 정도(현재의 1/3 수준)로 결정될 것 같다.



최근 게임 매장에 네오지오를 찾는 게임 매니아가 많아졌다

[문의처 : 빅코사. 264-0836]

매장 게임왕국, 새로운 회원제 운영



최근 용산 관광버스터미널 2F에 위치한 게임왕국에서 새로운 회원제 운영방안을 마련, 관심을 모으고 있다. 회원이 게임 관련물품을 구입할 경우 20-40%의 혜택과 매달 게임 브로마이드, 책받침, 엽서 등의 기념품을 받는다. 그리고 1년에 두 번 이상 실시되는 게임 경진대회에 참가할 수 있고, 매월 1-2회 이상 게임 관련물품에 대한 정보를 받는다. 또한 회원에게 멤버쉽 카드를 발급, 롯데 주요 위락시설 이용 금액을 10-30% 할인 받고, 회원 점수제를 도입하여 각종 보너스 행사 참여와 푸짐한 상품을 증정받을 수 있다. 이밖에도 다양한 회원에 대한 특전이 있다. 매장을 개업한지 1년이 돼가는 게임왕국은 매장의 혁신적인 디스플레이로 많은 호응을 얻은바 있는데, 이번 새로운 회원제 운영은 전국적인 유통라인 구축을 위한 좋은 방안중 하나로 보인다.

[문의처 : 게임왕국. 701-4163]

소프트웨어 (유)지관, 동방불패 (2HD 9장) 게임 인기

최근 (유)지관에서 발매한 「동방불패」 IBM PC게임이 관심을 불러모으고 있다. 「동방불패」는 김용의 소설인데, 영화로 옮겨져 이번에 IBM PC게임으로 이식됐다. 원작의 내용에 최대한 가깝게 제작된 동방불패 게임은 지금까지의 RPG(롤플레잉)게임과는 전혀 다른 시스템을 갖고있다는 평. 캐릭터의 진행이 자연스러우며, 전투시에 멋진 액션을 볼 수 있다. 또한 입체적인 화면 구성으로 되어, 고도의 차이를 느낄 수도 있다. 무려 20메가 바이트라는 대용량을 자랑하는 이 게임은 286이상의 시스템만 갖추면 된다. 한편 게임도중 나오는 멋진 비주얼씬과 한글 음성 지원도 이 게임의 특징이다.



[문의처 : (유)지관 . 797-5307]

하드웨어 IBM PC에도 8버튼 방식의 조이스틱 등장!

각종 게임기에 이어 IBM PC에도 디지탈 방식의 8버튼 조이스틱 개발이 완료, 곧 시판될 예정이다. 「파라스틱」이라는 이름의 이 조이스틱은 막고야에서 개발하고, 미리내소프트, 소프트액션 등 IBM PC게임 개발업체에서 지원 소프트웨어를 제작할 예정이다. 이 제품의 특징은 디지탈 방식을 채택, 기존 아날로그 방식에서 탈피하여 일반 오락실용의 조이스틱과 똑같은 사용감을 느낄 수 있으며, 별도의 조이스틱 포트가 없이도 기존의 「프린터 포트」에 연결해서 사용한다. 또한 멀티탭을 이용하면 최대 4명까지 동시에 게임을 즐길 수 있다. 미리내소프트에서 곧 발매될 슈팅게임 「그날이 오면3」와 소프트액션의 격투게임 「승천대한」에서 사용될 「파라스틱」조이스틱은 앞으로 계속해서 국산 게임 소프트웨어에 많이 사용될것으로 보인다. [문의처 : 막고야 . 596-1485]



국내 제작된 「파라스틱」은 세계에서 최초로 제작된 8버튼의 조이스틱이다

행사 해태제과, 바이스타 게임기 품평회 개최

지난 4월 6일 63빌딩 컨벤션 센타에서 해태제과의 바이스타 게임기 품평회가 열렸다. 바이스타 게임기는 휴카드 방식의 게임기로서 일본 NEC사와 기술제휴, 해태전자에서 독자적인 모델로 제작했다. 바이스타 게임기의 특징은 RF스위치를 장착, TV를 시청할 때 자동으로 전환되며, 512색의 색상표현 능력을 갖고 있다. 이날 품평회에서는 게임 소프트웨어 22종도 함께 발표됐다. 해태는 앞으로 게임 소프트웨어 선정시 가급적 교육적이고 국내 정서에 맞는 게임이 선정될 것이라고 밝혔다. 한편 해태는 바이스타가 일본방식과 호환이 안되는 미국방식을 채택했다고 밝혔다. 해태제과의 이번 NEC사와의 계약체결은 올 연말 CD-ROM시장의 진출을 위한 것이라고 업계 관계자들은 전망했다.



삼성전자 동시발매 게임소프트웨어 발표

삼성전자 게임기 사업부는 이미 발매됐거나, 93년 5월까지 일본과 동시발매되는 게임 소프트웨어를 발표했다.
[문의처 : 삼성전자 게임기 사업팀. 513-1671]

〈수퍼알라딘보이〉

게 임 명	발매일	용 량	장 르	제작사
도라에몽	93. 4. 15	4M	액션	세가사
돌핀	93. 4. 15	8M	액션	세가사
우주거북선	93. 4. 17	4M	슈팅	삼성전자
데저트 스트라이크	93. 4. 26	8M	슈팅	빅터사
페이틀퓨리	93. 4. 28	12M	액션	세가사
타이니튠의 모험	93. 4. 30	8M	액션	코나미
울트라맨	93. 4. 30	4M	액션	마바사
코끼리 구출대작전	93. 4. 30	4M	액션	빅터사
007 사투	93. 5. 14	4M	액션	텐젠사
골든액스 3	93. 5. 21	8M	액션	세가사
엑스렌져	93. 5. 28	8M	슈팅	세가사
캡틴아메리카	93. 5월 예정	4M	액션	세가사
킹오브 몬스타	93. 6월 예정	8M	액션	타카라
슈퍼시노비 2	93. 7. 16	8M	액션	세가사

〈CD-알라딘보이〉

게 임 명	발매일	용 량	장 르	제작사
울프 차일드	93. 4. 15	CD-ROM	액션	빅터음악산업
아네트여,다시한번	93. 4. 15	CD-ROM	액션	울프팀
재규어 XJ220	93. 4. 15	CD-ROM	레이서	빅터음악산업
화이널화이트 CD	93. 4. 15	CD-ROM	액션	세가사
스위치	93. 4. 30	CD-ROM	모험	세가사
란마 1/2	93. 4. 30	CD-ROM	모험	메사이야
성마전설 3*3 EYES	93. 5. 21	CD-ROM	어드벤처	세가사
다크위저드	93. 5월 예정	CD-ROM	시뮬레이션	세가사
CD 바람돌이 소닉	93. 5월 예정	CD-ROM	액션	세가사

〈알라딘보이〉

게 임 명	발매일	용 량	장 르	제작사
나홀로 집에	93. 4월	2M	액션	세가사
베어너클	93. 5월	4M	액션	세가사
몬스타월드	93. 5월	4M	액션	세가사
GP 리더	93. 5월	4M	스포츠	세가사
윔블던 2	93. 5월	2M	스포츠	세가사
토너먼트 골프	93. 5월	2M	스포츠	세가사
캘리포니아 게임	93. 6월	2M	스포츠	세가사

〈핸디알라딘보이〉 * 톰과 제리 (2M, 액션)→6월 25일

삼성전자 게임 경진대회 개최

삼성전자 게임기 사업팀은 5월 5일 어린이 날을 맞이해서 서울, 부산, 대전, 광주, 대구에서 게임 경진대회를 개최한다. 수퍼알라딘보이용 우주거북선 출시기념의 일환으로 치뤄지는 이번 경진대회의 소프트웨어는 우주거북선이 선정됐다. 오전 9시 30분부터 예선에 참가하고자 하는 사람을 선착순으로 접수받는데, 참가대상은 유아에서 어른까지 누구나 참가할 수 있다. 참가자 전원에게 기념품이 주어지고, 본선 진출자에게는 별도의 기념품이 수여된다.

* 기타 문의사항은 서울(삼성전자 ☎513-1671), 부산(홈게임프라자 ☎645-2158), 대전(태원상사 ☎252-1309), 광주(광주콤 ☎228-6652), 대구(게임유통 ☎754-8051)

삼성전자 「알라딘 보이 게임 소프트 목록집」 배포

최근 삼성전자 게임기 사업팀은 지금까지 발매한 게임 소프트웨어는 물론, 앞으로 발매예정인 게임 소프트웨어를 모아서 제작한 소개책자 「게임소프트목록집」을 삼성전자 게임기 총판점에서 무료로 배포한다. 16BIT 수퍼알라딘보이용 소프트웨어 90여종, 8BIT 알라딘보이용 10여종 등 180여종의 게임 소프트웨어를 사진과 안내자료 등으로 엮어서 올칼라로 제작했다. 9*13Cm의 크기로 주머니에 넣고 다닐 수도 있다.

현대전자 동시발매 게임 소프트웨어 발표

현대전자 게임기 영업부는 93년 6월까지 일본과 동시발매되는 게임 소프트웨어를 발표했다.
[문의처 : 현대전자 게임기 영업팀. 398-4397]

게 임 명	발매일	용 량	장 르	제작사
화이널 화이트 2	93. 5. 28	8M	액션	캡콤
드래곤슬레이어 영웅전설	93. 6. 4	12M	롤플레잉	에포크
마이티화이널화이트	93. 6. 11	4M	액션	캡콤
바즈 마법세계	93. 6. 18	8M	롤플레잉	핫비
드래곤즈 매직	93. 6. 25	4M	롤플레잉	아랑
SD 비룡의 권	93. 6. 25	10M	액션	컬처브레인
실버사가 2	93. 6 하순	18M	롤플레잉	세타
슈퍼차이니스월드2	93. 6 하순	10M	액션/RPG	컬처브레인

* 마이티 화이널화이트(4M, 액션)는 8BIT 패밀리 게임입니다.

해태제과 게임 소프트웨어 발표

해태제과 어린이 문화사업부는 휴카드 방식의 「해태 바이스타」 게임기를 출시하면서 20종의 게임 소프트웨어를 발매했다. [문의처 : 해태제과 어린이 문화사업부. 678-5058]

게 임 명	발매일	용 량	장 르	제작사
월드 프로 야구	93. 4. 6	4M	스포츠	허드슨
붕크스 리벤지	93. 4. 6	4M	액션	허드슨
미로놀이	93. 4. 6	4M	액션	허드슨
악마의 저주	93. 4. 6	4M	액션	허드슨
전설의 도끼	93. 4. 6	4M	액션	빅터
알 타 입	93. 4. 6	4M	슈팅	아이램
타이거 로드	93. 4. 6	4M	액션	빅터, 캡콤
최후의 닌자	93. 4. 6	4M	액션	아이램
솔져 브레이드	93. 4. 6	4M	슈팅	허드슨
에어 종크	93. 4. 6	4M	슈팅	허드슨,레드
월드 슈퍼 배구	93. 4. 6	4M	스포츠	비디오시스템
사이코시스	93. 4. 6	4M	슈팅	나자트
블러디 울프	93. 4. 6	4M	액션	데이타이스트
데빌 크러쉬	93. 4. 6	4M	액션	나자트
에어로 블래스터	93. 4. 6	4M	슈팅	허드슨
레이든	93. 4. 6	6M	슈팅	허드슨
비질런트	93. 4. 6	4M	액션	아이램
카지노 제왕	93. 4. 6	4M	시뮬레이션	빅터
데드문	93. 4. 6	4M	슈팅	나쭈메
유토피아	93. 4. 6	6M	롤플레잉	허드슨

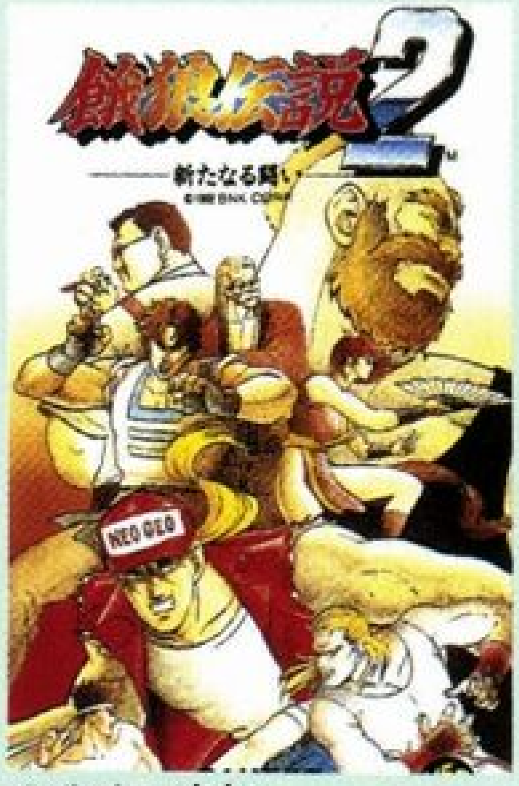
비디오 아랑전설2 비디오 출시!

아케이드 게임에서 최고 인기를 누리고 있으며 격투 액션의 진수를 아낌없이 보여주고 있는 아랑전설2의 비디오 테이프가 4월 1일 출시되었다.

내용은 1탄부터 2탄에 이르기까지 등장 캐릭터별 소개와 대전모드, 컴퓨터 대전 등이 수록되어 있다. 박진감 넘치는 만화영화를 보는 듯하다.

아랑전설이라는 게임을 조금만 알고 있어도 꼭 한번 보고 싶은 비디오이다.

가격은 6,000엔

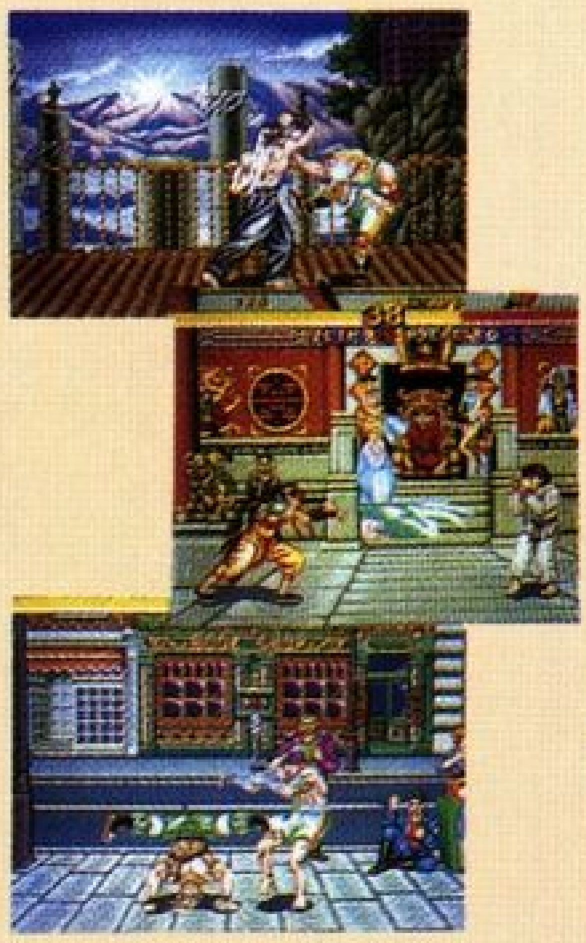


손에 넣고 싶다!

소프트웨어 지금 일본은 격투액션 게임의 전성시대!

아케이드부터 가정용 게임까지 격투 게임의 인기는 식을 줄 모른다. 대부분의 게임잡지 순위가 격투게임으로 장식되고 있으며 기대작 또한 거의가 격투게임이다.

또한 스화Ⅱ, 아랑전설2의 명성을 이어 '화이터 히스토리'라는 게임이 곧 등장할 예정이다. 기존의 게임과 마찬가지로 엄청난 필살기가 등장하며 캐릭터마다 복장이 없어지는 등 영상 표현도 첨가되었다.


여자 화이터도 2명이나 등장하는 화이터 히스토리

몸으로 게임을 즐기자!


인기 연예인과 함께 게임을 즐기고 있다

지금 일본 TV에서는 격투 게임을 몸으로 즐기는 프로가 유행. 그 내용은 몸 전체를 컨트롤러로 삼고 움직임에 따라 상대편에게 손상을 입히거나 자신이 당하는 게임이다.

대표적인 게임이 '버추얼 배틀러'로 일본 TBS사에서 방영되고 있다.

하드웨어 PC엔진 듀오R에 이어 6버튼 패드도 발매개시!


새로운 모델 PC엔진 듀오R과 6버튼

지난 3/25일 PC엔진 듀오의 새로운 모델인 '듀오R'의 발표 이후 지금 일본에서는 과연 가격이 얼마나 저렴하게 소비자에게 돌아갈 것인가가 관심의 초점이 되고 있다.

챔프 4월호에서 'PC엔진 듀오R' 기사를 소개하면서 공식 가격은 기존 구 모델보다 13만원 정도가 저렴한 약 25만원대로 예상했으나 실제 판매가격은 20~24만원 정도로 더 싼 가격으로 판매된다는 소문이다.

한편 스화Ⅱ가 PC엔진 휴카드로 이식된다는 소식과 6버튼 컨트롤러도 동시에 발매되어 화제가 되고 있다.

기업 세가, 내년부터 케이블 TV 통한 게임 송신 계획 발표



가정에서 TV를 보면서 자신이 좋아하는 게임을 불러낼 수 있는 시스템이 곧 등장할 전망이다.

일본의 세가사와 미국의 타임워너 텔리커뮤니케이션스사는 합작을 통해 94년부터 미국 전역에 TV 케이블을 통한 게임 소프트웨어 배급 사업을 시작한다고 발표했다.

이 사업은 현재 세계의 통신, 컴퓨터 관련회사들이 멀티미디어 분야의 사업을 추진하는 과정에서 가장 선두적인 실천 사업으로 인정받고 있다.

대상 게임 소프트웨어는 세가사의 가정용 게임기 제네시스용(수퍼 알라딘보이) 가운데 약 50종류가 먼저 선정되었다. 월간 이용료는 20달러.

명인의게임평가

**최근에 발매된 게임중 가장 주목받고 있는 작품들을 게임챔프가 선정한 명인들이 각각 평가를 내렸다.
당사 보안상 명인의 별칭을 사용하게 됨에 따른 독자 여러분의 깊은 양해를 구한다.**

롤플레잉/어드벤처

고만도



최근 PC엔진 공략이 없어서 아주 슬프다고 한다. 대신 스트레스를 풀기 위해, 일반 오락실에 가서 아랑전설2를 즐긴다고… 초필살기를 완전히 습득, 시간 가는줄 모른다고 한다.

김땡칠



갑자기 잡지사에 모습을 나타내지 않아 수소문한 결과 학교 보충 수업에 전념, 학업에 충실하고 있다고. 공부도 열심히 하는 김땡칠 명인은 진정한 게임 명인의 길을 걸어가는 듯 하다.

브레스 오브 화이어



제작사	발매일	가격
캡콤	93. 4. 2	9,800엔
용량	기종	기타
12메가	SFC	백업기능

고만도 (10)

캡콤 최초의 슈퍼패미컴 롤플레잉 게임으로 여러 동굴이나 탑안의 함정을 슈퍼패미컴 기능을 최대한 이용, 제작했다. 스토리 구성이 완벽하고, 재미있는 장면이 많이 나온다. 난이도가 쉬운 편이라서 진행하기가 쉽다.

김땡칠 (10)

캡콤의 보기드문 롤플레잉 게임. 진행은 화이널 환타지 시리즈와 비슷하고 전투장면은 샤이닝 포스와 흡사하다고 볼 수 있다. 롤플레잉으로 완성도가 높아서 흥미진진하게 게임을 진행할 수 있다.

영웅전설 2



제작사	발매일	가격
에포크	93. 6. 4	9,800엔
용량	기종	기타
12메가	SFC	백업기능

고만도 (7)

다른 기종과 달리 슈퍼패미컴만의 오리지널성이 가미되어있다. 그래픽이 약간 떨어지는 것 같지만, 내용이 충실해서 게임의 완성도는 높다.

김땡칠 (7)

전편에 비해 많은 점이 보강되었지만, 1편이 그다지 좋지않았기 때문에 썩 기대됐던 게임은 아니었다. 비주얼 화면만은 볼만한 것 같았다.

백난애가



제작사	발매일	가격
메사이아	93. 4. 30	8,300엔
용량	기종	기타
CD	MCD	백업기능

고만도 (8)

메가 CD 어드벤처 게임으로 화려한 그래픽을 보여주고 있다. 오리지널 시나리오를 통해서 원작과는 또 다른 재미를 느낄 수 있다. 그리고 어드벤처 게임에도 불구하고, 실감나는 배틀씬이 있어 매우 CD의 잠재력을 보여준다

김땡칠 (9)

한마디로 정신없는 오락이다. 란마 시리즈 전체가 다 그렇지만 게임으로 이식된 것 역시 정신이 없다. 메사이아가 만들었기 때문에 그래픽은 화려하지만 뭔가 허전하다는 느낌을 지울 수 없다.

3×3EYES



제작사	발매일	가격
세가	93. 5. 21	8,800엔
용량	기종	기타
CD	MCD	백업기능

고만도

드디어 메가 CD도 이 수준까지 왔는가? 다른 게임은 몰라도 이 게임의 오프닝 데모는 비디오판을 능가할 정도이다. 제작기간을 많이 투자해서 만들었으므로 기대되는 게임이다.

9

김땡칠

전원을 넣으면 멋진 데모 화면이 펼쳐진다. 메가 CD의 기술을 최대한 활용한 게임으로 오랫동안 간직하고픈 가치가 있는 게임이다.

10

액션/슈팅



미소녀 액션 게임이 나오지 않는것에 대해 상당한 불만을 갖고사는 그는 기대하던 코튼이 그다지 재미 없는 것에 큰 실망을 했다고 한다.



이 밤에 슈팅 게임을 찾아! — 라는 슬로건을 내걸고 열심히 슈팅 세계에 몰입하고 있다는데 … 코나미의 포픈 트윈비를 가장 좋아한다고 한다.

데드댄스



제작사	발매일	가격
자레코	93. 3. 26	9,700엔
용량	기종	기타
16메가	SFC	2인대전

김종팔

스트리트 화이터 2와 같은 대전 모드의 게임들이 많이 나와있지만, 그중에서도 가장 재미있는 게임이라고 할 수 있다. 특징은 스트리트 화이터 2와 같이 음성지원이 확실하다는 것. 따라서 게임을 진행할 때 현장감을 더 해준다.

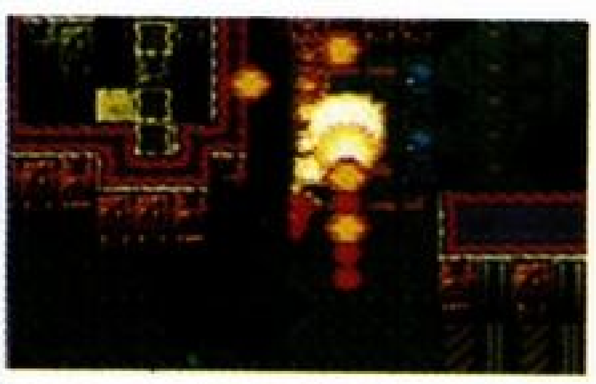
8

채뺀질

러싱비트로 유명한 자레코에서 만든 대전형 액션게임. 그래픽이 미래 지향적이고, 기술이 매우 화려하다. 그러나 한가지 단점이 있다면 너무 단조롭다는 것. 16M지만 그다지 잘된 게임 같지는 않다.

6

분노의 요새



제작사	발매일	가격
자레코	93. 4. 23	8,700엔
용량	기종	기타
8메가	SFC	

김종팔

혼두라 스피릿트와 비슷한 스타일인데 발매사가 자레코라는 것이 특징이다. 분노의 요새라는 제목 자체가 영화같아서 게임도 멋지게(?) 즐길 수 있다. 그러나 게임의 제목에서 처럼 실제로 게임을 해보면 웬지 분노가 인다. 왜그럴까?

7

채뺀질

몇년전에 패밀리에서 인기를 끌었던 이까리의 후속편. 캐릭터가 굉장히 멋있어졌다. 아주 괜찮은 게임. 그러나 1인용 밖에 없다는 것이 흠.

9

우주거북선



제작사	발매일	가격
삼성	93. 4. 10	44,000원
용량	기종	기타
4메가	MD	컨티뉴

김종팔

국내에서 제작된 게임이라서 많은 기대를 했는데, 어쿠 실망 … 우리 전통의 것인 탈과 거북선을 이용한 고전적인 모습은 좋아보이지만, 전반적인 게임의 완성도는 낮다. 그러나 나도 한국인이기 때문에 후한 점수를 주고 싶다.

5

채뺀질

우리나라 거북선을 캐릭터로 설정한 정통 슈팅게임. 발상은 좋은 것 같지만 그래픽과 시나리오면에서 떨어진다. 게임을 진행하다보면 타수진게임과 비슷하다는 느낌을 지울 수가 없다.

2

아랑전설



제작사	발매일	가격
세가	93. 4. 23	8, 800엔
용량	기종	기타
12메가	MD	2인대전

김종팔 8

슈퍼패미컴보다 훨씬 재미있게 메가드라이브에 등장했다. 특히 2중라인으로 되어있기 때문에 원본인 네오지오와 비슷한 분위기에서 게임을 즐길 수 있다.

채빤질 6

최근 인기를 모으고 있는 아랑전설2의 동생(?)뻘되는 전편이 메가드라이브로 나왔다. 거대한 캐릭터와 멋진 배경 화면이 관심을 모은다. 하지만 멋진 그래픽에 비해 기술이나 동작이 떨어진다.

화이널화이트 2



제작사	발매일	가격
캡콤	93. 5. 28	8, 500엔
용량	기종	기타
8메가	SFC	2인용

김종팔 8

화이널 화이트2는 전편에 비해 더욱 재미있어졌다. 그리고 드디어 여성분이 등장하다니… 어째 더욱 더 즐거운 게임진행이 될 듯. 슈퍼패미컴의 진보된 그래픽과 사운드를 만끽해 보자!

채빤질 8

몇년전 오락실에서 큰 인기를 얻었던 화이널 화이트 후속편. 이번에는 1편의 주인공이었던 코디와 가이가 출현하지 않아서, 조금 서운하지만 대신 새로운 주인공이 등장! 그중에 한 명은 여자다! (필자는 이점을 강조하고 싶다) 그녀의 화려한 플레이가 눈에 선하다.

시뮬레이션



메가 CD의 대전략 3를 애타게 기다리다 지쳐서 휴양을 떠나겠다고 하는데. 그러면 명인 평가는 누가?



이번 인사 이동(?)에서 새롭게 시뮬레이션을 맡게 되어 기쁘다고 한다. 하지만 어드밴스드 대전략에서 소련에게 무참히 깨진 경력이 있는데…

캡틴쯔바사 4



제작사	발매일	가격
테크모	93. 4. 3	9, 800엔
용량	기종	기타
12메가	SFC	멀티엔딩

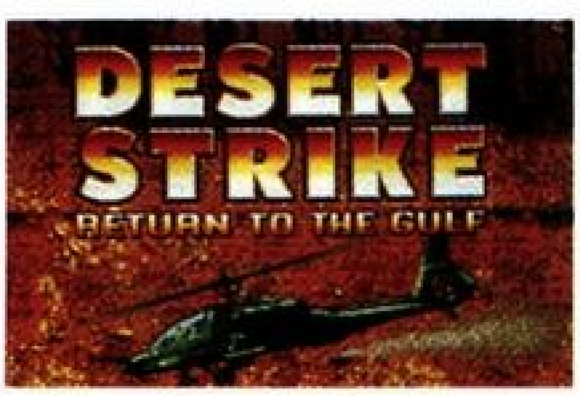
이돌컴 7

테크모가 내놓은 또 하나의 최신작이라고 자신있게 말하고 싶지만… 막상 뚜껑을 열고보니 조금 실망한 게임이다. 3탄보다 그래픽도 떨어지는 것 같고, 비쥬얼도 박력이 없는 것 같다. 하지만 엔딩이 다채로와 끈기를 갖고 게임을 하다보면 색다른 재미를 느낄 수도…

최개굴 7

멀티 시나리오의 채용으로 더욱 더 재미있어졌다. 엔딩이 다양하고 방대한 스케일을 자랑한다. 중간중간에 게임의 승패에 따라 시나리오가 달라진다. 3탄보다 필살기 그래픽이 나아진 점은 없지만, 동작은 훨씬 부드러워진 것같다.

데절트 스트라이크



제작사	발매일	가격
EA빅터	93. 4. 23	8, 900엔
용량	기종	기타
8메가	MD	항공시뮬

이돌컴 7

EA빅터가 만드는 게임은 모두 그렇지만 이 게임 역시 아메리카풍의 플라이트 시뮬레이션 게임. 플레이어는 공격헬기를 조종해서 여러가지 임무를 완수해야한다. IBM PC게임을 좋아하는 매니아라면 한번 해볼만할 게임이다.

최개굴 5

가정용 게임기로는 보기드문 플라이트 시뮬레이션 게임이다. 일반 슈팅과는 달리 실제적인 배경이 특징이다. EA빅터사의 작품으로 퍼스컴풍의 맛을 느낄 수 있다. 언뜻 보면 어른이 아주 좋아할 것만 같은데…



국내 히트게임차트

매장인기순위

1 드래곤볼 Z 초무투전



■슈퍼컴보이
■액션
■반다이
■93년 3월 20일
■현지가 : 9,800엔

2 베어너클 Ⅱ



■수퍼알라딘보이
■액션
■세가
■93년 1월 14일
■현지가 : 7,800엔

3 캡틴날개 Ⅳ



■슈퍼컴보이
■시뮬레이션
■테크모
■93년 4월 2일
■현지가 : 9,700엔

4 란마 1/2 폭열난투편



■슈퍼컴보이
■액션
■메사이야
■92년 12월 25일
■현지가 : 9,600엔

5 용의전사 브레스 오브 화이어



■슈퍼컴보이
■롤플레잉
■캡콤
■93년 4월 3일
■9,800엔

6	화이널 환타지	롤플레잉	16M	SFC
7	천사의 시 Ⅱ	롤플레잉	CD	PE-CD
8	피구왕 통키	액 션	4M	MD
9	X-WING	슈팅	6장	IBM
10	열혈 격투전설	액션	4M	FC

당연한 초무투전 1위 !

당연한 듯이 드래곤볼 Z 초무투전이 1위로 올라섰다. 슈퍼컴보이용 신종팩인 캡틴Ⅳ와 용의전사도 반응이 좋다.수퍼알라딘보이용은 신종팩 공급의 부재로 신종 게임이 순위에 오르지는 못했다. 아름다운 스토리로 사랑받고 있는 천사의 시Ⅱ의 판매도 무시할수는 없다.

구매 희망 순위

1 드래곤 볼 Z 초무투전



■슈퍼컴보이
■액션
■반다이
■93년 3월 20일
■현지가 : 9,800엔

2 아랑전설



■수퍼알라딘보이
■액션
■세가
■93년 4월 23일
■현지가 : 8,800엔

3 돗지탄평 Ⅱ



■패밀리
■시뮬레이션
■선 소프트
■93년 3월 26일
■현지가 : 6,800엔

4 마이티 화이널 화이트



■패밀리
■액션
■캡콤
■93년 6월 예정
■현지가 : 6,500엔

5 란마 1/2 폭열 난투편



■수퍼컴보이
■액션
■메사이야
■92년 12월 25일
■현지가 : 9,600엔

6	성검전설 Ⅱ	액션롤플레잉	16M	SFC
7	스트리트화이터2'	액 션	20M	PE, MD
8	아랑전설 Ⅱ	액 션	16M	SFC
9	캡틴날개 Ⅳ	시뮬레이션	8M	SFC
10	록맨 V	액 션	4M	

드래곤볼 Z 초무투전 2관왕 !

매장 판매순위에 이어 2관왕을 차지했다. 이 이외에 유 저수가 많은 패밀리용 돗지탄평2와 마이티 화이널 화이트가 순위에 올랐다. FC유저들은 자나깨나 패밀리 팩이 동시 발매되기를 학수고대…

기종별 게임차트

* 평가점수는 본지 '마리오 클럽'팀 100명에 의해 평가된 점수로써 애독자 엽서를 10위까지 집계한 후 본지 마리오 클럽팀의 순위를 결정, 1위부터 10위까지 각 각에 점수를 주어1~10점까지 합산한 결과입니다. 평가자는 마리오 클럽회원 중에서도 특히 평가에 관심있는 분들을 대상으로 한 것입니다.

슈퍼컴보이 (슈퍼패미컴)

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	화이날 환타지 V	롤플레잉	16M	984
2	드래곤볼 Z 초무투전	액션	16M	931
3	란마 1/2 폭열 난투편	액션	12M	816
4	스타폭스	슈팅	8M	745
5	중장기병 발켄	액션	8M	627
6	드래곤 퀘스트 V	롤플레잉	12M	604
7	아랑전설	액션	12M	423
8	스트리트 화이터 II	액션	16M	349
9	마리오 카트	레이싱	8M	190
10	메탈 맥스 II	롤플레잉	8M	71

액션 게임강세
드래곤볼 Z을 필두로 액션 게임들이 기세를 부리고있다. 액션게임중에서도 격투 액션게임이 강세. 발켄을 제외한 나머지는 모두 격투 액션 게임인 것을 알 수 있다. 슈퍼패미컴 유저는 모두 싸움꾼?

패밀리

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	록맨 V	액션	4M	946
2	드래곤 볼Z III	롤플레잉	4M	861
3	돗지탄평	시뮬레이션	4M	688
4	나이트 건담 이야기III	롤플레잉	4M	641
5	열혈 격투전설	액션	4M	586
6	돗지탄평 II	시뮬레이션	4M	386
7	캡틴의 II	시뮬레이션	2M	356
8	SD건담 가차폰 전사	롤플레잉	4M	286
9	화이날 환타지 II	롤플레잉	4M	254
10	드래곤 퀘스트 IV	롤플레잉	4M	146

통키 만세!!
TV 방영의 영향일까? 아니면 통키의 귀여움 때문일까? 요즘들어 게임챔프에 돗지탄평 2에 관심을 표명하는 전화가 늘고 있다. 통키의 위력이 대단할 뿐이다.

슈퍼알라딘보이+CD알라딘보이

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	베어너클 2	액션	16M	627
2	소닉 2	액션	8M	602
3	돗지탄평	스포츠	4M	538
4	랜드 스토커	롤플레잉	16M	508
5	루나 더 실버스타	롤플레잉	CD	432
6	화이널 화이트 CD	롤플레잉	CD	216
7	샤이닝 포스	액션	12M	186
8	천인알레스터	슈팅	CD	128
9	애프터버너 3	슈팅	CD	117
10	마징사가	액션	12M	89

큰 신종 타이틀들이 시급하다!
베어너클2 이후 대작 타이틀들이 전혀 나오지 않는 상태가 3달째 이어오고있다. 예정표에 샤이닝 포스 2, 소닉 3등이 계획되어 있으니 기대해보자.

텔레파시 퀴즈! 순위알아 맞추기

애독자 엽서의 '텔레파시 순위 알아 맞추기' 정답란에 기재한 순위와 본지의 각 매장인기 순위, 구매희망 순위 등의 인기차트의 정답을 맞추시는 분중 1명을 선발 슈퍼 패미컴 1대와, 3명을 선발하여 신종 게임팩 1개씩을 드립니다. (마감 : 5월 15일까지이며 보내는 사람의 전화번호를 명기하지 않으면 자동 탈락됩니다.)

■ 5월호 정답자 발표는 부록 「챔프 게시판」을 참조하시기 바랍니다.

PC엔진

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	스내처	어드벤처	CD	894
2	천외마경 II	롤플레잉	CD	871
3	란마1/2 원조무차별격투	액션	CD	827
4	PC원인 2	액션	HU(4M)	710
5	봄버맨 '93	액션	HU(4M)	629
6	코즈믹 환타지 3	롤플레잉	CD	533
7	로도스섬 전기	롤플레잉	CD	498
8	사크 I.II 액션	롤플레잉	CD	325
9	부라이 II	롤플레잉	CD	254
10	PC원인 3	액션	HU(8M)	201

PC원인 3, 순위 진입!
8메가의 대용량과 동시 2인 플레이를 내세우며 원인2의 뒤를 잇기 위해 순위에 진입한듯. PC원인 3 외는 별다른 순위변동이 없다. 이밖의 엽서로는 천사시 II, 건버스터 2, 야와라 등이 있었다.

IBM-PC

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	케이브맨 닌자	액션	2HD 2장	891
2	X-WING	슈팅	2HD 6장	873
3	퀘타지존	액션	2HD 6장	749
4	셜록홈즈의 모험	어드벤처	2HD 10장	694
5	키란디아의 전설 한글판	어드벤처	2HD 3장	690
6	삼국연의 한글판	시뮬레이션	2HD 3장	564
7	어둠속에 나홀로 한글판	액션 어드벤처	2HD 6장	401
8	울티마 언더월드 II	롤플레잉	2HD 8장	326
9	여래 금강권전기 한글판	어드벤처	2HD 4장	282
10	프린세스 메이커 한글판	시뮬레이션	2HD 6장	197

한글판 게임 인기있다!
한글판 게임의 인기가 날로 높아가고있다. 외국어 벽 때문에 게임에 취미를 못 붙였던 사람들이 한글판 게임이 나오자, 지금까지 못해봤던 게임을 해보려는 듯 구입을 희망하기 때문이다. 외국의 높은 수준의 게임을 쉽게 즐길 수 있다는 것은 큰 매력이 아닐 수 없다.

아케이드

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	아랑전설 II	액션	SNK	911
2	용호의권	액션	SNK	893
3	천지를 먹다 II	액션	캡콤	825
4	스트리트 화이터 II	액션	캡콤	602
5	후크	액션	아이렘	526
6	피구왕 통키	액션	세가	473
7	드래곤볼 Z 초무투전	액션	반다이	419
8	세이브컵 사커	슈팅	세이브	374
9	베어너클 II	액션	세가	245
10	마크로스 II	슈팅	반프레스토	162

드래곤 볼 Z 초무투전이 업소에?
슈퍼컴보이용 드래곤볼 Z 초무투전이 오락실에서도 인기를 끌고있다. 오락실용은 아니지만 기판대신 기계속에 슈퍼컴보이를 넣어놓고, 5분에 100원씩 하는 것이다. 끝까지 가려면 2천원쯤 든다나?

게임 매니아의 구매희망 순위

순위	제목	장르	용량	평가점수
1	YS IV	액션 롤플레잉	톤킨, 허드슨	SFC, PE, MCD
2	성검전설 II	액션 롤플레잉	스퀘어	SFC
3	천외마경 풍운 가부끼전	롤플레잉	허드슨	PE-CD
4	드래곤 퀘스트 I.II	롤플레잉	에닉스	SFC
5	마더 II	롤플레잉	닌텐도	SFC
6	화이널 화이트 II	액션	캡콤	SFC
7	성마전설 3*3 EYES	롤플레잉	세가	MCD
8	졸업 -그레주에이션-	시뮬레이션	NEC	PE-CD
9	스트리트 화이터 II	액션	NEC, 캡콤	PE, MD
10	실피드(가제)	슈팅	세가	MCD

게임 매니아들은 롤플레잉을 사랑한다
롤플레잉 게임이 반수를 차지하는 것이 당연한듯한 매니아들. 그들은 RPG의 세계를 파헤치다 못해 다 뒤집어 버리려고 하고있다. 다음달에는 어떤 RPG를 찾아내려고 할까?

국외



히트 게임차트

일본판매순위

1 드래곤 볼Z 초무투전



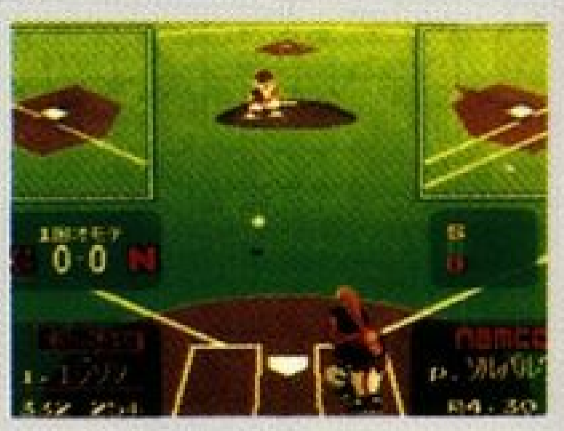
- 슈퍼패미컴
- 액션
- 반다이
- 93년 3월 20일
- 9,800엔

2 전설의 오우거배틀



- 슈퍼패미컴
- 시뮬레이션
- 퀘스트
- 93년 3월 12일
- 9,600엔

3 슈퍼패미스타



- 슈퍼패미컴
- 스포츠
- 남코
- 93년 3월 12일
- 7,900엔

4 스타폭스



- 슈퍼패미컴
- 슈팅
- 닌텐도
- 93년 2월 21일
- 9,800엔

5 뿌요뿌요



- 메가드라이브
- 퍼즐
- 세가
- 92년 12월 18일
- 4,800엔

자! 손오공의 위력을 보여주지!

발매되기 전부터 대단한 기대를 모았던 드래곤 볼Z이 나오자마자 정상을 차지했다.

드래곤 볼Z의 인기는 한국이나 일본, 지구상에 게임이 존재하는 모든 곳에 인기가 있는 것같다. 역시 손오공은 인기 캡이야!!

일본독자 구매희망 게임

1 드래곤퀘스트 Ⅰ·Ⅱ



- 슈퍼패미컴
- 롤플레잉
- 에닉스
- 93년 8월 예정
- 가격 미정

2 성검전설 Ⅱ



- 슈퍼패미컴
- 롤플레잉
- 스퀘어
- 7월 발매 예정
- 가격 미정

3 마더2 기구의 역습



- 슈퍼패미컴
- 롤플레잉
- 닌텐도
- 8월 하순 발매 예정
- 가격미정

4 환타시스타 Ⅳ



- 메가드라이브
- 롤 플레잉
- 세가
- 발매일 미정
- 가격 미정

5 화이널 화이트 2



- 슈퍼패미컴
- 액션
- 캡콤
- 5월 발매 예정

화이널화이트2 순위 진입

1위부터 3위까지는 순위 변동이 없었다. 그 만큼 드래곤퀘스트 Ⅰ. Ⅱ에 대한 게임 매니아의 기대가 높은 것 같다. 이 달의 주목할 만한 소프트웨어는 역시 화이널화이트2. 국내에서도 화이널화이트1은 아케이드 게임용으로 널리 알려져 이번의 2탄도 대단히 기대되고 있다.

해외기종별 인기 순위



게임의 원산지라고 할 수 있는 '게임왕국' 일본, 그리고 스포츠의 나라 미국에서는 어떤 종류의 게임이 인기가 있을까? 이것은 게임을 좋아하는 사람이라면 누구나 궁금하게 여기는 사실일 것이다. 「게임챔프」는 일본 및 해외 각국에서 이미 발매되어진 게임과 아직 발매되지 않은 게임을 총 망라해 순위를 집계했습니다.

이달의 기종별 차트 우승 게임

패미컴	슈퍼패미컴	메가 드라이브	PC엔진	아케이드	미국
별의 카비	드래곤퀘스트 I.II	3X3아이즈	몬스터 메이커	버철레이싱	X-맨

패미컴

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	별의 카비	액션	닌텐도
2	마이티 화이널화이트	액션	캡콤
3	저스트브리드	롤플레잉	에닉스
4	불타는 트윈비	슈팅	코나미
5	버블보블 2	액션	타이토
6	다크로드	액션	데이타 이스트
7	악마성 드라큐라	액션	코나미
8	록맨 5	액션	캡콤
9	더비 스탈리온 전국판	시뮬레이션	아스키
10	요시의 쿠키	퍼즐	닌텐도

패미컴, 새로운 게임 속속 등장!!

지난달에는 볼 수 없었던 패미컴 게임들이 이 달에는 많이 보인다. 새로 등장한 별의 카비가 나오자마자 정상을 차지하는가 하면 '마이티 화이널화이트' 등 새로운 게임들이 많이 등장하고 있다. 그 동안 새로운 게임에 굶주려 왔던 패미컴 팬들은 좋겠어요!!

PC엔진

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	몬스터메이커	롤플레잉	NEC
2	천외마경.풍운! 가부끼전	롤플레잉	반다이
3	이스IV	롤플레잉	허드슨
4	졸업	육성시뮬	NEC
5	드래곤나이트III	롤플레잉	NEC
6	봄버맨 '93	액션	허드슨
7	칼2	어드벤처	NEC
8	코튼	슈팅	허드슨
9	미지 바다의 나디아	디지탈코믹	허드슨
10	도태랑전설 외전	어드벤처	허드슨

성인용 게임이 상위권에 진입!

PC엔진계열의 게임기를 해태전자에서 수입한다는 결정이 내려지고부터 침체 국면이던 엔진 게임도 활성화 추세에 접어들고 있다. 그런데 일본에선 성인용 게임들이 대거 엔진으로 이식되고 있다는데 국내팬들은 이걸 어떻게 받아들여야 한다냐?

슈퍼패미컴

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	드래곤퀘스트 I.II	롤플레잉	에닉스
2	성검전설 2	액션롤플레잉	스퀘어
3	전설의 오우거 배틀	시뮬레이션	퀘스트
4	아랑전설 2	액션	타까라
5	메탈맥스 2	롤플레잉	데이타 이스트
6	스타폭스	슈팅	닌텐도
7	마더 2	롤플레잉	닌텐도
8	드래곤 볼Z 초무투전	액션	반다이
9	슈퍼패미스타	스포츠	남코
10	Pop'n 트윈비	슈팅	코나미

드래곤퀘스트 I.II 인기 초정상

좋은 게임은 사람들을 마치 '춘향이가 이 도령을 기다리는 마음'으로 만드는 것같다. 드래곤퀘스트 I.II를 포함해 성검전설2 등은 계속 우리들을 '춘향이'로 만든다. 지금은 동시발매의 시대!! 그래서 그런지 우리나라의 인기 순위와 큰 차이는 없는 것 같다.

아케이드 게임

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	버철 레이싱	레이스	세가
2	스트리트화이터 II 대쉬터보	액션	캡콤
3	천지를 먹다 II	액션	캡콤
4	리셀 엔파서즈	슈팅	코나미
5	아랑전설 II	액션	SNK
6	울트라맨 투혼전설	액션	반프레스트
7	슈퍼리얼 마작P II	테이블게임	세가
8	코카콜라	레이스	남코
9	스트리트화이터 II 대쉬	액션	캡콤
10	드래곤 건	슈팅	데이타 이스트

아케이드는 액션이 최고야! 아니야 레이스가 최고야!

비디오 게임의 경우는 롤플레잉 게임이나 시뮬레이션 게임의 인기가 높다. 그러나 아케이드 게임의 경우는 레이스 게임과 액션 게임이 인기가 높다. 역시 오락실에서는 한국이나 일본이나 신나는게 최고야!!

메가드라이브

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	3X3 아이즈	롤플레잉	세가
2	화이널화이트 CD	액션	세가
3	뿌요뿌요	퍼즐게임	세가
4	아랑전설	액션	세가
5	실피드	슈팅	세가
6	소닉 2	액션	세가
7	스플래터하우스3	액션	남코
8	CD 소닉더 헤지혹	액션	세가
9	랜드스토커	롤플레잉	세가
10	진.여신전생	롤플레잉	심스

3X3 아이즈 메가드라이브의 최고봉!!

이번달의 인기 순위는 커다란 변동이 있었다. 계속 정상을 달리고 있던 소닉 2가 6위로 떨어지고 3X3 아이즈, 화이널화이트CD 등이 정상을 차지했다. 슈퍼패미컴과 동시발매가 이루어지고 있는 메가드라이브의 인기순위를 잘 참조하면 좋은 게임을 고를 수 있는 요령을 배우게 될 것이다.

미국 판매순위

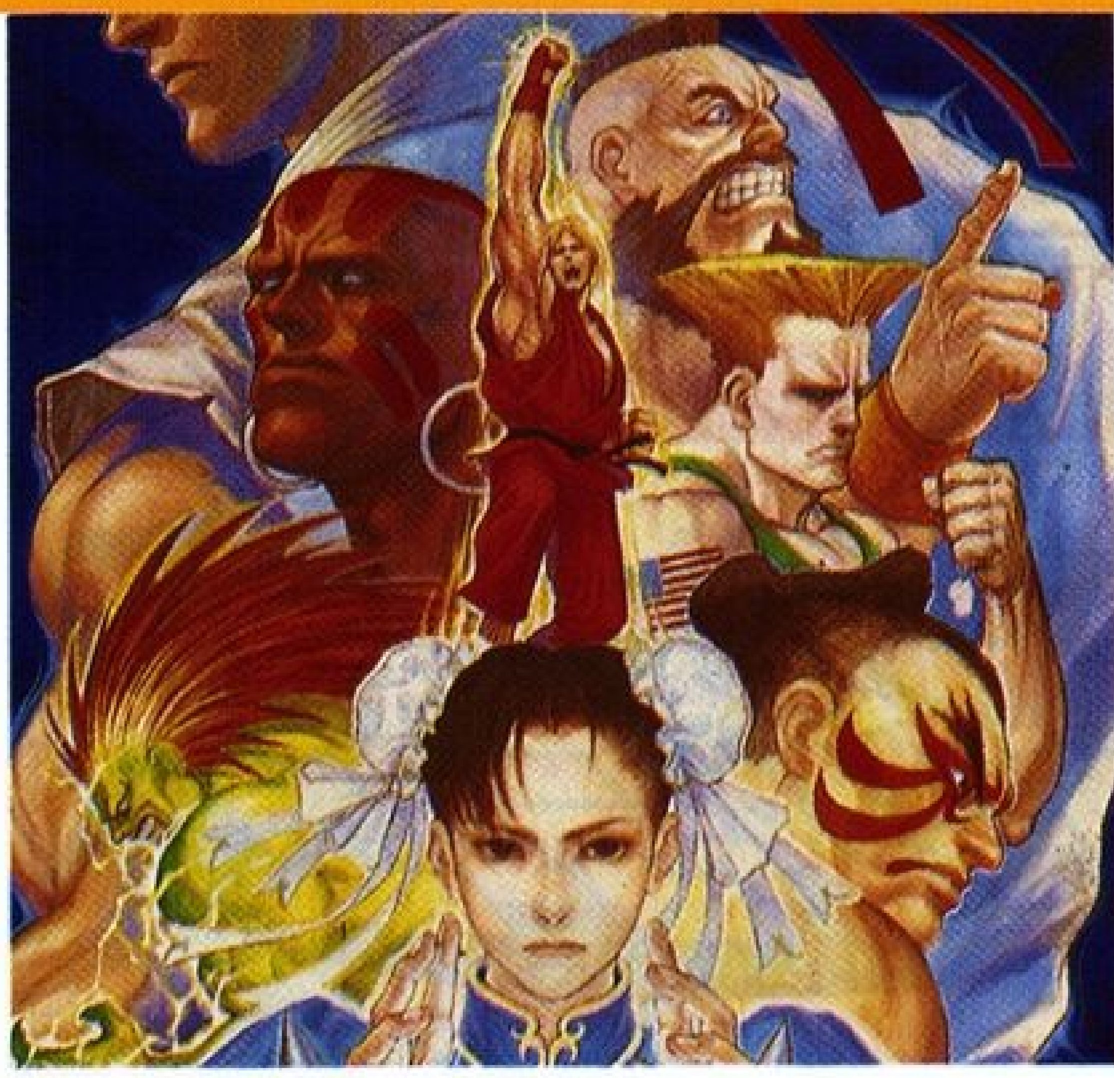
순위	제 목	장 르	제 작 사
1	X-맨	액션	미국 세가
2	테크모 슈퍼 NBA 농구	스포츠	테크모
3	타이니툰 어드벤처	액션	코나미
4	스트리트화이터 II	액션	미국 캡콤
5	NCAA 농구	스포츠	미국 닌텐도
6	슈퍼 스타 워즈	액션	JVC 뮤지컬
7	스파이더 맨	액션	린
8	슈퍼 마리오 랜드2	액션	미국 닌텐도
9	PGA 투어골프	스포츠	일렉트로닉 아트
10	심어스	시뮬레이션	FCI

액션과 스포츠의 나라 미국

미국 사람들은 조금은 골치 아픈 롤플레잉 게임이나 시뮬레이션 게임보다는 신나고 재미있는 액션 게임이나 스포츠 게임을 좋아하는 것같다. 특히 순위에 농구 게임이 2개나 올라와 있는 것을 보면 미국에서의 농구 붐을 짐작할 수 있을 정도이다.

긴급속보 I 슈퍼컴보이용

STREET FIGHTER II TURBO
스트리트화이터2 터보



— 슈퍼컴보이용 7월 10일 발매 결정 ! —

슈퍼컴보이						
국 내 발매일	93/7/10	장르	액션	화면외국어 수 준	일 어 하
제작사	캡콤	용량	미정	대 상 연 령	국교생 이 상
현 지 발매가	미정	기타	동시발매	게 임 난이도	ABC ⒹEF

스화Ⅱ가 전 기종으로 밀려온다.

PC엔진과 수퍼 알라딘보이로의 이식에 앞서 슈퍼컴보이로 스화 Ⅱ 터보가 등장한다는 소식은 계속 있어왔다. 그러나 단지 이식된다는 정보만 떠돌뿐 진행 정도나 시기, 용량 등 그 전모는 모두 철저히 비밀에 싸여있었다.

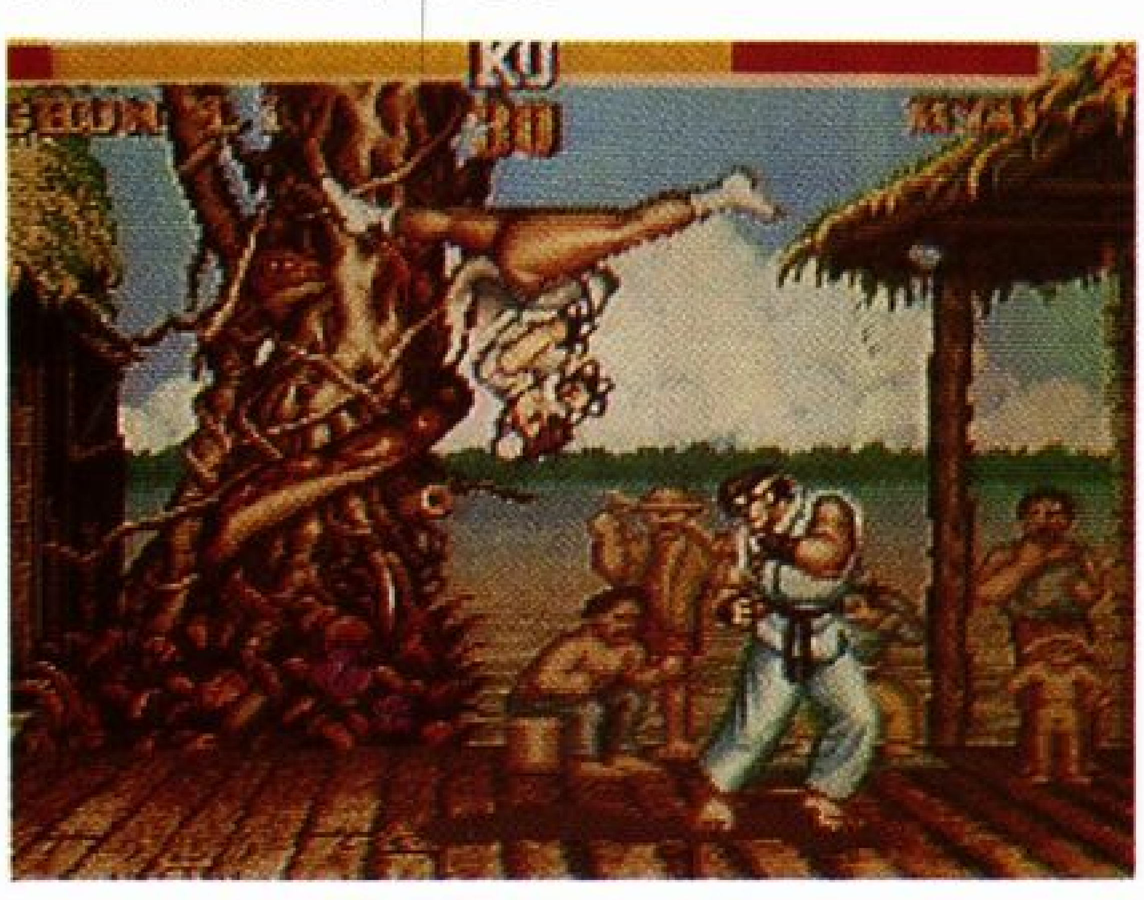
스화 Ⅱ가 전 기종으로 등장한다는 어수선한 분위기를 일신하듯 날아온 낭보!

그것은 바로 슈퍼컴보이 스화 Ⅱ의 화면사진 입수이다. 소문으로만 무성하던 스화 Ⅱ 터보가 드디어 그 모습을 드러낸 것이다.

게임챔프에서는 다른 곳에서는 다루지 못하는 최신정보만을 공개한다는 사실을 입증이나 하듯 또 하나의 빅 뉴스를 여러분에게 선사한다.

아케이드용 스화 2 터보를 능가?

공개된 2장의 화면사진을 보면「스화 2 터보」는 전작를 버전업시킨 작품이라고 캡콤에서 주장하지만 아무리 보아도 아케이드의「스화 2 터보」를 그대로 이식시킨 것같은 느낌이다. 역시 전작도 아케이드용의「스화 2」와「스화 2 대쉬」의 중간적인 설계였던것을 생각하면 슈퍼컴보이용 터보에도 아케이드용 터보보다 더 파워업되지 않았을까 기대해 본다.



각 캐릭터의 기술구사와 방어능력도 한층 파워업되었다



켄의 용호선풍각도 아케이드용의「스 화 2 터보」와 흡사

스화Ⅱ 터보, 아랑전설 2 화면사진 국내 최초공개!

새로운 필살기와 사천왕 조정



우선 지난호까지의 정보를 정리해보자. 우선 모든 캐릭터의 스피드가 빨라졌다는 소문이지만 과연 어느 정도인가 확인할 수는 없다. 차라리 유저가 슈퍼컴보이라는 하드웨어가 어디까지 스피드를 낼 수 있는 가를 상상해 보는 것이 유일한 예상일 것이다.

또 새로운 캐릭터의 필살기가 어느정도 발휘되어 있는가도 아직은 불확실하지만 아케이드의 「스트리트 화이터 2 대쉬 터보」에 첨가된 기술이 등장하지 않을까 예상한다.

유저가 직접 사천왕을 사용하는 것은 처음부터 가지고 있던 희망이었던 만큼 그 기대감을 감출 수가 없다. 같은 캐릭터 대전도 있기 때문에 현재보다 한층 뜨거운 「스화 2 터보」의 붐이 다가올 것임에 틀림이 없다.



그래도 어른이라고



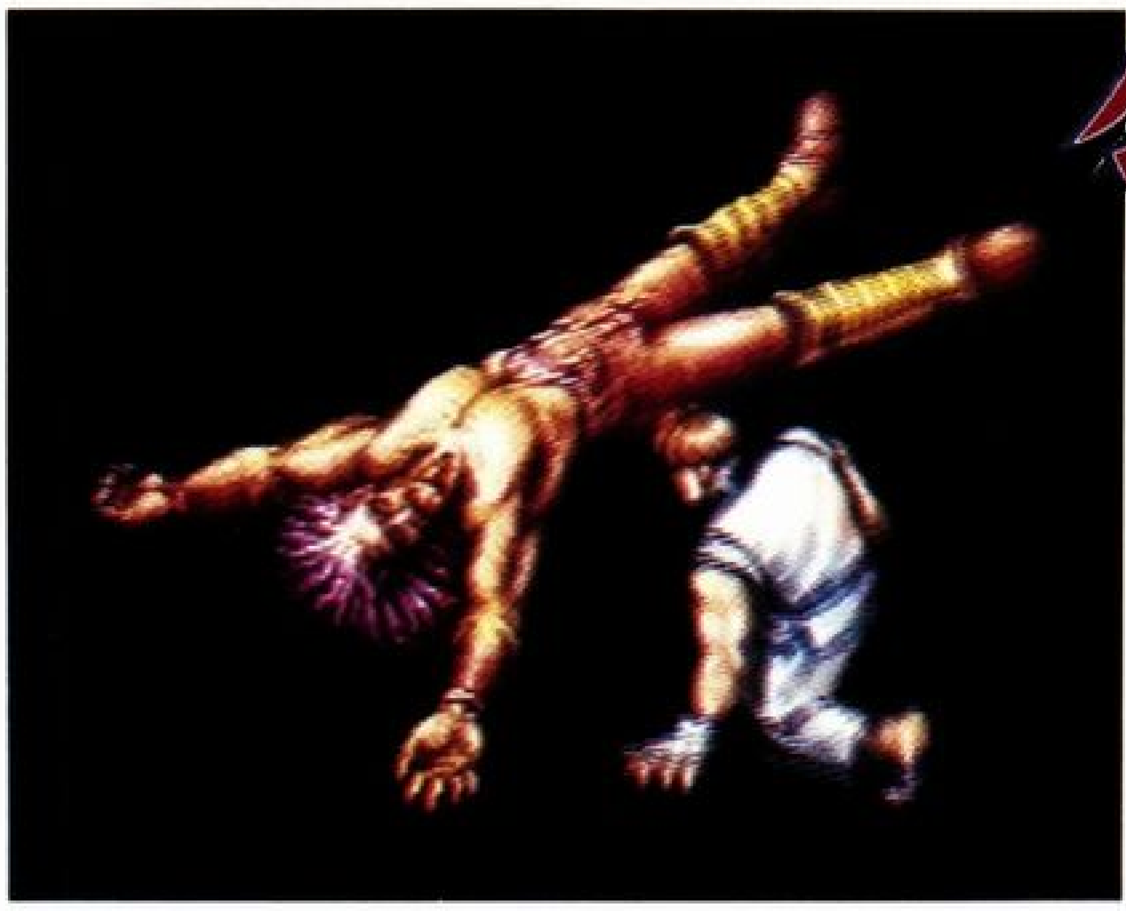
부업



광분한 춘리



餓狼伝説2
아 랑 전 설



슈퍼컴보이용 화면사진 긴급입수!

슈퍼컴보이						
	현지 발매일	미정	장르	액션	화면외국어 수준	일어하
	제작사	타카라	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	미정	기타	카트리지	게임 난이도	ABC ⒹEF

이것이 슈퍼컴보이용 '아랑전설2' 이다!!

드디어 슈퍼컴보이용 아랑전설2 화면사진이 공개되었다.

지난달 챔프 5월호에서는 캐릭터들의 그래픽만 소개했으나 이번에는 그 화면사진이 긴급입수되어 국내에서는 처음으로 챔프독자들에게 공개하게 되었다.

아랑전설2는 챔프 스탭진들 사이에서도 스화Ⅱ를 능가하는 게임으로 평가하고 있다. 스화Ⅱ에서 부족한 박진감과 필살기가 모든 액션 게임을 압도하는 느낌이다. 아랑전설 1에 비교할 수 없을 정도로 재미있는 게임이다.

많은 아랑전설 팬들은 혹시 슈퍼컴보이용이 스테이지의 분위기와 캐릭터의 패턴, 조화 등이 아케이드와 비교해서 떨어지지는 않을까 많은 걱정을 하고 있었을 것이다.

그러나 그런 걱정은 잡아 매시라!! 아케이드와 비교해서 섬세한 면이 떨어지는 것은 사실이나 결코 실망을 주지는 않을 것이다.

오히려 하루라도 빨리 발매되길 기원하며 꼭 국내에도 동시발매가 이루어지도록 기대해보자!

자, 그럼 이제부터 챔프만이 공개하는 아랑전설2의 화면사진을 구경하라!



부지화무가 승리를 쟁취했을 때 뽐내는 장면이다



와~ 전혀 변함이 없네! 근데 이것 진짜 슈퍼컴보이용이 맞아요?

다채로운 필살기 완전 이식!

최근 가장 많은 인기를 얻고 있는 게임의 장르는 역시 격투 액션 게임이다. 그 격투 액션 게임 중에서 아랑전설2는 다채로운 필살기와 스테이지의 폭 넓은 이용으로 유명하다. 앞 뒤는 물론 좌, 우로도 움직일 수 있는 스테이지의 변화가 이 게임의 가장 큰 특징이라고 할 수 있다.

또 기본적으로 지원되는 필살기와 일정 시간이 경과하면 쓸 수 있는 초필살기는 이 게임을 더욱 재미있게 만든다. 슈퍼컴보이용도 아케이드용의 기본적인 시스템은 모두 이식될 전망이다.



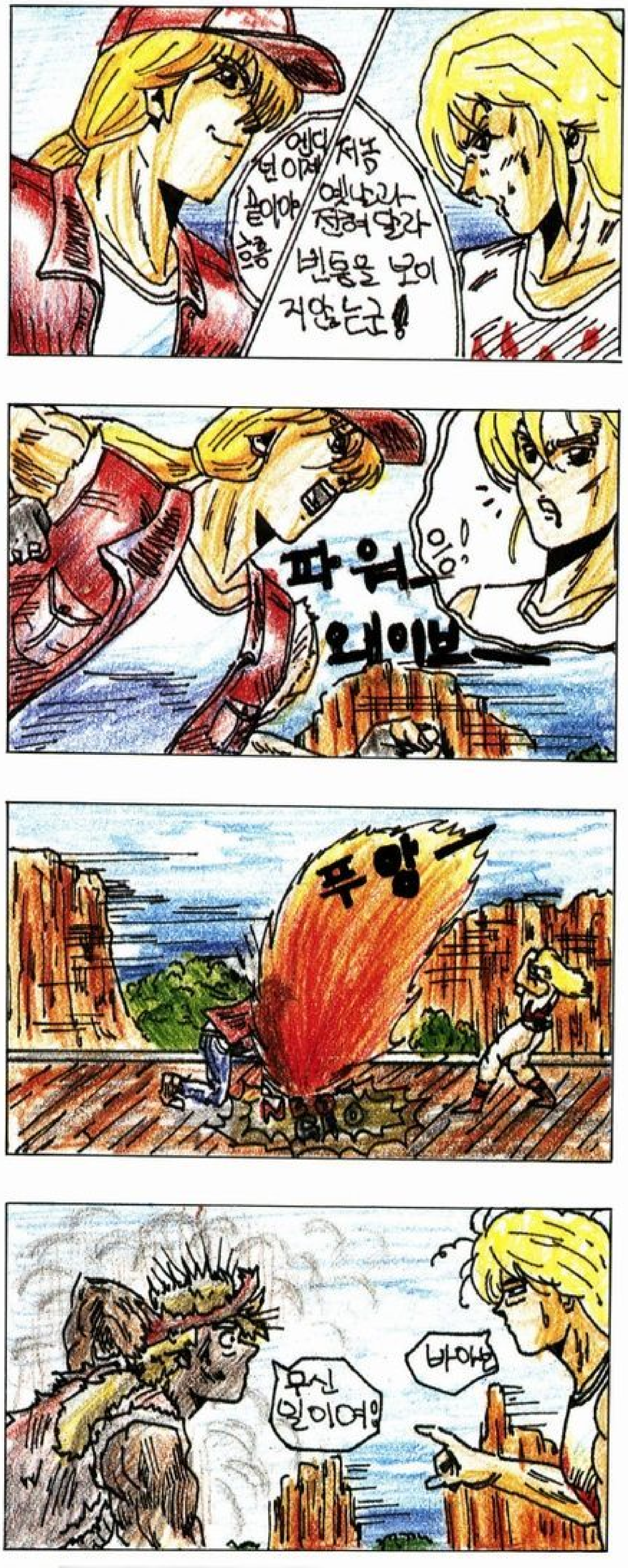
움직이는 동작이 무척 매끄럽다

필살기를 사용했을 때의 그래픽도 전혀 손색이 없다

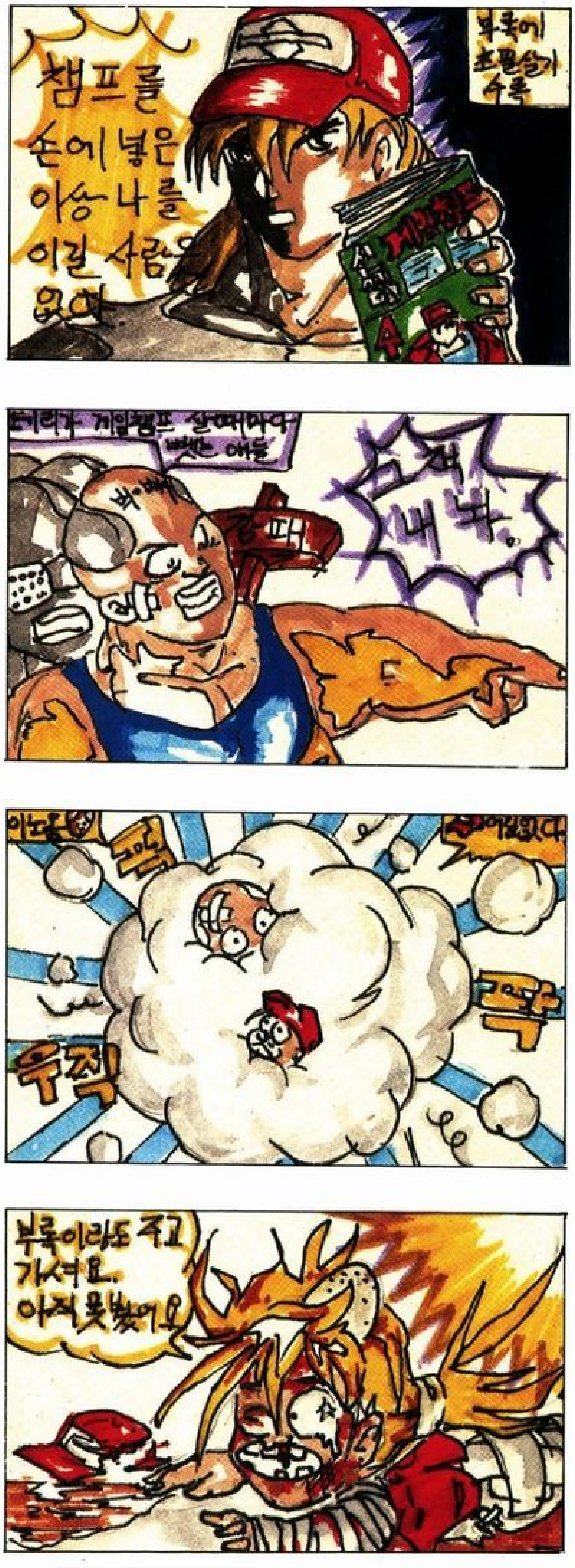




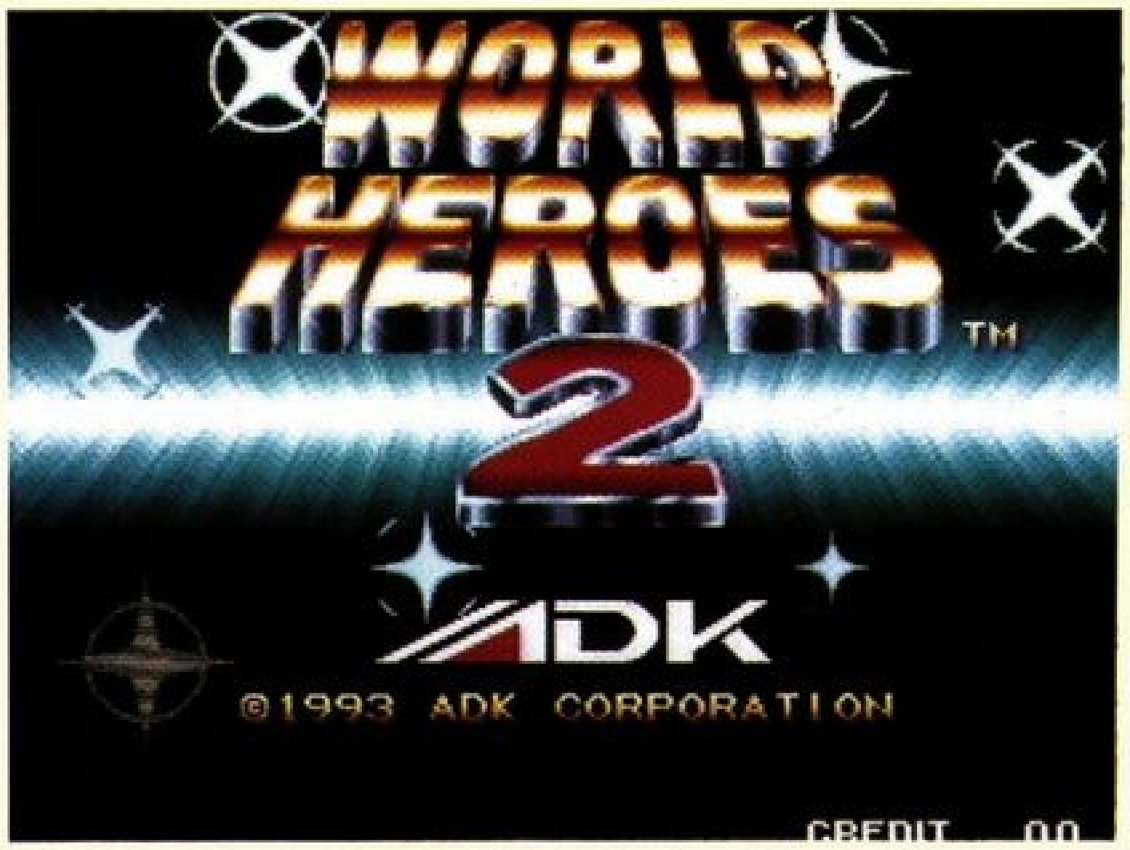
독자가 보내온 아랑전설 2 코믹 만화



장종덕/
챔프점수 400점



신희기/
챔프점수 400점



특보 월드 히어로 2

필살기 집중 공개!

아케이드	발매일	93/4/15	장르	대전형 액션	화면외국어 수준	영어 중
	제작사	알파	용량	106메가	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	—	기타	데스매치 국내발매	게임 난이도	AB©DEF

알파전자 공업계의 A.D.K로부터 새롭게 발매된 월드 히어로 2! 사상최강을 갈구하며 다시 영웅들이 모였다.

게임 시스템

「사상최강」의 영웅은 도대체 누굴까? 라고 생각하는 박사가 있었다. 그는 갑자기 타임머신을 개발하여 고금동서의 영웅들을 모은 것이다. 그리고 시작된 「사상최강」의 결정전. 테마를 「사상최강」이 누구인가로 잡은 월드 히어로 2. 전작에서 대활약한 8인의 영웅들이 다시 2에서도 등장한다. 그리고 새로운 6인의 영웅들이 전투에 참가하여 월드 히어로2에서는 합계 14인의 영웅들로부터 캐릭터 하나를 고를수 있는것이다. 2종류의 모드가 준비되어 있는것은 전작과 동일. 노멀모드는 보통의 게임진행이지만 데스매치 모드는 굉장히 흉악한 분위기에서 진행된다.(우흐~) 「전격 데스매치」「지뢰 데스매치」「오일 데스매치」의 3종류에서 선택할수 있다.

기본조작

기본조작은 그다지 변하지않았다. 8방향 레버와 3개의 버튼으로 캐릭터를 컨트롤 할수있는 것이다. 레버를 좌우로 입력하여 캐릭터가 이동하고 레버를 올리면 점프, 아래로 내리면 앉음, 적이 있는 방향과 역으로 레버를 입력하면 방어다. 통상공격은 3개의 버튼으로 한다. A버튼이 펀치, B버튼이 킥, C버튼이 던지는 기술이다. 던지는 기술은 위력이 있지만 타이밍 맞추기가 쉽지는 않다.

10카운트 데스매치

전에도 있었지만 데스매치 모드는 시이소 게이지 시스템으로 되어있다. 상대의 체력을 줄여나가면 자신의 체력이 상승하게 되는 것이다. 그리고 체력이 없어지면 카운트가 시작된다. 10카운트 이내에 일어나지 않으면 지는 것이다. 이럴경우 레버와 버튼을 빠르게 조작하면 일어날 수있다. 유 에프 오 데스매치 모드에서는 1회로 승부를 가린다.

쏘는 도구, 던지는 기술을 받아친다!

오옷! 상대가 쏘아보낸 도구를 돌려 보내는 것이 가능하다. 쏘는 기술이 없는 캐릭터들(머슬파워나 료우코 등)에게는 중요한 기술. 하는방법은 쏘아보낸 도구가 자신에게 닿기 직전에 방어하는 것으로 간단. 던지는 기술의 쪽은 상대에게 잡혔다고 생각될 때에 타이밍을 잘 맞춰 같이 기술을 걸게되면 가능하다. 그러나 그것을 또다시 역으로 할수도…(으음) 아뭏든 잡혔다고 생각될때 레버를 조작하며 C버튼을 누르면 가능하다.





「사상최강」을 노리는 영웅들

장느

검술에 뛰어난 실력을 가진 소녀. 자신보다 강한 남자와 결혼하고 싶다는 생각으로 대회에 출전했다. 장느의 생각은 언제 이루어질것인가? 누가 과연 장느를 이겨서 그바램을 풀어줄 수 있을 것인가? (전작에 이어서 등장한 것은 아직도 독신이기 때문일까?) 웬지 여성 캐릭터만의 3 사이즈도… 성검의 공격력과 갑옷의 방위력이 더해서 장느를 강력한 캐릭터로 만들어 주었다. 이러다가 또 혼기를 놓치는 것은 아닐까?



←→A 오라버드
↓↑B 프랏슈소드
↓↑A 자스티스소드





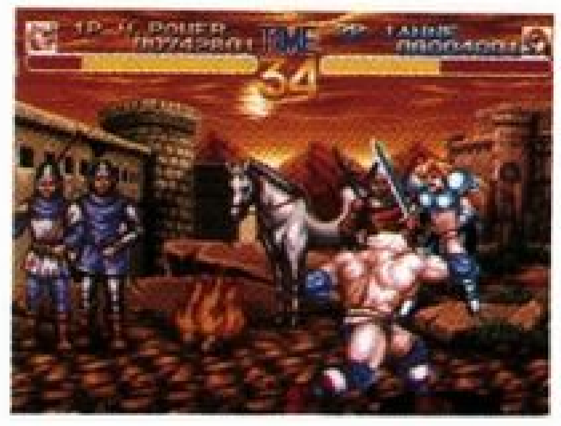
머슬파워

모든 기술에서 경이적인 파괴력을 가진 파워 화이터이다. 강한 자와의 결투를 갈구하며 대회에 출전했다. 강한 자가 있는 곳이라면 우주에라도 쫓아갈 양키라고나 할까?



←→A머슬봄버
회전 A토르네이도프리퍼
회전 B자이안트 스윙



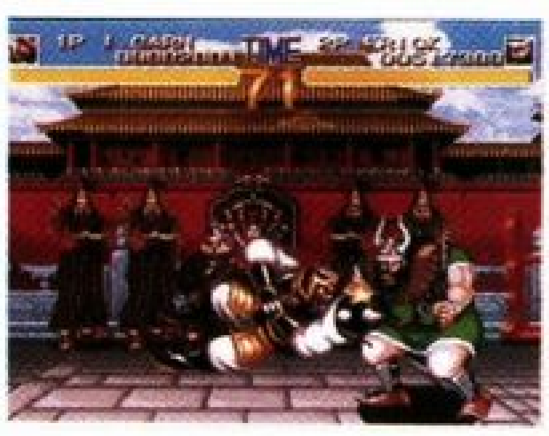


J.칸

기마 민족의 대장. 대륙에서 그의 용맹을 모르는 자는 없을 정도다. 대륙을 석권하고 드디어 패왕으로서 군림하게된 J.칸. 이번엔 패왕으로서의 지위를 굳히기 위해 대회에 출전.







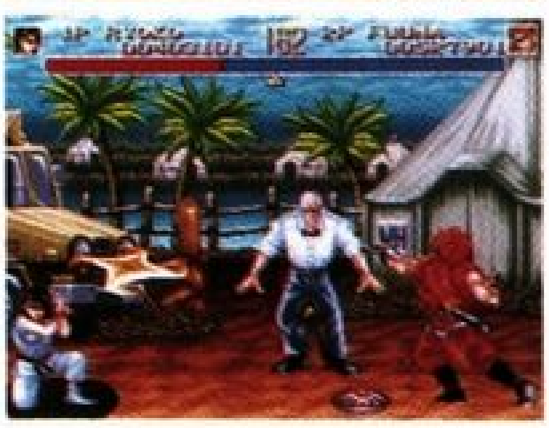
←→A호포류
←→A몽골리안 다이너마이트

푸우마

청의를 입은 한조우와 반대로 홍의를 입은 닌자. 그것이 푸우마다. 천재적인 재능을 가지고 있는 푸우마는 승리의 나날을 보내고 있었지만 19세때 한조우와의 결투에서 지고 말았다. 그 후 한조우를 평생의 라이벌로 생각하고 피를 바르는 수행을 계속해왔다. 굉장한 자존심의 소유자.







↓→A 열광참
→↙↖ A 광룡파
↘↓↙B 인법풍륜참

한조우



청의를 입고있는 이자가 일본 최강이라고 불리는 이가 닌자군단의 두목 한조우다. 최강이 되기위하여 몸을 과신하지 않고 계속해서 자기수련을 쌓고있다. 이번 대회 역시 최강을 노리고 참전.

↓→A 열풍참
→↙↘A 염룡파
↘↓←B 인법광륜참





드래곤



중국 4000년의 역사에서 최강의 권법가로 불려지고 있는 남자. 액션 영화의 스타이기도 하다. 원래는 영화 스타가 되기 위하여 싸웠지만 자신의 진정한 실력을 알고싶어서 전회의 월드 히어로즈에 출전했었다. 이번에도 진정한 강함을 찾기 위해 출전했다.

A 연타백열권
↓↗ B 드래곤킥





캡틴키드



7개의 바다를 제패한 해적. 위험한 일을 제일 좋아하는 성격이지만 핀치에 몰리면 몰릴수록 파워를 발군하는 자다. 실전에서 습득한 살법을 무기로 다른 영웅들과 대결에…

←→A 셔클너크
↓↑A 셔클어퍼
←↑B 스파이랄킷

브로켄



강하게 되기위해 자신의 몸을 개조하고 문자 그대로 강철의 신체를 가진 남자가 되었다. 냉철하고 침착하며 몸의 여러부분에 무기를 장비하고 있다. 이제 완전히 인간이 아닌 로보트인 것이다! 양손에서 나오는 다양한 기술은 공포에 가깝다.

↘→A 그레이드란쳐
↓→↘B 져먼미사일
↓→↘A 허리케인암
A 연타스파크썬더





라스프친



라스프친이라고 하면 러시아의 수도사라고 생각하겠지만 다방면의 지식을 가진 마법사로 등장한다. 마법을 무기로 보통 사람과는 다른 방법으로 전투를 행하는데… 공격형태는 무섭게 보인다.

↓↘→A 화이어볼
←↓↘A 썬더볼
←↓B 엑셀 스핀













슈라



필살기「진공 날아차기」를 쓰는 무에타이의 용자. 사람들은 그를「진공의 슈라」라고 부르며 무서워한다. 행방불명된 형의 소재를 알기위해, 그리고 형의「무에타이를 세계 제일의 격투기로」라는 꿈을 이루기 위해 이 대회에 출전했다.





↓↑B 진공 날아차기
↙↗B 공중2단 회전차기



매드맨



정령을 자유자재로 조작하는 힘을 가지고있다. 원래는 셔먼이 본업인데 신의 부름을 받고 대회에 출전.





←↓A 매드컷터
↓↑B 매드자이로
↓→↘A 매드맨어택

에릭



바이킹족의 긍지높은 전사. 바이킹에는 가장 힘있는 자가 일족의 통치자가 되는 관례가 있다. 자신의 힘을 증명하고 일족의 통치자가 되기위해 대회에 출전했다.

↓↑A 토르햄머
←→B 에길브링크
←→A 프리지드브레스





료우코



진정한 격투가가 되기위해서 수업을 시작한 소녀. 격투의 진정한 의미를 파헤치기 위해 세계를 여행하고 있다. 어느날 이가넌자(!)라고 하는 남자에게, 스트리트 화이터에서 지고만다. 그로부터「월드 히어로즈」라고하는 대회의 존재를 듣고 참가를 결의하게된다. 그녀는 격투의 진정한 의미를 알게될까? 또 진정한 격투가가 되는 것이 가능할까?



↓←→A 보살태권
↙↘←→B 공중2단 던지기
↓↙↘A 2단꺾어 던지기

J. 맥시멈

MVP 천재 풋볼러. 어떤 때에도 침착 냉철. 큰 체구에서 나오는 랩 화이터는 그에게「살인머신」이란 이름이 따라다니게 했다. 또, 헬멧에 숨겨진 얼굴은 누구도 본적이 없다. 그가 헬멧을 벗는날은 언제쯤일까?







←→ 썬더숏트
←→B 언더 드슛
→→A 숄더차지크랏슈

잠깐만!

"월드히어로" 슈퍼컴보이로 등장!

—아케이드에 연이은 발매 초기대 신작—

아케이드용 '월드히어로'의 발매가 시작되자 마자 돌아온 초특급 뉴스!

슈퍼컴보이용 '월드히어로' 등장!!

일본 유명 게임 개발사 선소프트사의 100메가 아케이드용 게임으로 인기를 몰고온 격투기 게임 '월드히어로'가 드디어 비디오 게임으로 이식이 확정되었다.

조작법과 그래픽의 완전 재현과 같은 캐릭터와의 대전을 가능토록 하였다. 과격함 속에서도 코믹함을 가미하여 치밀한 연출이 돋보인다.

사상최강의 영웅은 누구인가!?



박사가 완성시킨 타임머신. 각각의 시대에서 최강을 자랑하는 영웅들이 시공을 초월해 찾아왔다. 비정한 격투의 현장에서 그들의 필살기가 숨쉴틈 없이 난무하다. 마지막으로 살아남는 자는 과연 누구일까!





브로켄 군인	30세	국적—독일



후마 풍마닌자	25세	국적—일본



라스푸친 마법사	?	국적—러시아



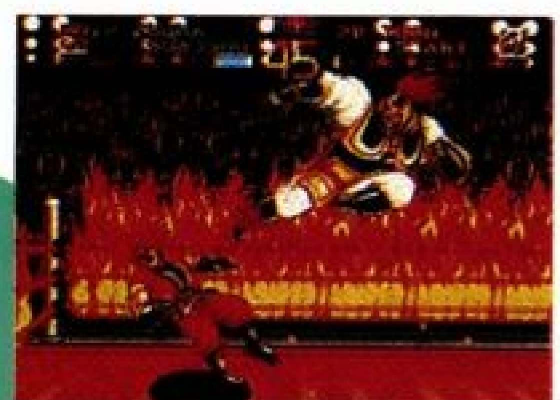
맷슬파워 레슬러	38세	국적—미국



한죠우 이가닌자	25세	국적—일본



드래곤 권법가	26세	국적—중국



J. 칸 패왕	35세	국적—몽고

WORLD HEROES



정느 여검사	18세	국적—프랑스



스페셜속보

란마 1/2

주묘단적비보

슈퍼컴보이	현지 발매일	미 정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	동보/ 소학관	용량	12M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미 정	기타	카트리지	게임 난이도	AⒷC DEF

란마 1/2이 드디어 RPG 게임으로 등장!

만화와 비디오 등으로 제작되어 국내에서도 폭발적인 인기를 얻고 있는 「란마 1/2」이 드디어 롤플레잉 게임으로 등장한다. 애니메이션으로 「란마 1/2」을 방영한 동보영화사와 만화 연재를 담당한 소학관이 비디오 게임으로 합동제작하게 된 것이다.



낯익은 캐릭터들이 등장한다


이곳저곳에서 현마에 대한 정보를 얻어야 한다

슈퍼컴보이용 액션게임으로 유명한 란마가 아까네, 샴프, 료가 등과 함께 일대소동을 불러일으키며 게임을 진행한다.



평범한 아침을 맞은 천도가(天道家). 이후 현마의 모습이 안보인다

이 게임 스토리의 발단은 란마의 아버지인 현마가 의문의 집단인 '주묘단'에게 납치되는 것에서부터 시작된다. 드디어 아버지 현마를 구출하기 위해 란마가 여행을 시작하는데…

우리의 캐릭터 란마가 펼치는 장대한 모험의 세계로 출발하자!



게임설정은 물론 원작을 기초로 했다

전투장면 공개



이 「란마 1/2」은 롤플레잉 게임인 만큼 당연히 전투장면도 준비되어 있다. 사진에서 보아 알 수 있듯이 전투장면은 가로로 전개된다. 최대 4인까지 일행을 만들 수 있으며 만화원작과 같이 란마의 대표적인 기술 "비룡승천파"외에 많은 필살기가 준비되어 있다.



란마의 기술은 바로 이것. 이외에 어떤 기술이 등장할까?

하지만 이런 기술은 전투중에 얻는 경험치에 의해 올라가는 '투기'의 레벨이 낮으면 사용할 수 없다.





▲슈퍼패미컴 등 전기종을 망라한 이번 발표회에서는 각 개발사가 유통 설명 회를 갖는 등 자사의 신작 소프트웨어의 홍보에 만전을 기하고 있다



▲올해로 12번째를 맞이한 CSG 신작발표회는 기대 작품이 많이 출품되었다

취재 : 송동석 기자



전기종으로 출품 PC엔진등 스트리트 화이터 2

현장취재/제12회 CSG신작 발표회 현장을 가다

신작게임을 개발, 판매하는 소프트 하우스로 구성된 CSG(Consumer Soft Group)쇼가 금년에는 후쿠오까를 시작으로 동경(2월 24일~4월 3일)에 이르기까지 일본내 4개 지역에서 신작발표회를 개최하였다. 「게임챔프」는 챔프독자를 위하여 본지 기자를 급파, 생생한 현장취재를 통한 신작 소프트웨어를 소개한다.



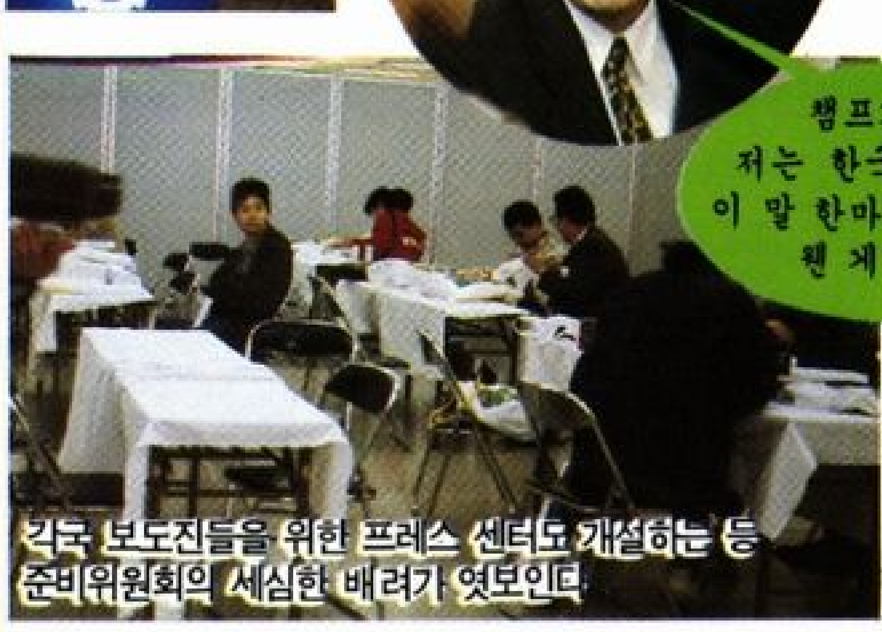
▲동경 이케부꾸로의 선샤인빌딩 전시장. 첫날은 해외 각지의 보도진이 모여든 가운데 대성황을 이루었다

◀전시장 출입구 전경



챔프기자님 저는 한국말 모르는데 이 말 한마디는 알아요. 웬 게임챔프?

성황리에 개최된 전시회인 만큼 입장 하는데 철저한 검문검색이 따른다. 신작 소프트웨어를 입력할 수 있는 두뇌가 모자라면 입장 금지라나 ▼



각국 보도진들을 위한 프레스 센터도 개설하는 등 준비위원회의 세심한 배려가 엿보인다

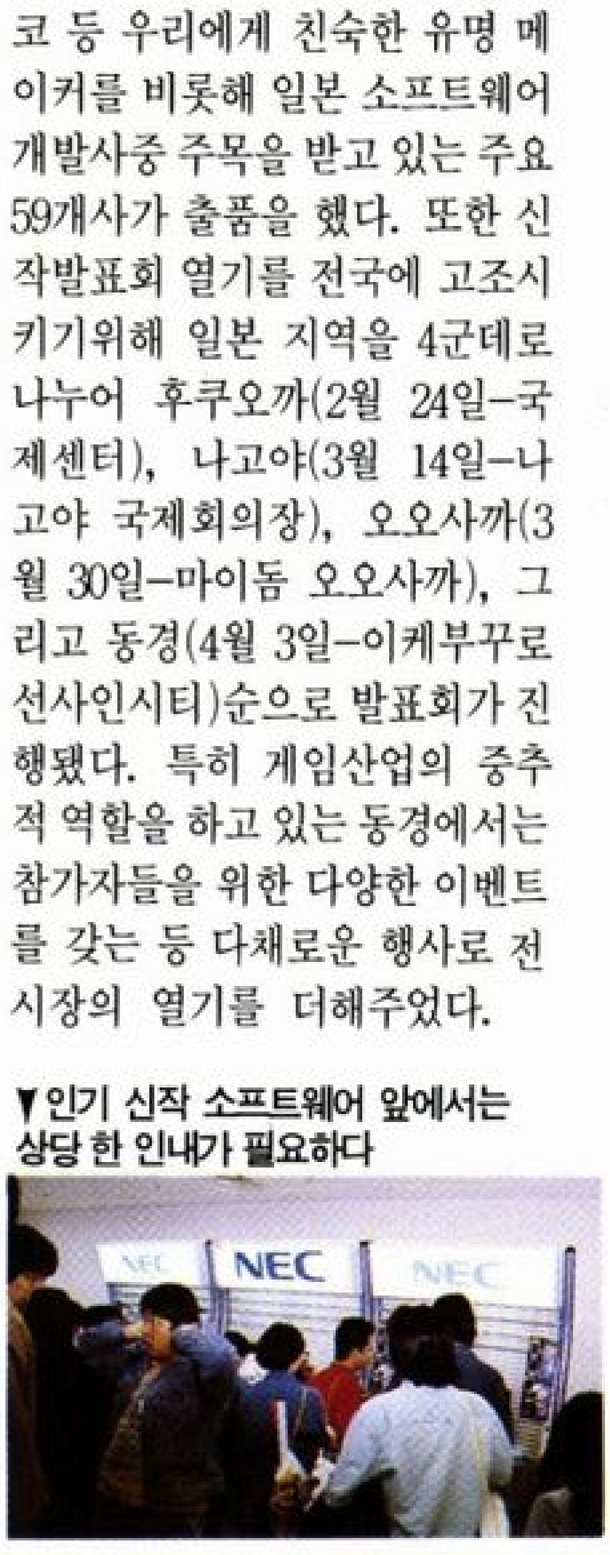




총 59개사가 대거출품 !

금년의 CSG 신작발표회에서는 코나미, 선소프트, 세가, 남코 등 우리에게 친숙한 유명 메이커를 비롯해 일본 소프트웨어 개발사중 주목을 받고 있는 주요 59개사가 출품을 했다. 또한 신작발표회 열기를 전국에 고조시키기위해 일본 지역을 4군데로 나누어 후쿠오까(2월 24일-국제센터), 나고야(3월 14일-나고야 국제회의장), 오오사까(3월 30일-마이돔 오오사까), 그리고 동경(4월 3일-이케부꾸로 선사인시티)순으로 발표회가 진행됐다. 특히 게임산업의 중추적 역할을 하고 있는 동경에서는 참가자들을 위한 다양한 이벤트를 갖는 등 다채로운 행사로 전시장의 열기를 더해주었다.

▼인기 신작 소프트웨어 앞에서는 상당 한 인내가 필요하다



현장취재
제12회 CSG신작
발표회 현장을 가다



▲「Pop'앤 트윈비」 외 6개 신작 소프트웨어를 출품한 코나미사. 역시 코나미는 전시장을 뜨겁게 달구었다
〈출품작〉 배트맨 리턴즈, 드래곤즈 매직, 마다라-2, 아우트 바스트, 갓 메디슨



▲메가드라이브의 세가사는 전시회에서 빼놓을 수 없는 감초
〈출품작〉 아랑전설, J리그 프로 스트라이커, 액스랜져, 뿌요뿌요 등 총 8품목



▲
남코사도 참가!
슈퍼 패미스타-2
외에 총 8품목을 전시하여
눈길을 끌었다
〈출품작〉 남코트오픈, 코즈모갱 더퍼즐, 슈퍼 패밀리 테니스, 슈퍼 와간 랜드-2, 스플래터 하우스 파트-3, 롤링썬더-3, 바코드보이 세트-2



인기 신작게임 앞에는 언제나 장사진!

CSG 신작발표회는 그 특수성 답게 순수한 TV게임의 신작 소프트웨어를 다루는 점이 다른 전시회와 틀리다. 보유량이 날로 확산되어가는 슈퍼패미컴을 비롯 전 기종의 소프트웨어를 출품해 게임 관심가들을 한층 흥분시킨 전시회였다는 평이 나오기도 했다. 특히 화제가 집중된 소프트웨어는 메가드라이브와 PC엔진으로 6월 출품예정인 캡콤사의「스트리트 화이터-2 대쉬」와 테크모사가 슈퍼패미컴용으로 4월 3일 발매한「캡틴 쯔바사-4」, 네오지오용에서 슈퍼패미컴과 메가드라이브로 이식이 결정되어 4월 23일 발매 예정된 아랑전설 등이었다.



▲「풍운가부끼전」으로 회의장에서 절대적 지지를 받은 허드슨 소프트사.
〈출품작〉 PC원인-3, 슈퍼 봄버맨, 파워 테니스 등 12점



◀4월 23일 발매예정으로 메가드라이브 유저들을 흥분케한「아랑전설」 타카라사에서 출품한



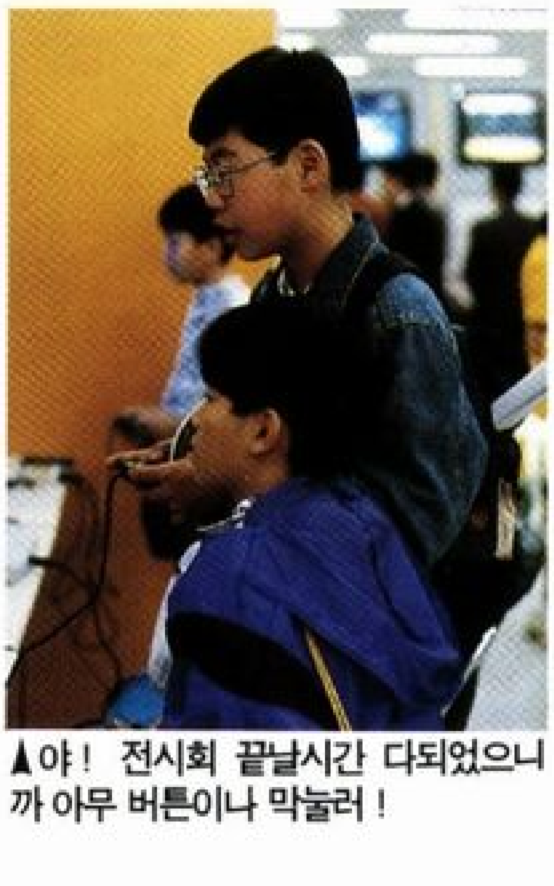
◀게임챔프 기자아저씨 이 록맨도 살려주세요!



▲슈퍼패미컴용의「아랑 전설-2」도 한몫



▲국내에서도 동시발매되어 인기 상승중에 있는 「메탈멕스-2」데이타이스트는 이 게임의 본격적인 홍보에 나섰다



▲야! 전시회 끝날시간 다되었으니까 아무 버튼이나 막눌러!



▲메가드라이브에 이어 PC 엔진으로도 이식이 결정된「스트리트 화이터-2」



▲전시회에서 가장 많은 소프트웨어를 출품한 허드슨사. 역시 장사진!

현장취재
제12회 CSG신작 발표회 현장을 가다

전시장에 웬 여성?

신작 뉴소프트 전시회와 여성과의 관계는 ?

이전에 개최되었던 AOU쇼에서도 여성의 활약은 대단한 힘을 발휘했었다. 이번 전시회에서도 각 뉴소프트를 소개 및 안내하는 부스걸뿐만 아니라 관객으로서의 여성도 게임에 대단한 관심을 보였다.



◄ 여성 3인 1조가 웬 게임관람 ! 캡틴쯔바사-4의 캐릭터 만나려고요 !



▼ 강담사에서 메가드라이브용 기사전설의 홍보를 위해 나치독일에서 타임머신 타고 왔답니다. 〈출품작〉 마천의 창멸(4월말 예정, 메가드라이브용, RPG)



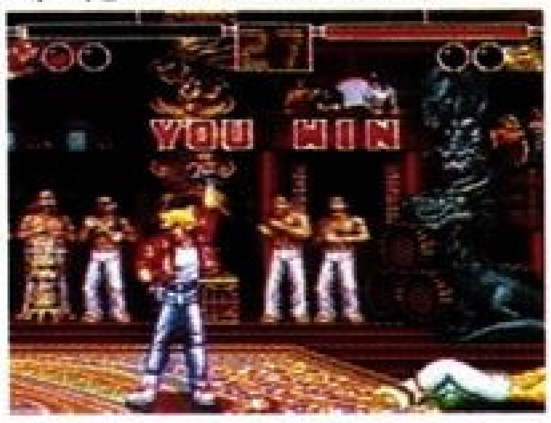
아이쿠 ! ► 뛰어오다가 무릎이 깨져버렸네. 우린 농구를 하는 여성이지만 게임도 캡틴이랍니다



◄ 쿠니오의 열혈축구 시리즈중의 하나로 4월 23일 발매 예정인 쿠니오군의 「열혈축구 리그」를 선보인 테크노스 저팬에서도 여성 안내인을 채용했다

주요 신작게임 체크 !

★ 아랑전설/세가 ★ 4월 23일 발매 예정- 수퍼 알라딘보이



네오지오용과 가장 흡사하다고 평을 받고 있는 메가드라이브용 아랑전설. 국내에서도 동시 발매될 예정이다

★ 스트리트 화이터-2 대쉬/캡콤 ★
6월 발매 예정-PC엔진, 수퍼 알라딘보이



20메가 휴카드의 사용으로 업계는 화제만발 ! !

PC엔진의 성능을 120%나 끌어올렸으며 대쉬인 만큼 사천왕도 선택할 수가 있다.

지원 6버튼 패드도 동시발매 예정



★ 화이널 화이트-2/캡콤 ★
5월발매 예정- 수퍼컴보이



3인의 주인공 캐릭터 연속기와 필살기, 적 캐릭터의 이름, 오프닝과 스테이지 내용 등이 탑재

★ 캡틴 쯔바사-4/테크모 ★
4월 3일 발매- 수퍼컴보이



12메가를 사용, 대전에서 필승법(좋은 선수를 고르는법)과 새로운 매력이 넘치는 제 4탄의 축구게임. 패스 화면이 3D로 표시되고 우천시의 시합도 가능

★ 실피드/게임아트 ★ 발매일 미정
CD-알라딘보이



3차원의 컴퓨터 그래픽처리로 뛰어난 그래픽을 자랑하는 실피드. 아쉽게도 100% 완성되지 않았고 발매일과 가격 또한 미정으로 되어있다

★ 마이티 화이널화이트/캡콤 ★
6월 예정-패밀리



패미컴으로 이식이 활발히 진행되고 있는 마이티 화이널화이트. 3인의 용사가 활약하는 등 최대한 아케이드 게임성격에 접근하려 는 시도를 볼 수 있다. 소형화 처리된 것도 패밀리의 특징.



CSG

최대의 신작 게임을 소개하는 CSG쇼에 발표된 올 여름의 주요 게임을 챔프 독자들에게 선사한다.

보는 법

기종	장르	가격	제작사	발매예정일

■아랑전설 2



슈퍼컴보이	격투 액션	9,800엔	타카라	미 정

■R.TYPE 3



슈퍼컴보이	슈 팅	미 정	아이렘	미 정

■신성기 오딧세리아



슈퍼컴보이	RPG	9,500엔	빅 토카이	93/6/상순

■천외마경 풍운! 가부끼전



PC엔진	RPG	미 정	허드슨	93/7/예정

■솔스티스 2



슈퍼컴보이	액션 RPG	미 정	EPIC	93/7/예정

■실피드



CD-알라딘보이	슈 팅	미 정	게임아트	미 정

■바즈의 마법세계



슈퍼컴보이	RPG	9,800엔	핫 비	93/6/18

■월드사커



슈퍼컴보이	스포츠 SLG	미정	코코너츠 저팬	93/7/초순

■서젠트 선더 컴뱃



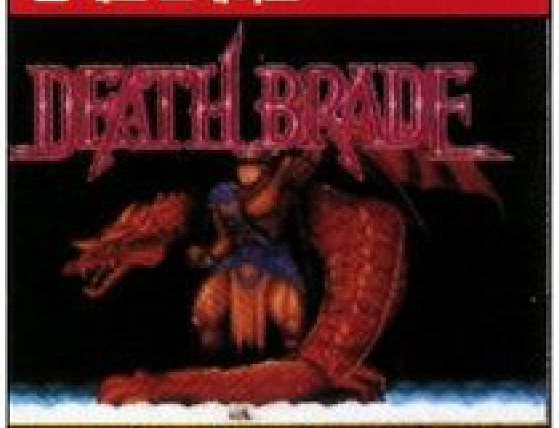
슈퍼컴보이	시뮬레이션	9,800엔	요네자와	93/6/예정

■슈퍼 백투더 퓨처



슈퍼컴보이	호버보드액션	9,000엔	도시바 EMI	93/7/예정

■데스 브레이드



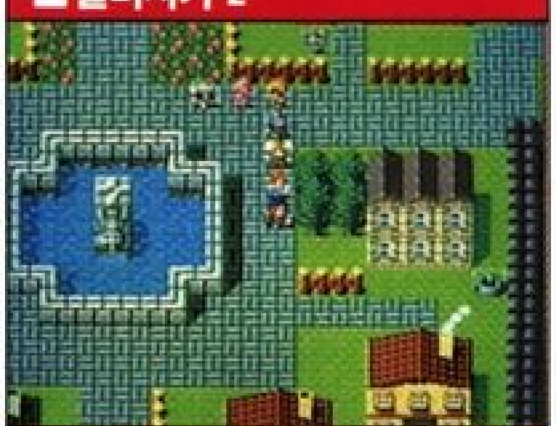
슈퍼컴보이	액 션	9,700엔	아이맥스	93/7/예정

■트릺



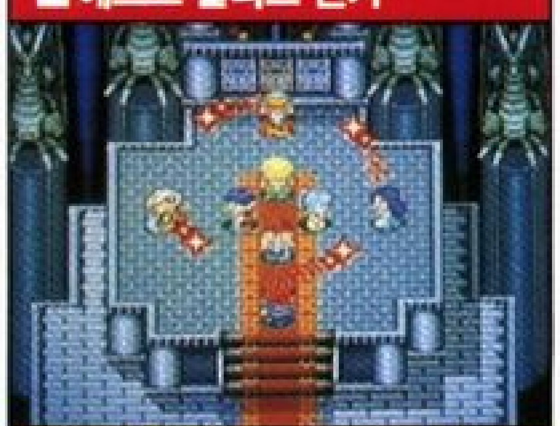
슈퍼컴보이	시뮬레이션	미정	사이크론	93/7월예정

■실버사가 2



슈퍼컴보이	RPG	9,800엔	세타	93/6/예정

■에스트 폴리스 전기



슈퍼컴보이	RPG	8,900엔	타이토	93/6/예정

■제임스 본드 2



수퍼 알라딘보이	액 션	8,900엔	빅 터	93/6/3

■007.사투



수퍼 알라딘보이	액 션	6,800엔	텐 겐	93/5/14

■성마전설 3*3 EYES



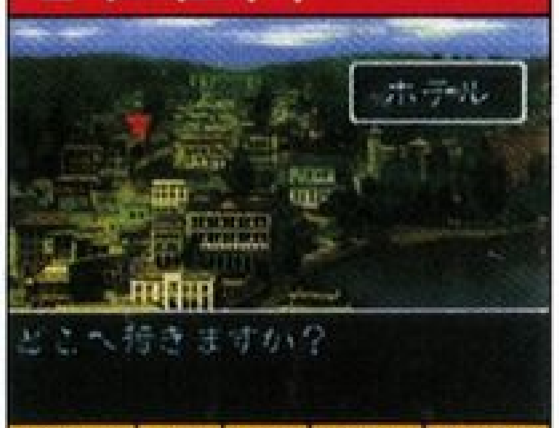
CD-알라딘보이	RPG	8,800엔	세가	93/5/예정

■화학자 하리의 파란만장



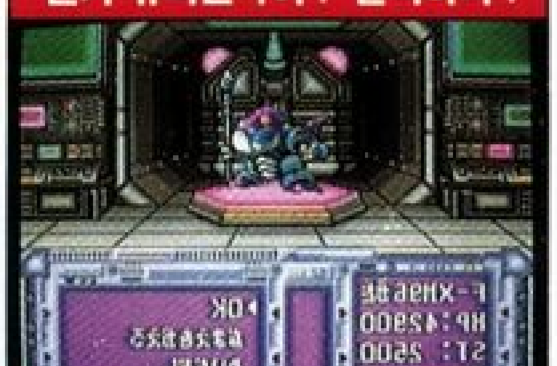
슈퍼컴보이	액 션	미 정	얼트론	93/5/하순

■러브러스의 마



슈퍼컴보이	RPG	9,800엔	아노만	93/7/예정

■바코드 배틀러 전기 슈퍼전사여! 출격하라!



슈퍼컴보이	바코드 SLG	9,980엔	에폭사	93/5/14



울트라맨

New Soft

우주 괴수들로부터 지구를 지켜라!

수퍼알라딘보이						
	국내 발매일	93/4/30	장르	액션	화면외국어 수준	영어 하
	제작사	마바	용량	4M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	5, 800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC ⒹEF

기존 아케이드용에서 출발해 슈퍼컴보이로 이식된 바 있는 「울트라맨」이 드디어 수퍼 알라딘보이로도 이식되어 국내에서 동시발매 되었다. 울트라는 일본에서도 가장 사랑받는 캐릭터 중 하나로 TV에서도 대활약을 펼친바 있다

『울트라맨』 특유의 격투 액션게임

이 게임은 액션게임으로 울트라맨만이 가지고 있는 격투법을 구사하는 게임이다. 울트라맨은 M 78이라는 별에서 지구로 찾아온 빛의 전사를 말한다. 이미 홈비디오로 보아 알 수 있듯이 강철 제복으로 장비한 그의 몸에서는 파워가 생기고 지구방어를 위해 총 10마리의 괴수와 격전을 벌이는 내용이다.

여기에서 빛의 전사 울트라맨을 얼마나 잘 조종하여 괴수의 체력을 0으로 만들어 일격을 가하는 스페시슘 광선을 쏘아 맞추느냐에 포인트가 있다.



공격기술과 필살기

10마리의 괴수를 무찌르기 위해서 필수적인 기술을 체크하고 넘어가자. 울트라맨이 사용할 수 있는 기술중에 보통기술은 펀치, 킥, 점프 등이 있는데 이 기술들은 적을 약체화시키는데 탁월한 효과가 있다.

일반적인 기술

① 펀치 : 가장 보편화된 기술중에 하나. 위력은 그렇게 강하지는 않지만 가장 쉽게 구사 할 수 있는 기술이다. 접근전에서 유리하다.



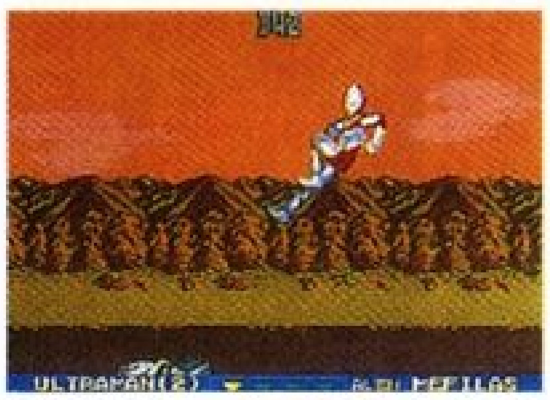
② 점프 : 타 게임에서 볼 수 없는 고공 점프. 점프 후 특수기술로 이어지는 중요한 역할을 한다. 적의 공격을 피할 수도 있고 울트라맨의 방향을 바꿀 수도 있다.



③ 내려치기(당수) : 접근전에서 펀치와 같은 위력을 가지고 있다. 또한 점프기술에서 연속적으로 사용할 수가 있다. 이외에 강력한 급강하 내려치기도 있다.



④ 킥 & 급강하 킥 : 약간 거리를 두고 사용하면 타격을 줄 수 있다. 급강하 킥은 삼중관절이라고 불리는 파워 만점의 킥. 기술을 구사할 때는 45도 각도로 급강하한다.



⑤ 던지기 : 접근하여 손버튼을 누른다. 괴수를 들어올려 단숨에 지면에 내던지는 기술이다. 상당한 손상을 입힐 수가 있다.

필살기를 적절히 구사

울트라맨이 보유하고 있는 필살기는 광선기라고 불리며 총 5가지가 있다. 공격용 광선기(스래슈광선, 어택광선, 울트라 스래슈광선, 스페슘광선)와 방어용(울트라 배리어)로 나눠어 진다. 여기에서 중요한 것은 광선을 쏘기 위해서는 상당한 에너지가 필요한데 이 에너지는 시간의 경과와 함께 축적해 나가야 한다. 또한 광선 제각기마다 필요한 에너지양은 틀리게 되어있다.



필살기인 광선이 적중. 하지만 때로는 피할 때도 있다

광선기 5종류

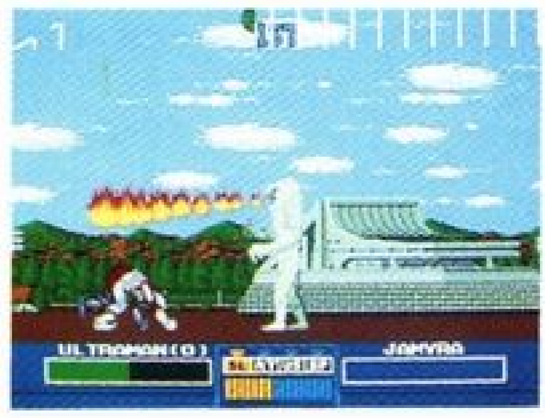


스래슈 광선	어택 광선	울트라 스래슈	스페슘 광선	울트라 배리어
연속발사가 가능한 파괴광선. 위력은 약하다	왼손전체에서 나가는 스프링 상태의 광선	원형의 빛이 나간다. 상대에게 강한 손상을 입힌다	음과 양의 에너지 스파크가 일어나는 열선	적의 모든 공격을 반사시키는 빛의 벽

불을 뿜는 괴수가 총 10 스테이지에 등장!!

총 10스테이지에 등장하는 괴수는 10마리이다. 그것도 홈비디오에서 등장하는 괴수중에 악독하다고 정평이 나있는 괴수들만을 선별했다.

애석하게도 울트라맨은 지구상에서 3분밖에 모습을 보존할 수가 없다. 그러므로 게임중에서 싸움도 3분밖에 할 수 없게 되어있다. 또 컨티뉴는 총 2회가 준비되어 있고 5만점 득점할 때마다 1회 증가하게 되어있다.



● 총 10스테이지에 나오는 10 마리의 괴수들●





1 스테이지/우주괴수 베무라

1 스테이지는 푸르고 울창한 산림과 오염되지 않은 강물이 배경을 이루고 있다. 등장하는 괴수는 '베무라'라는 우주괴수이다. 이 괴수는 울트라맨에 의해 우주의 묘지에 옮겨지는 도중에 탈주하여 지구를 재공격하는 악성 괴수이다. 입에서는 푸른 열광선을 뿜어 울트라맨을 공격한다.



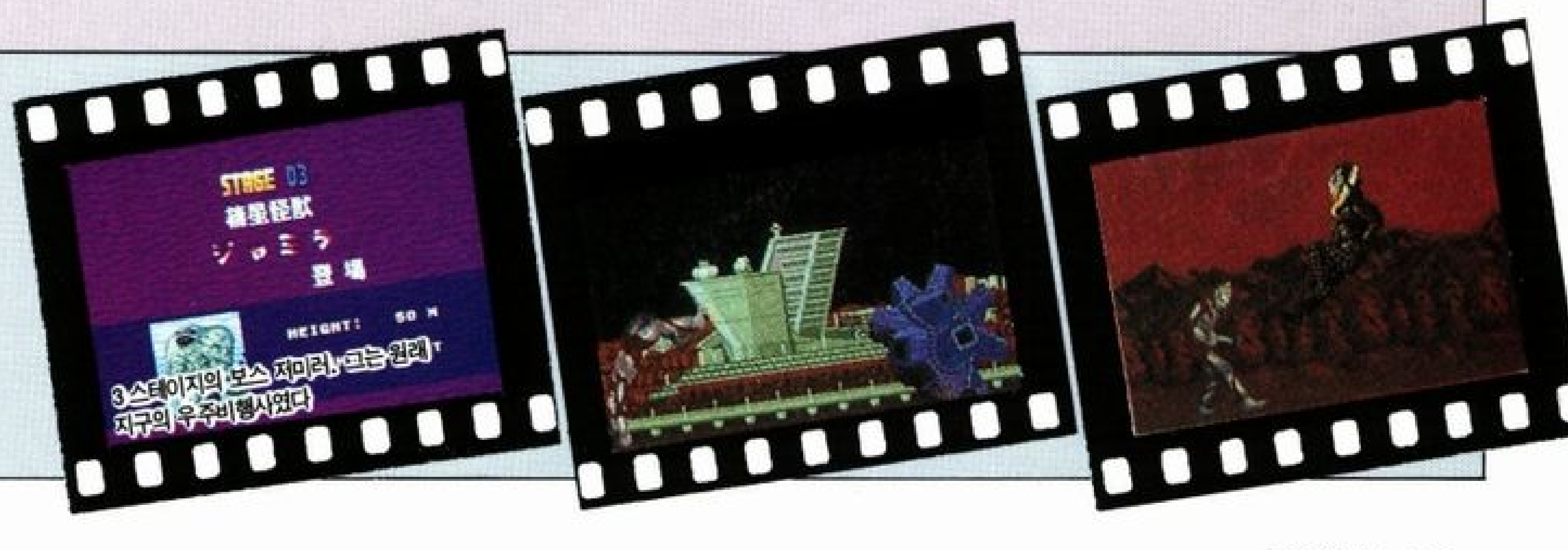
2 스테이지/지하괴수 텔레스돈

배경에는 도시의 건물과 네온사인이 보인다. 검은 먹구름이 끼여있는 것이 지하괴수 텔레스돈을 더욱 어둡게 만든다. 적 캐릭터인 텔레스돈은 지하인의 첨단 병기로 특수임무를 가지고 지구에 보내졌다. 입에서 불을 뿜으며 울트라맨을 공격한다. 피부는 네이팜 폭탄도 효과가 없을 정도로 단단하게 구성되어 있다. 기본 공격으로 적을 약체화시킨 다음 광선기로 일격을 가하도록 하자.



이후 어떤 스테이지가…

지구로부터 버림당한 우주비행사가 괴수화되어 인류를 원망하며 지구에 나타났다. 그가 바로「저미러」. 3 스테이지의 누성괴수「저미러」외에 10스테이지까지 다양하고 살벌한 우주 괴수가 등장한다. 또한 스테이지마다 배경도 다르게 처리되어 지루함을 없애는데 최대한의 노력을 가한 흔적이 보인다.





New Soft

듀얼오브

~성령 구슬의 전설편~

슈퍼컴보이						
	국내 발매일	93/4/16	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	아이맥스	용량	12M+ 64K램	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	9,700엔	기타	동시발매	게임 난이도	AB© DEF

화이널 환타지Ⅴ 의 등장이후 가뭄에 콩나듯이 등장하는 롤플레잉 게임의 욕구에 단비라도 내리듯이 우리에게 다가온 게임! 바로 '듀얼오브'이다.

4인의 친구들 이 진행하는 RPG 게임

증기 기관을 이용했던 19세기의 분위기, 검과 마법을 사용했던 환타지 월드가 융합한 듯한 세계가 이 듀얼 오브의 무대이다. 이 듀얼오브는 인류의 흥망을 걸고 싸우는 4인의 소년 소녀 이야기를 다룬 본격적인 롤플레잉 게임이다.



광대한 세계로 나가는 롤플레잉 게임이다



지상과 지하 양 방향을 전진해 나간다

위에서 내려다 보는 형식의 맵

이 듀얼 오브의 게임 스타일은 롤플레잉 게임의 기본적인 스타일을 답습하고 있고 위에서 내려다 본 맵 화면을 이동하면서 게임을 진행하고 커맨드 선택 형식의 전투를 한다. 또 누구라도 게임을 쉽게 할 수 있도록 전투할 때 커맨드가 간단하게 되어 있다는 것이 특징.



주인공이 위에서 내려다 보는 형식으로 구성되어 있는 것이 이 게임의 특징이라고 할 수 있다



이 게임의 또 하나 특징은 움직임이 매우 자연스럽고 캐릭터를 비스듬히 걷게 할 수 있다



적과의 전투는 커맨드를 사용한다

편리한 기능이 가득!!

이 게임을 더욱 재미있게 진행을 하게 위해서 여러가지 새로운 기능이 설계되어져 있다. 자 그럼 소개하겠다!!

1 아이콘 커맨드 처리

이 게임에서는 무기와 방어기구 등 모든 것이 문자와 아이콘으로 표시된다. 이것으로 그 아이템이 어떤 종류이며 성격 등을 간단하게 알 수 있다.



컨트롤러는 한 손만으로 조작이 가능

무기와 아이템 등 모든 것이 아이콘으로 처리되어 진다



그 아이템의 기능을 알 수 있다



2 과정을 설명해 주는 시스템도 있다!!



플레이 하다가 중단을 하더라도 이것을 참조하면 쉽게 기억이 날 것이다

게임을 중단하고 다시 플레이를 할 때에는 지금까지의 과정을 대략해서 설명해 준다. 이것으로 잃어 버렸던 대략의 스토리를 알 수 있을 것이다

3 오토 배틀이 있다

적과 우연히 만나는 전투 장면이 되면 오토 배틀, 어택, 도망가다(にげる) 3종류의 커맨드 밖에 없다. 알기 쉽고 간단하게 전투를 할 수 있도록 되어 있다



전투 중에 나오는 커맨드는 이 3가지 뿐. 간단해서 알기가 쉽다

광대한 세계의 주인공은 바로 당신!

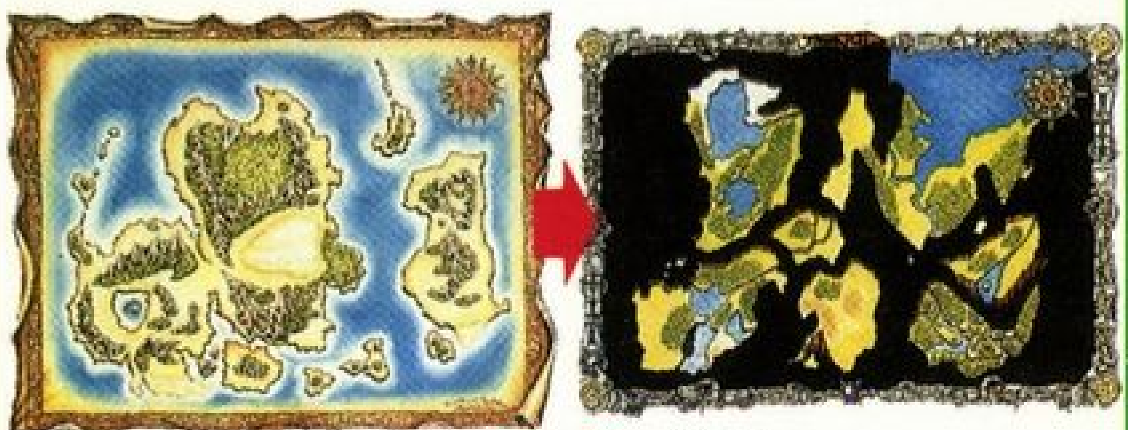
4인이 나오는 게임이지만 처음에는 한 사람만이 진행을 해 간다. 가는 도중 친구들을 모으는 것이다.



이 4사람이 모험을 한다.

지상과 지하를 찾아 다니자!!

이 듀얼오브의 세계는 지상과 지하, 2개의 세계가 존재한다.
지상 세계에는 센트 팍카스 왕국과 듀사스 왕국, 2개의 왕국이 있고 지하 세계에는 수많은 마을과 동네가 있다.
주인공과 그 친구들은 광대한 이 세계를 모험하고 인류를 구하기 위하여 싸움을 해 나간다.



사명을 받은 출발

너크슈의 집에서 수련을 계속하고 있었던 주인공 낼프는 최후의 수업을 받기 위하여 신성한 아레트스 산에 오른다. 그러나 그 산에서 드래곤, 라제스에 의해서 오브를 받으라는 사명을 받고 모험을 떠난다.



오브를 받으라는 사명을 받는다

나크슈의 마을

낼프가 태어나고 자란 마을이다. 이곳에서는 어머니가 있는 집으로 돌아와 어머니로 부터 돈을 받고 출발을 한다. 가게와 숙소도 여러 종류가 있다.



나크슈 집 옆에 있는 것이 마을이다. 먼저 이곳을 가보자!!



이 마을은 많은 사람들이 있어 정보를 얻기가 쉽다

적과의 전투

마을 밖으로 나가면 적이 나타난다. 그래서 이 마을을 나가기 전에 무기와 도구들을 장비하는 것을 잃어버리지 않도록 하자! 적과의 전투는 커맨드를 선택하는 형식으로 어떤 무기로 공격을 할 것인가는 화면 아래에 있는 아이콘으로 알 수 있다. 오토 배틀이라고 해도 대단히 재미있다.



마을 밖을 나가면 적이 나타난다. 장비를 철저히 해 두는 것을 명심하자



드디어 적이 나타났다. 화면 아래에 있는 아이콘을 보고 무기를 선택하자!!



마법 등의 효과도 화면에 나타나 대단히 편리하다

앞으로 진격!!

나크슈 마을을 출발한 낼프는 그다지 멀지 않은 곳에 있는 마젠 마을로 향한다. 이 마을은 이미 낼프의 아버지가 젊은 시절에 수행을 했다고 하는 라자 동굴이 있다는 사실을 듣고 거기에 있는 검을 손에 넣으려고 낼프는 가게된다. 자! 앞으로의 이야기는 어떻게 될까?



나크슈 마을의 바로 옆에 있는 마젠 마을이다.

최후 보스의 등장이다







용기병단 단잘

슈퍼컴보이	국내 발매일	93/4/28	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	반다이	용량	4M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	7,800엔	기타	패스워드 기능	게임 난이도	ABC ⒹEF

다마이어군과의 싸움을 그린 액션형 롤플레잉

이 게임의 무대는 황폐한 미래이다. 그곳에는 오발군과 다마이어군이라고 하는 2개의 세력이 싸움을 계속하고 있었다. 그 오발군의 병사 훈련소에 참가하고 있는 한 소년 '마슈 로빈'에게 슬픈 소식이 전달되고부터 이야기는 시작이 된다.

그 소식의 내용은 다마이어군에 의해서 그 소년의 아버지와 형이 살해되어지고 어머니와 여동생이 그들에 의해서 끌려갔다고 하는 충격적인 내용이었다. 그러나 마슈는 슬픔을 이기고 오발군의 정예부대인 단잘에 입대를 해 다이어군과 결전을 다짐을 한다. 마슈 로빈이여! 거대한 슈퍼 모노로이드를 타고 어머니와 여동생을 구하러 가자!



병사 학교 교장 보브로부터 가족의 슬픈 소식을 정해들은 마슈



아버지와 형의 원수를 갚기위해 단잘 부대에 입대를 한다

15가지의 임무를 모두 클리어 하라!!

단잘의 스토리는 15개의 임무로 구성되어져 있다. 각각의 임무마다 목적이 있고 그 목적을 이루면 클리어한다.

임무 1 처음의 임무는 반드시 행하라!

훈련생이었던 마슈를 맞이한 단잘 부대의 태도는 차가움 그 자체였다. 그러나 그런 감정을 느낄 틈도 없이 그에게 중요한 지령이 떨어졌다. 에너지 탱크가 있는 보급기지가 다마이어군의 사이보그에게 습격당했다고 하는 것이다. 서둘러라!!



이야기의 처음이다. 정신없이 출격하는 마슈



적 사이보그 전사의 출현이다

임무 2 레드 드래곤을 지켜라!!

처음 전투의 땀도 식지 않았는데 2번째 지령이 내려왔다. 이번의 지령은 수송중의 레드 드래곤을 다마이어군이 노리고 있는 것 같다. 이 레드 드래곤을 지켜라!!



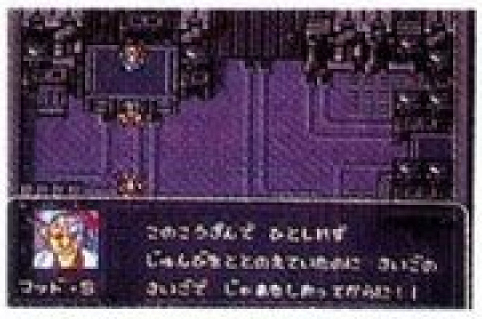
합류지점에 도착한 단잘군. 웬지 으시시한 느낌이다



긴급사태 발생. 마슈들이 다마이어군에게 포위되었다

임무 3 작업용 로보트의 반란을 진압하라!

레드 드래곤 이라는 듬직한 파트너를 얻고 단잘 부대의 일원으로서 인정을 받은 마슈에게 새로운 임무가 전해진다. 작업용 로보트의 반란이 일어난 크라트 광산의 원인 규명을 급히 알아내라는 지령이다. 이번의 출동은 레드 드래곤의 성능을 테스트하는 것도 겸하고 있기 때문에 마슈 이외의 대원도 탑승하게 되어 있다. 몇 명의 대원이 교대로 탑승하고 광산을 돌고 있는 중에 당시의 상황을 알고 있다고 생각이 되는 광산 작업원을 발견하게된다. 그러나 그는 그 사건의 쇼크로 기억상실증에 걸리게 되는데…



과학자 비슷하게 생긴 이상한 인물과 의 우연한 만남. 웬지 걱정이 된다



기억상실증의 남자를 발견했다. 이제 어떻하지 ?



이 광산안에 들어가려면 힘이 강한 사 람이 아니면 감당하지 못한다고 하는 데…

임무 4 신형 폭탄의 작 동을 제지하라 ! !

단잘 부대에서 싸움을 해 나가면서 점점 경험을 쌓아가는 마슈. 그러나 어느날 레드 드래곤의 신형 모노로이드, 블루 드래곤과 옐로 드래곤이 단잘 부대에 도착하면서 새로운 임무가 떨어진다. 그 내용은 오발부대의 수송 요점지인 크라드 철교에 공격을 해온 다마이어군을 부수어라 ! !

적의 총 지휘관은 5대 장군의 하나인 반프 장고이다. 이 소식을 들은 마슈는 적들이 있는 크라드 철교로 달려간다. 거기에서 마슈를 맞이하고 있는 것은 신형 폭탄이다. 우선 이 폭탄을 제거하라 ! !



폭탄의 바로 옆에 누군가가 있다. 이야기를 걸어보자 !



적에게 폭탄 코드 넘버의 정보를 입수 하고 이 폭탄을 빨리 제거하라 ! !

임무 5 옛 애인과의 슬픈 만남, 그리고…

단잘 부대는 다마이어군에게 잡힌 중요한 인질을 구하라고 하는 임무가 떨어졌다. 마슈와 그 부대원들은 노로이드 근처의 적을 물리치면서 포로 수용소로 접근해 가지만 수용소 바로 앞에서 강력한 적들에게 저항을 받는다. 그 부대의 이름은 타튜 캣이다. 그 부대를 지휘하고 있는 인물은 옛날 마슈와 뜨거운 사랑을 나눈 '아만다 로즈'이다. 단잘 부대에게 격퇴당한 아만다는 부하와 함께 수용소로 도망간다. 마슈는 아만다를 설득해 친구로 삼아야 하는 수용소 침입 멤버로 지원을 하고, 포로를 구한 후 다시 아만다를 찾아야 한다.

잡힌 포로로부터 귀중한 정보를 듣고 있다



옛날 애인과 처절한 싸움을 해야만 하다니 !

임무 6 수수께끼의 숲 탐사

'수수께끼 숲'이라고 불리는 로므조라고 하는 산림지대에 세균병기를 실은 오발군의 수송기가 추락했다. 적이 이 수송기를 강탈한다고 하는 정보가 있어 단잘 부대의 명령이 급히 떨어졌다.

그곳에는 제 4의 드래곤(그린 드래곤)도 향하고 있었다. 아침부터 웬지 마음의 동요가 있었던 마슈는 수송기 탐사대원으로 발탁이 되어 수수께끼 숲으로 향한다. 나무가 너무 많아 미로와 같이 생긴 그 곳을 탐사하다 보니 수송기가 추락한 듯한 곳을 발견하게 된다. 그곳에는 그린 드래곤과 메인 파이롯 '라마 무'가 먼저 도착해 있다. 이들과 협력해 수송기를 찾아내기는 하지만 그 곳에는 이미 적들의 손길이…



아유 귀여워 ! 그러나 이 소녀는 영재 교육을 받은 초 엘리트인 라마 무



드디어 그린 드래곤과 합류를 했다

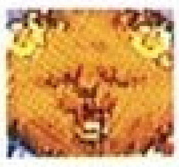
임무7 레이철 연구소에 감추어진 수수께끼

5 사람의 장군중 한 사람인 '카발 스키 브라스타니아'가 오발군의 레이철 연구소를 습격하고 있다는 통보가 들어 와 단잘군의 출격 명령이 떨어졌다. 적들의 목적이 불명한 가운데 사루벨 부장과 라마, 그리고 마슈는 아스소이카에서 대기하라고 하는 명령이 전해진다. 그리고 부대원들은 무엇인가에 끌려 레이철 연구소로 향하게 된다. 그러나 그곳에는 역시 이상한 일이 기다리고 있었다.

단잘 부대의 멤버들



카발스키의 부하였던 브키. 훌륭한 인품의 소유자이다



천재 개인 파피로트는 아무튼 지적인 여자(?)이다









데저트 스트라이크

수퍼알라딘보이	국내 발매일	93/4/26	장르	슈팅	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	일렉트로닉 아트 빅터	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	8,900엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC ⒹEF

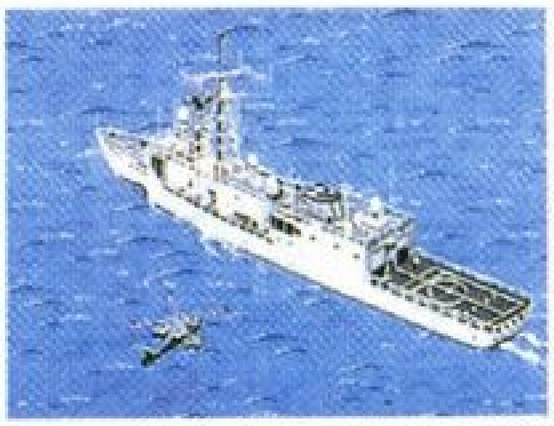
오랜만에 얼굴을 내미는 슈팅게임이다. 더우기 실전으로 우리들에게 많은 관심을 불러 일으켰던 걸프전을 배경으로 이 게임은 구성된다. 삼성에서 자체 제작한 슈팅게임 우주거북선과 함께 인기를 얻기 위한 경쟁이 될 것 같다.

게임의 스토리

이 게임은 1991년도에 발발된 걸프전쟁을 소재로한 슈팅게임으로 미국 제네시스판을 일렉트로닉 아트 빅터사에서 일본어화하여 발매한 것이다.

테러리스트의 리더 킬바바 장군이 중동의 작은 나라를 쿠데타로 장악하자 미국 대통령은 이 사태를 해결하기 위해 특수 헬리콥터의 출동을 명령한다.

게임을 하는 유저가 헬리콥터를 직접 조종하여 독재자의 야망을 무너뜨리는 슈팅게임이다. 특히 이 게임은 전략적 요소가 강하므로 상황을 파악하면서 진행하도록 하자.


항공모함에서 날아올라서 바로 게임을 시작하지 않으면 무기는 발사되지 않는다

윈도우를 활용하자

게임을 시작하여 도중에 스타트 버튼을 누르게 되면 자기의 상태와 공격목표의 위치 등을 확인할 수 있는 윈도우 화면으로 변화한다. 윈도우 화면에서 세심하게 상황을 확인하는 일이 이 게임을 마스터하는 지름길이라고 해도 과언이 아니다.



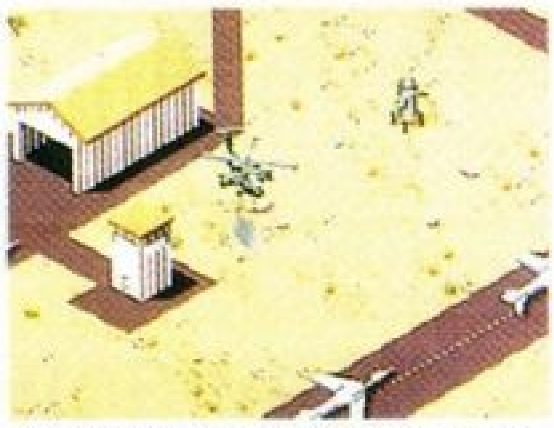
① 연료/기타
현재 남아있는 연료의 양과 장갑차의 손상정도, 구출해낸 포로의 수를 표시

② 각 무기의 탄환수
건, 하이드라, 헬화이어의 남은 탄환수가 표시되어 있다.

③ 전체 지도
주로 공격할 목표의 위치를 전체 지도상에 표시해준다.

무기는 3종류로 나누어진다

사용할 수 있는 무기는 3종류이며 목표에 따라 사용이 적절히 구분된다. 공격은 패드의 B, C버튼을 사용해 총 3종류를 사용할 수 있다. 또 A버튼을 누른 채로 있으면 공격방향을 고정할 수 있다.


신나게 비행장을 공격하는 헬리콥터. 하지만 뒤에서 레이피아가 노리고 있다


건물뿐만 아니라 적병사도 용서하지 않는다



항상 남아있는 탄약수를 검사해야 된다

건

위력은 그렇게 대단한 것은 아니지만 광범위하게 공격을 할 수 있다. 탑재 탄수도 많아 소총수와 짚차도 공격할 수 있다. 연속공격도 효과가 있다.



헬화이어

작은 탱크와 건축물에 유효하다. 위력도 강하기 때문에 재빨리 목표물을 처리할때 사용한다. 직선적으로 날아가기 때문에 목표물을 정확하게 명중시킨다.



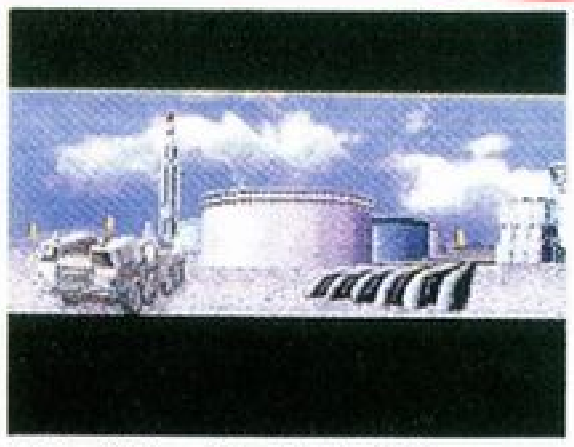
하이드라

파괴력은 최고이다. 하지만 탑재 탄수가 적어서 한방에 처리하고자 하는 곳에 사용한다. 미사일 포대와 발전소, 대형 건축물 파괴에 위력을 발휘한다.



적지에 뛰어들어 포로를 구출하라

이 게임의 최대 목적은 독재자를 무찌르는 것이다. 그렇기 위해서는 지령을 잘 습득하고 확실하게 수행하는 것이 필요하겠다. 공격목표에 의한 무기의 교체는 물론 쓸데없는 공격은 금물이다. 연료와 무기, 장갑의 회복에도 한계가 있기 때문에 어떻게 해서든 최소한의 손상으로 클리어를 하도록 하자.





화학 생체무기를 만드는 공장 ?



지령내용을 설명한다

독재자가 숨어있는 집을 찾아라

이 게임에서 독재자를 무찌르는데 많은 시련들이 기다리고 있다. 잡혀있는 포로를 구해야 되고 중간 중간에 나타나는 많은 장벽들을 파괴하지 않으면 전진 할수 없다.

주요한 공격목표를 체크!!

머시건 저격수 공격력은 낮다. 단 사정거리는 길다.	**레이다 기지** 이것을 파괴하면 적의 사정폭이 좁아진다.
바주카포 병 포병이지만 공격은 상당히 위력적이다. 요주의를 해야한다.	**발전소** 적의 전력 공급원. 보기보다 강하다.
스카드렌처 스테이지 2에서의 공격목표. 반드시 파괴해야 한다.	**사령기지** 폭파하면 그 안에서 사령관이 나온다.
화학공장 화학병기의 제조를 정지시켜야만 한다.	**포로수용소** 철조망을 부수고 포로를 전부 구출해야한다.

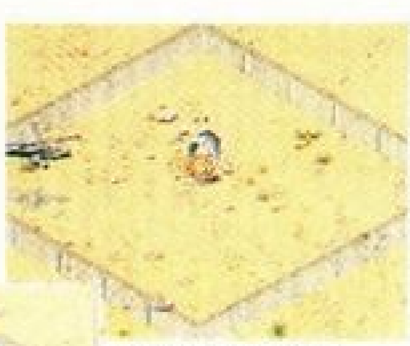
스테이지 1/VIP 구출, 적 사령관 생포

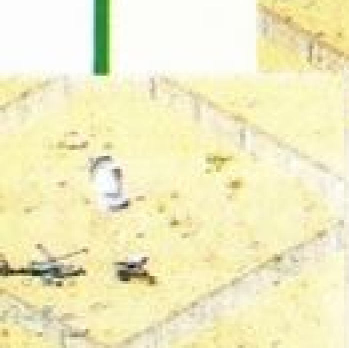
스테이지 1에서 가장 중요한 것은 가장 최소한의 손상으로 게임을 클리어하는 것이다. 여기에서 조작을 충분히 단련시켜 놓지 않으면 스테이지 2 이후부터의 클리어는 어렵게 된다. 순서대로 지령에 따라 포로의 전원 구출도 가능케해야 한다.

또한 행방불명이 된 VIP를 구출하는 것이 최대한의 목적이다. VIP가 잡혀있는 곳을 적 사령관에게서 알아내지 않으면 안된다. 지령받은 기지로 접근하기 위해 시설을 파괴하자.

지령 1. 레이다기지 파괴

우선은 시험적인 지령이다. 레이다기지를 파괴하면 적 무기의 사정거리가 두드러지게 짧아진다. 공격방향을 고정시키면 건으로도 파괴할 수 있을 것이다. 단숨에 파괴하고 싶으면 헬화이어 2발이면 된다. 하이드라는 탄약수가 적으므로 절약해야 한다.





우선은 주위의 전차를 파괴하자

그런 다음 여유있게 공격을 하자

지령 2. 발전소 파괴

적의 발전소를 파괴하고 전력의 공급을 정지시켜야 한다. 단순히 건축물을 파괴하는 일이지만 좀처럼 파괴되지 않으므로 폭약소모에도 주의를 해야한다.

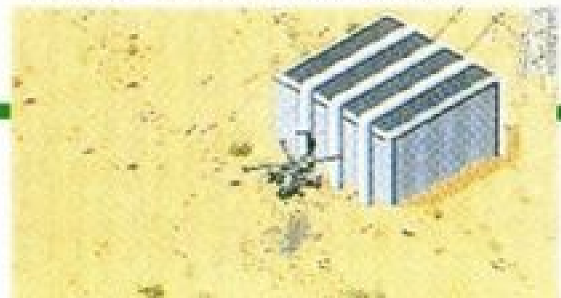


위험 지역이다. 적의 공격이 빗발친다



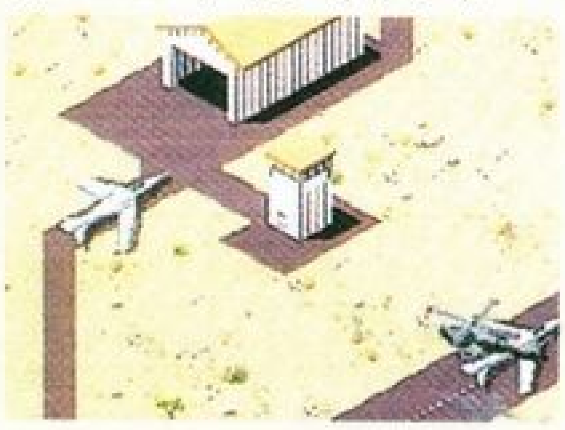
발전소의 주위에도 적 전차가 많이 있다

발전소의 뒤쪽에서 대공탄을 탑재한 장갑차 레이피아가 출현했다

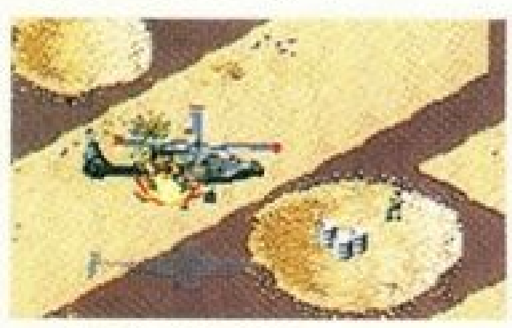


지령 3. 비행장 폭격

비행장을 폭격하고 보급경로를 차단하라. 창고를 폭파할 때 안에 바주카병사가 있을 경우가 있으므로 주의를 해야한다.



비행장에 있는 것은 비행기, 창고, 격납고이다. 모두 공격하자



바주카병사에게 당하고 말았다 !

지령 4. 지령기지 폭파

지령기지를 폭파하고 적사령관을 생포하라. 사령관으로부터 VIP가 잡혀있는 곳을 알아내야한다. 과연 사령기지의 주위는 방어가 강하다. 기지를 폭파할때 사령관을 함께 죽이지 말것.



지령기지에서 탈출할 때는 사령관을 생포하라. 잘못하여 죽이는 일이 없도록

VIP 구출

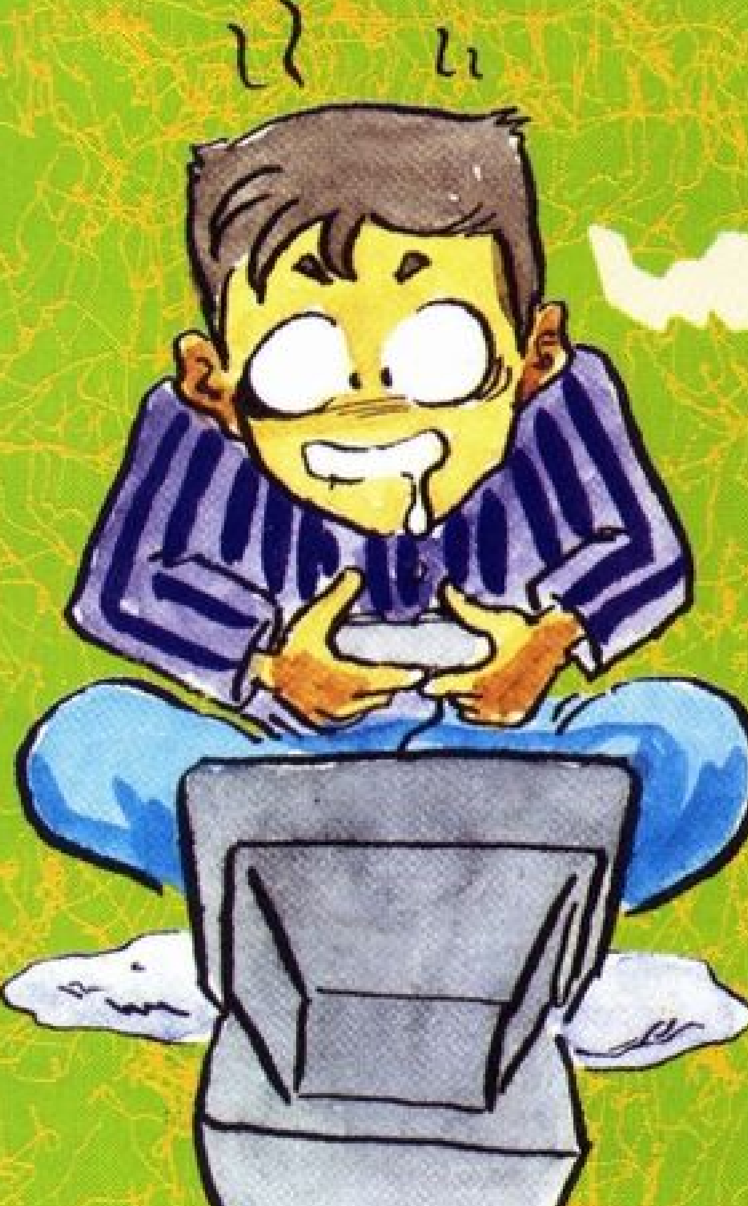
적사령관으로부터 입수한 정보대로 건축물을 폭파하고 VIP를 구출했다. 구출과 동시에 이동포대가 다수 출현하므로 확실하게 파괴하자.



적사령관으로부터 입수한 장소에서 VIP를 발견했다. 훌륭히 구출했다. 항 공모함으로 귀환하면 드디어 클리어.

힘내라! 조이패드!!

스페셜기획



게임 필수장비의 4가지 요소(게임기, 팩, 조이패드, 모니터)중 하나이며, 게임기와 플레이어를 연결시켜주는 가장 중요한 역할을 하고있는 조이패드. 이 조이패드가 서서히 변화하고있다. 게임챔프 6월호에서는 과연 조이패드는 어떤 것이며 어떻게 발전해 나갈 것인가? 그리고 81년 패밀리부터 91년 슈퍼패미컴에 이르기까지 가정용 3대 게임기의 조이패드 장단점과 패드의 맞대결 등, 조이패드의 세계를 새롭게 조명한다.

조이패드는 게임기의 상징이다!

게임기가 비디오 같은 다른 재생매체와 다른 점은 플레이어와 컴퓨터간에 대화형 플레이가 가능한 점이다. 이 대화를 가능하게 해주는 것이 바로 조이패드이다. 조이패드가 없는 게임기는 눈, 귀없는 사람이나 다름없기 때문이다. 지금까지 조이패드는 게임기를 사면 따라오는 것이라는 인식때문인지 유저들도 별 불평 없이 지내왔다. 하지만 게임의 장르가 다양해지고 복잡한 게임이 나옴에 따라 유저들의 신경이 액세서리(조이패드)로 가게 되었다. '버튼이 모자라!', '연사 기능이 필요해!', '좀더 실감나는건 없을까?' 이런 불만들… 이에 조이패드는 제2의 변혁을 맞이할 시기가 온 것이다!

가정용 게임기 패드의 역사

82년
패미컴 발매

패미컴용 조이패드는 총 4버튼으로 이루어져있다. 런, 셀렉트, I, II버튼순이다. 당시 '런'버튼은 게임의 시작과 퍼즈를 위해, 셀렉트 버튼은 메뉴 셀렉트, I은 슈트나 펀치, II는 점프기능을 중점으로 만들었다. 그 당시의 간단한 액션 게임들에 맞춘 것을 알 수 있다.

87년
PC엔진(한국명 바이스타) 발매

무려 5년이나 늦게 발매되었음에도 불구하고 패드쪽에서는 전혀 발전이 없었다고 할 수 있다(하드웨어는 대폭 발전되었지만). 눈에 띄는 것은 런버튼과 셀렉트 버튼을 조합하여 리셋을 할 수 있다는 것과 탭방식을 채택, 여러명이 동시에 사용한다는 점, 코아 그래픽스부터는 연사기능 추가, 메가드라이브용과 같이 셀렉트 버튼을 C버튼으로 한 어비뉴 패드 등이 나오기도했다. 곧 스화용II 6버튼 조이스틱이 발매될 예정이다.

88년
메가드라이브(한국명 수퍼알라딘보이) 발매

패미컴과 PC엔진 등이 같은 4버튼 방식을 사용하나, 별로 사용하지 않는 셀렉트 버튼을 새롭게 C버튼으로 만들어, 패미컴이나 PC엔진의 패드보다 상당히 진보해 보인다. 미국 시장을 의식해서인지 패드 크기가 상당히 크며 인체공학적 디자인과 가벼운 무게 때문에 오래 사용해도 피로감이 없는게 특징이다. 앞으로 탭방식과 6버튼 조이스틱이 발매될 예정이다.

90년
네오지오 발매

'가정에서 하던 게임을 계속해서 업소에서'라는 타이틀을

내걸고 나온 것이 바로 네오지오이다. 16비트이면서도 업소용에 맞추어 나왔기 때문에 성능은 어떤 게임기보다 훌륭하다. 그래서인지 조이패드가 아닌 조이스틱을 기본으로 채택하고있다. 세련된 스타일이 돋보이며, 묵직한만큼 안정성도 있다. 대각선 조작은 쉽지만 상하좌우로의 조작은 매우 불편한 것이 흠이다. 연사기능이 필요하다는 지적에 곧 연사기능이 추가된 조이스틱이 발매될 예정이다.

91년
슈퍼 패미컴(한국명 슈퍼 컴보이)발매

가정용 게임기중 가장 발매가 늦었던 만큼 가장 현대적인 디자인과 기능을 가지고 있다. 특히 90년도부터 4버튼 이상을 필요로하는 게임이 생겨나자, 슈퍼패미컴 제작당시 그런 흐름을 참조하여 8버튼으로 만들었다. 8버튼이라면 어떤 게임이라도 버튼이 부족한 일은 없을 것이다. 그중 L, R버튼은 레이싱 게임이나 시뮬레이션 게임에 적합하게 계획되었다. 하지만 '스화2'의 등장으로 L, R버튼이 잠시 미움을 받기도 했으나, 현재 플레이어들은 잘 적응해가고 있다. 얼마전 8인용 레슬링 게임의 등장으로 탭방식을 채택하기도 했다.



게임경력 10년이상의 명인들이 밝히는 최고의 조이패드는?

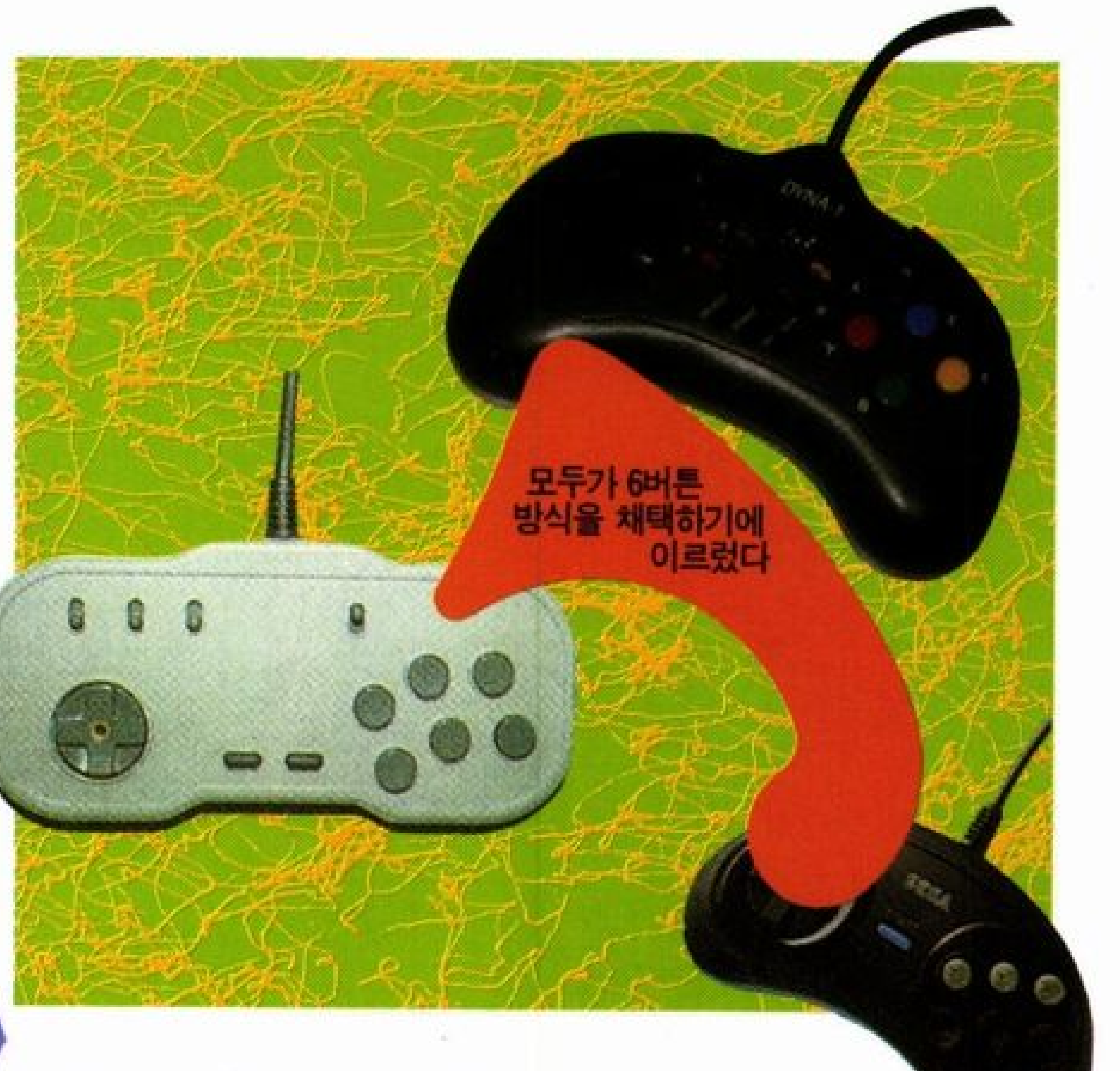
다각도의 시선으로본 조이패드 채점표. 어느 게임기의 조이패드가 가장 훌륭한가를 알아보자. 패밀리를 제외한 2세대 게임기에 쓰이는 조이패드의 장단점을 한 눈에 알 수 있다.



종 목	슈퍼컴보이	수퍼알라딘보이	바이스타	네오지오
방향 버튼의 감도(자신이 조정하려는데로 움직여주지 않는다면 곤란하죠?)	움직임이 부드럽고 감촉도 상당히 좋은 편이다. 약간만 방향 컨트롤 버튼이 컸으면 하는 아쉬움이 든다. 8	조작하면 조작할 수록 손가락이 아파온다. 대각선 방향도 잘 안눌러지며 감촉이 않좋아 자꾸 미끄러진다. 4	움직임과 감촉이 슈퍼컴보이용과 구조, 재료등이 같기 때문에 비슷하다. 불만 역시 마찬가지이다. 7	네오지오용은 패드가 아닌 스틱이기 때문에 채점이 애매하다. 단점이라면 대각선으로 움직이기는 좋지만 상하좌우로 움직이기가… 점수 : 6점 6
슈트 버튼 감도(연타를 해야할 경우 상당히 중요하다)	버튼의 감도는 최고라 할 수 있다. 역시 제일 마지막에 나온 기종답게 오래 사용해도 기분이 좋다. 9	버튼 감도는 방향 버튼에 비한다면 좋으나 오래 사용하면 버튼이 눌러지는 기분이 안생기며 손가락이 아파온다. 5	슈퍼컴보이용과 다르게 버튼의 가운데가 들어가 있으나 버튼을 조금만 비껴 누르면 통증이 온다 잘만 사용하면 좋다. 7	딸그락 딸그락~ 누르면 소리가 좋다. 버튼배열이 인간의 손에 맞게 되어있어 만족스럽다. 하지만 오래 사용하면 손가락이 퉁퉁 부울지도 8
착용감(오랜 시간 사용한다면 착용감이 좋은 것으로)	좌우가 둥그렇게 되어있고 L, R버튼을 검지로 잡고 손바닥으로 밑을 받치면 좋다. 동양인의 취향에 맞는 것 같다. 8	상당히 인체공학에 신경을 쓴 것 같다. 오래 잡고 있어도 손이 피로하지 않다. 하지만 약간 큰것이 흠. 서양인 취향? 10	패밀리용과 똑같다. 위가 약간 개선되기는 했지만 모서리에 손이 찍히는 듯하다. 바닥 처리는 그래도 봐줄만하다. 4	들고하는것이 아니기 때문에 착용감을 느낄 수는 없었다. 하지만 안정감은 상당히 좋다. 빨래판 같은 느낌이 든다. ? 7
독창성(과연 조이패드에서는 어떤 아이디어를 찾아 볼 수 있을까?)	L, R버튼에 큰 점수를 주고싶다. 이 버튼은 레이싱 게임이나 시뮬레이션 게임에서 중요하게 쓰인다. 버튼이 많아서 좋다. 7	모양이 멋있다. 사실 기존 게임기에서 벗어나기 시작한 것이 바로 MD용이다. 같은 4버튼이면서도 뭔가 다른듯한 분위기가 느껴진다. 8	독창성 부문에서는 최고의 점수를 주고 싶다. 바로 패드 리셋기능과 기본 연사 기능이 돋보인다. 하지만 리셋이 너무 쉬워 부작용도… 10	좀전 말한바와 같이 버튼배열이 좋다. 조이스틱에 높낮이가 구분되어 손을 올려놓기좋다. 하지만 그밖에 독창성은 전혀 찾지 못했다. 5
견고성(하루 이틀 사용할 것 아니면 튼튼한게 좋다.)	한마디로 충격에 약하다. 심한 충격을 받으면 산산조각이 나버린다. 충격만 안받는다면 오래 사용할 수 있을 것이다. 6	충격에는 거의 무적이다. 가벼우면서 충격이 강해서 웬만큼 험하게 써도 문제없다. 하지만 수명은 의외로 짧다. 버튼이 헐렁 헐렁~ 7	수명과 충격 어느 것에도 무난할정도. 슈퍼컴보이용과 수퍼알라딘보이용의 중간정도. 크게 문제되는 것도 크게 좋은 것도 없다. 6.5	지구가 멸망해도 네오지오용 조이스틱은 남아있을지도 모른다. 망치로 몇번쳐도 별 무리가 없었다. 스틱에서 약간의 문제 발생~ 9

멀티탭 방식이란?

"온가족이 함께 게임을 즐길 수 있다!"는 말은 이전부터 게임기 광고에 많이 사용하던 문구이다. 그렇지만 실제로는 두 사람 밖에 못하고 나머지는 구경을 하는 것 뿐이다. 온가족이 모두 플레이를 하는 방법은 없을까? 하는 생각에 맞춰서 나온 것이 멀티탭 방식이다. 이 멀티탭 방식은 PC엔진이 최초로 채택한 이후 슈퍼패미컴과 메가드라이브에서도 채택되기 시작했다. 많은 사람이 게임을 할 수 있는 즐거움을 맛보게 해주는 멀티탭에 대해 사람들은 궁금한 점이 많을 것이다. 분명 패드의 핀은 8~9핀정도인데, 5개의 패드를 연결했을 경우 어떻게 그 입력 데이타를 받아들이는가? 사실 패드 하나에는 4방향버튼과 런, 셀렉트, I, II버튼을 합해서 8개의 신호핀이 필요하다. 그리고 그라운드(접지단자 핀)까지 합하면 총 9개의 핀이 필요한 셈이다. 하나의 패드에 9개면 5개를 연결, 45개의 핀이 필요하지 않는가? 이 모든 수수께끼의 정답은 멀티탭 내부의 IC에 있다. 이 IC는 스캔(검색)기능을 갖고 있서서 패드가 5개 있을 경우 1번 패드의 9개 버튼을 차례대로 검색하고, 2번 패드의 버튼들을 한번씩 검사하는 식으로 모두 45개의 버튼을 순서대로 조사한다. 이 검색 작업이 우리로서는 상상하기 어려울 정도로 매우 빠르게 작동되기 때문에 5개 패드의 버튼을 거의 동시에 눌러도 별 무리없이 작동이 되는 것이다. 이론상으로는 50개의 패드(450개의 버튼)까지 무리없이 검색가능하다고 한다. 하지만 어떤 게임이 50인 동시플레이를 지원할지?


모두가 6버튼 방식을 채택하기에 이르렀다

조이패드가 변하고있다

슈퍼패미컴 조이패드 발매 후 PC엔진과 메가드라이브용 조이패드는 버튼이 부족하다는 지적을 받았으며, 기본적으로 제공되는 패드에도 연사기능이 요구되는 등 유저들의 욕구사항이 많아지자, 게임기 제조업체에서는 유저들의 욕구 충족을 위해 조이패드를 개조하기에 이르른다. 바로 PC엔진과 메가드라이브의 6버튼 조이패드가 그 좋은 예이다. 이 6버튼 조이패드는 '스화2' 때문에 만들어질 수 밖에 없는 상황이었다. 우선 버튼이 많아지면 조금더 복잡한 게임을 즐길 수 있으며, 캐릭터의 복잡한 동작도 가능해 진다. 하지만 꼭 버튼이 많은 것만 좋을까? 메가드라이브용 게임 소닉의 경우는 버튼 하나만으로도 충분한 게임의 재미를 느낄 수 있다. 하지만 역시 유저들의 반응은 "'스화2'를 하기 위해선 6버튼이상이 필요해"라고 말하고 있는 듯하다.

이 6버튼 방식에 이어 곧 실용화 될지도 모르는 것이 하나 있다. 바로 패드 확장선이다. 패드가 6버튼 이상이 되었다하더라도 모든 장르의 게임에 만족할 수는 없다. 특히 자동차나 비행기 시뮬레이션 같은 경우는 더욱 그러하다. 확장선이란 각 패드에서 2가닥 정도의 선을 빼내서 (이것은 8버튼을 만드는 것보다 훨씬 유리하다) 확장 장비를 다는 것이다. 자동차 게임을 예로 들자면 기어나 클러치, 브레이크등을 따로 빼내어 직접 발로 조작할 수 있도록 하는 것이다.

지금 현재 이 작업은 이루어지고 있으며, 현재 IBM PC용으로 개발중인 파라스틱(국산 8버튼 조이스틱)도 이 방식을 채택할 것으로 알려져 있어서 곧 접해볼 수 있으리라본다.

과연 미래의 조이패드는?

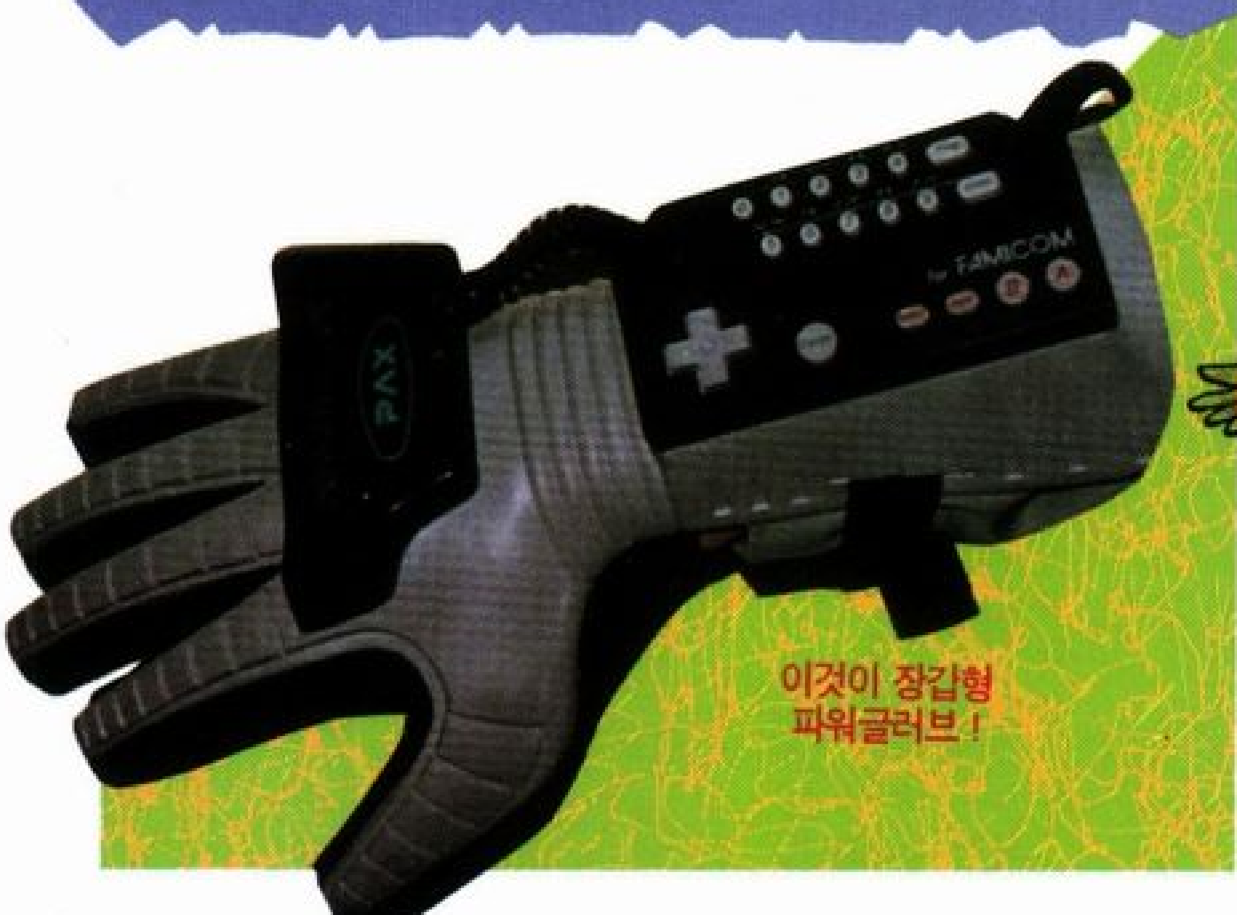


무적의 멀티탭!

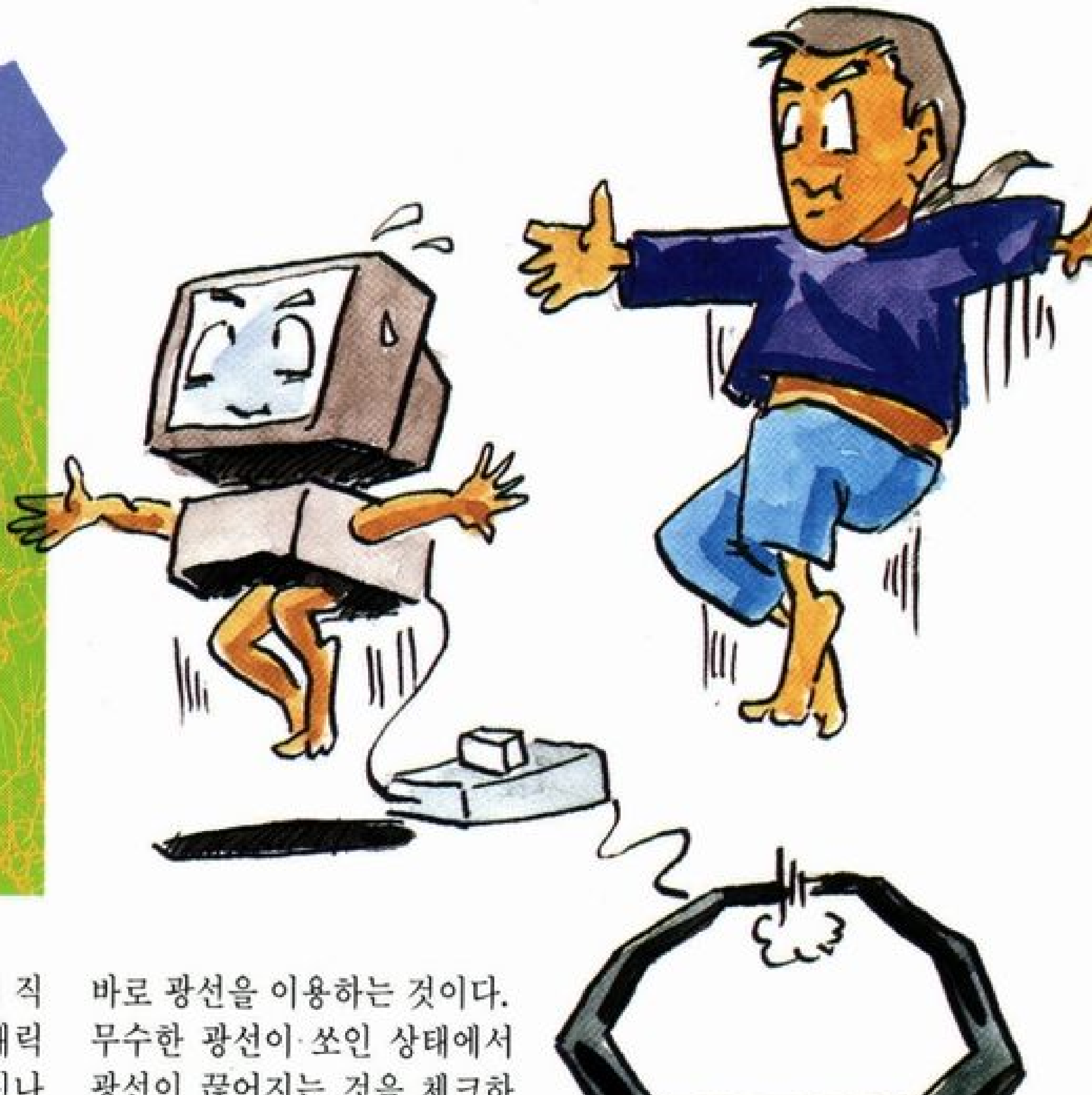
지금과 같이 손가락만으로 게임을 느끼는 것이 아니라 되도록 신체의 전부분을 이용하여, 게임을 온몸으로 느낄 수 있다면? 과연 그것이 가능해 질까?

게임을 눈과 손으로만 즐기는 시대는 이제 어느정도 한계점에 온 것같다. 조이패드를 제외한 나머지 게임 주변기기에서도 그런 변화를 느낄 수 있다. 입체 안경, 버추얼 쿠션등. 많은 게임 관련 기기도 계속 등장하고 있으며, 앞으로도 많은 발전을 가져올 것이다. 그럼그중에서 현재 가장 많이 사용되는 조이패드는 어떻게 발전할 것인가? 최근의 조이패드 대용품부터 가까운 미래에 사용될 조이패드 대용품. 그리고 그밖의 분야에서의 최첨단 상품들과 조이패드의 접목들을 생각해본다.

장갑형 조이패드의 등장!



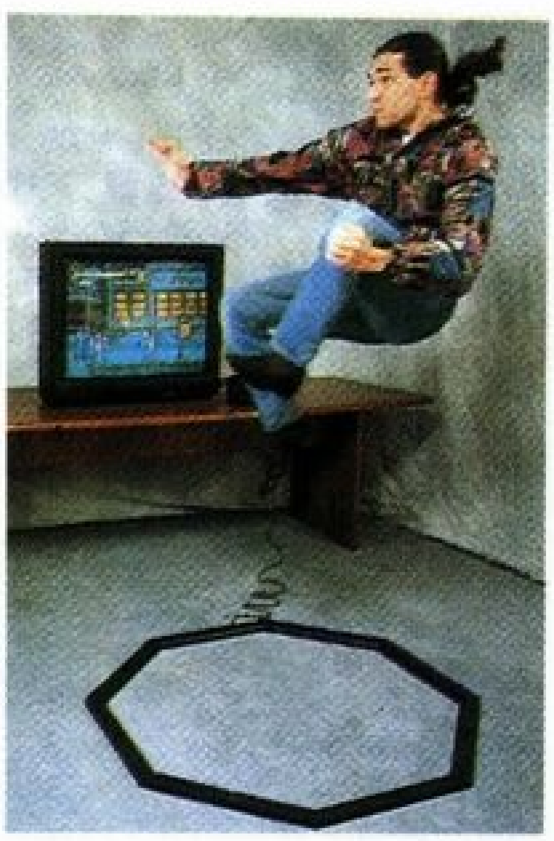
이것이 장갑형 파워글러브!

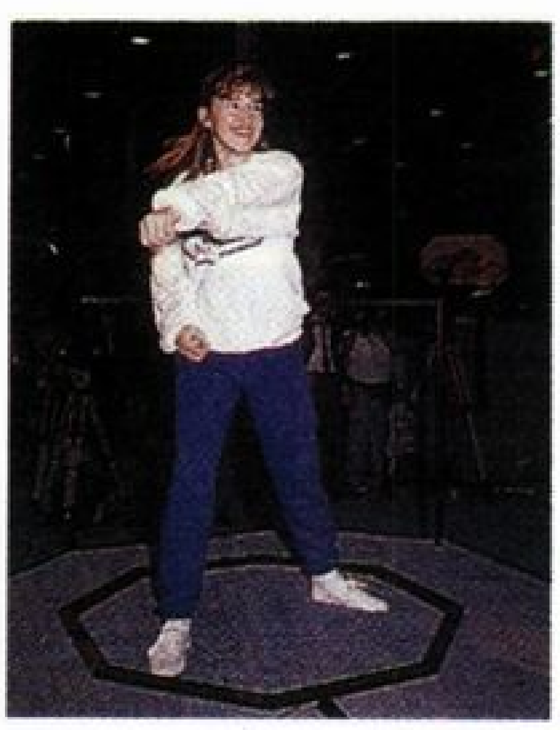


조이패드의 제한된 사용법에서 탈피하기위한 최초의 대응품이다. 사실상 이 장갑형 조이패드는 대응품이라고 할 수는 없을 것이다. 장갑에 조이패드가 붙어있고, 또 상품명도 그러하니까 말이다. 이 상품은 액션 게임에서 버튼 하나로 주먹을 쓴다는 불만(?)을 가진 유저들에겐 그 불만을 말끔히 해결해준다. 게임상에서 주먹을 뻗기위해서는 게임 플레이어가 모니터를 향해서 주먹을 뻗어야하기 때문이다. 자신이 직접 연타를 하면 게임속의 캐릭터도 연타를 한다. 얼마나 신나는 일인가? 게임 캐릭터와 자신이 하나가 된 느낌마저 받을지 모른다. 하지만 이 조이패드는 슈트만 실감이 날 뿐, 캐릭터의 이동이나 점프 등을 컨트롤 하기가 어려워서 그리 큰 히트는 치지 못한 상품이다. 하지만 저가격에 약간이라도 실감나는 게임을 즐기려고하는 유저들에겐 한번 권할만하다.

곧 이런 조이패드(?)도 등장한다!

조이패드라는 말보다 조종방식이라는 것이 더 좋을 듯하다. 바로 플레이어의 움직임을 캐릭터가 그대로 따라하는 것이다. 이 방식은 처음에는 플레이어가 벽에다 등을 댄 상태에서 플레이어의 손이나 발에 줄을 묶은후 손, 발을 얼마나 움직였는가를 줄이 당겨진 양을 컴퓨터가 계산하여 게임 캐릭터가 움직이는 방식이었다. 하지만 많이 움직이거나 동작이 복잡할 경우 줄이 엉키고 또 플레이어는 묶인 듯한 불편함 때문에 다시 버전업을 하게 된다.

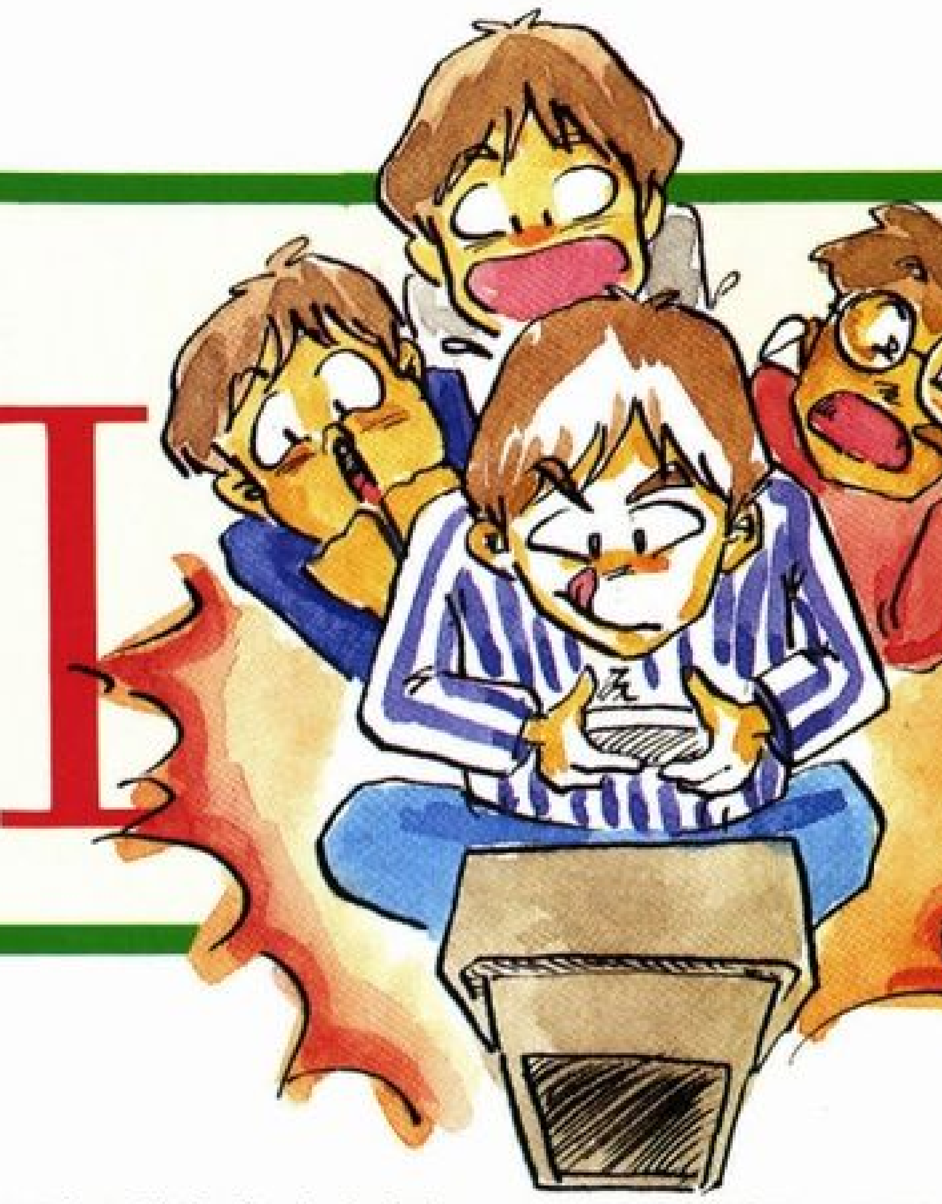

액티베이터위에서의 멋진 점프!


나도 질수없지 "아얏~"

바로 광선을 이용하는 것이다. 무수한 광선이 쏘인 상태에서 광선이 끊어지는 것을 체크하는 방식의 이 제품은 아직까지는 활동공간이 적다는 단점이 있지만, 가장 실현 가능성이 있는 것으로 알려져있다. 최근 각광받고 있는 이런 버추얼 리얼리티 추세에 맞춰, 92년 윈터 CES에 등장한 제품이 있다. 바로 세가의 액티베이터이다. 이 액티베이터는 밑의 센서가 밑에서 위로 쏘는 방식으로 만약 오른손을 뻗는다면 오른쪽 어느 부위의 빔이 끊어지는가를 판단. 바로 화면의 캐릭터를 플레이어가 한 행동을 고대로 연출한다. 세가는 CES쇼에서 자사의 메가드라이브용 게임인 베어너클2 게임의 시범 플레이를 보이기도했다. 이런 방식은 값이 비싸기는 하지만 앞으로 가격이 다운되고 더 간편하게 만들어진다면 곧 독자 여러분도 접할 수 있으리라 본다.

지금까지 조이패드에 대한 것을 알아보았다. 우리가 아무 생각없이 접했던 조이패드에도 많은 노력과 아이디어들이 동원되어 있는 것을 알 수 있다. 이 기사에 소개된 것 말고도 조이스틱은 얼마든지 발전해나갈 수 있으며 업체들은 계속해서 새로운 방식을 찾고있다. 여러분이라면 어떤 조이스틱으로 게임을 해보고 싶은가? 한번쯤 생각해보고 아이디어를 내보자. 혹시 여러분이 생각해낸 조이패드가 기가막힌 아이디어라고 생각되면 자신의 생각을 게임챔프로 엽서를 보내보자. 누가 알겠는가? 여러분이 생각한 조이패드가 앞으로 미래의 조이패드 표준이 될런지…

기획정보 I



슈퍼 컴보이용 조이스틱 총집합

'아니 저런 조이스틱도 있었나?', '저것도 조이스틱이야?', '조이스틱이 뭐 저래?' 등의 소리는 용산이나 게임 매장에 가면 흔히 들을 수 있는 소리이다. 과연 조이스틱의 종류는 얼마나 되고 그 쓰임새는 어떨까? 그리고 게임의 장르에 따라 조이스틱을 다르게 이용하는 것이 좋다고 하던데… 게임을 하는데 필수적인 장비의 3대 요소(게임기, 팩, 조이스틱) 중 하나인 조이스틱. 게임을 하는데 필수적인 것이다. 만약 친구와 스트리트 화이터를 하는데 나는 평범한 조이스틱을 쓰고 친구는 오토 조이스틱을 쓴다면 결과는 뻔하다. 그래서 그런지 조이스틱 종류와 그 특징에 대해 궁금증을 느끼고 있는 사람들이 많은 것같다. 자! 그러나 걱정마시라!! 이번에 게임챔프에서는 조이스틱을 있는데로 모아보았다. 국내 최정상의 게임지인 게임챔프가 공개하는 조이스틱의 모든 것. 지금부터 공개합니다. 그런데 혼자만 보세요!! 친구한테 정보가 새어나가면 위험해요!!

장르별 조이스틱의 선정

자, 그럼! 어떤 게임에 어떤 조이스틱이 편리할까? 챔프에서는 각 장르(액션, 슈팅, 롤플레잉)의 대표적인 게임 3개(스트리트 화이터, 파로디우스, 화이널 환타지)를 선택해 조이스틱을 사용해 점수를 내었다. 총점은 5점 만점이다.

점수를 낸 기준

◇스트리트 화이터Ⅱ 얼마나 빨리 정확하게 기술이 통할까를 기준으로 했다.

◇파로디우스 연속해서 발사할 수 있는 기능을 중요시 했다.

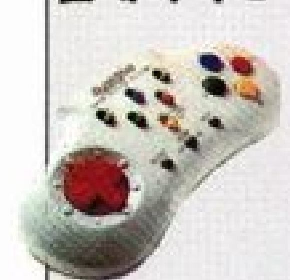
◇화이널 환타지 V 장시간 사용을 했을 때의 사용감을 중요시 했다.

점검! 과연 최고의 조이스틱은!

	스트리트 화이터 Ⅱ	파로디우스	화이널 환타지 V
아스키 조이스틱 	패드가 얇아 손에 쓰기는 편리하다. 그러나 연타 능력이 조금 떨어지는 편이고, 혼다나 브랑카를 사용하는 것이 효과적	십자버튼 이외의 모든 버튼이 오토라 슈팅 게임에는 사용하기가 무척 편리하다. 또 슬로우 스위치도 게임에 있어 도움이 된다. 슈팅 게임에 있어서 무난한 패드다.	닌텐도 패드에 오토가 되어 있는 듯한 이 패드는 RPG에 있어서는 무난하다. 환타지는 장시간 게임을 해야 하기 때문에 그 가벼움이 무척 편리하다.

	스트리트 화이터 Ⅱ	파로디우스	화이널 환타지 V
슈퍼 조이 카드 	아스키 조이패드와 같은 굵기이기 때문에 장시간 사용하면 손가락이 피곤하다. 닌텐도 패드에 익숙한 사람은 이 패드를 사용해 '스화 Ⅱ'을 하는 것은 좀 불편할지 모른다.	연사기능은 2단계 조정으로 가능하고 고속 모드로 강력하다. 마치 슈팅 게임을 위해 만든 패드인 것같다. 그러나 손에 넣기가 어렵다는 것이 흠이다.	RPG에서 연사 기능을 무리하게 사용을 하면 실패하는 일도 있지만 레벨을 올리거나 자금 조달의 전투에는 A버튼의 연사는 꼭 필요하다. 시간과 장소에 따라 모든 기능을 활용해보자!!

슈퍼 홀리 커맨더 	모양이 닌텐도 것과 거의 동일하고 연사기능이 좋아 액션 게임에 사용하기 편리하다. 그러나 별다른 특징이 없고 닌텐도 패드를 그대로 복사해 놓은 느낌이다.	오토, 터보 기능과 슬로우 기능이 있어 슈팅 게임에는 안성마춤이다. 파로디우스 같은 재미있는 장면이 많이 나오는 슈팅 게임에는 슬로우가 필요하다.	연사 기능과 슬로우 기능이 있다면 롤플레잉 게임에서도 무척 편리하다. 또 착용감도 대단한 좋아 장기간 게임을 할 때도 손에 피로를 느끼지 않는다.
하이퍼 빔 	무선 조작으로 되어있어 길고 복잡한 선 때문에 신경을 쓸 필요는 없으나 조금 격동적인 레이스 게임이나 '스화 Ⅱ'와 같은 활발한 액션 게임에는 반응하지 않을 때도 있다. 역시 패드는 잘 반응하는 것이 최고야!	역시 코드가 없다는 것이 대단히 편리하다. 자유롭게 게임을 즐길 수 있다는 장점이 있어 슈팅 게임에는 적합하다. 생각하는 것 보다 조작성은 좋으나 2개를 동시에 사용할 수 없다는 단점이 있다.	건전지 3개로 6시간을 즐길 수 있어 장시간 즐기는 롤플레잉 게임에도 적합하다. 그러나 안테나 방향에 따라 대단히 민감하게 반응을 하기 때문에 결정적일 때 곤란한 일도 있다.
화이팅 코만다 	이것은 '스화 Ⅱ'를 위해 만든 패드인 것 같다. L.R 버튼이 함께 있고 두께, 오토, 감촉감 모든 것이 '스화 Ⅱ'를 위해 만들어 놓은 것 같은 느낌이다. 그리고 검정색 모델이 강한 이미지를 풍겨준다.	닌텐도 패드보다 약간 크기가 커서 가지고 플레이하기 편리하다. L, R버튼이 나란히 있어 L, R버튼 이용되는 슈팅 게임에 대단히 편리하다. 그러나 파로디우스 같이 L, R 버튼을 쓰지 않는 게임에는 잘못 누를 염려도 있다.	이름 그대로'화이팅'을 위한 패드이다. 버튼이 정리되어 있어 누르기는 편리할지는 모르나 A, R버튼을 잘못 누를 경우도 있을지 모른다. 그래서 그런지 이 게임은 롤플레잉을 위해 만든 것 같지는 않다.
화이팅 스틱 	이 패드는 완벽하게 '스화 Ⅱ'와 같은 액션 게임을 위해 만들어진 것 같다. 마치 오락실의 패드를 안방으로 옮겨놓은 것같다. 그러나 약간 안정감이 없다는 것이 흠이다.	조금 무겁고 크기 때문에 놓는 장소가 문제인 것같다. 처음에 슈팅 게임은 오락실에서 접한 사람들은 사용하기가 무척 편할 것이다. 그러나 안정감이 떨어진다는 것이흠.	기체도 크고 버튼도 크기 때문에 박력있는 게임에는 어울릴지 모르나 롤플레잉게임에는 별로… A버튼을 눌러 마을사람과 대화를 할 때에도 너무 크기가 커 오손도손한 맛이 없다.
JB 킹 	무게가 있어서 고정감은 있으나 버튼 배열은 좋지 못하다. 둥글게 만든 버튼 배열의 아이디어는 좋지만 '스화 Ⅱ'를 위해서 만든 것 같지는 않다.	4개의 버튼이 회전형으로 되어 있어 자신이 좋아하는 위치에 버튼을 놓고 게임을 할 수 있는 장점이 있다. 그러나 연사속도 등 슈팅 게임에 필요한 것이 결여돼있다.	모양이 특이하고 아이디어는 뛰어나 장시간 게임을 하는 롤플레잉 게임에는 웬지 불편한 느낌을 준다. 롤플레잉 게임에는 많은 기능 보다는 역시 편안함이 제일이지!

XE-1 SFC 	이 패드도 SFC에서 '스화 Ⅱ'가 나온다는 소리를 듣고 만든 패드라고 한다. 그래서 그런지 많은 기능이 편리하게 되어 있다. 무게가 조금 가볍지만 문제가 될 정도는 아니다.	대단하다! 조작순서를 기억해 주는 장치가 있어 버튼 하나로 모든 것을 할 수 있다. 그러나 한쪽 구석에서 연속 발사해야 하는 슈팅 게임에 가장 필요한 연속 기능이 없어 조금 불편하다.	부속기능이 대단히 잘돼있는 패드이긴 하나 롤플레잉 게임을 위해 만들어진 것 같진 않다. 그러나 패드 이용 상태와 부속기능을 액정 모니터로 볼 수 있는 재미도 있다.
아스키 스틱 슈터 L. 5 	이 패드는 웬지 작고 귀여워 '스화 Ⅱ'를 하고 싶은 생각을 들지만 대단히 불편하다. 그렇다고 필살기가 안나오는 것은 아니다. 이 패드는 액션 게임보다는 RPG용이다.	십자 버튼 이외의 버튼이 모두 뒤에 붙어있기 때문에 슈팅 게임에는 대단히 불편, 슈팅 게임은 아무리 게임이 능숙한 사람이라도 한 손으로 게임을 잘하는 사람은 드물다.	처음에 버튼이 뒤에 있는 것에 대해 찬성과 반대, 2가지의 의견이 있었다고 한다. 그러나 롤플레잉 게임과 같이 많은 시간이 필요한 게임은 역시 가벼운 것이 제일이야!
캡콤 파워 스틱화이터 	여러 방향으로 놓고 게임을 즐길 수 있어 대단히 편리하다. 캡콤에서 만들었기 때문에 '스화 Ⅱ'을 하기에 편리하다. 그러나 너무 가볍기 때문에 무릎위에 올려놓고 게임을 하기가 너무 어렵다.	이 패드는 조작성과 안정도 어디하나 나무랄 데가 없다. 버튼의 배치도 잘돼있어 슈팅 게임에 있어서는 안성마춤이다. 장시간 플레이를 해도 피로감이 전혀 없을 정도로 잘 만든 패드다.	양손을 자유롭게 놓아둔 상태에서도 게임을 할 수 있는 것이 특징. 그리고 이 패드는 롤플레잉 게임을 위해 만든 것이라는 생각이 든다. 그런데 웬지 이런 패드는 롤플레잉과는 거리감이…
슈퍼 아스키 스틱 	무게가 꽤 있기 때문에 무릎위에 놓고 플레이하더라도 안정감이 있다. 그러나 본체가 작기 때문에 손둘 곳이 애매하다. 버튼 배열도 그다지…	크기가 슈팅 게임을 하기에 적합하고 오토, 슬로우 등의 기능이 잘 되어 있어 슈팅 게임용이라 할 수 있다. 그러나 버튼 배열이 약간…	부속 기능이 좋고 조작성이 좋기 때문에 롤플레잉 게임을 하기에도 대단히 편리하다. 환타지는 그다지 많은 버튼을 사용하지 않기 때문에 배열은 별로 필요없다.
환타스틱 	웬지 스트리트 화이터를 위해 만들었다는 느낌은 안들지만 게임을 하다보면 안정도와 연속성이 대단히 좋다.	슈팅 게임은 오락실과 같은 패드가 최고이다. 자동발사 기능이 있어 슈팅 게임에 적합하다는 생각이 든다.	터보 기능, 슬로우 기능 등 여러가지 기능이 액션 게임이나 슈팅 게임을 위해 만든 느낌이 든다.
인배이더 2 	터보 기능, 슬로우기능, 오토 등 '스화Ⅱ'를 하기에 적합하고 무게가 가벼워 온몸으로 게임을 즐길 수 있다.	연속 자동 발사 기능이 있어 더욱 게임을 재미있게 할 수 있다. 또 슬로우 기능이 있어 재미있는 동작을 감상할 수도 있다.	화이널 같은 게임은 역시 가벼운 것이 최고이다. 이 패드는 가벼워 장시간 게임을 즐겨도 피곤하지 않다.

기획정보 Ⅱ 삼성,세가의 저가 신모델 전격발표!

-수퍼알라딘보이 2, CD-알라딘보이 2 저가격화로 SFC와 결전-

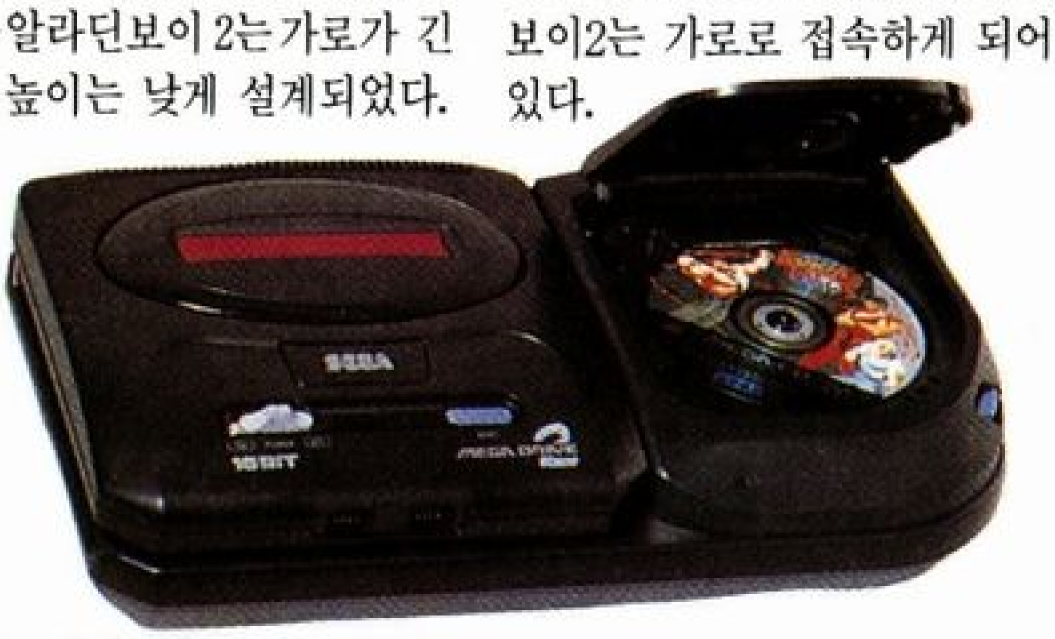
그동안 수퍼 알라딘보이와 CD-알라딘보이가 저가격으로 새로운 모델이 등장한다는 정보는 계속해서 챔프를 통해 전해드렸다. 그 정보의 실체가 마침내 국내 독자들에게 선보이게 됐다. 그동안 세가는 슈퍼패미컴용의 유명 소프트에 밀려 일본, 한국시장에서 많은 부분 시장을 잃어 왔다. 그런 세가가 마침내 유저층의 저가격화 요구에 적극 부응하여 시장탈환 작전을 편것이다. 삼성에서도 즉각적으로 세가와 교섭, 국내에 뉴 모델 동시판매를 결정해 CD-알라딘보이 2는 이번달부터, 수퍼 알라딘보이 2는 8월 말께 내놓을 전망이다. 가격은 CD-알라딘보이가 30만원대로 알려져 기존의 제품보다 10만원 이상 저렴해질 전망이다.

소형화와 저가격

＊크기의 심플화

크기면에서도 신형 수퍼 알라딘보이2는 가로폭이 기존의 16비트보다 2/3정도로 줄었고 CD-알라딘보이 2는 가로가 긴 반면 높이는 낮게 설계되었다.

또한 종래는 수퍼 알라딘보이와 CD-알라딘보이 본체를 상하로 접속하여 일체화했는데 뉴 모델 수퍼 알라딘보이와 CD-알라딘보이2는 가로로 접속하게 되어 있다.



＊구모델과 접속가능

수퍼 알라딘보이와 CD-알라딘보이의 접속에 관해서 알아보자. 새로운 수퍼 알라딘보이2는 종래의 머신과 같이 확장 슬롯 틀이다. 그래서 종래의 수퍼 알라딘보이에 CD-알라딘보이2를, 수퍼 알라딘보이2에 종래의 CD-알라딘보이를 접속할 수 있다.

수퍼 알라딘보이2+CD-알라딘보이



이와같이 접속한다. 당연히 성능적으로는 문제가 없다

수퍼 알라딘보이+CD-알라딘보이2



조금은 횡적으로 길게 느껴지는 타입

＊삼성에서 CD-알라딘보이2로 동시발매



현재 세가사와 전격 제휴를 맺고 있는 삼성에서는 이번 뉴 모델에 대해 동시발매를 추진중인데 CD-알라딘보이는 5월말에, 수퍼 알라딘보이2는 8월 예정으로 계획되어 있다.

뉴 모델 소개

수퍼 알라딘보이2

헤드폰 단자, 볼륨부분을 삭제

수퍼 알라딘보이 본체에서 직접 나오는 음성출력 부분인 헤드폰 단자와 그에 따른 볼륨부분이 삭제되었다. 만약 수퍼 알라딘보이2로 게임의 사운드를 스테레오로 듣고 싶으면 본체와 TV를 접속하는 특별 코드 플러그를 사용하면 된다.

소비전력 절감

수퍼 알라딘보이에서는 13W가 필요했었던 소비전력이 약 반정도인 7W로 줄어들었다.

모뎀 단자와 메가 어댑터 폐지

종래의 수퍼 알라딘보이에서 사용되어 빈도가 적다고 판단된 모뎀단자와 메가 어댑터의 접속 기능도 폐지되었다.



일체감을 강조한 디자인이 인상적이다. 칼라링은 현 기종의 이미지를 답습하고 있다. 수퍼 알라딘보이2에서는 헤드폰 단자와 볼륨, 전원램프가 생략되고 CD-알라딘보이2에서는 이젝트 버튼과 인디케이션 램프가 추가되었다

수퍼 알라딘보이2 사양

CPU		6800(8M) & Z 80(4M)
메모리	RAM	72K 바이트
	VRAM	64K 바이트
사운드		FM음원, PSG음원, PCM음원
표시능력	VDP	세가 커스텀 LSI
	디스플레이	가정용 TV
	칼라	512색
	영상출력	비디오/RGB
컨트롤 단자		2군데 컨드롤 패드 등 취급 가능
리셋버튼		게임 재스타트 버튼
슬롯		카트리지, 확장 1군데

CD-알라딘보이2

톱 로딩을 채용

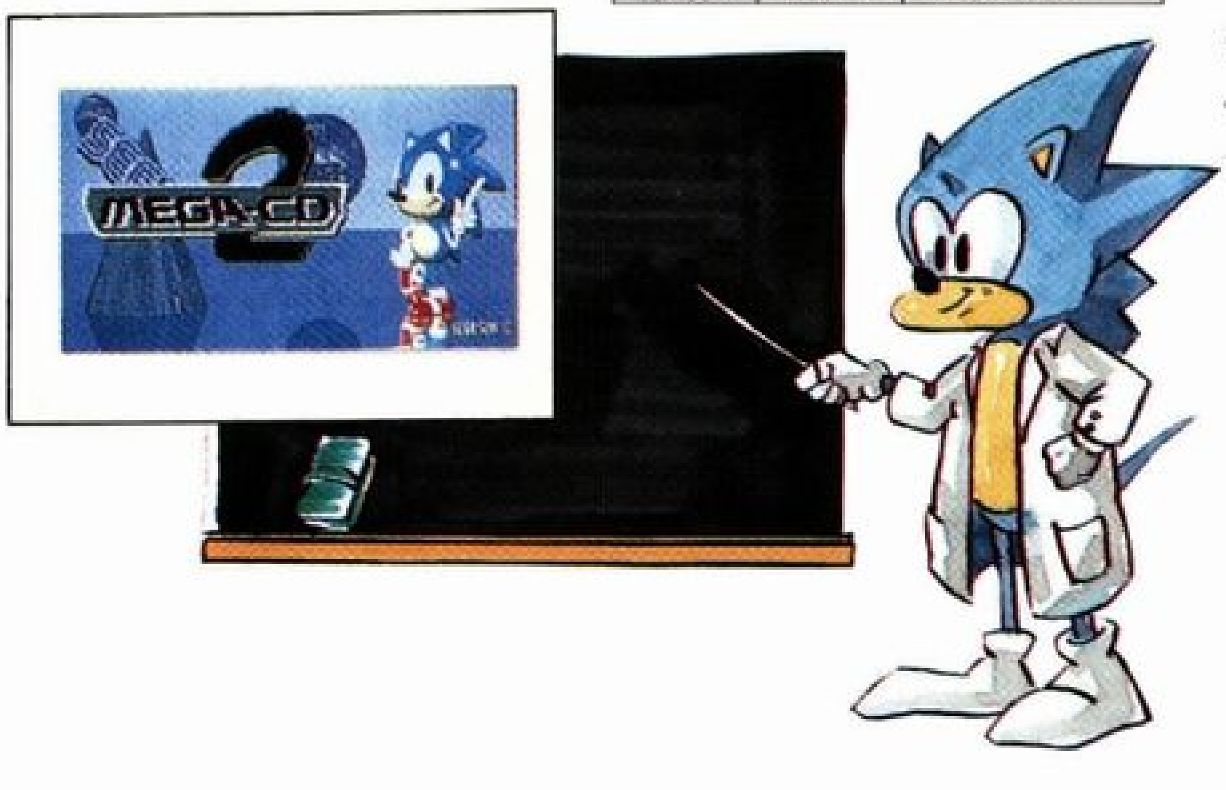
CD-알라딘보이2의 CD교환은 톱 로딩 방식으로 변경되었다. 종래의 프론트 로딩방식보다 진동에 대해서는 약해졌지만 평상시 사용하는데 문제는 없다. 그리고 전원을 넣지 않아도 CD의 교환이 가능해졌다.

데모화면 변경

CD-알라딘보이에 전원을 넣을 때 생기는 데모화면도 새롭게 되었다. 화면에는 세가의 캐릭터인 소닉이 등장하는데 눈길을 끌고 있다.

CD-알라딘보이2 사양

CPU		68000(12. 5MHZ)
메모리	RAM(램)	6M 비트(프로그램, 화상 데이타, 사운드데이타) 51K비트(PCM 파형용 메모리) 128K 비트(CD-ROM 데이타 캐쉬 메모리) 64K비트 (백업 메모리)
	BOOT ROM	1M비트 CD게임 BIOS CD플레이어 소프트 CDG지원
사운드 회로	PCM음원	스테레오 8중 화음 샘플링 주파수 최대 32KHZ
	D/A 컨버터	16비트 D/A 컨버터 8배 오버 샘플링 디지탈 필터 내장 PCM과 CD 음의 믹싱, 또는 믹싱단자와의 믹싱도 가능
음성특징	주파수 특성 신호대 잡음비 다이나믹 RANGE	20Hz~20KHz 80 dB 이상(1KHz) 90 dB 이상
백업용 2차 전지	백업기간	약 1개월
CD-드라이브 유니트	CD 직경 회전방향 액세스 타임	12cm 및 8cm 반시계방향 (신호면에 대응하여) 평균 1. 5sec
음성출력	LINE OUT	RCA 핀잭 * 2(L/R)
음성입력	MIXING	스테레오 미니잭

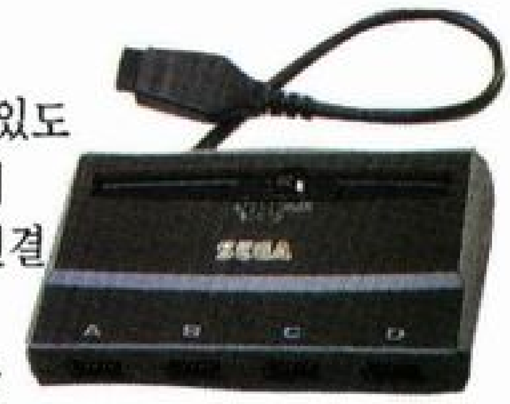


부속 주변기기



6버튼 패드를 장비

수퍼 알라딘보이2의 본체에 부속된 컨트롤러는 지난 1월 29일에 발매된 6버튼으로 되었다. 이제부터는 이 패드가 주류를 이룰 것이다



멀티 셀렉터 세가 탭

다수가 게임을 할 때 사용할 수 있도록 제작되었다. 특히 셀렉터 기능이 첨가되어 패드와 마우스를 직접 연결할 수 있도록 되어 있다. 물론 멀티 모드로 하면 4개의 패드(마우스)를 접속해서 최고 8인이 동시에 플레이를 즐길 수 있다.



세가 마우스

기다리고 기다리던 마우스의 등장. 볼부분을 누르면 A. C버튼과 같은 작용을 하므로 RPG 등을 한손으로 조작할 수가 있다.

기존 구 모델

수퍼 알라딘보이2와 CD-알라딘보이2는 형태는 변해도 구모델과 완전호환이 가능하므로 신, 구 어떤 것을 조립해도 사용이 가능하다.



수퍼 알라딘보이2와 CD-알라딘보이 2를 접속할 수 있다



본체가 조금 남지만 사용하는 데는 문제없다



신, 구의 몸체비교. 이달부터 판매될 CD-알라딘보이2는 약 2/3정도의 크기



수퍼 알라딘 보이2와 CD-알라딘보이와도 접속할 수 있다

수퍼 알라딘보이2, CD-알라딘보이2의 각부분 명칭

수퍼 알라딘보이2와 CD-알라딘보이2의 각부문 명칭을 알아 보도록 하자. 전체적으로 쓸데없는 여분을 제거했기 때문에 더욱 심플하고 매끈한 구조로 되어있다. 특히 추가된 기능 등은 없지만 성능은 이전과 똑같다.



본체전면



후 면



＊『듀오』에서의 변경점

-CD를 읽을 때 빛나는 액세스 램프가 중앙으로 이동.

-디자인 색상이 검은색에서 백색으로 변경.

-AV출력 단자가 뒷부분 중앙으로 이동.

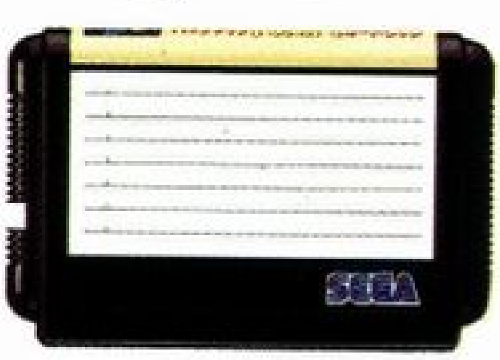


그외 이런 기능이



＊ CD-알라딘보이 가라오케

CD-알라딘보이2는 가라오케로 즉시 대응할 수 있는 시스템을 갖추고 있다. CDG 가라오케 소프트웨어에 지원되고 디지탈 에코와 키 컨트롤, 마이크 코러스, 보컬 캔슬 등 풍부한 기능을 탑재.



＊ 백업 RAM 카트리지

귀중한 데이타를 세이브하는 CD게임의 백업 카트리지. 장시간 게임의 경과를 보존하고 싶을 때 사용.

＊『듀오-R』의 주요 사양

CPU	커스텀 마이크로 프로세서 (클럭 주파수 7. 16메가 헬츠)
메모리용량	〈PC엔진부〉 메인 RAM-8킬로 바이트 비디오 RAM-64킬로 바이트 〈CD-ROM부〉 버퍼 RAM-256킬로 바이트(2M) ADPCM용 RAM-128킬로＊4바이트 백업용RAM-2킬로 바이트 BIOS용 ROM-256킬로 바이트
그래픽 기능	최대표시 색수-512색 동시 발색 분해능력-최대 320＊224 도트 스프라이트 사이즈-16＊16~32＊ 64 도트 스프라이트 동시 표시수-64개/화면 백 그라운드 수-1화면
사운드 기능	〈PC엔진부〉 파형 메모리방식 6음원+단형파 노이즈 2음원에서 최대 6음 선택 〈CD-ROM부〉 ＊ 모노 ＊ 선플링 주파수 32킬로 헬츠의 1/2~1/16(정수비) ＊ 데이타 비트-4비트
영상·음성 출력	영상/비디오출력·음성/스테레오 출력
인터페이스	영상·음성출력단자·패드단자
사이즈	305＊221＊62밀리
중량	약 1.4킬로그램

PC엔진 뉴 모델 '듀오-R'도 싸움가세

지난 3월 24일 NEC도 저가격 PC 엔진 '듀오-R'을 내놓고 시장 만회전략을 짜고 있다. NEC가 발표했던 '듀오-R'은 백색의 디자인으로 CD를 읽을 때 빛나는 액세스 램프를 크게 설계하였고 본체 중앙부로 이동된 점이 특징이다.

＊ CD-알라딘보이2와의 공통점

-기능면으로 보면 헤드폰 단자가 삭제된 점.

-성능과 활용면으로는 이전의 듀오와 다를 바가 없다는 점.



스턴트 맨처럼 자전거를 이용해서 묘기를 부리는 사람을 보셨나요. 사실 그들은 스턴트 맨이 아닙니다. 그들은 우리보다 먼저 자전거 타기 기술을 연마해온 바로 우리들의 이웃, 우리들의 친구인 것입니다. 자전거 기술은 간단한 연습을 통해 쉽게 익힐 수 있습니다. 이제부터 우리모두 다같이 자전거 묘기의 세계로 들어가 보도록 해요.

전천후 자전거를 타자!

면허증이 없이도 부담없이 운전할 수 있는 차는? 자전차(사투리)!

1. 자전거의 구성

자전거는 크게 8가지로 구성되어 있다. 자전거는 각 구성의 재료와 품질에 따라 가격차가 심하다.



①핸들 : 크게 싸이클형과 일반형이 있으며 최근에는 MX형이 유행이다

②안장 : 물론 크기에 제한은 있지만 키에 따라 높낮이를 마음대로 조절할 수 있어야 한다

③몸체 파이프 : 자전거의 가격은 몸체의 파이프에 의해서 결정되기도 한다. 경기용의 경우에는 0.01초의 스피드도 중요하므로 가볍고 견고한 것일수록 가격이 비싸다

④브레이크 : 위험으로 부터 경기자를 보호해주는 아주 중요한 수단이다. 일반적으로 앞바퀴의 경우는 마찰식 브레이크가 사용되고, 뒷바퀴의 경우는 기어 압박식과 마찰식 등 2가지가 사용된다

⑤기어 : 힘과 속도에 따라 적절히 기어를 변속시키면 최적의 힘과 최고의 스피드를 얻을 수 있는 수단이다. 1단에서 24단까지 가능하지만, 보통은 6단에서 12단을 많이 사용한다

⑥타이어 : 일반형은 산악경기에 참가했을때 펑크가 나는 사태를 종종 볼 수 있다. 하지만 요즘은 오토바이와 비슷한 방식의 타이어를 사용하기도 한다

⑦라이트 : 타이어의 회전에 의해서 소형 발전기를 가동, 전등에 불이 들어오도록 구성되어진다. 날이 어두우면 필수적이다.

⑧물받이 : 예쁜 트레이닝복을 입었는데 흙탕물이 뒷타이어로 부터 튀겨서 더럽혀지는 것을 막아준다. 비오는날 자전거타고 여자친구 만나러 갈때 반드시 필요할걸?

2. 자전거의 종류

①유아용 자전거 (16만원선)



②일반 자전거 (10만원선)



③여성용 자전거 (11만원선)



④전천후 자전거 (15만원선)



⑤경주용 자전거 (300만원선)



⑥운반용 자전거 (13만원선)



⑦묘기용 자전거 (35만원선)







4. 자전거 클럽

멋진 자전거를 혼자서 타는 것은 보기에 좋지 못하다. 우선은 집 주변의 자전거 전문점에 가서 회원클럽에 대해 알아보자. 대부분 자전거 전문점의 80%가 회원클럽을 운영하고 있다. 이곳에서 회원클럽의 가입을 신청하면 쉽게 클럽활동을 할 수 있을 것이다. 이외에도 백화점에도 간혹 전문가들이 묘기를 보이기도 하며, 서울 여의도 광장에서는 휴일날 시범을 보이기도 한다. 그곳에 가면 많은 선남선녀들을 만날 수 있다. 뜻깊은 만남이 이루어질 수도 있을듯…기대해보자!

알려드립니다!

자신만이 은밀히(?) 갖고 있는 재미있고 유익한 취미를 다른 친구들과 함께 즐기고 싶으신 애독자는 곧! 연락주세요. 아무 것이나 좋아요. 취미에 관련된 것이므로 소재는 무궁무진하리라 생각해요.

☎702-3211 하비 스페이스 담당자앞



판매처 : 지인상사
(송파구 방이동) Tel : 420-3770
인터스포츠(강남, 삼성동)
Tel : 538-4992







챔프캘린더 1993

게임

5 MAY

SAT		1
SUN		2
MON		3
TUE		4
WED	골든액스 Ⅲ(MD) 다크위저드(MD) 엑스랜저(MD) 게임챔프 6월호 발매 !	5
THU		6
FRI		7
SAT		8
SUN		9
MON		10
TUE		11
WED		12
THU		13
FRI	바코드 배틀 전기(FC) 007사투(MD : 동시발매 예정 !)	14
SAT		15
SUN		16
MON		17
TUE		18
WED		19
THU		20
FRI	LHX 어택쵸퍼(MD) 3X3아이스성마전설(MD)동시발매	21
SAT		22
SUN		23
MON		24
TUE		25
WED		26
THU		27
FRI	NBA올스타 챌린저(SFC) 나이트 스트라이커(MD) 포퓰러스 외전(GB) 화이널 화이트2(SFC : 동시발매)	28
SAT		29
SUN		30
MON		31

캡틴아메리카(MD : 동시발매) 5월 발매

CD바람돌이 소닉(MD : 동시발매) 5월 발매

다크위저드(MD : 동시발매) 5월 발매)



챔프

주.제우미디어 게임챔프



6 MAY

		1
WED		2
THU		3
FRI	드래곤 슬레이어-영웅전설 (SFC : 동시발매 예정 !)	4
SAT	게임챔프 7월호 발매	5
SUN		6
MON		7
TUE		8
WED		9
THU		10
FRI	마이티 화이널 화이트 (FC : 동시발매 예정)	11
SAT		12
SUN		13
MON		14
TUE		15
WED		16
THU		17
FRI	바즈 마법의 세계 (SFC : 동시발매 예정)	18
SAT		19
SUN		20
MON		21
TUE		22
WED		23
THU		24
FRI	톰과 제리(GG : 동시발매) 드래곤스 매직(SFC : 동시발매 예정) SD비룡의 권(SFC : 동시발매 예정) 수퍼 하이인팩트(SFC : 동시발매 예정) 에이리언3(SFC : 동시발매 예정)	25
SAT		26
SUN		27
MON		28
TUE		29
WED		30

신성기 오딧세이(SFC : 동시발매 예정) 6월 상순
슈퍼 도찌볼(SFC : 동시발매 예정) 6월 하순
슈퍼 차이니스월드(SFC : 동시발매 예정) 6월 하순
실버사가2(SFC : 동시발매 예정) 6월 하순
수퍼시노비2(MD) 6월 이후

긴급속보 II 수퍼 알라딘 완전공개!

STREET FIGHTER II' 스트리트 화이터 II 대쉬

— 수퍼알라딘보이용 화면사진 긴급 공개! —



수퍼알라딘보이	현 지 발매일	93/6/예정	장르	액션	화면외국어 수 준	일 어 하
	제작사	캡콤	용량	16M 이상	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	미정	기타	동시발매	게 임 난이도	ABC ⒹEF

액션게임은 역시 스화 II

이럴수가!

"슈퍼컴보이용「스화 2」하나만 믿고 독무대를 지켜왔던 악질 유저의 자존심을 팍팍 뭉게다니(내 자존심 돌리도). 내 동생은 수퍼 알라딘보이 조작술이 프로급이란 말야!"

게임 매니아를 울고 웃기게 하는 사건들은 바로 게임 세계가 그만큼 냉정하다는 사실을 보여준다(웬 냉정).

「스트리트 화이터 2」. 그 모습이 PC를 비롯 전기종으로 등장한다. 이 게임 하나 때문에 슈퍼컴보이를 구입한 사람이 얼마나 많았던가? 그 초인기 게임이 이제서 수퍼 알라딘보이와 PC엔진으로 등장한다니 약이 오르기도 하고 눈덩이가 밤덩이 될 생각에 벌써부터 잠이 안온다. 유저입장에서는 재미있는 게임은 빨리 전 기종으로 이식되어야 자신이 보유하고 있는 게임기로 즐길 수 있을텐데…

챔프 편집실에서는 지난달 스화 II 수퍼 알라딘보이용 기사를 내보내면서 대쉬가 아닌 터보를 기대했으나 결국 스피드 재현문제가 걸려 무산된데 대하여 안타까움을 가진다. 그러나 최소한 용량이 16메가 이상은 될 것이라는 것이 게임 업계의 전반적인 관측이다. 자! 그럼 지금부터 세계의 격투가들이 겨루는 현장으로 달려가자!!

수퍼 알라딘보이용 스화II의 특징

최소한 16메가 이상의 롬을 장착한 스화 II 대쉬는 6버튼 컨트롤러로 게임을 즐기게 구성되었으나 기존의 3버튼의 컨트롤러를 가지고도 즐길 수도 있다. 또 하나의 큰 특징은 대전 화면시 윗부분에 위치한 체력 측정치 표시가 검게 되어 있다는 점.



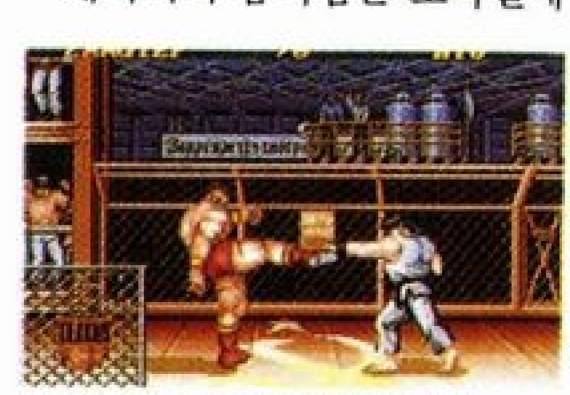


진짜 검정색으로 떡칠을 했네!

또 대전 플레이시 같은 캐릭터로 즐길 수 있으며 가장 강적이라 할 수 있는 사천왕으로도 조작할 수 있다는 점이다. 슈퍼컴보이용에서 이런 비기를 사용하려면 타이틀 화면이 등장할 때 감추어진 커맨드를 입력해야 하나 수퍼 알라딘보이에서는 그런 귀찮은 일은 말끔히 해소됐다.

움직임

캐릭터의 움직임은 오락실에



다채로운 공격이 스화 II의 매력

보이용 스화 II 대쉬, 아랑전설

- 격투 액션게임 전성시대 개막 팡파레! -

비해 손색이 없으며 일부 캐릭터의 기술장면에서 잘리는 부분도 있으나 캐치해내기 상당한 힘들 정도로 미세하다.

사운드

사운드면에서 효과음과 필살기 소리는 오락실용보다 떨어질지 모르나 음악은 슈퍼컴보이용보다는 오락실용에 가깝다.



필살기와 함께 터지는 사운드! 승룡권!!

그래픽

전체적 배경은 다소 불완전한 그래픽 요소도 보이나 캐릭터의 모습은 상당히 세밀하게 그려졌다.



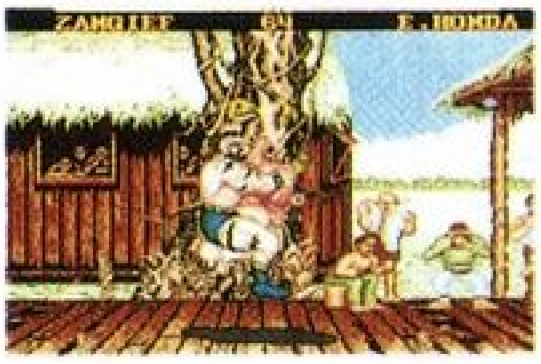
세세하게 그려진 캐릭터 그래픽



무적의 적 캐릭터 바이슨의 공격! 사가트가 불쌍하다

조작성

6버튼(3버튼도 가능)의 조작성도 뛰어나고 필살기도 쉽게 터져 나온다.



필살기를 사용하기 쉬워졌다

스피드

스피드에 관해서는 오락실보다 결코 뒤떨어지지 않는다. 단, 터보보다야 못하겠지만…



완벽한 스피드를 재현했다!



타 기종에 비해 월등히 개선된 캐릭터 그래픽. 어떤 점이 변했나 찾아볼까?



대쉬의 특징인 사천왕끼리의 대전. 잘들 싸워라!



대쉬 모드에서 나의 스피드는 감당못할걸!



걱정했던 점이 캐릭터의 크기이나 역시 장기에프는 옛날 그 모습이다!

삼성, 서둘러 동시발매 결정!



스화 Ⅱ의 역사

격투의 역사는 지금도 계속된다!

＊ 아래의 스화Ⅱ는 모두 아케이드용 화면사진



스트리트화이터2

91년 3월에 아케이드에 등장. 대전 액션 게임의 붐을 일으킨 장본인이다



스트리트화이터2 대쉬

92년 4월에 등장. 세세한 부분까지 신경쓴 그래픽이 돋보인다. 중간 참가 모드가 대 인기를 끌었다

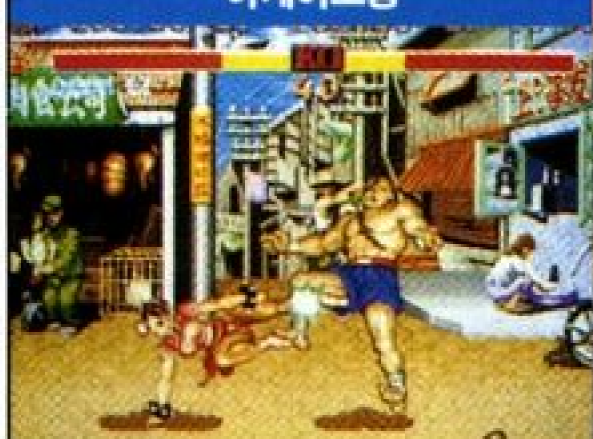


스트리트화이터2 대쉬 터보

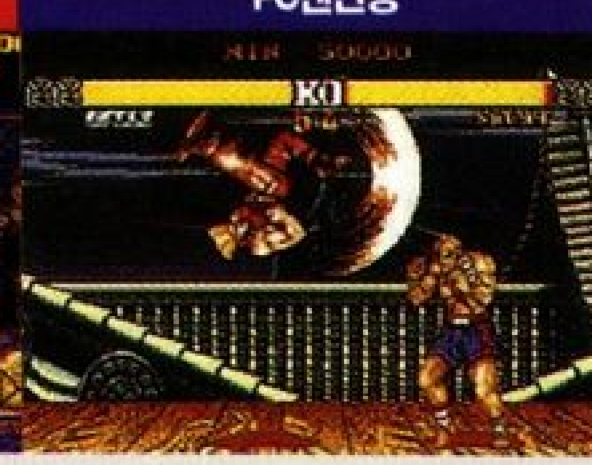
92년 12월에 등장. 대쉬보다 스피드에 역점을 두어 개선된 작품이다



아케이드용	수퍼 알라딘보이용	PC엔진용







PC엔진과의 차이점

수퍼 알라딘보이와 거의 같은 시기에 발표되는 PC엔진용 대쉬는 20메가인 것이 특징이다. 발매원은 다르지만 이식 자체는 캡콤에서 주도했다. 구체적인 차이점은 나와봐야 할껄?

★ 수퍼 알라딘보이용 스화Ⅱ 발매기념! ★

재미있는 대사 집어넣기

보기



자신이 생각하는 재미있는 대사를 집어넣어 아래 주소로 보내주세요.
10명을 추첨해서 2명에게는 수퍼알라딘보이 팩, 3명에게는 스포키 팬시 전자시계, 5명에게는 챔프점수 1,000점을 선물로 드리겠습니다.

협찬 : 수퍼게임(713-4374)
스포키 Ⅱ 폭소전화 700-8800



보낼곳 : 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층 이 혼다 앞



餓狼伝説

아 랑 전 설

수퍼 알라딘보이용 필살기 철저분석 !

수퍼알라딘보이						
	국내 발매일	93/4/23	장르	격투 액션	화면외국어 수준	일어 하
	제작사	세가	용량	12M 이상	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	8,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABⓓ DEF

수퍼 알라딘보이용 격투 액션게임의 전성시대 개막 !

지금처럼 격투 액션 게임이 이렇게 인기를 끈 적은 없었다. 실로 격투 액션 게임의 전국시대를 방불케 한다. 아케이드 게임에서 불기 시작한 격투 게임은 가정용 게임기로 이식되어 우리들 안방을 폭풍의 전야로 몰고갔다. 그 도화선의 주인공을 생각하기도 전에 스화 Ⅱ는 격투의 열풍으로 몰고 갔으며 계속적인 터보의 등장으로 열기는 좀처럼 식을 기세가 아니다.

이에 질세라 아케이드에서도 아랑전설2가 필살기를 몰고 와 모닥불에 석유를 부은 듯 격투 게임의 화력은 지구를 흔들 듯 하다.

사실 가정용 게임기의 쌍두마차 중 하나인 수퍼 알라딘보이에서는 상대적으로 격투 게임의 바람은 고요하기만 했다. 스화 Ⅱ나 아랑전설에 대항할 만한 게임으로 소닉이 등장했으나 잔바람만 일으킨 것도 사실이다.

그러나 이제 수퍼 알라딘보이에서의 빈곤한 격투 게임 세계는 장막을 벗었다.

"스화 Ⅱ 대쉬 수퍼 알라딘보이 이식 결정 !"

"아랑전설 수퍼 알라딘보이 등장"

드디어 수퍼 알라딘보이에서도 뜨거운 바람이 불기 시작했다.

그 서막을 장식한 것이 바로 '아랑전설 숙명의 결투'이다.



주인공 3인이 등장

수퍼 알라딘보이용 아랑전설의 특징을 보아라 !

세계 최강의 격투가들을 결정하는 '킹 오브 화이터즈'에 참가한 세계 각국의 격투가들을 이제는 수퍼 알라딘보이에서 만나자 !

챔프에서도 지난호에 소개한 바와 같이 이번 아랑전설은 네오지옹과 흡사하게 구성되어 슈퍼컴보이와는 많은 차이점이 있다. 그 특징을 지금부터 적나라하게 알아보자 !

입체공격이 가능하다

슈퍼컴보이와 가장 큰 차이점은 라인이동의 유무이다. 슈퍼컴보이용에서 생략된 앞, 뒤 이동이 가능한 점이다. 결국 전후좌우 사방 팔방이 테리 보가드의 차지 !



테리 보가드가 화면 앞뒤로 이동하고 있다. 와 ! 생동감 넘치는데 ! !

필살기의 천국이다

요즘 격투 게임의 특징이라면 필살기의 위력이다. 치고 받는 단순한 액션에서 살벌한 공격이 가능한 파워는 우리를 흥분시킨다. 그러나 대부분 필살기가 등장하기까지는 쉬운 과정을 거치지 않는다. 순식간에 커맨드를

입력해야 하기 때문에 초보자에게는 부러움이 대상이 되기도 한다.

그런 필살기가 아랑전설에서는 초보자도 쉽게 애용할 수 있도록 설계되어 있다.

'파워 웨이브'의 불꽃을 보라!



앗! 뜨거워!!

모든 캐릭터의 사용이 가능

주인공 3인밖에 사용할 수 없었던 네오지와 슈퍼컴보이(캐릭터 모두를 사용할 수 있으나 주인공이 반드시 포함)에 비해 이번의 아랑전설은 그 누구나 선택이 가능한 장점을 가지고 있다. 선택의 폭이 넓어졌다고나 할까?



어떤 캐릭터도 내 손안에 있소이다

중간 참가 모드 추가

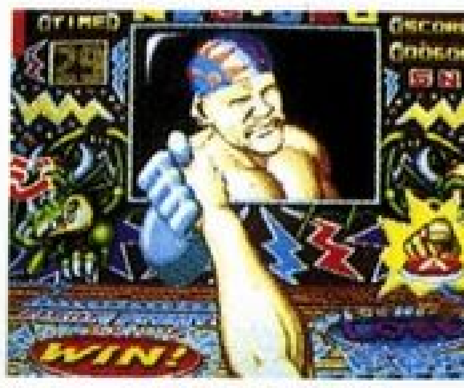


앤디와 테리의 대결! 형제끼리 싸우다니…

챔피언 배틀 모드를 플레이하면 갑자기 플레이어가 선택한 캐릭터 이외의 주인공 캐릭터가 시합에 도중 참가해 플레이어에 도전해 온다. 형제끼리의 대전도 꿈이 아니네!

보너스 스테이지가 없다니… 유감!

수퍼 알라딘보이용 아랑전설에서는 메모리 문제로 타 기종에 비해 없는 시스템이 있는데… 그것이 바로 등장 캐릭터 2명이 제외된 것과 보너스 스테이지 없다는 점. 오호~ 통재라!



보너스 스테이지가 없다니… 까짓거 없으면 어때!



주인공 3인의 필살기를 공개!

태리 보가드

한국에서 빨간 모자를 유행시키겠다!

필살기 : 근거리부터 원거리까지 다양한 필살기를 갖추었다

번 너클 ↓↙←A



떨어진 공간을 단숨에 달려가 일격을 가한다

파워 웨이브 ↓↘←A



불기둥의 맛을 보아라!

라이징 태클 ↓↑A



공중으로 점프하면서 킥! 윽~

크랙 슈트 ↓↙←↖ B



태리 보가드가 가장 애용하는 기술



앤디 보가드

필살기 : 스피드를 자랑하는 필살기가 나온다

참영권 ↑→A



순식간에 접근해서 확, 그냥~

노랑머리가 유행할 날이 얼마 남지 않았다

공파탄 ↙↗B



유연한 몸매자랑!

비상권 ↓↙←A



파동권과는 차원이 다르다

승룡탄 ↓↘→↗A

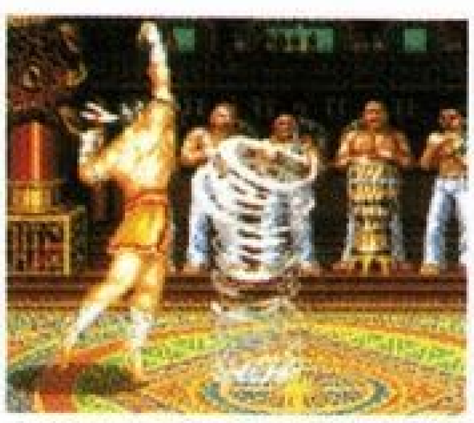


접근한 상태에서 나의 날개짓을 보아라!

히가시 죠

필살기 : 날렵한 몸매에서 나오는 잽싼 필살기

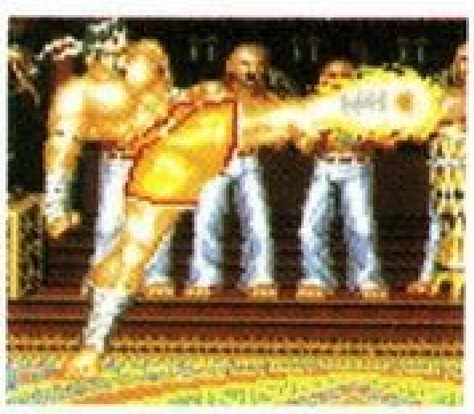
허리케인 어퍼 ←↓↘→A



회오리 바람의 위력을 감상하시라!

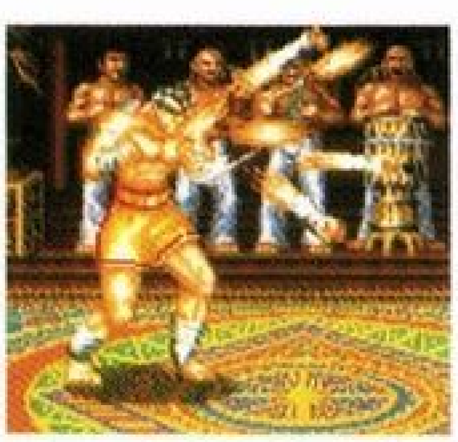
노란 팬티를 기억해!

스랫슈 킥 ↙↗B



상대가 다운된 상태에서 일어날 때 한방!

폭열권 A 연타



나오는 데 약간 시간이 걸린다

타이거 킥 ↓↘→↗B



가장 위력있는 필살기



독자가 보내온 필살기 헤프닝!



윤재선/[redacted]
챔프점수 400점

특보



SFC용

드래곤퀘스트 Ⅰ, Ⅱ

−주문효과 긴급 공개！−

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/8/예정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	에닉스	용량	8M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미정	기타	동시발매	게임 난이도	AⒷC DEF

그동안 챔프에서는 드래곤퀘스트가 슈퍼컴보이용으로 이식된다는 긴급속보와 함께 연이어 터지는 정보를 계속해서 알려주었다. 이제는 많은 독자들이 드래곤퀘스트 1, 2가 등장할 날만 기다리며 새롭게 들어오는 정보에 귀가 솔깃할 것이다.

이번달에도 어김없이 드래퀘의 정보가 입수되어 특보로 다룬다. 그 내용은 지난달까지 전해드린 드래퀘Ⅰ의 전투장면에 이어 Ⅱ의 전투장면과 Ⅰ의 거리 사진를 함께 공개한다.

또 한가지 제일 중요한 정보！ 바로 주문효과 장면이 입수되었다는 사실！！

이것이 SFC용 드래퀘의 전투장면！

챔프 4월호에 드래퀘 Ⅰ의 전투장면 공개에서는 패밀리판 원작의 특징을 벗어나지 않은 상태에서 슈퍼컴보이 하드웨어의 특징을 살린 그래픽과 필드, 마을의 구조를 설명했다.

이번달에는 드디어 Ⅱ의 전투장면이 긴급입수되어 챔프 독자들에게 제공한다. 패밀리용 Ⅱ의 전투장면에서는 뒷배경이 검게 나와 답답한 느낌을 주었으나 이번 슈퍼컴보이용 전투장면에서는 평지와 숲 등 배경 그래픽이 지원되 한층 업그레이드된 느낌을 저절로 받을 것이다.



드래퀘와 같이 배경이 등장해 우리를 즐겁게 한다





패밀리용에서는 이렇게 뒷배경이 검게 타버렸다



드래퀘 Ⅰ의 거리를 구경하자！



라다톰, 도무도라, 메루키도… 패밀리용 드래곤퀘스트 Ⅰ에 등장하는 마을 이름들이다. 게임 유저들에게는 얼마나 그리운 이름들일까？ 과거 패밀리 전성시대에 인기의 극치를 달렸던 드래퀘가 이제는 슈퍼컴보이용으로 다시 나온다니… 감격！ 옛날 그 마을들이 똑같이 재현될까 궁금하다.

이번에 챔프에서 입수한 사진은 라다톰, 도무도라, 리물다의

주변사진이다. 패밀리용과 완전 똑같지는 않으나 비슷한 형태와 더욱 세밀하게 그려진 그래픽이 추억의 물결과 감격의 기쁨이 교차하게 만든다.

라다톰성





라다톰의 성. 패밀리용에 비해 화려함을 느끼게 한다

라다톰 거리





상점, 노인의 집 등이 무척 넓어 보인다

도무도라 거리





패밀리용보다 더욱 치밀하게 그려 폐허다운 분위기를 연출한다

리물다 거리





호수에 들러싸인 거리. 아름답구나!

감동은 시간을 초월하고 전설은 원점으로 돌아갔다

던전과 주문도 등장한다

드래퀘 Ⅱ 이후는 던전 안에 희미한 불빛이라도 들어와 주위를 확인할 수 있었으나 Ⅰ에서는 그렇게 친절한 설계가 가능하지 않았다. 태양이 포기한 지하실과 사당에는 당연히 희미한 불빛조차 없어 주위의 상황을 전혀 알 수 없었다. 그때 등장한 것이 횃불과 레미라의 마법이었다.

이번 슈퍼컴보이용 Ⅰ에서도 이 시스템이 등장한다. 결국 던전을 밝히는 것은 바로 당신이다.

횃불의 경우



일정한 시간이 지나면 점점 작아져 없어진다



레미라 마법의 경우





횃불보다 훨씬 밝은 주위. 역시 서서히 불빛이 없어지기는 마찬가지

슈퍼컴보이용 레미라 마법의 특징은 마법을 사용했을시 패밀리 에서는 사각형으로 주위가 보였으나 이번에는 원형으로 구성되어 있다.



챔프서당

'레미라'라고 하면 누구나 알고 있듯이 던전내 주위를 밝혀주는 마법이다. 그러나 이번 슈퍼컴보이용에서도 패밀리용과 마찬가지로 시간이 지나면 불빛이 점점 없어지고 전체가 아닌 일부분만 환해진다는 사실!

이번에도 레미라 마법을 등장시킨 이유는 드래퀘라는 게임에서 레미라를 빼면 곧 시체일 것이라는 생각에서 비롯되었다.

작은 던전내에서, 컴컴한 연출과 일부밖에 보이지 않는 상황은 공포감과 존재감을 플레이어에게 가져다 주기 때문이다.



전작에서는 레미라로 볼 수 있는 부분을 사각으로 처리했다



스페셜 금단의 비법 1

드래곤볼Z 초무투전 비밀기 공개

지난호 초무투전 공략집에서 비밀기를 약간 소개했지만, 이번에는 그 것들을 좀더 보강하여 소개한다. (플레이어가 좌측에서 공격할시를 기준으로 한다) 데모 화면에서 모든 버튼을 누르고 십자키를 빙글빙글 돌리면서 누르면 "이크제"(간다)라는 소리가 나면서, 대전시 모든 캐릭터를 사용할 수 있게된다.

18호

브래드 댄서

기술이 들어가면 연속해서 가격하는 것이 가능하다. 코너에 몰아붙이고, 사용하면…



←↓→펀치버튼

히프어택

말그대로 히프를 이용한 공격. 약간 솟아올라 상대를 향해 주저앉는 식인데, 생각보다는 위력이 크다.



↓↑킥버튼

슈퍼 사이아 오공

메테오 스매쉬

먼저 공중으로 상대를 차올린 후 다시 밑으로 내려찍는 기술. 상당히 위력이 있다.



←↓↑킥버튼

사연각

번갈아 발차기를 시도한다. 지상 접전시 유효.



←↑→킥버튼

셀(완전체)

퍼펙트 어택

연속으로 사용할 경우 상당한 효과를 볼 수 있다.



↓↑킥버튼

바스터킥

퍼펙트 어택과 비슷한 효과를 볼 수 있지만, 사용하기가 조금 힘들다.



→↓←킥버튼

피콜로

미스틱 어택

팔이 길어지면서 상대를 공격한다. 접근전시 에네르기 외에 사용할 수 있는 유용한 기술이다.



→↓←킥버튼

슈퍼 사이아 오반

폭열펀치

전진하면서 연속으로 펀치를 날린다. 상대가 가드를 하지 않을 경우, 엄청난 피해를 입게 된다.



→•→ 펀치버튼



뜨겁게 달아오른 도리야마 선생

인터뷰

만화가

도리야마 아키라

드래곤볼 만화를 제작한 도리야마 아키라씨. 그의 드래곤볼 대전 게임 체험담을 들어보자.

슈퍼 사이야 베지터



←↓→킥버튼

슈퍼대쉬

몸으로 밀고 들어가면서 접근 공격. 에네르기 반격을 받을 수 있는 점이 흠.



→←→펀치버튼

트랭크스

토르네이도 숏트

몸을 돌려가며 상대를 공격. 슈퍼대쉬와 비슷한 효과를 볼 수 있다.

후리자

스파이랄 테일 어택

꼬리를 이용해서 연속 공격. 공격을 마치고 난 후, 틈이 생기는게 약점이다.



←↑→킥버튼

20호

데스랜서

폭열펀치와 비슷한 공격형태.



→←→펀치버튼

16호

허리케인 크랫셔

허리케인 처럼 공격을 가한다. 연속해서 공격하기 어렵다.



움직임이 나의 캐릭터 그대로 !

저는 액션게임의 둔재입니다. 그래서 항상 게임할 때는 상대방 아이들에게 봐달라고 하는데요.(웃음) 자주 게임센터 등에서 아이들과 즐기곤 해요. 저는 도저히 액션게임이 적성에 안맞는다고 생각하지만, 이번 초무투전은 정말 재미있군요. 역시 제가 만든 캐릭터들이라서 그럴까요? 게임을 시작하고 놀란 것은 음성부분이었습니다. 아주 신선했지요. 오공이 소리치고 무공술을 사용해서 대결하는 것은 정말 대단하더군요. 아마 게임에서 공중 공격이 가능하다고는 생각치 못했기 때문일겁니다. 원작을 충분히 연구했다는 느낌을 받았습니다. 음. 그러나 적도 패하지않고 기술을 걸어오더군요. 참패했습니다.(웃음) 음악과 효과음도 멋지더군요. 모두 자세히 들어보았습니다. 캐릭터를 그대로 옮겨놓은 것 같았는데, 모든 움직임이 뛰어나더군요. 베지타의 닷슈어택은 정말 대단한 스피드였습니다. 그 기술에는 질 수 밖에 없었지요. 전체적으로 만화 이상의 박력과 연출성이 곁들여져 있어서 기다린 보람이 있다고 생각합니다.



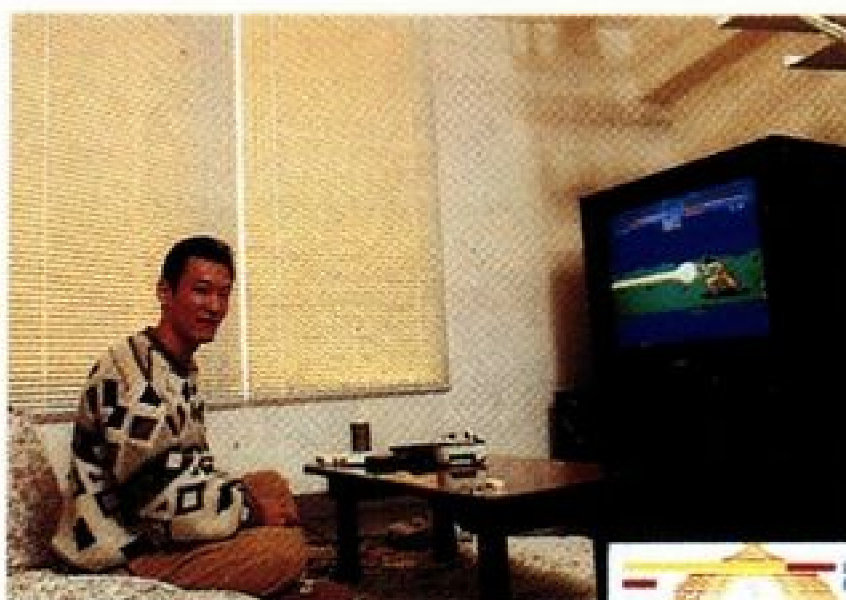
Z전사 중에도 기술이 강력한 오공. 공중 킥을 맹타해서 피코로를 제압하라 !

습득한 기술 : 없음
플레이 시간 : 5시간
고전한 상대 : 피콜로 대마왕 뿐만아니라 적 캐릭터 전원
마음에 드는 BGM : 베지타, 후리자
마음에 드는 캐릭터 : 손오공

인터뷰

만화가

카쯔라 마사카즈



"운이 따라주면 큰 기술이 걸립니다" 라고 말하는 마사카즈씨

18호와의 대결은 힘이드는데, 그래도 맘에드는 캐릭터가 되었다고…



주간점프에서 새로운 연재를 시작하고 싶어 하는 마사카즈씨. 그의 대표작인 '전영소녀'는 국내에서도 유명하다.

우연히 큰 기술이 걸렸을 때 엄청난 쾌감 !

액션게임은 잘하지만 솔직히 말씀드려서 격투게임은 그다지 해본 적이 없습니다. 그래서 초무투전 게임의 샘플을 받았을 때는 "괜찮을까", "내가 과연 할 수 있을까 ?"라는 생각을 했지요. 그런데 게임은 진행되더라고요.(웃음) 후리자로 게임을 하다보면 우연히 기원참이 나갈 때가 있습니다. 그렇게 잘 나가는편은 아닙니다만.(웃음) 큰 기술이 나갈 때 화면이 분할되지요. 애니메이션 같은 연출이 재미있는 것 같습니다. 또한 캐릭터의 개성이 확실히 구분되어 있는 것도 장점같고요. 승부가 결정난 후 캐릭터의 대사가 마치 살아있는 사람의 말 같기도 하고… 이 게임이 흥미를 주는 또 다른 이유는 만화를 게임으로 이식하는데 충실했다고 봅니다. 캐릭터의 움직임이 완벽한 것 또한 대단하다고 생각됩니다. 저는 1인 플레이 때 화면의 가장자리에서 공격을 하는데, 스피드가 빠른 18호에게는 잘 적용되지 않더군요. 아 ! 혹시 기술 모드를 AUTO(자동)로 한다면 이길 수도…(웃음)

습득한 기술 : 기원참
플레이 시간 : 7시간
고전한 상대 : 피코로 대마왕, 18호
마음에 드는 BGM : 천계의 테마, 셀 (완전체)의 테마
마음에 드는 캐릭터 : 18호

스페셜 금단의 비법 2

STARFOX

스타폭스





카지노 스테이지 발견

슈팅 게임에서는 웬지 스테이지의 중요성이 강조된다. 재미있는 스테이지가 있다면 게임을 하는데 더욱 재미를 느낄 수 있을 것이다.

이 스테이지를 발견할 수 있는 곳은 레벨 3의 스테이지2, 많은 바위가 나오는 곳이다. 그런데 여기에 특수한 바위가 나온다는 것을 알고 있는지? 이 특수한 바위의 2번째를 격파하



그리고 스탭롤 뒤에 보너스가 있다. 노란 색의 문자들을 부수어라!!

라!! 그러면 바위가 부서져 달걀로 변하고 또 그 달걀이 새로 변한다. 이 새에게 접촉하면 맵에 없었던 스테이지로 갈 수 있을 것이다.

이곳의 보스는 슬롯 머신이다. 오른쪽에 있는 레바를 치면 슬롯 머신이 돌고 그림이 맞으면 코인이 나온다. 그리고 더욱 777이 맞으면 보너스 찬스가 시작된다.



와~ 쓰리 세븐이다. 나는야 지금부터 부자!!

트인 블래스터 입수

레벨 1의 스테이지 1과 2에서 트인 블래스터를 입수하는 방법이 있다. 레벨 1에서는 스테이지가 시작되자마자 곧 4개의 터널을 전부 돌면 5번째의 터널 밑에서 트인 블래스터가 나타난다.

레벨 2에서는 사진 1과 같이



5번째의 터널이다. 터널 아래에 무엇인가 보이죠/

삼각형으로 배치되어져 있는 빨간색의 소혹성을 통과하면 트인 블래스터가 나온다.





사진1) 스테이지 2의 중반에 나오는 3개의 소 혹성이다

날개가 부서지기까지 공격을 할 수 있다

아니 웬 마리오!!



이 화면에서 L과 R버튼을 누르면서 결정한다



아니 마리오 아냐!!

파이롯트를 마리오와 요시로 바꿀 수 있는 비법이 있다 (누가 닌텐도 게임 아니랄까봐!!). 컨트롤러 설명화면에



서 '트레이닝(연습)'과 '게임을 시작' 선택화면에서 커서를 게임에 맞추고 L과 R버튼을 누른다. 그러면 파이롯트가 스타폭스 출현지에서 마리오, 루이지, 피치, 요시 4인으로 바뀐다.



슈퍼 마리오 카트 경주하나? 웬 요시!!

숨어 있는 캐릭터 총출현 ! !

최근 가장 인기 있는 게임인 스타폭스는 '스타폭스' 이외에도 '실버폭스'와 '고래'가 있다. 그 비법을 여러분에게 알려주겠다. 제일 간단히 나타나게 하는 방법은 레벨 1의 아스트로이드에서 나오는 서플라이 서클을 한번도 돌지 않고 곧 바로 보스에게 직진을 한다. 그러면 어디선가 새 울음 소리와 함께 실버폭스가 나타난다. 이 놈은 스몰 서플라이를 몇개 던지고 가버린다.

또 하나는 스페이스 홀이다. 레벨 2의 섹타 Y에서 작고 빨간 가오리를 10마리 모두 공격하면(파란색으로 변하면 도망간다) 뒤에서 스페이스 홀이라고 하는 거대한 고래가 등장한다. 이 놈은 아이템을 많이 떨어뜨리고 가버린다.


"피요피요" 라는 소리가 어디에선가 들리고 독수리 오형제가 아닌 실버 폭스가 나타난다

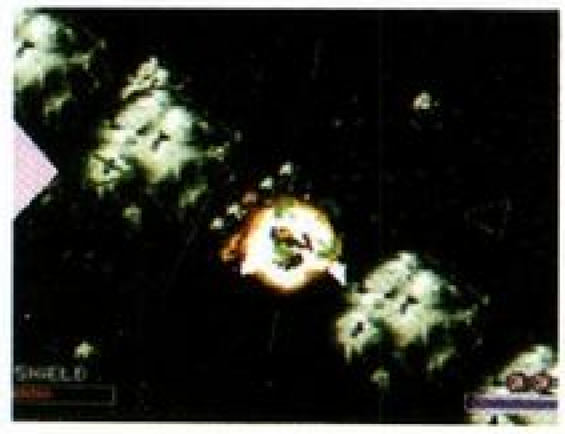

서플라이 서클을 통과하지 않고 앞으로 전진한다. 그다지 어렵지는 않다 ! !


이 작은 가오리들을 공격하라 ! ! 도망가지 않고 공격을 해오기 때문에 쉽지는 않다


붐, 트윈 블래스터, 실드 등을 떨어뜨려라 ! !


5개의 운석이 나란히

맨 가운데에 있는 돌만이 부서진다. 그리고 이같은 모양이 3개가 나온다. 이곳을 모두 통과해야 블랙홀로 갈 수 있다


부딪치기 직전에…

이곳을 통과하는 요령으로는 운석에 접근해서 부딪치기 직전에 가운데 운석을 파괴하고 빨리 통과하는 것이 최고이다


엉 ! 못생긴 얼굴이…

5개 암석이 나열된 3곳의 장소를 모두 통과하면 이 그림과 같이 못생긴(?) 얼굴의 암석이 나온다. 그러면 이 못생긴 암석을 즉시 파괴하라 ! !


블랙홀이다 !

드디어 블랙홀로 착지할 수 있게 되었다. 이 스테이지는 색다른 재미가 숨겨져 있다.

으악 ! ! 블랙홀이다

금방 블랙홀로 들어갈 수 있는 비법을 여러분에게 소개하겠다. 레벨 1, 스테이지 2의 아스테로이드에서 운석이 대단히 많은 장소가 있다는 것은 여러분도 잘알고 있을 것이다. 그곳을 자세히 보면 운석이 5개가 나란히 놓여져 있고 이 중 맨 가운데 부서지는 운석이 있다. 이 운석이 있는 장소를 모두 통과하면 사람 얼굴 형태의 운석이 나온다. 이 운석을 파괴하면 블랙홀로 들어갈 수 있는 길이 열린다.


레벨1의 2면에서

블랙홀로 들어가려면 레벨 1의 2스테이지까지 가야한다. 여기까지 오는 데에는 별 힘 안들었죠?


지상에서 보았던 놈이…

보통 우주에서는 등장하지 않은 적들이 등장하고 블랙홀인 만큼 이상한 일들이 벌어진다.


스테이지4로 껑충 ! !

이 블랙홀 스테이지를 클리어하면 각 레벨의 스테이지 4로 갈 수 있게된다. 스타폭스는 정말 신비해 ! !

폴리곤을 더욱 실감나게!!

스타폭스의 특징이라고 하면 폴리곤 처리와 FX칩이라 할 수 있다. 이 특징 중 폴리곤의 생생함을 맛볼 수 있는 비법이 있어 소개하겠다.

먼저 10,000을 돌파하고 게임 오버를 시켜라!! 컨트롤러 화면에서 아윈이 자유롭게 움직이고 있는 것처럼 보이지만 실은 컨트롤러로 자유롭게 조정을 할 수 있는 것이다. 조작 방법은 아래와 같다.

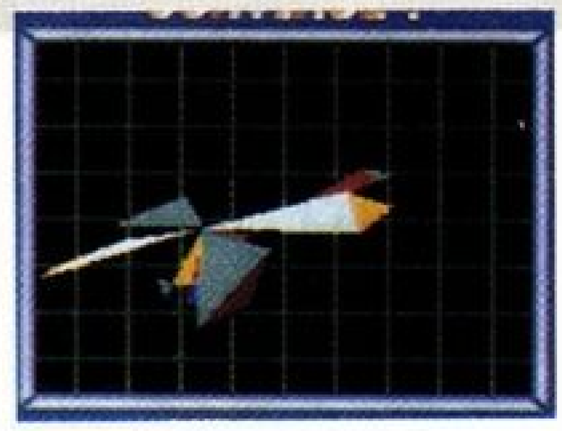


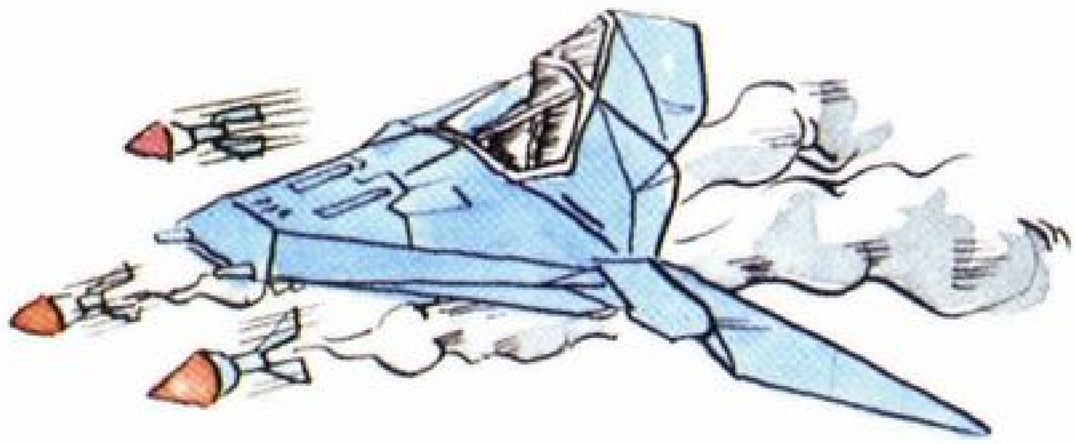
컨트롤러1+A버튼으로

버튼을 누르고 있는 사이에 이와 같은 캐릭터의 움직임이 모두 나타난다

컨트롤러 2+십자버튼

버튼을 누를 때마다 캐릭터가 변한다. 캐릭터는 모두 38종류





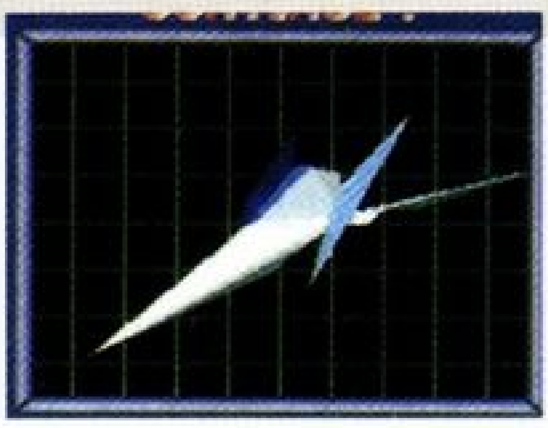


10,000 이상 돌파하라!!

폴리곤의 위력을 보고 싶은 사람은 먼저 10,000점을 획득하라!!

컨트롤러 1+십자버튼으로

십자 버튼을 사용해 오른쪽으로 누르면 오른쪽으로 왼쪽으로 누르면 왼쪽으로 움직일 수 있다



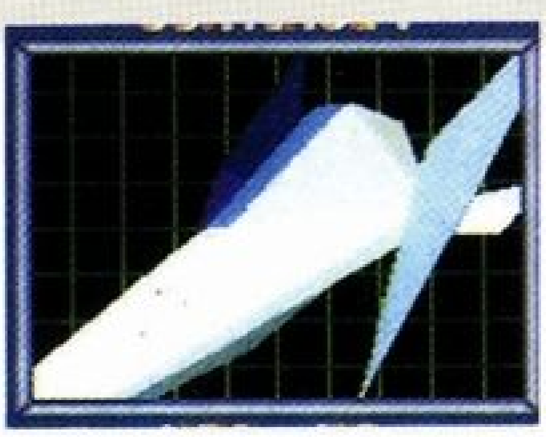


게임 오버

10,000점 이상의 점수를 획득한다면 그 다음은 즉시 게임 오버를 해야 한다

컨트롤러 1+L, R버튼으로

L버튼을 누르면 캐릭터가 커지고 R버튼을 누르면 캐릭터가 작아진다





영구야~
컨티뉴 화면에서 놀~자!!

이 화면에서 컨트롤러로 자유롭게 조정할 수 있다

컨트롤러+X버튼으로

X버튼을 누르면 십자버튼을 움직이던 캐릭터를 멈추게 할 수 있다



그랜트 커맨드는 간단?

레벨 3의 스테이지 6에서 그랜트 커맨드와 싸울 때는 자동적으로 뒤에서 보는 시점으로 되지만 이 놈과 만나기 전에 미리 뒤에서 보는 시점으로 바꾸어 놓자!! 그러면 보스가 등장하고 셀렉트 버튼을 눌러 시점이 변하면 코크피트 시점(비행기 안에서 보는 시점)에서 싸울 수 있다. 그러나 여기에서 다시 시점을 변경하면 뒤로 바뀌니까 조심!!



코크피트 시점에서 싸운다. 그러나 여기서 변경을 하면 끝!



만나기 전에 이 상태로 해 두어야 한다



보스가 나타나면 시점을 바꾼다



그랜트 커맨드를 만나면 시점이 바뀐다



전면광고

최강의 바코드를 찾아라!

BARCODE BATTLER NEWS



「지상 바코드 게임 대회 개최」

챔프 2월호에 소개돼 많은 관심을 불러 일으켰던 바코드 게임기「바코드 배틀러」가 국내에서도 전격 발매 된다. 상품의 관리를 위해 최근에 와서는 거의 모든 상품에 붙어 있는 바코드들을 게임으로 응용한 이 게임기는 최근 전 세계적으로 붐을 일으키면서 국내에 전격 상륙하게 됐다.

자기만의 오리지널 바코드 전사들을 찾아내어 각종 흥미 진진한 게임을 즐길수 있는 것이 특징인 이 게임은 바코드의 갖가지 특징에 따라 그 데이타의 파워가 달라지며 오리지널 전사끼리의 대전 모드, 컴퓨터 적과의 대전 모드, 적 카드 군단과의 모드등 흥미 진진한 각종 모드등이 준비 되어져 청소년들의 관심을 폭발적으로 끌고 있다. 이 게임의 또 하나의 특징은 기존의 비디오 게임기와는 달리 게임기 한대만 장만하면 소프트(바코드)는 어디에서나 구할수 있어 경제적으로 흥미진진한 게임을 즐길수 있다는 것이다.

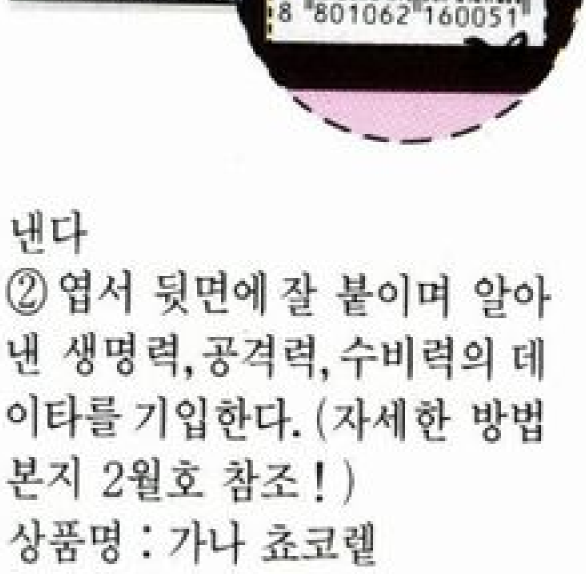
앞으로 국내 발매에 발맞추어 전국을 중심으로 '바코드 배틀러 대회'가 개최될 예정이며 년말 결선에서 우승하게 되면 인정서(국제 공인서)와 함께 세계 대회에 한국 대표로 참가하게 된다. 한편 지난 5월 5일 어린이날에는 발매 기념으로 용산 터미널 1층 게임 경진 대회 대회장에서「바코드 배틀러 대회」가 아울러 개최된바 있다. 앞으로 이 광고 지면을 통해 바코드 배틀러에 숨어있는 비기들을 독자들에게 소개할 예정이며 또한 지상 바코드 배틀러 대회를 개최하므로 여러분의 많은 참여를 바란다.

최강의 바코드를 찾아라!!

'93 지상 바코드 배틀러 대회 개최!!

응모 방법

① 상품에 붙어 있는 바코드를 다음과 같은 방법으로 잘 잘라



낸다

② 엽서 뒷면에 잘 붙이며 알아낸 생명력, 공격력, 수비력의 데이타를 기입한다. (자세한 방법 본지 2월호 참조!)

상품명 : 가나 쵸코렐
생명력 : 20000
공격력 : 7500
수비력 : 7300

③ 도착된 엽서 중 32명을 뽑아 토너먼트로 대전을 벌이게 된다

(주의 : 응모권이 없는 엽서는 무효 처리됨)

응모 기간

1993년 5월 15일 까지

발 표

게임 챔프 7월호

시 상

우승자는 연말 결선에 진출하게 되며 세계 대회에 참여할수 있는 자격을 얻게 되는 전국 대회 결선에 나갈수 있게 된다.

보낼곳 서울특별시 용산구 한강로3가 16-49 삼구빌딩 1220호 (주)하비프라자(B. B 사업부)

『월말 입상자』



1명
스프링 필드 에어건
센티메터 마스터 M1911A1



2명
하이퍼 바이크
혼다 아프리카 트윈



1명
바코드 배틀러



2명
하이퍼 레이서 자동차

『연말 입상자』



1명
슈퍼 컴보이 1대
전국 대회 결선 참가 인정서



1명
수퍼 알라딘보이 1대

「바코드 배틀러 대회」 응모권

이색코너



아랑전설 2
진기명기 순간포착 !

지상최고의 인기게임 ! 격렬한 액션 게임인 아랑전설2는 그 싸움이 격렬한 만큼 재미있고 이상한 장면들이 많이 나온다.

뭐, 하긴 싸움을 하다보면 이상한 일이 벌어질수도 있지 !

그래서 챔프 편집부에서는 이상하고, 재미있고, 야릇하고 신비한 뭐, 그런 장면들을 신나게 모아보았다. 격렬한 게임챔프~GO~아랑~GO 아싸 !



두명의 첸신장이 동시에 파암격을 쓰고 있다. 방귀를 뀌는 모습같다.



밑으로 떨어지는 앤디 ! 내가 너무 높이 뛰었나 ! 떨어지기가 무서운 모양이다



싸움 구경은 멀리서 해야죠 ! 그러나 전하는 소식에 의하면 이 아저씨는 지금 짜장면 배달을 하고 있었던 중이라고 한다



할아버지 ! 지금 뭐하세요 ! 복덕방에서 빨리 오시라고 전화왔어요 !



천천히 때릴께요 ! ! 김갑환의 얼굴이 조금 미안한 기색이다. 자넨 경로사상도 모르나 ! !



부지화무의 유연한 다이빙 모습 ! ! 한편 밑은



싸랑해요 부지화무 ! 저를 버리지 말아 주세요 ! 난 애인 있어요 ! ! 춘리한테나 가봐요 ! !



자, 지금부터 촬영들어가요 ! 모두 김치~



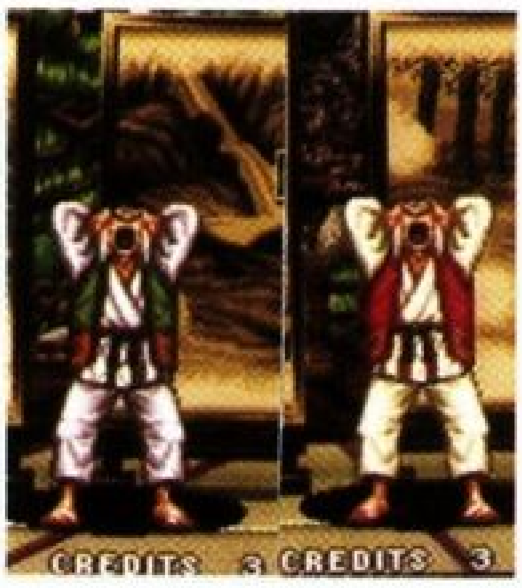
으악! 어딜 때리는 거야. 울 엄마한테 이를거야! !



라이징 태클! ! 그런데 미끄러 졌다!



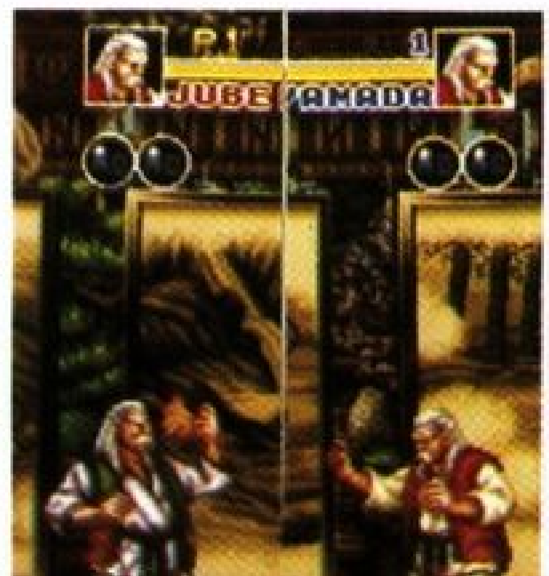
받아라! 나의 히프킥 이다!

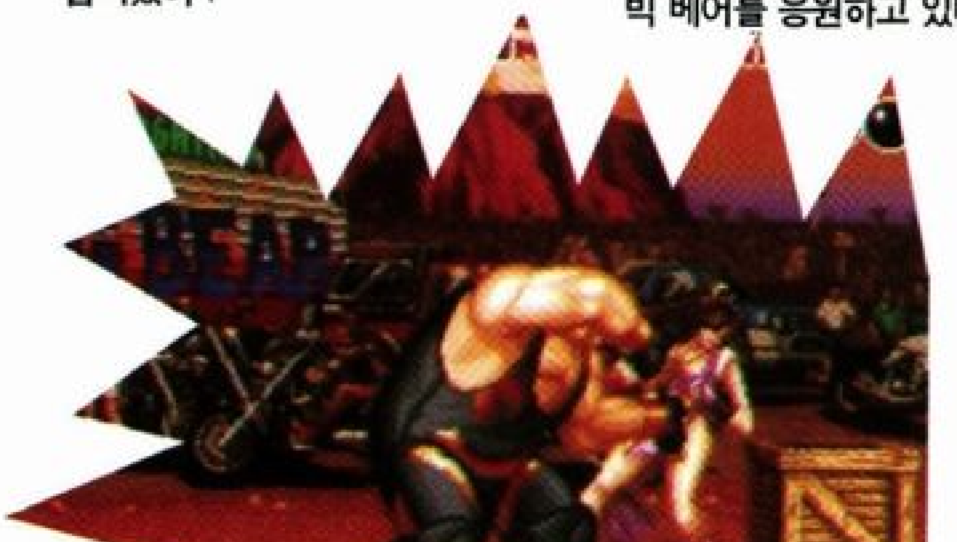


우악 나 미쳐! 누가 내 담배 훔쳐갔어!



음메~에~ 빅 베어의 스테이지 왼편에 보면 양들이 빅 베어를 응원하고 있다





어딜 만져! 이 남자가…



이 할아버지는 이상해! 어딜 때려요!

심심한데 과자나 먹어야지! !



뒷모습을 보니까 가관이구나! 그래도 뒷모습은 역시 부지화무야! !



이것이 알고싶다

컴퓨터(IBM PC) 게임 제작 방법



컴퓨터 게임은 미국을 중심으로 일본, 유럽 등지에서 활발히 제작되어 왔으며, 그 발전 속도는 가히 초고속이라 할 수 있다. 게임의 발전은 단순히 게임 그 자체에만 그치는 것이 아니라, 그래픽 카드, 사운드 카드 등의 하드웨어와 게임제작용 툴등 각종 지원 소프트웨어의 발전을 가속시켜왔다. 국내에는 동서게임채널과 SKC가 외국 유명 소프트사의 게임을 라이센스하여 판매하고 있고, 최근에는 소프트 액션, 미리내 소프트, 나무 등 몇몇 개발업체에서 컴퓨터 게임을 자체 개발해 선보이고 있다. 앞으로 개발업체는 계속 늘어날 전망이다. 또한 금성사에서 컴퓨터 게임 개발 전문학원을 열기도 했다. 이에 우리는 국내 게임 개발업체들의 형태와 컴퓨터 게임 제작방법에 대해 간략히 알아볼 필요가 있을 것이다.



미리내 소프트사－그날이 오면 3(2HD 4장, 슈팅), 3차원 게임을 연상시키는 다양한 적들의 움직임. 다중스크롤, 라인스크롤 등 하드웨어적 게임의 새로운 방향을 제시한다.

게임 개발업체

국내의 게임 개발업체는 부문별로 크게 3종류로 나뉜다. 우선 오락실용 게임 기판을 개발하는 업체를 들 수 있다. 이 부문은 국내의 게임 개발 부문 중 가장 발전된 형태로서 제법 큰 업체가 있다. 오락실용 게임 개발이 발전한 이유는 개발된 게임이 유저들로 부터 호응을 얻으면 수요처가 많기 때문에 상당한 수입이 따라준다는 것이다. 반대로 게임이 인기를 끌지 못하면 제대로 판매도 해보지 못하는 경우도 발생한다. 한마디로 철저한 생존 경쟁의 시장이다. 빅콤, 옥산(스페이스), 구 필코 등이 대표적인 오락실용 게임 개발 업체들이다. 또다른 부문은 가정용 게임기의 게임을 개발하는 업체들이다. 이 부문은 초창기에는 MSX 게임을, 현재는 패밀리와, 알라딘보이(세가 마스터 시스템), 수퍼알라딘보이(메가드라이브)게임을 제작한다. 개발업체로서는 삼성, 열림 기획, 하이콤 등이 있다. 마지막 부문으로 컴퓨터(IBM PC)용 게임을 제작하는 업체이다. 타기종에 비해 컴퓨터 게임 개발의 장점은 게임을 실행하는 타겟이 바로 개발환경이라는 점에 있다. 즉 컴퓨터가 소스(프로그램 코드)와 그래픽, 사운드 데이타를 생성하여, 곧바로 실행시켜 볼 수가 있다는 말이다. 그만큼 접근하기 쉬운 것이 컴퓨터 게임이다. 하지만 많은 디바이스(주변기기)들을 지원해 주어야 한다는 점과 원래 게임용 기기가 아닌 만큼 그래픽 능력 처리가 불편하고 속도가 늦다는 단점을 갖고 있다. 앞서 알아본바와 같이 소프트 액션, 미리내 소프트, 나무 등에서 꾸준히 신작을 발표하고 있으며, 이 외에도 클럽 중심으로 비상용(판매되지 않는)게임을 제작하고 있는 곳도 많다.



일반 오락실용 게임을 개발 하는 게임 개발업체 빅콤



컴퓨터 게임을 개발 하는 게임 개발업체 미리내 소프트

컴퓨터(IBM PC)게임 제작 과정

■기획단계

컴퓨터 게임 제작 과정에 대해 알아보자. 제일 먼저 어떤 게임을 무슨 용도로 만들 것인지를 결정하는 기획단계가 우선이다. 기획단계에서는 게임의 틀이 －장르(게임의 방식), 주인공 캐릭터, 주 공격 방법, 간단한 줄거리, 게임의 흐름, 그리고 개발 인원과 개발 일정까지－결정된다. 이러한 모든 일을 하는 사람을 기획자 또는 플래너(PLANNER)라 부르며, 게임 제작의 중추 역할을 맡는다. 기획자는 기획 전에 여러 분야의 의견을 듣는다. 판매상과 유저들, 그리고 함께 개발에 참여할 개발자들의 의견을 수렴한 뒤에 최종적인 기획을 한다. 이렇게 해야지만 독단적인 게임(업계에서는 그것을 혼자하는 게임이라 부른다)이 나오지 않게 되는 것이다.

■시나리오 설정

이렇게 게임의 틀이 완성되면 게임의 세부적인 사항을 결정하는 시나리오 단계로 들어간다. 시나리오는 기획자가 할 수도 있으나 전문적인 시나리오 작가가 있으면 더욱 좋다. 하지만 현재 국내 실정은 전문적인 시나리오 작가가 전무한 상태이다. 선정된 게임에 관련된 새로운 아이디어를 창출하고 갖가지 정보를 수집하는 일부터 시나리오 작가의 일은 시작된다. 작가는 게임의 전 분야에 대해 능통해야 한다. 개발하고자 하는 기종에 대한 그래픽, 사운드 능력, 프로그램 알고리즘, 유저의 취향까지도 훤히 알고 있어야지만 완벽한 시나리오가 완성 되고, 개발 상태에서 수정을 해야하는 불상사가 발생하지 않게 되는 것이다.



* 컴퓨터 게임 개발업체에서 작성한 개발 게임에 대한 시나리오 진행도

■ 그래픽, 프로그램 개발

시나리오가 완성됐으면, 곧 개발에 들어가게 된다. 개발팀은 그래픽과 프로그램 팀으로 나눠는게 일반적이다. 우선 시나리오에 따라 등장하는 모든 캐릭터에 대한 원화 작업에 들어간다. 시나리오 작가가 간략한 스케치나 설명으로 표현했어도 그것을 곧바로 컴퓨터로 옮기는 일은 없다. 그러나 간혹 개발 일정상 부득이 이 과정을 생략하기도 한다. 그래픽 디자이너들은 원화를 보며 컴퓨터에 최대한 비슷하게 표현한다. 원화와 컴퓨터 화면의 큰 차이점은 도트(점)의 개념이다. 컴퓨터 화면은 일정한 점들의 집합이다. 이 부분이 게임 그래픽 초보자들이 겪게 되는 가장 큰 어려움이다.

또한 게임 그래픽을 가장 효율적으로 표현하려면 그 기종에 딱 맞는 전용 그래픽 에디터도 필수적으로 필요하다. 게임 그래픽은 크게 캐릭터와 백 그라운드(배경)로 나뉜다. 캐릭터는 말 그대로 화면상에서 어떤 특징을 갖고 움직이는 목표물을 뜻한다. 캐릭터를 흔히 스프라이트나 오브젝트라고도 부른다. 배경이란 캐릭터의 이동 무대를 뜻한다. 배경을 패턴이라고도 한다. 이 두가지 그래픽은 대부분 분리해서 작업한다. 최근 컴퓨터 게임 그래픽에서는 보통 16칼라나 256칼라를 사용한다. 256칼라는 화려하다는 장점이 있지만, 그만큼 데이타 양이 많아지고 게임 속도에 많은 영향을 끼친다. 그래픽 작업과 병행해서 프로그래머들은 각 부분별로 작업을 진행해 나간다. 프로그래머를 역할별로 살펴보면 먼저 게임의 기본 시스템을 작성하는 시스템 프로그래머, 플레이어와 적 처리등 메인 파트를 담당하는 메인 프로그래머, 기본 틀에서 파생되는 한 줄기를 담당하는 서브 프로 그래머, 지원 유틸리티를 담당하는 어시스턴트 프로그래머 등이 있다. 하지만 현실적으로 한 사람이 모든 일을 처리하는 경우도 있다.

캐릭터 그래픽의 과정은 게임 개발에서 가장 중요한 일 중의 하나이다.

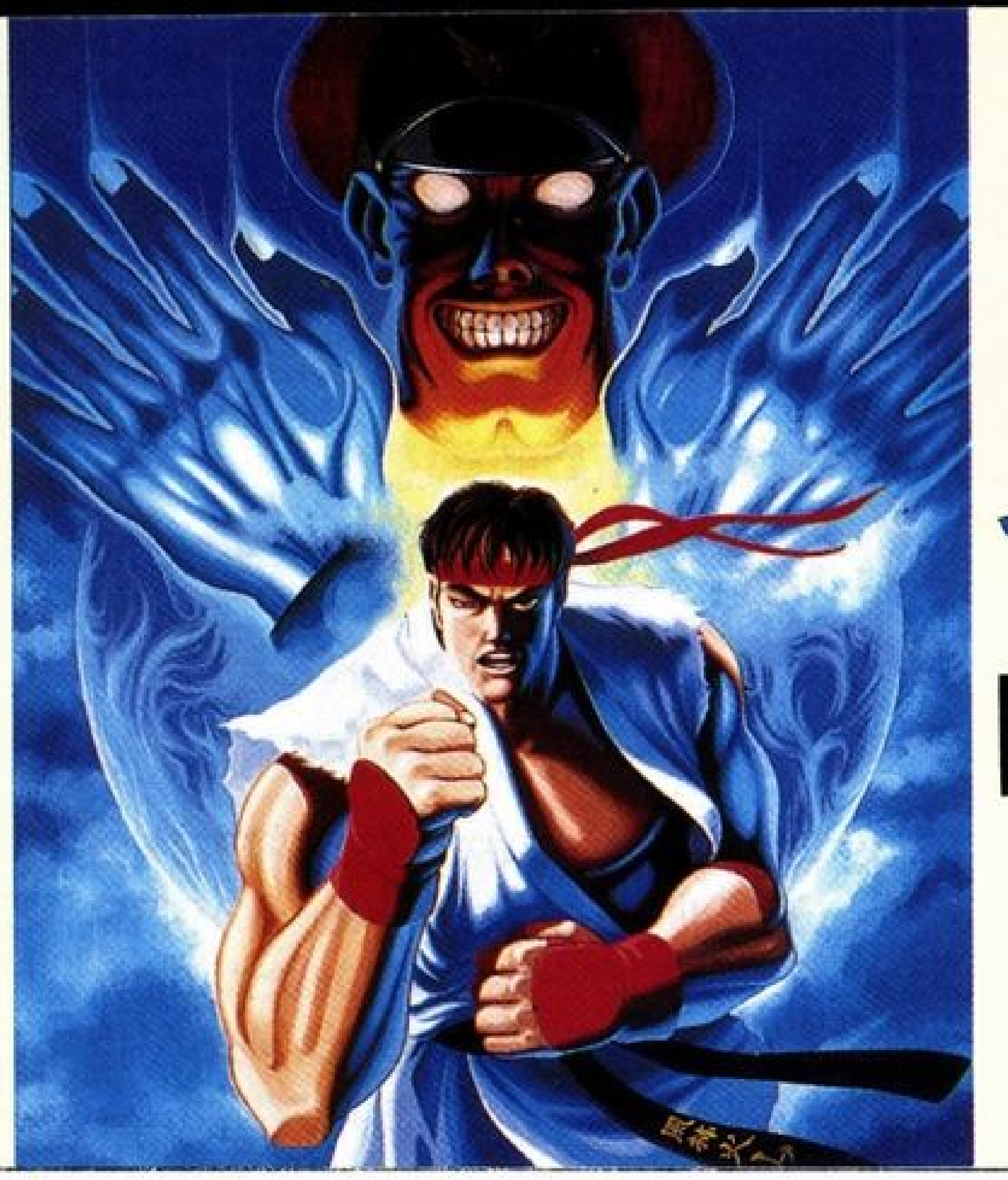


■ 사운드 개발

사운드 개발은 그래픽, 프로그램 개발과는 달리 제작팀에 속하지 않고 별도의 팀을 이루는 경우가 대부분이다. 게임의 전체 일정에 비해 사운드 팀의 개발 기간은 상대적으로 짧기 때문이다. 따라서 보통 한 사운드의 팀이 3~4팀의 게임 제작에 참여한다. 사운드 팀도 3부분으로 나눌 수 있는데, 첫째가 미디 등의 장비를 사용해서 BGM을 작곡하는 부분이다. 둘째는 게임에서 효과음을 만드는 부분이고, 세째는 이 데이타들을 실제 게임에서 사용할 수 있도록 해 주는 부분이다. 사운드는 게임에서 절대적인 부분이며 혹자는 사운드를 듣기 위해 게임을 한다고 말하는 사람도 있다.



컴퓨터 게임의 사운드를 개발하고자 할 경우 일반적으로 애드립과 미디장비가 필요하다



스페셜 Coming Soon

STREET FIGHTER II'

스트리트 화이터 II 대쉬

PC엔진 휴카드용 스화 II 대쉬 등장!

PC엔진	현지 발매일	93/6/예정	장르	액션	화면외국어 수준	일어 하
	제작사	NEC	용량	20M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	휴카드	게임 난이도	ABC ⓓEF

그간 소문으로만 무성했던 『스화 2 대쉬』의 PC엔진 이식설이 지난 4/3일 일본에서 개최된 제12회 CSG 전시회에서 사실로 밝혀졌다. 드디어 슈퍼컴보이에 선망의 눈길을 끊임없이 보내왔던 PC엔진 유저들에게는 또 하나의 낭보가 아닐 수 없다.
단 한가지 아쉬운 점은 터보를 기대했으나 스피드 재현문제가 일어나 할 수 없이 대쉬로 이식되었다는 점이다. 또 PC엔진이라 말하면 우선 CD 게임이 떠오르는데 반해 휴카드로 결정난 것은 CD-ROM을 가지고 있지 않은 유저들에 대한 배려라고.
챔프에서는 수퍼 알라딘보이에 이어 PC엔진으로도 이식이 결정된 『스화 2 대쉬』의 화면사진과 최신 정보를 스페셜로 공개한다.

PC엔진으로 이식, 당연한 결정 !

그동안 슈퍼컴보이용 『스트리트 화이터 2』가 꾸준한 인기를 유지해오면서 수퍼 알라딘보이, PC엔진 유저들은 그 인기도에 항상 선망의 시선을 보내야만 했다. 그 열등감은 극치를 달렸고 이식 희망의 눈길이 가장 많은 『스화 2』를 보면서 메이커 캡콤은 조용한 결단을 내렸다.

결국 캡콤은 이것이 이식만 되면 유저들은 예외없이 기뻐할 것이라는 광경을 눈에 떠올렸다. 그래서 캡콤은 스화2의 버전업을 위해 『대쉬』를 제작하는 일과 슈퍼컴보이용 스화2의 인기가 식을 무렵 타기종의 이식이라는 당연한 결정을 내렸던 것이다.

『대쉬』는 전작인 『스트리트 화이터 2』에서 미비했던 점을 개선하여 한층 완성도가 높은 작품으로 평가되고 있다. 격투의 대상에 지나지 않았던 사천왕(바이슨, 발록, 사가트, 베가)을 이번 이식판은 플레이어가 직접 선택하여 조작할 수 있도록 했다. 또한 가장 요청이 많았던 같은 캐릭터끼리의 대전까지도 가능케 하였다. 이것이 바로 고난이도를 필요로 하는 『대쉬』인 것이다.



보너스 스테이지도 완전재현

오락실용에서 각 캐릭터가 외치는 대사를 모두 재현

「달심 스테이지」에서도 코끼리가 울고 있다

음성합성도 생생히 ! !

오락실에서 자주 들은 「파동권」과 「공중용권 선풍각」 등의 음성합성도 PC엔진용에서는 정확히 이식되었다. 아직 BGM 쪽은 개발중이어서 들을 수는 없지만 음성합성에 뒤지지않을 정도로 최강급 작품으로 완성시킬 것 같다.

PC엔진용의 특징

캐릭터 패턴도 풍부 ! !

PC엔진용 『스화2 대쉬』를 보고 있으면 캐릭터 패턴의 풍부함에 놀라지 않을 수 없다. 오락실용의 대쉬에 비해 심하게 차이는 나지 않지만 20메가 휴카드인 만큼 다채로운 움직임과 패턴에 놀라지 않을 수 없다.



춘리의 새로운 기술도 들어있다

사천왕의 움직임 패턴도 거의 완벽에 가까운 이식

새로운 컨트롤러 등장 !

6버튼 소개

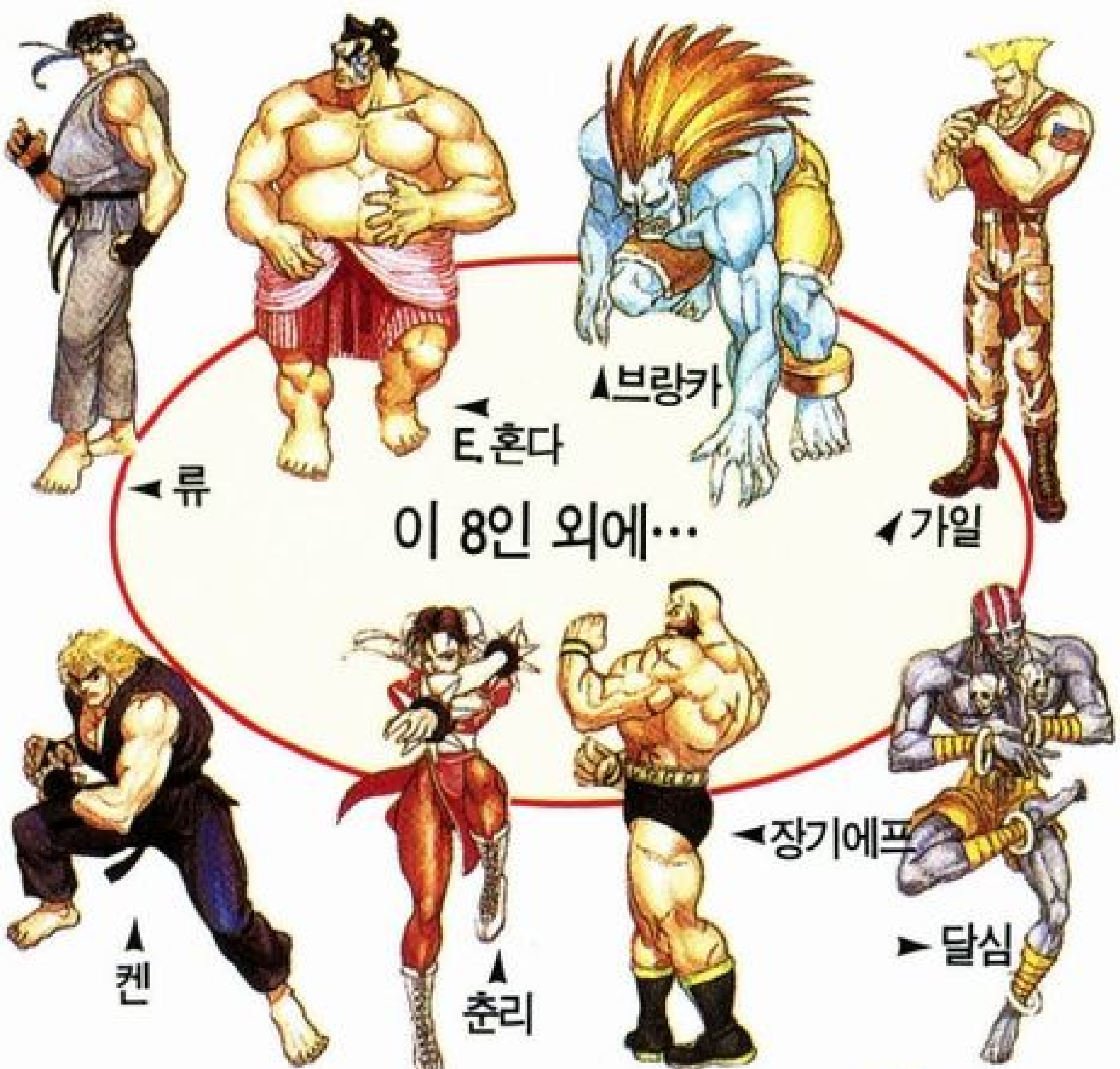


같은 캐릭터 대전은 물론 사천왕도 조정!

『스화 2』에서는 등장 캐릭터 7인을 모두 쓰러뜨리면 바이슨, 발록, 사가트, 베가 등 사천왕이 등장했다. 그러나 이 4인은 컴퓨터가 일방적으로 결정하고 플레이어가 사용할 수는 없었다. 이 게임을 즐겨본 사람은 누구나 한번쯤은 사천왕을 사용해 보고 싶다고 생각한 적이 있을 것이다.


사천왕 1인자와 2인자의 대 결

이번 PC엔진용『스화 2 대쉬』에서는 사천왕을 자유롭게 조종할 수 있도록 설계되었다. 그리고 캐릭터의 색도 선택할 수가 있으며 같은 캐릭터 대전도 가능해진 것이다.





필살기의 파워업



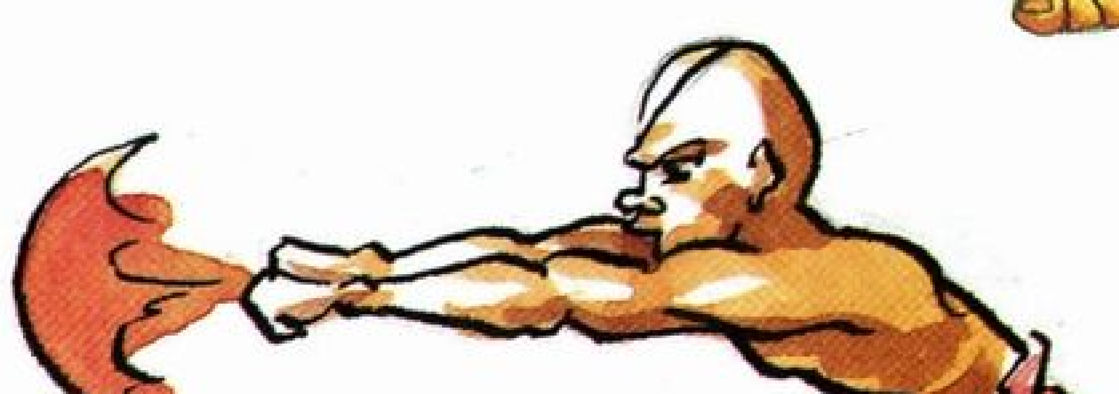

처음에 어퍼를 한방 먹이고。

그 다음에는 동시에 승룡권을 날린다。

전기스파크 비행을 하는 베가

그리고 착지와 동시에 상대를 던져버린다。

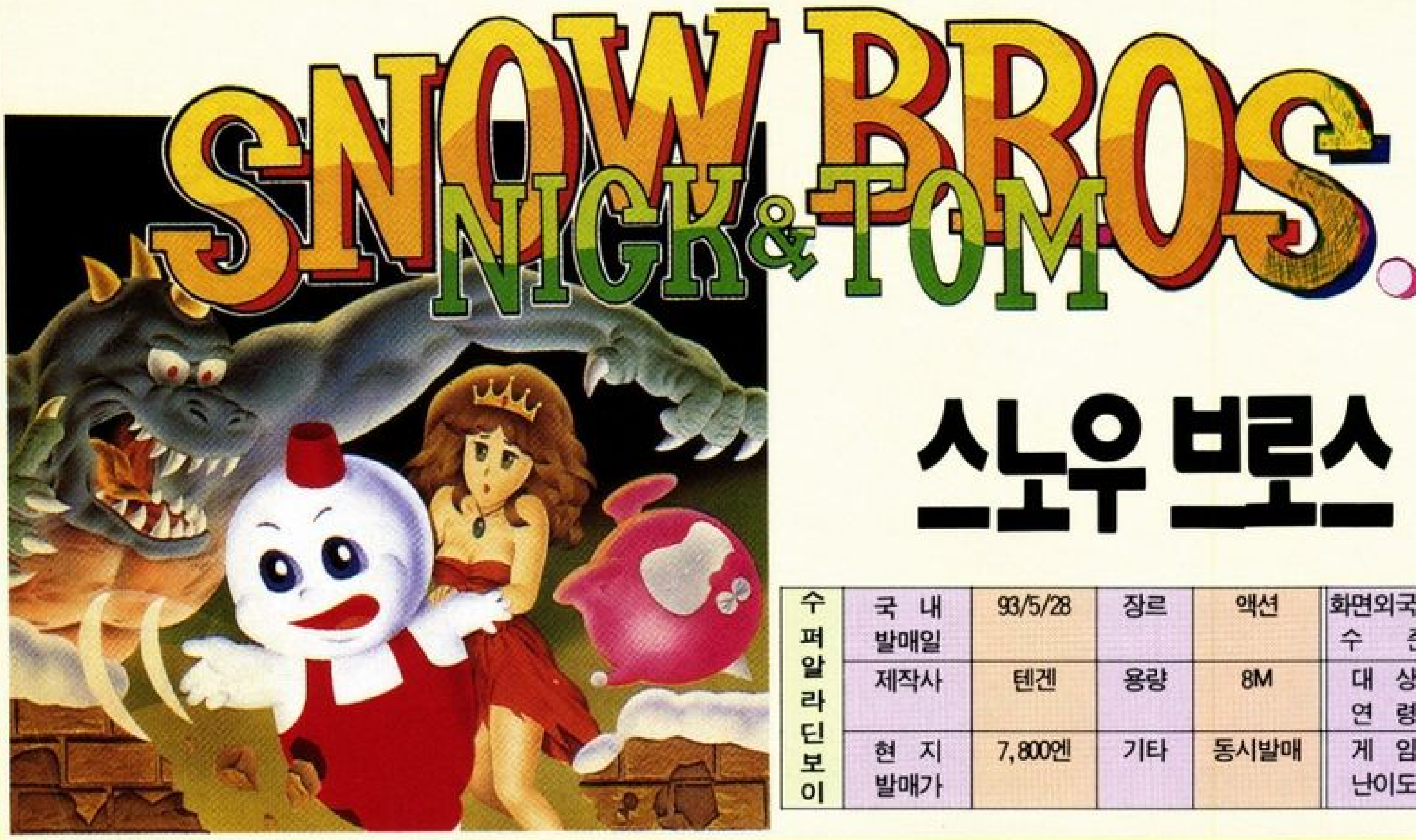




『스화 2』에서는 몇종류의 필살기가 파워업되어 있다. 캐릭터의 성능이 나쁘고 대전에서는 불리했다는 불만의 소리조차 나왔던 장기에프, 브랑카 등의 캐릭터가 크게 파워업되었다. 또 같은 캐릭터의 성능을 유지했던 류, 켄에게도 차이가 생겨나는 등 대전에서의 균형과 즐거움이 한층 향상되었다. 더구나 강화된 필살기는 보기만 해도 화려하고 즐기는 플레이어에게도 쾌적함을 준다.

★ 연속기－대표적 연속기로 「류」의 어퍼－승룡권. 「가일」의 3단 서머솔트. 「춘리」의 장저백열킥 등이 있다

★ 압삽이 －연속기 외에도 흔히 유저들이 구사해왔던 기술이 "압삽이"이다. 그렇게 달갑게 생각지 않는 사람들도 있지만 PC엔진에서는 이것도 이식되었다. 베가의 전기 스파크 비행, 류와 켄의 작은 발차기도 그대로 이식되었다.



스노우 브로스

수퍼알라딘보이	국내 발매일	93/5/28	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	텐겐	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	7,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC D(E)F

아치치 대왕으로부터 공주를 구출하라

게임유저라면 아케이드에서 누구나 한번은 경험을 해봤을 정도로 널리 보급된 게임중 하나인 「스노우 브로스」가 드디어 수퍼 알라딘보이로 이식되었다. 눈사람을 캐릭터화해서 친숙함을 강조한 이 게임은 아케이드용으로 여성유저의 사랑을 많이 받았었다. 한층 파워 업된 보너스 스테이지와 다채로워진 총 20스테이지가 수퍼 알라딘보이만의 자랑이라고 할 수 있다. 게임이 남자만의 전유물이 아니라 모든 여자들도 재미있게 즐길 수 있다는 사실을 확인하자 !

아케이드용으로 잘 알려진 이 스노우 브로스는 일본 게임 개발사중 하나인 '동아프랜'이 90년에 발표한 후 텐겐이 100%의 완성도를 보여 이번에 수퍼 알라딘보이로 이식하게 된 것이다. 스노우 브로스는 게임을 잘 모르는 여성에게도 인기가 있을 정도로 손쉽게 누구나 접할 수 있다는 장점이 있다.

이 게임은 고정화면 속에 있는 적을 눈사람으로 만든 다음 던져버리면 다음 스테이지로 진행할 수 있는 내용을 가지고 있다. 소위 「악어나라」와 같은 타입의 액션게임인 것이다.

게임의 내용은 눈덩이를 던져서 둥글게 만든 적을 데굴데굴 굴려서 무찌른다는 코믹하고 심플한 내용이다. 아케이드용의 총 50스테이지를 기본으로 수퍼 알라딘보이용은 보너스 스테이지를 더 삽입시키는 등 특성을 살리려는 열의가 엿보이기도 한다.

파워 업된 보너스 스테이지



아치치 대왕 : 나만 빼놓고 너희들끼리 게임을 해?





공주 : 내 게임기 돌리도…

아치치 대왕 : 아니! 저놈들이 나만 빼놓고…



톰 : 공주님 아치치 대왕은 애인 많으니깐 잊어버려요 !
닉 : 그리고 아치치 대왕은 공주님 같은 사람 미워해요(윽, 찔려) ! !



아치치 대왕 : 야 ! 톰과 닉. 게임기 팔아서 저녁때 순대 사먹자 !





공주 : 어머 ! 저한테는 톰과 닉뿐이 없어요 ! (속셈 다 안다 요놈들 !)



공주 : 웬 암흑의 그림자 ?



톰, 닉 : 성공이다 ! 이제 게임기는 내 차지 !



이 게임의 아케이드용과 다른 특성 중 하나는 기존의 보너스 스테이지를 한층 파워업시켰다는 것이다. 그리고 보너스 아이템, 적을 한번에 몰아서 쓰러뜨리는 쾌적함과 각 10면마다 출현하는 보스 등도 충실히 재현하고 있다. 2인 동시플레이와 패스워드 컨티뉴도 있기 때문에 손쉽게 여자친구와 즐기기에는 최고의 게임이 아닌가 생각된다.

적에게는 눈뭉치를 적절히 사용

이 게임은 다른 액션 게임과 달리 눈뭉치를 사용하여 적을 물리쳐 나가는 것이다. 각종 파워 업되는 아이템도 갖추고 있기 때문에 아이템을 적절히 사용하여 파워 업시켜 나가도록 하자. 또한 눈뭉치를 던져 둥글게 만든 적을 모아 한꺼번에 무찌르면 보너스 스테이지로 변한다. 그러면 돈봉투가 나오게 되는데 그것을 먹으면 고득점을 얻을 수 있다.

특수한 아이템을 먹으면 보너스 스테이지가 되고 위에서 이상한 캐릭터가 등장한다

*** 문자를 전부 모으면**



그러면 그 이상한 캐릭터를 눈으로 맞추어 SNOW라는 문자를 모으면 된다

*** 눈을 던진다**



눈사람인 캐릭터가 자기의 몸을 떼내어 눈을 던져 적을 눈뭉치로 만든다

*** 굴린다**



그리고 :에 접근해 힘껏 밀어버린다

*** 적을 이용해 적을 쓰러뜨린다**



굴러가는 눈뭉치는 근처에 있는 적을 몰고 간다

*** 자기도 함께 굴러간다**



결국 자기도 함께 굴러간다. 실수는 아니니까 안심해도 된다

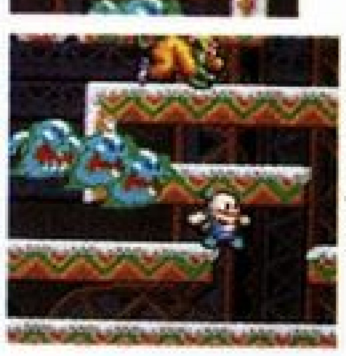
저승사자의 출현

게임에 익숙하지 못해 시간을 질질 끌면 저승사자인 호박유령이 나타난다.

이 유령은 눈에 맞아도 효과가 없으므로 평소 닦아놓은 실력을 발휘하여 줄행랑을 치도록 하자.



장시간 질질 끌면 호박유령이 등장한다



더구나 입에서 유령을 뿜어낸다. 빨리 클리어하면 된다

라운드 1

1라운드에서는 약간 어리숙한 적 캐릭터가 등장한다. 게임 전에 미리 버튼 조작을 익혀놓으면 문제없이 클리어할 수가 있다. 각 계단마다 적 캐릭터들이 진을 치고 있다. 적 캐릭터 중에서 붉은 캐릭터가 입에서 강한 불을 뿜고 있으며 그 불에 닿게 되면 저승길로 직행하게 된다. 또 적을 눈으로 뭉쳐놓았다가 일시에 굴리게 되면 각종 아이템이 출현하게 되는데 클리어하는데 많은 도움을 준다.

그리고 눈덩이로 만든 적 캐릭터 하나로 다른 캐릭터를 일시에 죽이게 되면 하늘에서 돈봉투가 떨어지게 되는데 1up를 하는데 필요한 점수이다.









아이템



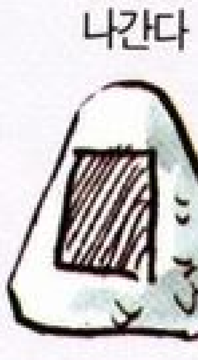
붉은 병
눈을 굵게한다



노란 병
눈이 멀리 나간다



푸른 병
속도가 증가한다



각종 회덮밥
득점을 할 수 있다

라운드 2

2라운드에서는 1라운드보다 난이도가 조금 높아졌다. 1라운드에서 충분한 연습과 버튼조작에 익숙해서 있다면 문제는 없겠지만 악질 적 캐릭터가 대거 출현하기 때문에 한층 주의를 요한다.



계단이 한층 복잡해져 있다



라운드 2의 보스인 요괴 두꺼비. 시한폭탄을 쏘기 때문에 시간을 맞추는데 상당히 힘이 든다



Coming Soon

마이티 화이널 화이트

패밀리용 게임 동시발매 신호탄

패	현 지 발매일	93/6/11	장르	액션	화면외국어수준	일본어 하
밀	제작사	캡 콤	용량	4M	대 상 연 령	국교생 이 상
리	현 지 발매가	6,500엔	기타	동시발매	게 임 난이도	ABC ⒹEF

드디어 패밀리용 게임의 동시발매가 이루어졌다. 불법 카피팩 단속 이후 소강상태였던 패밀리 시장에 활력의 기운이 넘칠 전망이다. 이 신호탄이 단발로 끝나는 것이 아니라 연속적으로 터져 주어야 패밀리 시장이 활력을 되찾을 것이다. 대만산 패밀리용 팩이 유통되지 않는 상황에서 현대전자에 의해 더 적극적이고 광범위하게 정품팩이 동시 발매되기를 기대한다.

거대 도시 메트로 시티를 지켜라!!

평화롭고 거대한 도시 메트로시티. 그곳 시장(市長) 하거의 딸 제시카는 마을 사람의 마음을 지탱해주는 등불이었다. 그러나 그 아름다운 소녀를 초범죄 집단인 매드 기아가 납치하려는 음모를 마을 사람들은 아무도 몰랐다.

그러던 어느날 드디어 이 아름다운 소녀는 납치당했다. 1초라도 빨리 제시카를 구하기 위해서, 그리고 악의 무리인 매드 기아를 물리치기 위해 정의의 용사인 하거, 코디, 가이 3인이 일어섰다.



악의집단 메드기어 일당

나는야 최고의 격투가!!

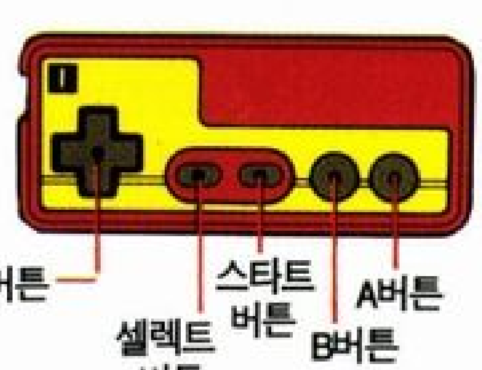
메트로 시티의 정렬적인 시장. 프로 레스링을 통해 발달된 근육이 인상적이다. 기술도 거의 레스링에 의한 것 뿐이다. 그러나 파워면에서는 3인 중 최강이다.



격투에 있어서는 천재적인 자질을 가지고 있는 나이프(칼)의 명수. 스피드와 파워의 균형이 3인중 가장 훌륭하다.

동에 번쩍! 서에 번쩍! 닌자의 후손으로 대단한 스피드와 다양한 기술을 가지고 있다. 그렇다고 파워가 없다는 것은 아니다. 레벨이 업되면 스피드가 가공할 정도이다.

☆버튼 조작법



십자 버튼	플레이어, 커서의 이동에 사용한다
A 버튼	점프할 때 사용한다
B 버튼	공격 버튼이다. 십자 버튼과 함께 여러가지의 기술을 낼 수 있다
스타트 버튼	게임을 시작하거나 잠시 멈출 때 사용한다. 셀렉트 버튼으 로도 이용된다
셀렉트 버튼	사용하지 않는다

* 이 게임은 1인 전용 게임입니다

☆화면 보는 방법





① 플레이어 라이프 게이지 : 플레이어의 남은 라이프를 표시해 준다
② 적의 라이프 게이지 : 마지막에 공격했던 적의 라이프를 표시한다
③ 스테이지의 숫자를 표시한다
④ 플레이어의 남은 숫자를 표시한다
⑤ 플레이어의 레벨을 표시한다
⑥ 경험치 : 현재의 경험치와 다음 레벨 업에 필요한 경험치를 표시한다
⑦ 레벨 업 필요치

☆놀이 방법

아케이드 게임, 슈퍼컴보이, 퍼스널 컴퓨터 게임과 마찬가지로 전진을 하면서 적들을 때리고, 차고 던지는 액션 게임이다. 코디, 하거, 가이 3인의 캐릭터를 선택해 게임을 시작한다.

각 스테이지에는 개성이 넘치는 적 캐릭터가 등장하고 스테이지의 마지막에는 보스 캐릭터가 기다리고 있다. 이 보스 캐릭터는 우리편이 앞으로 전진하지 못하게 강력히 방해를 한다. 그러나 이 보스들을 쓰러뜨리는 것에 의해 경험치가 쌓여지고 그러면 레벨 업을 쉽게 할 수 있다. 레벨 업이 된 상태에서 캐릭터의 개성을 충분히 살린다면 클리어하기란 누워서 떡먹기다.



나의 연속 공격을 받아라!!



자! 필살기다! 한방이면 끝나!

각 스테이지 마다 누군가가 그들을 기다리고 있다!!

적 캐릭터들이 새롭게 변형되었기 때문에 슈퍼컴보이용으로 게임을 즐기던 사람도 새로운 마음으로 게임을 즐길 수 있다. 자! 그럼 어떤 스테이지가 있는지 알아보자!!

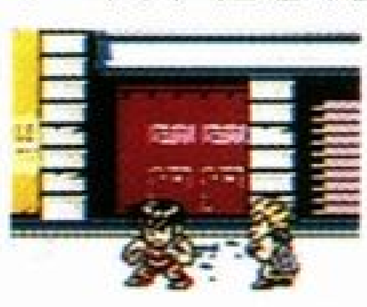
스테이지 1 거리

조금은 으슥한 거리에서의 싸움. 보스는 폐기되어진 창고에서 기다리고 있는 '타므드'이다.이놈은 움직임이 그다지 빠르지 않지만 파워가 무척 강해 맞으면 많은 손상을 입는다.



자! 이제 부터는 힘과 힘의 대결이다

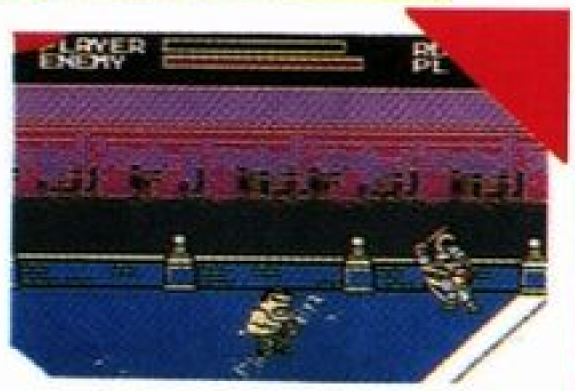




올테면 와라! 짜샤

스테이지 2 공원

매드기아의 직속 똘만이들 가득해 웬지 살벌한 공원이다. 보스는 출구 근처에 있는 소돔. 이놈은 칼을 들고 설친다. 그렇게 위력이 있지는 않지만 칼만은 조심!!



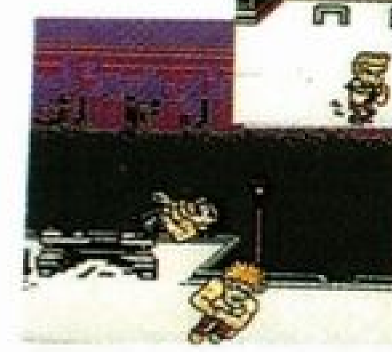
이 놈은 일본 검을 수집하는 것이 취미라나?



이 스테이지에서는 칼을 던지는 적도 나타난다



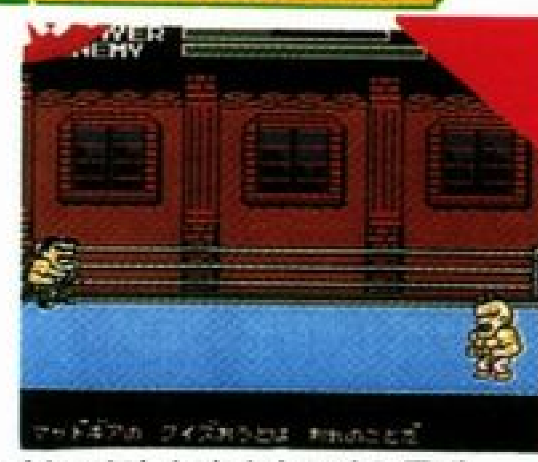
이 비겁한 놈아! 칼 버리고 덤벼!



이 놈은 안드레라고 하는 놈으로 부딪혀 온다

스테이지 3 호화 저택

매드기아 일당이 자주 집회나 모임을 하는 호화 저택에서의 싸움이다. 밖에는 이곳저곳 큰 웅덩이가 있다. 보스는 괴력을 가진 '아비겔'이다. 이 놈은 머리는 대단히 나쁘나 퀴즈를 좋아한다고 한다.



이 놈 미친것 아니야? 싸움 중에 웬 퀴즈야?



으악! 사람 살려! 아니 캐릭터 살려!



아니! 웬 웅덩이가 이렇게 커?



호화 저택의 내부와 외부에서의 싸움이다

드럼통에는 아이템이···

스테이지 도중에 중간중간 드럼통이 굴러온다. 이것을 부수면 라이브 회복과 무기 아이템이 가끔 나온다. 그리고 보너스 스테이지에서도 드럼통이 나온다.



드럼통 안에는 아이템이 있다



고기와 캔은 라이프를 회복시켜 준다



하트 아이템은 1사람을 증가시켜 준다





바즈! 마법의 세계

아버지의 뒤를 이어 마법사가 되자!

슈퍼컴보이	국내 발매일	93/6/18	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	핫.비	용량	12M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	AⒷC DEF

마법사가 되기만을 기다리면서

무대는 옛날, 마법 문명으로 번영했던 대륙. 그러나 지금은 문명이 붕괴하고 마법사, 승려, 기사의 3세력으로 나뉘어져 각각 왕국을 만들었다. 주인공은 마법사의 나라인 랄판에 어머니와 살고 있었다.

그곳에서 죽은 아버지의 친구라고 하는 마법사가 어느날 갑자기 나타난다. 이 마법사는 아버지의 비밀에 대해서 이야기해준다. 아버지는 평범한 사람이었다고 생각했지만 실은 아주 유명한 마법사였고 그 때문에 생명을 잃었다는 새로운 사실을 알게된다.

주인공은 아버지의 뒤를 따라 고난의 여행길로 나간다.



어머니에게 부탁을 해서 간신히 수행의 길로 떠난다. 그러나 수행의 길이 결코 쉬운 일은 아니다



마법사가 되는 첫 걸음은 먼저 마법학교에 입학하는 것이다. 열심히 마법 공부해서 훌륭한 마법사가 될거야!!

2중 화면 구성의 박력 넘치는 배틀 장면

대륙 전체를 한눈으로 볼 수 있는 전체 지도. 플레이어가 특정 지역을 상세하게 표시해둔 에리어 지도를 이동하고 있으면 적이 끝임없이 나타난다. 물론 거기에서 배틀 장면으로 돌입하는 것이다.

이 게임의 배틀 장면은 2개의 화면으로 구성되어져 있다. 그래서 거리감이 잘 표현되어 있고 다른 롤플레잉 게임에 비해 생동감있는 배틀 장면을 즐길 수 있다. 주인공들이 적 근처까지 달려가는 모습과 마법의 불이 날아가는 모습이 고속 스크롤로 처리되어 있어 화면을 더욱 재미있게 즐길 수 있다.

또 마법의 종류도 엄청나게 많고 마법을 사용하는 것도 아주 잘 표현되어져 있다.



오른쪽에서부터 진행되는 화면이다. 주인공들은 오른쪽에 있다



화룡을 불러 적 전체에게 불로 공격을 하고 있다



일반적인 공격은 적 전체에게 행해진다. 공격이 선택되어진 적은 하얀 박스 안에 들어간다. 자 간다!!

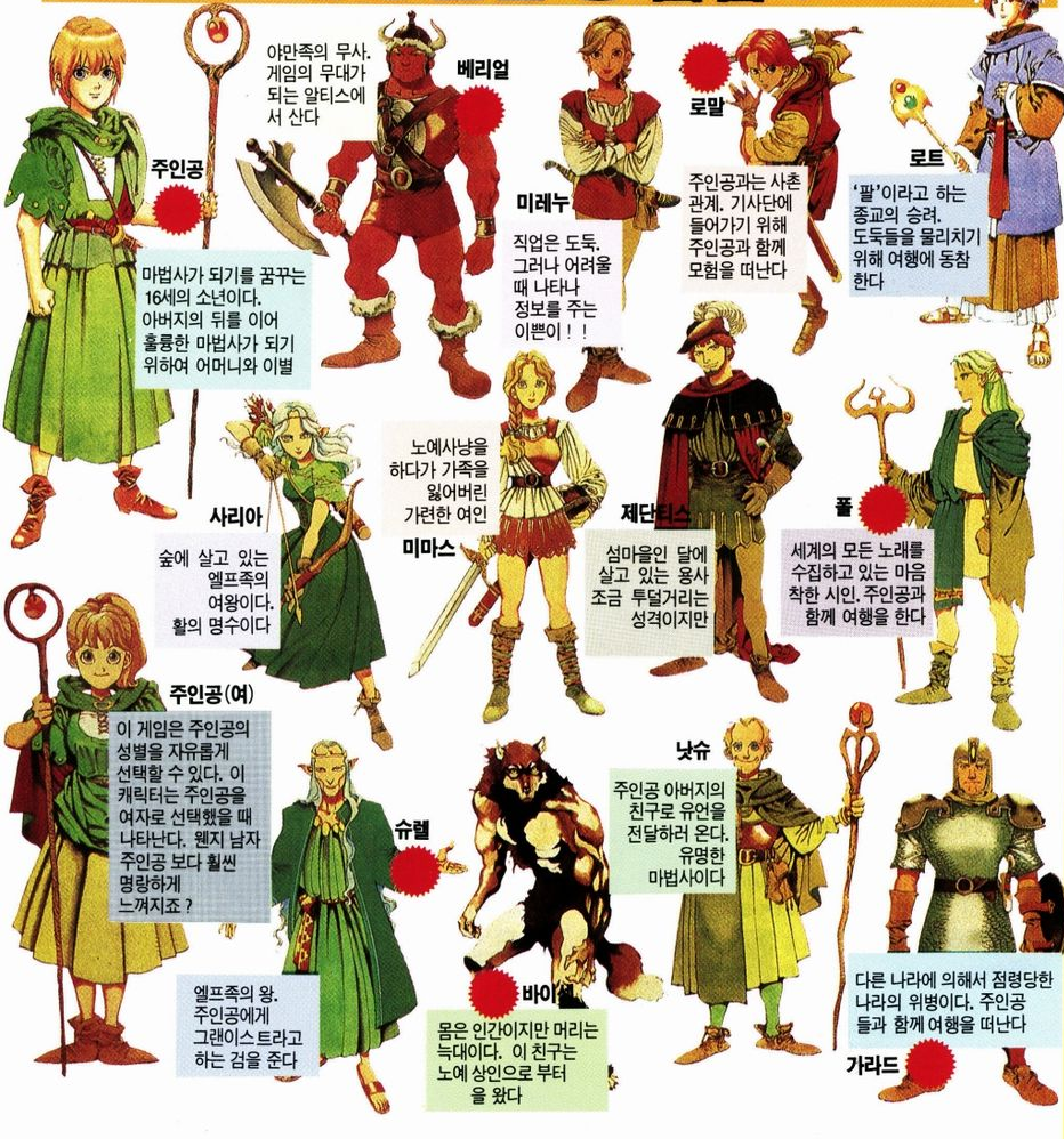


개성이 넘치는 친구들

여행을 하면서 수많은 친구들을 만난다. 친구들 중에는 인간이 아닌 캐릭터도 있고 아름다운 소녀도 있다. 또 친구와 떨어져 있어도 레벨 업이 되기 때문에 친구와의 위화감을 걱정하지 않아도 된다.



등장인물 총 집합!



New Soft

PUNISHER



퍼니셔(응징자)

나를 응징자라고 불러다오 ! !

* 아케이드	* 캡콤	* 액션	* Q사운드



머신건의 탄환은 무제한이다



무기를 사용하지 않으면 펀치사용 가능

왜 응징자이여야 만 하는가 !

지금은 정의의 응징자로 변신한 프랭크 캐슬은 한때 타의 추종을 불허하는 해병대 중위로 복무하였다. 어느날 휴가기간 동안 사랑하는 아내와 두아이들과 같이 센추럴 공원으로 피크닉을 떠났다. 그러나 불운하게도 그곳에는 커다란 비극이 기다리고 있었다. 살인현장을 목격한 아내와 아이들은 그 댓가로 죽어야만 했던 것이다.

그는 행복했던 가정을 파괴하고 가족을 살해한 갱과 모든 범죄자들을 증오하기 시작했다. 그가 해병대를 이탈하여 복수의 화신인 응징자로 태어난 것이 바로 그 사건이 계기가 된 것이다.

응징자의 아이템을 소개



★음식
이 음식 아이템은 도로에서 발견할 수 있다. 먹으면 체력이 보강된다

★수류탄
아주 강력한 무기이지만 수량이 한정되어있다. 이것을 어떻게 사용하느냐에 승패의 갈림길이 된다.

★돈
돈 아이템을 모으면 득점을 한다

★검, 창, 기타 무기
적 캐릭터에게서 이 아이템을 빼앗이 공격을 할수가 있다

★기타 총기
탄약은 한정되어 있으나 휴대용 권총보다는 강력하다

★기타
거의 대부분 무기로 사용할 수가 있다

정의를 지키기 위한 특수기술을소개



항시 휴대가능

때와 장소를 가리지 않고 사용할 수 있는 자동 권총이며 탄환은 무한대이다. 항시 휴대할 수 있다는 장점이 있다



번쩍 들어올려 던지면 상당한 피해를 입힌다

적과 대항했을 때 적에게 다가가 공격버튼을 누르면 이 기술을 사용할 수 있다



강력한 위력의 지옥 돌려던지기

버튼2개를 동시에 누르면 이 기술이 나온다. 하지만 생명 에너지가 조금 소비되는 단점이 있다



상당한 손상을 입힐 수 있다

적을 붙잡고 점프, 공중에 떠 있는 동안에 레버를 밑으로 내리고 어택 버튼을 동시에 누른다



여러 적을 무찌를 수 있다

두 버튼을 동시에 누르면 이 강력한 필살기가 작렬한다. 하지만 에너지가 소비된다



퍼니셔

범죄자들에게는 절대적 잔인성을 !

본명은 프랭크 캐슬로 해병대의 유능한 군인이였다. 그의 가족이 마피아간의 분쟁에 휩쓸려 죽음으로써 지금의 응징자로 바뀐 것이다. 결국 보람을 느꼈던 해병대를 이탈하여 복수의 화신으로 평생을 살아갈 것을 결심한다. 해병대에서 죽음을 무릎쓰고 터득한 모든 살인기술을 이용, 범죄 조직과 대항한다. 그의 특기는 범죄자들에게는 절대적 잔인성과 무자비함을 맛보게 하는 것이며 선량시민에게는 어떤 희생이라도 감수한다는 것이다. 그의 그런 정신력은 해병대에서 무한정의 지옥을 경험한데서 나온 것이다. 그리고 그 경험을 바탕으로 모든 범죄자들을 지옥으로 보낼 것을 각오한다. 그의 이름은 응징자 ! !

전철안의
시민에게는
피해가 없도록

또 한명의 아군 캐릭터 닉 퓨리

"닉 퓨리"가 국제 범죄조직을 근절시키려 임무를 완수하고 있던 중 응징자인 프랭크 캐슬을 만난다. 그에게 작전에 합류하자고 손을 내미는데…

* 수많은 전쟁터에서 수많은 죽음을 경험
* 국제적 특수부대 쉴드의 전사(육군 대령)
* 자기의 전투술에 신뢰와 긍지를 가지고 있다
* 냉철한 지능과 통찰력, 사고력을 보유
* 항상 세계가 평화롭게 되어야 한다는 사상을 보유



닉퓨리

최대 보스 "킹핀"을 주의하라 !

본명은 윌슨 피스크. 뉴욕시 범죄조직의 우두머리이다. 그는 스모(일본 씨름)를 바탕으로 하는 레슬링을 구사한다. 그의 지방질 속에는 강력한 근육질이 발달되어 있으므로 바위도 손으로 깰 수 있고 쇠조각을 꺾을 수 있는 힘을 보유하고 있다. 넥타이핀과 지팡이에 비밀 무기가 장치되어 있다.

그외 킹핀의 추종자들

스컬리

노련미로 유명한 자객이다. 닌자의 화려한 비법을 터득, 매우 강력하고 무자비함. 몸집에비해 상당히 민첩하다



킹 핀



가드로이드

완전체인 로보트. 라트베리아의 지배자인 닥터 둠이 라트베리아를 보호하려 만든 로보트. 이것을 킹핀이 훔쳐 자기가 제작한 레이저빔, 대포장치를 부착.



부시와커

프로중에 프로라고 자칭하는 자객. 그의 오른쪽 팔에 스스로 제작한 무기를 장착하고 있다. 그는 그 팔을 자동적으로 무기화하여 강력한 머신건으로 조절하는 능력을 가지고 있다



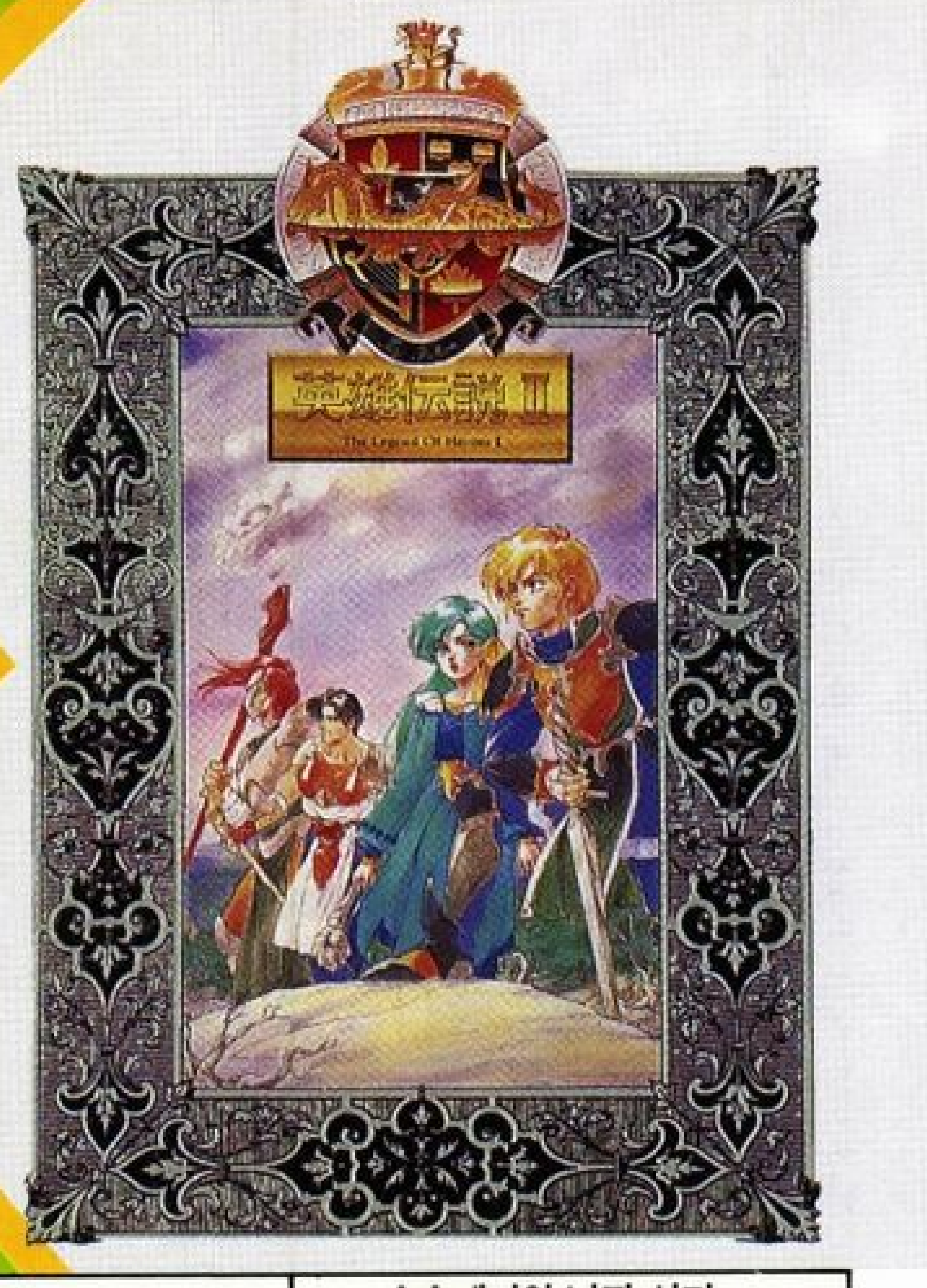
본 브레이커

리버스라는 사이보그 갱단의 우두머리. 처참할 정도로 잔인한 성격의 소유자.
자기 스스로 거대한 엔진을 부착하여 스스로 킬러머신이라고 부른다. 또한 움직이는 화약고로 명성이 대단하다.



Coming Soon

드래곤 슬래이어 ~영웅전설 Ⅱ~



슈퍼컴보이	국 내 발매일	93/6/4	장르	롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 중
	제작사	에폭사	용량	12M	대 상 연 령	중학생 이 상
	현 지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게 임 난이도	AB© DEF

영웅들의 새로운 전설이 시작된다

PC 게임으로 대단한 호평을 받았던 「드래곤 슬래이어-영웅전설 Ⅱ」가 드디어 슈퍼컴보이용으로 나왔다. 이번의 이야기는 전작에서 20년 후 세계. 주인공은 전작의 주인공 세리오스의 아들 아트라스와 3인의 친구들이다. 전작과 동일하게 이세


「Ⅰ」과 같은 무대에서 이야기가 시작된다


주인공인 아트라스는 세리우스의 아들이다

루하사에서 모험을 하기 위해서 이전과 같은 도시를 방문하고 친숙한 얼굴들을 만나 이야기를 전개한다. 바코드 게임의 대명사 에폭사가 제작해낸 롤플레잉 게임은 얼마나 재미있을까? 우리 함께 여행을 떠나자!!

이번 모험의 주인공들!!

저스트공작
아스엘 — 화리시아
세리오스 — 디나

주인공 왕자 아트라스



이 게임의 주인공이다
용감한 정의의 용사

조랄드 — 조랄드 부인

라누라 성의 귀염둥이 후로라



라누라 왕국에 사는 부호의 딸.
아직 세상 물정 모르는 철부지다

로드닉

마법 연구사 랜드



주문 연구를 하고 있는 마법사이다. 욕은 잘하지만 대단한 실력을 가지고 있다.

수수께끼의 남자 신디



말수가 적고 기억을 잃어버린 수수께끼의 남자.
괴력을 가지고 있다.

* 이 네사람은 아트라스가 여행을 하면서 만난다.

아그니사와의 싸움 20년 후

영웅들과 사악한 신인 아그니샤와의 치열한 전투가 끝나고 20년 후, 영웅들은 전투에서 이겨 고향으로 돌아오고 왕자 세이오스는 화랜 왕국의 국왕이 되어 평화롭게 통치하고 있었다. 왕비 디나와의 사이에 아트라스라는 건강한 남자 아이를 갖고 왕국은 평화롭고 행복이 가득차 있었다.

그러나 아트라스는 소년시절에 아버지와 마찬가지로 양친을 떠나 엘아스타의 거리에서 살고 있었다. 그리고 아트라스가 16세가 되어 왕위를 계승할 수 있는 나이가 되던 해에 이세루하사 전 국토에 대지진이 일어났다. 지진의 피해는 엄청났지만 마을 사람들의 노력에 의해 마을은 대단히 빠른 속도로 복구되어 갔다. 그러나 그 지진은 이세루하사의 새로운 재앙을 알리는 신호였던 것이다.


나쁜 신을 물리치고 평화가 계속 되고 있었지만…


변동한 시스템은 지진의 탓일까?


지진으로 '용의 알'이 나타났던 마을

갑자기 몬스터가 출현했다

지진으로부터 피해복구를 계속하고 있었던 어느날 '용의 알'에서 몬스터가 계속 나타났다. 화랜의 왕자 아트라스는 몬스터가 나타나는 이유를 찾아 여행을 떠나기 시작했다



전투는 오토 배틀이다. 싸움을 구경만 하는 것이다

지하에서 무언가가…

마을을 습격한 몬스터를 추격해가는 동안에 아트라스와 그 일행은 지하에 어떤 마을이 존재하고 있다는 사실을 듣는다. 지하에 사는 사람들이 지상으로 몬스터를 쫓아냈다고 하는 것이다. 자! 그럼 지하로 가서 한바탕 싸움이나 할까?



이쪽 저쪽에서 몬스터가 가득하다. 자! 그럼 몬스터 사냥이나 할까?



여기까지 오는 동안 친구들 전원이 필요하다. 지하의 적은 지상의 적보다 강하다

신분을 숨기고 마을로!

각지의 실상을 알아내기 위해 자신의 신분을 숨기고 여행을 하는 아트라스. 도중에서 여러 곳을 들리지만 서쪽에 있는 섬을 향해 여행을 계속한다.



자! 배를 타고 서쪽으로!!

랜드와의 우연한 만남

서쪽에 있는 섬에서 아트라스는 최초로 친구인 랜드를 우연히 만나게 된다. 조금 입버릇이 나쁘기는 하지만 아트라스의 부탁을 받고 아트라스와 함께 여행을 떠난다.

랜드는 마법을 쓰는데는 도사다!!



랜드와 만나 대화를 하고 있는 아트라스. 과연 랜드는 아트라스가 왕자라는 사실을 알고 있을까

용의 축제 전야에!!

용의 축제 전야에 여행은 끝난다. 축제 도중 지상으로 몬스터가 올라오고 첫 장은 끝난다.



용의 축제 전날에 용의 알에서 몬스터가 엄청나게 나오고 있다

옛날 모험의 땅으로 여행을 떠나라!

전체 이야기는 전부 6개로 되어 있지만 서론의 부분은 거의 「I」탄에 등장했던 마을을 방문한다. 서론은 행동범위가 넓지만 슬라임 이외의 몬스터는 출현하지 않는다. 한번 방문한 마을은 '워프의 날개'라는 도구를 사용하면 어디까지라도 이동을 할 수 있다.

이세루하사 : 이 지도에 있는 모든 마을을 다 방문하게 된다.





이것이 용의 알이다

잠깐만



이 게임은 에폭사에서 발매되고 있는 바코드 배틀러에 지원된다. 별도의 케이블로 슈퍼컴보이에 접속해 전용 데이타에 따라 아이템을 늘려가고 강력한 캐릭터를 만들어 재미있게 즐기자!!

최근 sbs에서 방영되어 폭발적인 인기를 얻었던 '피구왕 통키'와 새로 방영되어 인기를 얻고 있는 '축구왕 슛돌이' 등이 대표적인 캐릭터 게임이다. 인기있는 만화 영화, 또는 애니메이션, 영화의 주인공이 다시 게임으로 등장해 많은 사랑을 받는 것, 그것이 바로 캐릭터 게임이다. 우리나라에서도 '둘리 부라보 랜드'와 '장군의 아들' 등이 게임으로 만들어져 많은 사랑을 받았다.

캐릭터 게임의 특징이라고 하면 자기가 좋아하는 캐릭터를 직접 게임에서 조정을 할 수 있는 점이다. 그러나 캐릭터 게임이 다 인기있는 것은 아니다.

우리들이 좋아하는 손오공, 동생이 좋아하는 미키와 도널드, 형이 좋아하는 배트맨 등 인기 캐릭터 게임의 모든 것을 문민정부를 맞이해 여러분에게 공개하겠다.

기획정보 III 캐릭터 게임 철저 연구

캐릭터 게임의 현황은?

캐릭터 게임은 처음 슈퍼컴보이에서 시작이 되어 지금은 전 기종에서 캐릭터 게임을 즐길 수 있다. 그러나 캐릭터 게임이라고 해서 모두 인기가 있는 것은 아니다. 캐릭터 게임으로서 발매된 게임은 여러 기종에서 수백개에 이르지만 실제로 유저들의 인기를 얻은 작품은 그다지 없다. 어떤 유저는 "캐릭터 게임에 실망을 해서 캐릭터 게임은 다시 안산다"라고 말할 정도이다.

그러나 일반 게임보다는 캐릭터 게임 쪽의 인기가 앞서는 것이 확실하다. 우리나라에서 폭발적인 인기를 얻은 '돗지탄평'의 경우도 발매 당시에는 그다지 인기가 없었으나 TV 방영 후 대단히 인기있는 작품으로 변했다. 결국 캐릭터 게임은 발매 직전에는 다른 게임과 비교해 확실히 인기가 있는 것이 사실이다. 그러나 발매 후 그 캐릭터의 인기만 믿고 부실하게 게임을 만들었다면 결코 발매되지 않는다는 것은 우리 모두 잘 알고 있는 사실이다.

자! 그럼 캐릭터 게임의 문제점과 매력은 어디에 있는지 살펴보자!

캐릭터 게임 분류

캐릭터 게임을 크게 분류를 하면 격투, 롤플레잉 게임, 시뮬레이션, ACT(액션 : 마리오 시리즈 등이 대표적이다), 레이스 게임 등이 있다.

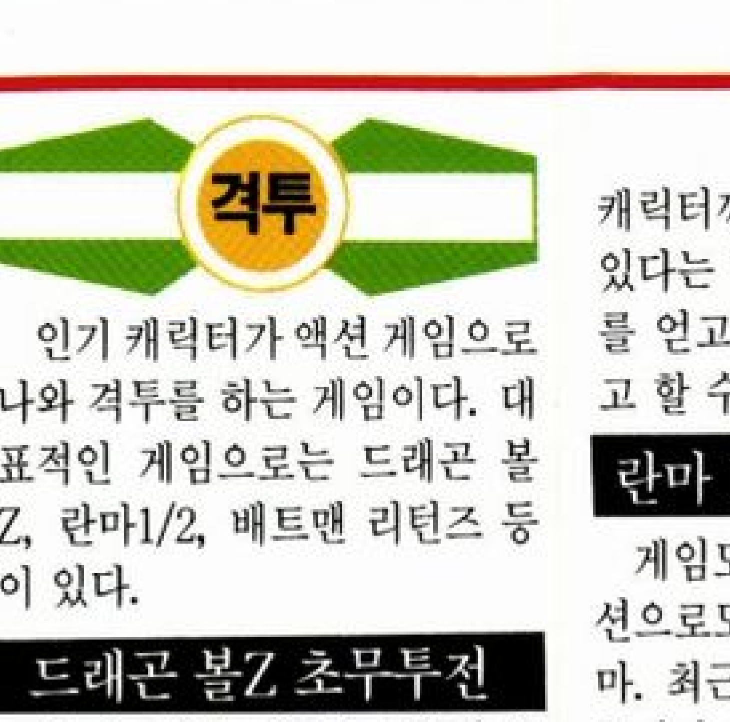
그럼 장르별로 어떤 게임이 있는가를 살펴보면서 그 특징에 대해서도 알아보자!!

격투

인기 캐릭터가 액션 게임으로 나와 격투를 하는 게임이다. 대표적인 게임으로는 드래곤 볼Z, 란마1/2, 배트맨 리턴즈 등이 있다.

드래곤 볼Z 초무투전

우리들에게 너무나 친숙한 손오공을 주인공으로 해서 만든



양쪽으로 나뉘어진 화면에서 치열한 싸움을 하는 손오공과 피콜로. 만화영화를 보고 있는 느낌이다

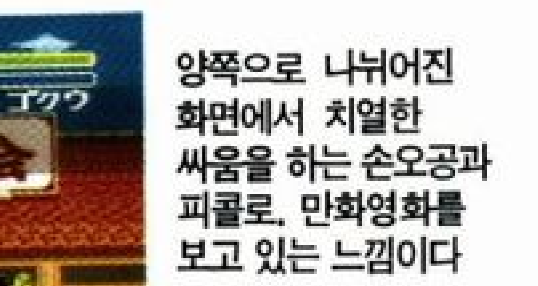
격투 액션 게임이다. 여러분도 잘알고 있듯이 원작 그대로의 필살기와 사실감 넘치는 그래픽과 사운드 등 우리들을 흥분시키기에 충분한 게임이다. 이 게임의 가장 큰 특징이라고 하면 화면이 둘로 나뉘어져 인기있는 캐릭터끼리의 대전을 즐길 수 있다는 것이다. 캐릭터의 인기를 얻고 가장 성공한 게임이라고 할 수 있다.

란마 1/2 마을내 격투편

게임도 게임이지만 애니메니션으로도 많이 알려져 있는 란마. 최근 우리들에게 손오공 만큼이나 잘 알려진 캐릭터이다.

전체 캐릭터의 숫자는 8인.

필살기가 진짜 만화와 똑같다!! 멋있어요!



또 사용하는 필살기도 원작을 그대로 재현해 사실감이 넘친다. 일반적인 격투 모드로 완성도가 매우 높기 때문에 란마를 잘 모르는 사람일지라도 재미있게 게임을 즐길 수 있다. 요즘 '히류소텡하(비룡승천파)'를 모르는 게임 유저는 아무도 없겠죠?



슈퍼컴보이용은 원작의 세계관을 충실하게 구성했다

T.M.N.T

귀엽고 피자를 좋아하는 거북

이들을 모르는 사람은 아무도 없을 것이다. 처음 아케이드 게임으로 나왔을 때는 캐릭터의 이미지를 충분히 살리지 못했고 내용도 불충분했기 때문에 실망했던 사람들이 많았을 것이다. 그러나 슈퍼컴보이용으로 이식된 후부터 캐릭터의 이미지를 충분히 살리고 기발한 스테이지 구성이 돋보이는 작품이다.



롤플레잉 게임

웬지 롤플레잉 게임이 캐릭터 게임이라고 하면 이상한 느낌이 든다. 그러나 SD 건담 외전2, 히로전기 등 훌륭한 게임들이 롤플레잉으로 많이 발표되었다.

롤플레잉 캐릭터 게임은 원작의 스토리를 몰라도 충분히 게임을 즐길 수 있다.



이 게임은 롤플레잉 카드 게임이다. 카드를 얻는 방법은 적을 쓰러뜨릴 때와 거리에 숨겨져 있는 것을 찾아서 얻을 수 있다

SD 건담 외전2 원탁의 기사

이 게임의 주인공은 SD 건담 캐릭터를 사용하고 있지만 그 내용은 새로운 시스템이 많이 사용되고 있다. 또 이 게임은 경험치에 의해 레벨 업하는 개념이 없고 무기의 이름을 자유롭게 지정할 수 있는 등 그 특징은 무수히 많다.

그래픽과 게임성이 무척 뛰어나고 난이도가 낮게 설정되어 있기 때문에 스토리를 즐기면서 게임을 할 수 있는 특징이 있다.





최고 13그룹까지 조직을 할 수 있다

히어로 전기

캐릭터 게임으로서 롤플레잉 게임의 명작이라는 호평을 받고 있는 히어로 전기는 그래픽뿐만 아니라 게임 완성도도 대단히 뛰어난 게임이다. 이 게임은 독특한 TP(테크닉컬 포인트 방식) 시스템으로 여러가지 게임을 재미있게 하는 아이디어가 듬뿍 담겨져 있는 게임중에 하나이다.

이 게임은 각 주인공들이 활약하는 에피소드를 잘 삽입시켜 게임의 재미를 더해주고 있다.

★잠깐 주목!!

캐릭터 롤플레잉 게임의 매력은?

캐릭터 롤플레잉 게임의 매력은 역시 게임 원작에 등장하는 캐릭터와 함께 이야기를 진행하는데서 그 재미를 찾을 수 있다. 이것은 원작을 잘 모른다면 느낄 수 없는 재미이다.

또 게임 중에 등장하는 캐릭터를 알고 있는 것만으로 게임이 진행되기 전의 게임 세계를 알 수 있어 더욱 재미있게 게임을 즐길 수 있다. 만약 게임 원작을 모르는 사람이 게임을 한다면 게임에 깊이 빠져들지 못하고 그저 롤플레잉 게임만을 즐기는 형식이 될 것이다. 드래곤 볼Z도 게임 스토리를 모르고 게임을 한다면 단지 액션 게임의 재미밖에 못 느낄 것이다.



주인공은 전부 4인. 격투시에는 변신을 한다

액션 게임과 같이 배틀씬도 볼 수 있다



시뮬레이션

최근에 쉽게 즐길 수 있는 게임이 인기가 있는 추세이기 때문에 시뮬레이션 게임도 전략성이 낮게 설정되는 경향이 높다. 특히 캐릭터 게임의 경우에는 전략성보다는 스토리를 중시해서 게임을 많이 만들고 있다.

캡틴 쯔바사

우리나라에서는 '축구왕 슛돌이'로 통하는 캡틴 쯔바사는 인기 만화의 캐릭터를 사용한 대표적 시뮬레이션 캐릭터 게임이다. 캐릭터는 원작의 캐릭터와 동일하고 스토리도 원작을 그대로 사용했다. 게임을 즐기다보면 마치 자신이 축구를 하고 있는 듯한 느낌을 받을 정도로 그래픽과 사운드가 뛰어나다. 그리고 자신이 좋아하는 선수를 직접 고를 수 있는 재미도 있어 축구 게임의 감독과 같은 느낌도 받게 한다.

요즘 한창 인기있는 '축구왕 슛돌이'를 보고 적 캐릭터와 아군 캐릭터를 알고나서 동시 발매 중인 '캡틴 쯔바사 Ⅳ'를 즐긴다면 더욱 신나는 게임이 될 것이다.



여자 아이에게도 인기가 있는 캡틴 쯔바사. 슛돌이 멋있어요!!

슈퍼 가챠폰 월드 SD건담 X

기본적인 스토리는 'SD 건담 월드'를 기본으로 구성을 했다. 따라서 등장하는 군(軍)의 타입은 '기동전사 건담 F-91'까지



등장하는 유니트의 숫자는 총 100종류이다. 보통의 시뮬레이션 게임으로도 재미있게 즐길 수 있다

의 작품에 나오는 모두 5개이다. 또 유니트의 이름과 각 세력군의 배경 등 상세한 설정은 원작을 충실히 본 사람밖에는 즐길 수 없지만 게임면에서는 일반적인 전략 시뮬레이션으로 충분히 즐길 수 있다. 그러나 원작에 비해 그래픽이 웬지 떨어지는 듯한 느낌을 받는다.

ACT 액션

격투 액션이 펀치와 킥으로 적을 쓰러뜨리는 것이라면 이 장르의 게임은 캐릭터가 날거나 차는 게임이다. 일반적으로 '마리오 게임'이 그 대표적인 예 이다.

미키 매지컬 어드벤처

세계 어린이의 사랑을 독차지하고 있는 미키마우스! 우리 챔프 독자 여러분도 모르는 사람은 없을 것이다. 이 게임은 미키 마우스를 주제로 만든 게임이다. 우리의 영웅 미키 마우스가 피트 황제로부터 자신의 충실한 애견 브르토를 구하기 위해 펼치는 모험의 세계를 재미있게 그린 액션 게임이다.

워낙 유명한 캐릭터를 사용했기 때문에 누구나 쉽고 재미있게 즐길 수 있다는 것이 이 게임의 가장 큰 특징이다.



캐릭터의 움직임이 대단히 매끄러워 마치 만화영화를 보고 있는 느낌이다 게임 중에 등장하는 이런 장면은 애니메이션을 충실히 이용했다는 느낌을 준다



주인공인 귀여운 토끼. 대단한 스피드감을 느끼게 하는 게임이다

타이니툰 어드벤처

스티브 스필버그도 감동을 했다는 만화영화의 주인공을 주제로 해서 만든 게임이다. 이 게임을 이끌어가는 폭스 바니의 주요 액션은 대쉬와 점프이다. 적을 밟아서 쓰러뜨리는 점은 '마리오 시리즈'와 비슷하지만 대쉬를 해서 앞으로 전진을 하는 것은 '소닉 2'와 같은 스피드감을 느낀다.

액션 게임인데 비해 결코 잔인하지 않고 코믹한 내용이기 때문에 마치 만화영화가 게임에 진행되는 느낌이다. 이 게임의 특징이라면 남녀노소 누구나 부담없이 즐길 수 있다는 것이다.





코믹하고도 재미있는 내용. 어린 아이들도 재미있게 게임을 즐길 수 있다

그 밖의 게임은?

아직도 게임의 장르는 많이 있다. 슈팅 게임, 퍼즐 게임, 레이스 게임, 테이블 게임 등 게임의 종류는 수없이 많이 있고 앞으로도 많은 장르의 게임이 생길 것이다. 이 많은 장르의 게임에서 캐릭터를 이용하지 않는 부분이 없다고 하면 아마 여러분은 놀랄 것이다. 앞으로의 게임 산업은 인기 만화, 애니메이션, 혹은 영화의 캐릭터와 아주 밀접한 관계가 있을 것이라는 것이 업계의 전망이다.

자! 그럼 그 밖의 게임은 어떤 것이 있고 어떤 장르인지 알아보자!!

윌리를 찾아라!!

세계적으로 초 베스트 셀러가 되었던 책 '윌리를 찾아라'는 우리 나라에서도 대단히 인기가 있는 아동 도서이다. 이 게임의 주인공은 물론 윌리이다. 진행방식도 원작인 '윌리를 찾아라'와 똑같이 윌리를 찾는 것이다. 다만 약간 다른 것이 있다면 적 캐릭터인 '올드'가 등장한다는 것 이외에는…

이 게임의 특징이라면 인기 있는 책의 주인공을 게임으로 만들었다고 하는 것과 내용이 대단히 교육적이고 지능 개발에 도움을 준다는 것이다.



스테이지 1은 원시 시대가 무대이다. 윌리야! 어디있니?

배틀 돗지볼

'돗지볼 하면 생각나는 사람은 누구?'라는 질문을 받으면 누구나 '통키요!'라고 대답을 할 것이다. 그 만큼 돗지볼은 만화영화를 통해 우리들에게 많이 알려져 있다. 이 게임도 인기있는 돗지 볼을 주제로 해서 게임을 만든 것이다.



아니 웬 필살기!! 필살기가 너무 멋있다

지금까지 여러 장르의 캐릭터 게임 중 대표적인 것만을 살펴보았다. 그러나 캐릭터 게임 종류는 이외에도 수백 종류나 있다. 그럼 왜 이렇게 많은 캐릭터 게임이 나오는 것일까? 또 캐릭터 게임의 매력은 어디에 있는 것일까? 그리고 더욱 재미있게 캐릭터 게임을 즐기는 방법은 무엇일까?

이런 문제의 해답이 캐릭터 게임의 모든 것이라는 생각이 든다. 그럼 이 문제의 해답은 무엇인가 알아보자!!



①캐릭터 게임의 매력은 어디에 있는가?

아무리 인기있는 캐릭터를 주인공으로 게임을 만든다 해도 그 게임이 재미가 없다면 수명은 짧을 수밖에 없다. 게임의 재미를 우선으로 해서 캐릭터의 이미지를 얼마만큼 게임에 잘 반영하느냐가 캐릭터 게임의 포인트라 할 수 있다. 다시말해서 비주얼 장면, 그래픽, 디자인이라든가 메시지로 표현되는 주인공의 말 등 전체적인 분위기를 얼마만큼 잘 만드냐가 핵심이다.

위의 모든 것이 잘 표현되어진 게임이라면 게임을 하는 사람은 자신이 좋아하는 캐릭터를 선택해 평소 자신이 제일 싫어했던 악당들을 물리칠 수 있다는 짜릿한 즐거움을 줄 것이다. 캐릭터 게임의 최고의 매력은 여기에 있다. 본인이 제일 좋아하는 슈퍼 영웅을 직접 자신이 조정을 해 지구를 구한다는 것!!



②캐릭터 게임의 종류

캐릭터 게임을 크게 나누면 2개로 나눌 수 있다. 하나는 과거에 인기가 있었던 캐릭터를 이용해 게임을 만드는 것이고 두번째는 지금 한창 인기있는 캐릭터를 주인공으로 게임을 만든 것이다.

대부분의 캐릭터 게임은 두번째의 경우가 많다. 이 같은 경우는 지금 인기를 얻고 있는 만화 영화나 애니메이션 등의 인기 캐릭터를 사용해 게임을 만들었기 때문에 그 대상연령도 낮고 게임을 재미 위주로 만든다. 그러나 첫번째의 경우는 옛날 인기있었던 캐릭터를 다시 구성해서 새로운 재미를 붙여 게임을 만들기 때문에 대상연령도 높고 게임의 수준이 높아진다.



③캐릭터 게임을 더욱 재미있게 즐기는 방법

그러면 이런 캐릭터 게임을 더욱 재미있게 즐기는 방법은 무엇일까? 먼저 게임에 사용되어진 캐릭터에 관한 정보를 알고 게임을 하는 것이다. 전체적인 스토리는 어떠하고 적이 누구인지? 이 정도의 정보를 알지 못하고 게임을 한다면 진정한 게임의 재미를 알지 못할 것이다.

두번째로 중요한 것은 자신이 좋아하는 캐릭터로 게임을 하는 것이다. 정말 자신이 좋아하는 캐릭터로 게임을 한다면 마치 자신이 게임의 주인공처럼 여겨질 것이다.

세번째로 나타나는 적들을 진정으로 미워해야 한다는 것이다. 캐릭터 게임을 좋아하는 사람들을 보면 주인공이 적에게 맞을 때 '아이고 아퍼!'라는 소리를 내고 적을 때릴 때는 '너 이제 죽었다!'라는 식으로 게임에 몰입한다.

이상의 3원칙이 게임을 재미있게 즐길 수 있는 3대 원칙이다.



이국만리 타향에서… 게임챔프 전상서



우승희 챔프점수 300점

주소 : P.O. Box 1100 Canyonville OR 97417 U. S. A

안녕하세요. 저는 미국의 CANYONVILLE HIGH SCHOOL(캐니언빌리 하이스쿨) 2학년에 재학중인 우승희입니다. 봄 방학을 맞이해서 보따리를 싸들고 근처 미국인 친구집에 놀러왔어요. 잠자리에 누울려고 하니 게임챔프에게 하고픈 말이 엄청난 스피드로 떠올라서 이렇게 글을 띄웁니다. 질문하기 전에 이곳 소식부터 전해드리죠. 미국에서도 'ST 2 터보'가 나오긴 했지만, 아직까지는 'Motal Kombat or(Combat)-모탈컴뱃'이 인기입니다. 그런데 앞으로 슈퍼컴보이로도 나온다더군요.

전반적으로 미국의 게임시장은 일본과 비슷한 인기로 형성되고 있어요. 본론으로 들어가서 사랑하는 게임챔프여! 궁금한 점이 몇가지 있는데, 좀 가르쳐 주시와~용!

Q1. 슈퍼컴보이용 CD플레이어가 미국 것과 호환이 됩니까?

A. 호환이 될 가능성이 높습니다. 팩을 삽입하는 슬롯의 구조는 틀리지만, SFC의 본체 밑부분과 CD롬이 같이 연결되는 방식으로 되어있을 가능성이 높기 때문에 별 무리없이 연결될 것 같습니다.

Q2. AV단자를 통해 TV에서도 사용이 가능합니까?

A. 물론 사용이 가능합니다. 이 부분의 답변은 이번호 겜훈장에 자세히 나와있으며, 사진도 첨부되어 있습니다.

특집정보

게임업계의 무수한 소문 집중 추적!

"성검전설2의 발매가 연기됐다"라는 소문이 있은 후 진짜로 성검전설2의 발매일이 연기 됐다. 그럼 어디에서 나온지도 모르는 이 소문들이 사실이었단 말인가? 히트판매를 기록하기 위해 발매시기를 조정하는 것은 상례화되어 있지만 이렇게 출처를 모르는 소문이 사실로 나타나는 것에 대해 신기할 정도로 느껴진다.
게임챔프에서는 최근 우리들이 궁금하게 여기는 사실과 소문으로 떠돌고 있는 것들을 모아 독자 여러분들의 궁금증을 풀어 주겠다. 자! 그럼 어떤 소문들이 있고 그 소문의 진상은 어떨까? 지금부터 전격 공개하겠다. 기대하시라! 〈일본=강준완 특파원〉



소문 1 슈퍼컴보이용 '스화 Ⅱ 터보'의 용량이 32 메가라고?

'스트리트 화이터Ⅱ'의 속편으로 대 히트중인 '스트리트 화이터Ⅱ 터보'가 32메가 롬으로 슈퍼컴보이에 이식되어진다! 라는 소문이 나돌고 있다. 그러나 아직 결정적인 사실이 공개된 것은 하나도 없다. 그러나 '아니 땐 굴둑에 연기나랴' 무엇인가가 있다.

만약 발매된다면 발매일은 언



오락실용 스화 터보의 스피드를 보라!

제이고 또 얼마만큼 진행이 되어있는가? 그 진상에 대해서 캡콤사 제작 담당자의 이야기를 들어보자!!



캡콤사 제작 담당자의 변

게임챔프에서는 직접 일본의 캡콤사에게 전화 연락을 해보았으나 그 쪽의 대답은 '노 코멘트'였다.

타기종의 '스트리트 화이터Ⅱ'의 사정

만약 소문이 정말이라고 하면 가장 신경이 쓰이는 것이 발매일이다. 예상되는 발매일은 타기종에 이식되어진 '스트리트 화이터Ⅱ 대쉬' 발매 시기와 거의 비슷한 시기라고 하는 것이 제일 유력한 견해이다.

정식으로 발표가 있었던 수퍼 알라딘보이용(제작사 캡콤) 스화Ⅱ는 6월 발매 예정이다. PC 엔진용(제작사 NEC HE)도 거의 같은 시기인 것같다. 그러면 슈퍼패미컴용 터보는 분명히 7월~연말사이인데…



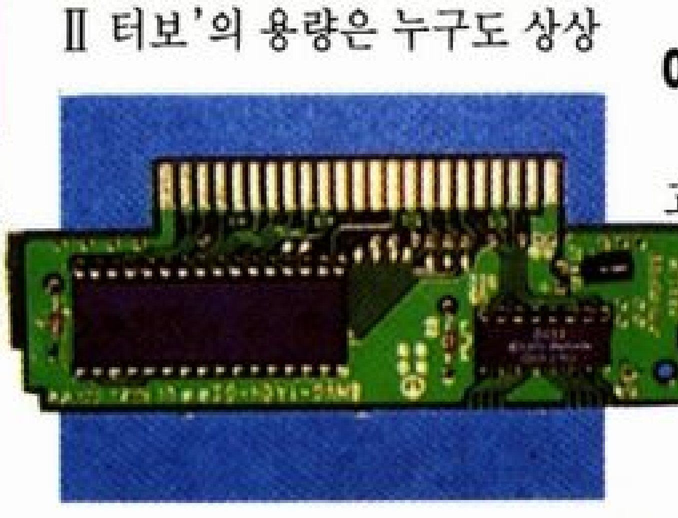
어쨌든 만약 이것이 사실이라면 올해는 3기종으로 스트리트 화이터를 즐길 수 있게 되겠네! (우.하.하.하~)

32메가가 필요한 이유



전작 스트리트 화이터Ⅱ의 롬 용량은 16메가였다. 이것에 비교해 소문의 '스트리트 화이터Ⅱ 터보'의 용량은 누구도 상상을 하지 못했던 32메가라는 소문이 있는데… 그러나 거기에는 그럴만한 이유가 있다.

그 이유는 등장하는 캐릭터가 12인이라는 점. 전작에서 조작할 수 있는 캐릭터의 숫자는 총 8인뿐이었다. 그러나「터보」에서는 사천왕 4인을 첨가해 12인이 되었다. 그리고 그래픽도 전작에 비해 더욱 파워 업되었다는 사실.



이것이 8메가 롬 탑재기판

현재 슈퍼컴보이용 표준이라고 할 수 있는 8메가 롬. 32메가라고 하면 사이즈와 가격은 어떻게 될까?

챔프진단 !

챔프에서 예상하는 바로는 스화Ⅱ터보는 슈퍼컴보이용으로 반드시 이식된다. 일본 현지 특파원도 이식 가능성을 낙관하고 있으며 현대에서도 7월 10일로 동시 발매가 예정되어 있다.

단, 용량은 터보의 스피드와 그래픽을 고려할 때 최소한 16메가 이상은 될 것이다. 아마 20메가로 등장하지 않을까?

만약 7월에 발매된다면 다른 개발사의 작품들이 이 시기를 피하기 위해 대다수 연기되지 않을까?

역시 스화Ⅱ터보는 예전이나 지금이나 태풍의 눈이다.

소문 2 '화이널 환타지Ⅵ'보다 '로맨싱 사가Ⅱ'가 먼저 발매된다?

스퀘어사의 대작들이 적당한 발매시기만 기다리고 있다. 작년초에 등장해 화제가 되었던 롤플레잉 게임 '로맨싱 사가'의 속편은 "제작이 이미 완성되었고 프로그램의 최종조정과 발매 시기 결정만을 기다리고 있다"는 소문이 있다. 빠르면 올 9월에 발매되어질 가능성이 있다는데… 이것이 정말이라면 스퀘어사의 롤플레잉 게임 팬에게 있어서는 '성검전설 2', '화이널 환타지Ⅴ'보다 먼저 기대를 걸어야겠다.



로맨싱 사가 Ⅰ

스퀘어사 담당자의 답변

역시 챔프에서는 스퀘어사에 전화를 해 보았다. 대답은 역시 '노코멘트'였다. 좀 대답좀 해주면 안되나!

SQUARESOFT



완성도는 이미 75% 이상

소문에 의하면 로맨싱 사가2는 전작이 발표되기전 2,3개월전에 이미 개발이 시작되었고 그 제작기간은 1년 정도라고 한다. 결국 개발은 꽤 진행되어 있고 완성도는 75%라는 소리가 높다. 전작에서는 자유도의 높음이 인기를 얻었는데 속편에서도 더욱 자유도가 숙련되었다고 한다.



스퀘어사의 개발실이다

챔프진단 !

결국 '로맨싱 사가2'가 성검전설2나 화이널 환타지Ⅵ를 제치고 먼저 발매되어질까?

챔프에서도 역시 아리송한 문제이다. 그러나 문제의 핵심은 바로 캡콤사의 스화Ⅱ이다. 더우기 스화Ⅱ가 전 기종으로 등장하려는 이때 동시에 발매하면 오히려 맞불 놓다가 화상을 입는 것은 당연하기 때문에 최소한 스화Ⅱ는 피해가지 않을까?

결국 슈퍼컴보이용 '스화Ⅱ터보'가 예정대로 7월에 발매되어진다면 그 인기 여파에 따라 올해안에 발매될 가능성도 있지만 만약 '스화Ⅱ 터보'가 올해말로 연기된다면 당연히 로맨싱 사가2를 비롯 스퀘어사의 대작들은 내년으로 넘어갈 것이다.

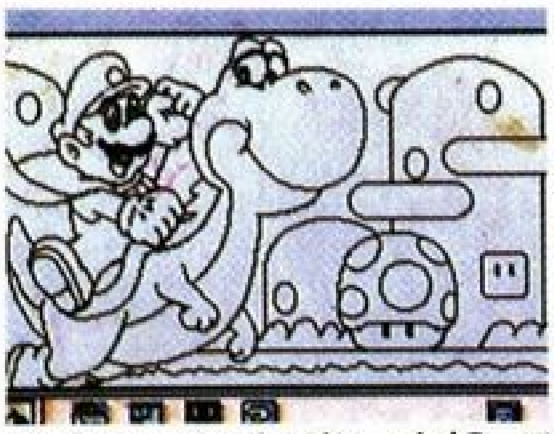
소문 3 스타폭스 2탄 곧 발매!

슈퍼 FX칩 탑재 제1탄 '스타폭스'가 대단한 인기를 누리고 있는 시점에서 닌텐도에서는 빠르면 올 여름에 2탄을 발표한다는 소문이 있다. 장르는 폴리곤을 사용한 '레이스 게임'이라는 것이다. 더우기 그 이후 제 3탄도 나올 것이라는 괴정보도 함께 따라다닌다. 만약 이것이 사실이라면 또 한번 뜨거운 슈퍼 FX칩 게임의 붐이 불 것이다.



날아라! 스타폭스.

닌텐도 담당자의 답변


마리오는 차조심! 차는 마리오 조심! 닌텐도는 입조심!

'저는 아직 그런 소식을 들은 적은 없지만…'라고 닌텐도의 담당자가 대답을 했다. 닌텐도는 같은 회사 사람끼리도 비밀을 지키는 것에 대단히 유명하다. 새로운 소프트웨어를 발표할 때에도 닌텐도의 직원이 모를 정도라고 하니까!

챔프진단!

FX칩 탑재 게임의 연이은 발매 소문이 사실을 뒷바침하는 정보가 챔프 편집실에 들어왔다. 그것은 닌텐도가 작년 게임 소프트웨어 판매 성장률에 신경쓰고 있다는 소식. 작년 여름 마리오 카트 돌풍에 의한 성장률을 올해도 이어가려면 FX칩이 대량 판매되고 가격도 저렴한 지금의 상황에서는 2탄의 발매도 충분히 가능할 것이다.

소문에 의한 대작 소프트웨어 발매 일정

	6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월	1994. 1월~
패턴1		① ②	③	④ ⑤		⑥	⑦	⑧
패턴2		⑨ ⑩	ⓐ	ⓑ		ⓒ ⓓ	ⓔ	ⓕ

패턴1 : 슈퍼컴보이용 스화Ⅱ가 올 연말로 발매가 연기될 경우
패턴2 : 슈퍼컴보이용 스화Ⅱ가 올 7월에 발매될 경우

① 성검전설 2 ② 마더 2 ③ 슈퍼 FX 레이스
④ 로맨싱 사가 2 ⑤드래곤 퀘스트 Ⅰ.Ⅱ ⑥ 화이어 엠블렘 Ⅱ
⑦ 스트리트 화이터Ⅱ터보 ⑧ 화이널 환타지Ⅵ ⑨ 스트리트 화이터Ⅱ터보
⑩ 성검전설 2 ⓐ 마더 2 ⓑ 슈퍼 FX 레이스
ⓒ 드래곤 퀘스트 Ⅰ.Ⅱ ⓓ 화이어 엠블렘 Ⅱ
ⓔ 로맨싱 사가 Ⅱ ⓕ 화이널 환타지 Ⅵ



게임챔프가 요즘 매달 12만부 이상 팔린다?

요즘 청소년 잡지계에서는 게임챔프의 인기가 하늘을 치솟아 매달 5일에 발매되자마자 매진되는 등 청소년 잡지계를 통틀어 판매부수가 최고인 12만부를 돌파했다는 소문이 파다.

국내 최정상 게임 전문지인 것은 사실이나 진짜 12만부나 팔릴까?



날개달린 게임챔프

게임챔프 편집장의 답변

저도 역시 노코멘트! 라고 말하면 많은 독자가 실망하시겠죠?

물론 우리 챔프 스탭진들의 밤낮없는 노력 끝에 게임챔프가 최고의 인기를 누리고 있는 것은 사실이나 아직 12만부는 돌파하지 못했습니다. 그러나 올해 안에 꼭 12만부를 돌파하려고 저희 모두는 화이팅하고 있답니다.

12만부 돌파라는 경이적인 책답게 신속한 정보, 알찬 내용을 계속 여러분에게 제공하도록 노력할 것이며 독자 여러분들도 응원 부탁합니다.


12만부씩 팔리니 얼굴이 많이 회춘했구나!

챔프진단!

이건 완존히 나 자신을 진단하는 것 아니야? 가~슴이 떨~려

그럼, 자아 진단을 해볼까! 확실히 12만부는 아직 돌파하지 못했으나 매달 판매부수가 급신장해 12만부 돌파가 눈앞에 보인다는 사실!

챔프 스탭진 모두는 제자리 걸음은 곧 후퇴라는 인식으로 나날이 챔프 독자들이 원하는 게임지를 만들려고 고민을 하고 있답니다.

챔프 화이팅!
챔프독자 만세!



슈퍼패미컴 구입 비법(?)!

챔프점수 300점
[redacted]
김재진 애독자

제가 그토록 갖고 싶어 했던 슈퍼패미컴 게임기를 갖고 나니 어려웠던 지난날들이 주마등처럼 스쳐지나가요. 오래전에 저는 겜보이(8 BIT)라는 좀 기능이 떨어지는 게임기를 갖고 놀았어요. 그런데 슈퍼패미컴을 갖고 있던 제 짝을 만난 이후로 저의 게임생활이 초라하게 느껴지더라고요. 그날 이후 저는 어머님을 졸랐습니다. 슈퍼패미컴 게임기 한 대 사주십



수퍼 알라딘보이용 스화Ⅱ 대쉬도 동시발매?

요즘 빅 기사는 역시 스화Ⅱ의 전기종 등장! 슈퍼컴보이에서 절대적인 인기를 누렸고 지금까지도 빼놓을 수 없는 이 게임이 PC 엔진과 수퍼 알라딘보이용으로 이식된다는 것이다.

그러나 아직까지 삼성에서는 수퍼 알라딘보이용 스화Ⅱ 발매 일정이 공식적으로 발표되지는 않았지만 항간에는 곧 국내에도 동시발매한다는 소문이 자자하다. 과연 그 진상은 어떨까?



수퍼 알라딘보이용 스화Ⅱ 대쉬

삼성측의 답변

삼성전자

글쎄요, 동시발매 계획은 아직 확정되지 않았습니다. 그러나 국내에서 최고의 인기를 유지하는 게임이라면 유저를 위해서 반드시 동시발매해야 된다고 생각합니다. 이 정도면 노코멘트는 아니지요?

사 하고요. 무반응이셨던 어머님께서 어느날 조건을 제시했어요. "성적이 오르면 게임기를 사주겠다고요." 저는 이말이 떨어지기 무섭게 초급행 공부를 시작했습니다.(머리가 아프더라고요) 결국은 성적이 향상됐고, 마침내 꿈에도 그리던 슈퍼패미컴 게임기를 얻을 수 있었습니다. 지금은 공부도 잘하고 게임도 잘하는 어머님의 사랑스런 아들이 되었답니다.

전국의 성적이 나쁜 자녀를 둔 어머님들! 자녀의 성적이 걱정되시면 저의 어머님과 같은 작전을 한 번 사용해 보시는게 어떨런지요? 성공 가능성 99% O.K.



챔프진단

수퍼 알라딘보이 유저들의 초롱초롱한 눈빛이 보이는구나! 과연 스화Ⅱ를 내방에서 즐길 수 있을까? 그 동안 슈퍼컴보이가 없다는 이유 하나만으로 얼마나 많은 설움을 당했는가? 친구한테 아부해서 잠간 놀아보기도 하고 게임샵에서 침만 흘리면 구경만 했던 내 과거가.

수퍼 알라딘보이 매니아 여러분! 기대하십시요. 스화Ⅱ는 곧 당신의 품에 안길 것입니다.



현대, 패밀리용 게임 서둘러 동시발매?

캡콤사의 인기 액션게임 마이티 화이널화이트가 동시발매된다

불법 소프트웨어 근절 사건이 휘몰아친 후 게임업계가 전반적으로 위축상태로 돌입했다. 거기에는 많은 이유가 있겠으나 가장 큰 이유는 역시 패밀리 대만 팩 유통이 근절됐다는 사실.

항간에는 국내에서 제일 많은 패밀리 유저들에게 원활한 팩 공급이라는 대안없이 대만산 팩을 근절시킨 데 불만을 갖는 한편 하루빨리 정품이라도 동시발매하기를 소원하고 있다.

드디어 현대에서 올 7월부터 계획되어 있는 패밀리용 팩의 동시발매를 앞당겨 실시한다는데 과연 그 실상은 어떨까?

현대측 답변

HYUNDAI

게임 소프트웨어를 국내 동시발매하기까지의 과정은 그리 쉬운 것만은 아닙니다. 여러 경로를 통한 일본 관련 업체와의 접촉, 수입가 결정 등 많은 문제들이 있지요. 하지만 저희도 하루빨리 패밀리용 신작 게임들을 국내 동시발매를 계획하고 있습니다. 기대하십시요.

챔프진단

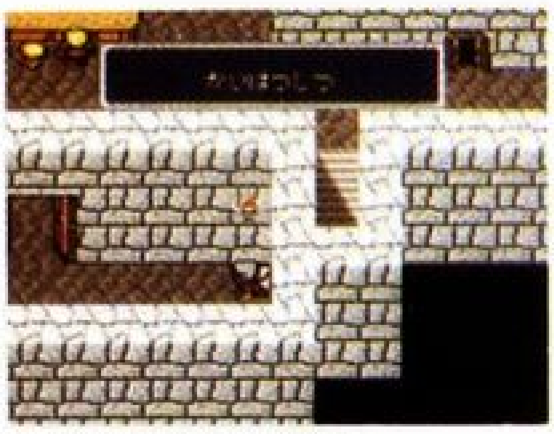
현대에서는 동시발매 게임을 슈퍼컴보이 위주로 실시하는 것이 사실이다. 그래서 패밀리용 게임의 발매는 올 7월경부터 계획하고 있었으나 불법 복제 소프트웨어 근절 캠페인에 따라 정품 패밀리 팩이 시급해진 상황에서 조금씩 동시발매가 실시될 것으로 보인다.

그 일환으로 현대에서는 캡콤사의 액션게임 '마이티 화이널 화이트'를 6월 11일에 동시발매할 예정이다. 그러나 동시발매 가격이 만만치 않은게 걸림돌



화이널 환타지Ⅴ의 어딘가에 '개발촌'이 있을지도 모른다

화이널 환타지Ⅳ를 클리어 해본 사람들은 개발실이라는 것이 있다는 것을 알고 있을 것이다.
소문에 의하면 화이널 환타지Ⅴ에는 반드시 '개발촌'이라는 곳이 있어 이 곳에는 화이널 환타지Ⅴ 개발 스탭진들의 목소리와 다른 스테이지에서는 볼 수 없는 아이템이 많이 있다고 한다.


화이널 환타지의 개발실



'성검전설2' 발매가 늦어지는 이유는?

스퀘어사의 기대 신작 성검전설2가 4월에 발매된다고 발표하고 7월로 연기한 이유는 무엇인가? 그 이유가 미국측 게임 유저를 생각해 다시 미국 분위기에 맞추어 제작을 하다보니 지도를 다시 그린다는 소문이 있다. 믿거나 말거나.

소닉의 롤플레잉 게임이 나온다

수퍼 알라딘보이의 최고 인기 게임인 소닉이 롤플레잉 게임으로 나온다는 말이 있어 모든 사람들을 긴장시키고 있다. 소닉을 주인공으로 하는 롤플레잉 게임, 생각만해도 정말 해보고 싶은 게임이다. 믿어두는게 손해가 없을걸~







이창환군이 찍어온
아랑전설 필살기 사진 중 하나



창훈군! 여기를 보세요!

학교가 끝나자마자 4호선 사당역으로 달려간다. 가방에는 이 순간 가장 소중한 아랑전설 필살기 사진을 들고… 전철을 타자 순간 이 사진들을 찍기 위해 생긴 서러운 일들이 주마등처럼 뇌리를 스친다.

사진을 찍는다니까 오락실 주인 아저씨의 곱지 않은 눈. 천신만고끝에 찍은 사진이 몽땅 안 나온 기가막힌 사실. 자기 일처럼 물심양면 도와준 친구들!

숙대입구 전철역에 내려 가슴 조리며, 찾아간 '게임챔프' 사무실. 다음호에 꼭 내가 찍어온 아랑전설2 초필살기 사진을 실어주기로 약속을 하고 돌아왔는데… 드디어 게임챔프 5월호 등장!

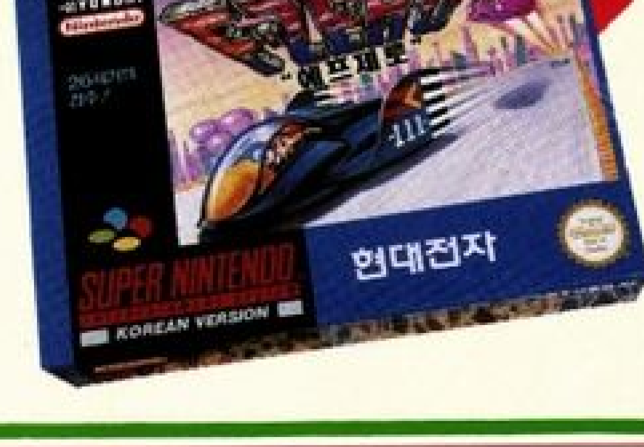
아! 이럴수가… 없다! 없다! 진짜 없다!!
다시한번 처음부터 끝까지 뒤져보자!
혹시… 역시 없구나!

이창환군의 아랑전설 초필살기 사진은 아깝게도 게임챔프가 나오기 일보직전에 제외되었습니다. 그 이유는 인쇄소와의 상의끝에 사진이 너무 어둡게 나와 책에는 나올 수 없다는 안타까운 대답이었습니다.

챔프 스탭진 모두 안타깝게 생각하며, 발길을 돌릴 수 밖에 없었답니다.

챔프 스탭진들은 아쉬운 발길을 돌리며, 이창환군에게 슈퍼컴보이 팩을 보내기로 했답니다.

협찬 : 게임터미널
(711-6993)



챔프 초대석

차 승 희



1972년 1월 16일 출생. 만21세. 인천시 남구 출신. 약관의 나이로 국내 IBM PC 게임개발에 돌풍을 일으키고 있는 FAMILY(패밀리)팀의 프로그래머. 분노의 눈물(2HD 5장)을 시작으로 연이어 히트작품을 개발 중. 현재 인하대 통계학과 3 학년 재학중.

―최근 SKC를 통해 IBM PC게임 복수무정(분노의 눈물)을 선보였는데…

원래 제목은 분노의 눈물입니다. 사악한 김두형 박사의 세계정복 야망을 분쇄하기 위한 김혁 형사의 모험을 담은 어드벤처성 아케이드 게임이죠

―FAMILY(패밀리)팀을 구성, 개발하신걸로 알고 있는데…

저희 FAMILY팀은 인하대 통계학과내 컴퓨터 게임을 좋아하는 사람들이 모여서 만든 자체 써클로서, 제가 대학교 1학년 때 4명으로 결성됐습니다. 서로의 정보교환을 통한 모임으로 지내오다가 지난 10월부터 분노의 눈물 게임 개발을 시작했습니다. 처음 한 달은 각자의 집에서 개발하다가 나중에는 모두 자취방에 모여서 본격적으로 개발을 했습니다. 인원구성은 프로그램 1명, 그래픽 3명, 사운드 3명입니다. 저는 프로그램을 담당했어요.

―IBM PC 게임개발에 대한 지식은 언제 얻으셨나요?

하하. 제 자신 실력이 있다고 생각하지는 않아요. 고등학교를 졸업하고 대학에서 전공해야할 분야가 통계학이기 때문에 컴퓨터를 배워야 한다는 생각으로 컴퓨터 학원에 6개월 정도 다녔습니다. 그 것이 계기가 되어 제가 지금 컴퓨터 게임 개발에 심혈을 쏟고 있는 것 같애요. 아주 재미가 있더라고요. 그래서 집에 컴퓨터를 들여놓고 그래픽과 C언어에 관련된 서적을 읽으며 게임 개발에 대한 지식을 얻었습니다.

―복수무정 게임 개발 이전에도 그래픽 관련 서적을 내신걸로 알고 있습니다.

그림사랑이라는 그래픽 관련 서적으로서 소프트웨어와 함께 서점에서 판매되고 있습니다. 지난 4월 말에는 그림사랑 3.0이 발간되었습니다. 자랑 같지만, 나름대로 최선을 다해 개발한 그래픽 소프트웨어로 미국의 닥터할로우 보다는 우수하고, 디럭스페인트와 성능이 비슷하다고 생각합니다.

―현재 개발이 진행중인 게임은?

「마이트 앤드 매직」 게임과 (가칭) EOL게임이 개발 진행 중입니다. 특히 (가칭)EOL 게임은 기술적으로 최고의 수준으로 끌어올려질 예정이고, 주인공 캐릭터 또한 세가사의 소닉을 능가할 것이 확신되어, 저희 팀 모두 자신을 갖고 개발에 임하고 있습니다. 기대하셔도 좋습니다.



현재 SKC를 통해 발매되고 있는 분노의 눈물(복수무정)의 한 장면. 뛰어난 시나리오 구성이 탁월하다.

―국내 IBM PC 게임 개발의 미래는 어떻게 생각하십니까?

현재 IBM PC 게임 개발은 슈팅 분야에 있어서 어느정도 수준에 이르렀다고 생각합니다. 그렇지만 IBM PC 게임에서 대표적이라 할 수 있는 어드벤처, 시뮬레이션 분야는 그렇지 못해요. 그렇다고 개발능력이 없다는 것은 아닙니다. 자본력이 빈약하다는 거죠. 이를 위해서는 돈 많은 대기업에서 어느정도 도와주어야 하는데… 현실적으로 그렇지 못합니다.

♥연락처「FAMILY」♥

주소 : [illegible]

☎ : (032) 872-8033

유 에 프 오 를 찾 아 라!

아직까지「유 에프 오」를 찾아라! 코너를 모르는 애독자는 없으리라 생각해요. 국내 잡지사상 유일하게 심신의 단련을 시켜주는 코너를 말이예요. 이 코너는 마음의 여유와 끈기, 집중력을 길러주고, 마음의 수련에 따른 신체의 올바른 건강을 지켜줍니다. 한마디로「유 에프 오」를 찾아라! 코너를 누구나 알고 있다는 거죠. 그러나 간혹「유 에프 오」를 찾아라! 코너를 정확히 알지 못하는 애독자가 있는 듯해요. 게임챔프내에「미확인 비행물체―UFO」는 찾을 수 없다고, 게임 카피 머신 UFO는 없다는 등 하는 거예요. 다시한번 말씀드리지만「유 에프 오」를 찾아라! 코너는「유 에프 오」를 찾아라! 코너가 실린 페이지를 제외한 모든 게임챔프 본지 내에서「유 에프 오」라는 글자가 실린 페이지를 찾아서 애독자 엽서에 적어보내주시는 거예요. 아주 간단하지만 직접 찾아본 많은 사람들은 이구동성으로 한결같이 얘기를 하곤 해요.

"이번 달 유 에프 오를 찾았으니… 하는 일마다 모두 잘될 것 같애"

애독자 여러분의 더욱 많은 참여바라며, 어린이 날을 맞아 해당되는 애독자 여러분. 진심으로 축하드립니다. HAPPY 어린이날!

* 유 에프 오는 게임챔프 본지에만 출현합니다.

5월호의 유 에프 오는 게임챔프 본지 P 38에 출현했습니다.

※ 챔프정보국 시작 페이지가 44P이기 때문에 뒤로 거슬러가면 38P입니다. 그러나「유 에프 오」가 출현한 곳의 페이지 표시가 안돼 있기 때문에「어느 학부모로 부터」라는 글을 적어보내주신 애독자 엽서도 추첨에 포함시켰습니다

5월호「유 에프 오」당첨자



박일우 [illegible]

챔프점수 4,000점→수퍼알라딘보이 게임팩

〈협찬 : 팩랜드. ☎ 704―3273〉



박성훈 [illegible]

챔프점수 4,000점→슈퍼알라딘보이 게임팩

〈협찬 : 천지상사. ☎ 702―3447〉

〈이상 2명 각각 4,000점으로 수퍼알라딘보이 게임팩 1개씩을 드립니다. 만약 본인이 챔프점수를 원하는 경우 본사 컴퓨터에 기록만 해놓습니다. 연락바랍니다.〉

* 서울은 직접 오셔서 수령해주시고 지방은 우송해드립니다.

(주소 재확인을 위해 반드시 전화번호 명기 바람!)

김형훈 [illegible]

김용훈 [illegible]

황선회 [illegible]

〈이상 3명 챔프점수 각 500점〉



게임챔프 6월호 유 에프 오 문제!!!

게임챔프 6월호에…

조용한 어둠만이 흐르고 있었다. 오랜 정적을 깨뜨린 것은 희미한 광채가 일정한 곳으로 부터 나와서 큰 빛을 발하며 혼두라의 우주선을 여는 순간이었다. 이윽고 우주선에서 한, 둘의 물체가 빠져나왔다. 혼두라의 부하인 메가투스인이었다. 키는 110㎝정도 파란 광채에 뒤덮인 몸체는 머리와 눈이 아주 커보였다. 특히 눈은 붉은 빛으로 이글거렸는데, 얼핏 눈이 자유자재로 머리에서 이동하는 듯 보였다. 또 다른 곳에서는 많은 메가투스인들이 모여 있었다. 맨 앞에 누워있는 메가투스인이 미투사인듯 했다. 이곳은 지하 50,000M. 깊은 바다밑 땅속에 거대한 공간이 있을 줄… 고도로 발달된 첨단 기기들이 가득하고, 공기와 빛은 하나도 없었다. 메가투스인들은 서로간에 텔레파시 같은 것으로 의사소통을 하는 것 같았다. 미투사는 무엇인가를 전달했고, 미투사의 의사를 전달받은 메가투스인들은 순식간에 사라지고 말았다. 순간이동이라고는 믿고 싶지 않지만, 분명히 많은 메가투스인들이 순식간에 없어졌다.

애독자 여러분! 따라서 이번 게임챔프 6월호 유 에프 오는 한 개입니다.「유 에프 오」를 반드시 찾아서 순식간에 사라진 메가투스인들이 무슨 이유로, 어느 곳으로 갔는지 알아보도록 해요. 게임챔프 본지에서 한글로 표기된「유 에프 오」가 나타난 페이지를 찾아주셔야 합니다. 물론 이 문제를 낸 페이지는 제외하고 말입니다. 애독자 엽서에 정답을 표기한 후 늦어도 5월 15일까지 도착되도록 해주세요. 아울러 전화번호를 반드시 적어주셔야 합니다. 전화번호가 없으면 자동 탈락됩니다. 정답자를 추첨해서 2명에 대해서는 각각 챔프점수 4,000점(수퍼알라딘보이 게임팩 1개)을 드리고, 3명에 대해서는 챔프점수 300점을 드립니다.

남들 다 자는 밤! 억울한 일, 서러운 일, 이상한 일 등으로 잠못이루는 그대여! 챔프 신문고를 두드려라!



● 챔프 신문고는 애독자 여러분을 위해서 24시간 열려있습니다. 이 땅의 건전하고, 올바른 게임문화 정착을 위해 굵직한 몽둥이로 챔프 신문고를 울려주실 분은 엽서를 이용, 사연을 적어보내주세요. 채택된 분은 챔프점수를 드리며, 신분을 밝히고 싶지 않으시면 엽서에 익명이라고 적어주세요.

가격이 일정치 않아요!



어느날 패밀리 조이패드를 구할려고 집에서 좀 떨어진 게임 매장에 갔다. 건물안에는 게임을 취급하는 곳이 2군데 있고, 건물 앞길에도 게임 전문매장이 1군데 더 있었다. 먼저『xx컴퓨터』라는 곳에 들어갔다. 그곳에서는 IBM PC게임도 취급하고 있었다. IBM PC 게임을 카피하고, 패밀리 조이패드 가 있느냐고 물었다. 대답은 "물론이지…". 가격을 묻자 13,000원이라고 했다. 좀 비싼 감이 들었다. 패밀리 본체만 3만원 하는 시대에 조이패드만 비싸다는 것은 이해가 가지 않는다. 결국 구입하지 않고 다른 매장에 가보기로 했다. 건물안에 있는 게임 매장에서는 조이패드는 10,000원인데 2, 3일 있다가 조이패드가 들어오므로 주문만 하라는 것이다. 역시 너무 비쌌다. 또 다른 게임 매장에서는 12,000원이었다. 결국 혼란만 가중되고 말았다. 똑같은 조이패드인데 이렇게 가격차이가 날 수 있는 것인가? 내 생각으로는 부품, 액세서리 하나라도 판매가를 정해놓고 어느 곳이라도 일정한 값에 팔았으면 하는 바램이다. 게임 매장을 운영하는 사람들이 너무 이익만 앞세우지 말았으면 좋겠다. 결국 나는 패밀리 조이패드가 없어 게임을 하지 못했다. 저 억울한 것 같죠? 실어주세요.

○호동/

챔프점수 : 500점

정품세계에서 살고싶어!



안녕하세요. 저는 중학교 1학년에 재학중인 학생입니다. 우선 복제팩에 대해서 예를들어 말씀드리겠습니다. 얼마전 저는 친구와 게임팩을 교환했습니다. '스트리트 화이터Ⅱ' 게임인데 마지막 보스인 바이슨이 베가로 나와있고, 마지막 엔딩도 나오지 않았습니다. 다른 친구의 '스트리트 화이터Ⅱ'게임에는 마지막 왕의 이름이 정확히 나와 있고, 엔딩화면도 나옵니다. 이처럼 복제팩은 가격은 싸지만 구입한 사람이 엄청난 정신적인 피해를 입는다는 것입니다. 본론으로 들어가서 오래전에 형과함께 xx게임점에 게임팩을 교환하기 위해 들어갔습니다. 게임팩이 별로없어서 아저씨한테 "이 게임들밖에 없어요!"하고 물어보았습니다. 그랬더니 아저씨가 안에서 상자를 갖고 나오더니, 그안에서 복제팩이 분명한 게임팩들을 보여주셨습니다. 저는 말도 나오지 않았습니다. 물론 가격도 정품 게임팩 가격과 비슷했습니다. 저는 생각합니다. 이런 게임매장은 당장 문을 닫아야 한다고.

신○○/경기도 성남시의 한 애독자

챔프점수 : 500점

순진한 게임 매니아의 멍든 가슴



안녕하세요. 저는 중학교에 다니고 있는 학생입니다. 저의 동네에도 게임매장이 있지만, 교환비가 너무 비싸서 용산전자상가로 게임팩을 교환하러 종종 나갑니다. 하지만 용산전자상가에도 소수의 비양심적인 사람들이 있는 것 같아서 챔프 신문고를 울립니다. 우선 게임팩을 교환하러 가면 게임팩에는 관심이 없고, 우선 갖고 있는 돈을 물어봅니다. 이때 갖고 있는 돈을 말하면 그 가격보다 더 많이 받고, 손해보는척하며 게임팩을 교환해 줍니다. 잘 아는 친구와 동일한 게임팩의 교환비를 비교해보았더니 차이가 심해서 제가 속은 것이 확실하다는 생각을 갖게 되었습니다. 저는 너무너무 억울했습니다. 또한 제가 겪은 일인데 얼마전 게임기를 구입하고 며칠 후 게임팩을 사기위해 재미있는 게임팩으로 골라달라고 했습니다. 그리고 나중에 다른 게임매장에 가서 게임팩을 교환해달라고 했더니, 복제 게임팩이라고 거들떠보지도 않았습니다. 약간의 이익을 챙길려고 나같은 순진한 게임 매니아에게 아픔을 주다니

○○○/

챔프점수 : 500점

＊이름, 주소, 전화번호를 반드시 적어주셔야 합니다. ＊사연에 관련된 사진이나 그림 등을 함께 보내주시면 우선적으로 채택됩니다.

CF모델, 탤런트, 연극영화과 모집



원장 : 전운

6년 전통과 최고 명성을 자랑하는 국내에서 가장 큰 규모 162평 스튜디오와 가장 많은 연기자를 배출한 최상급의 학원으로 지망생에게 확실한 신뢰속에 확실한 기회를 마련해 드릴것 입니다.



송정림



김혜리



김선우



송나영



강민경

연기학원의 선두주자

한국방송문화학원

전화 : 780-0411~3
영등포구 여의도동 24 두레빌딩 2층(MBC앞)

★스타탄생★ CF모델·탤런트의집

(주)MTM커뮤니케이션은 서울시 허가를 필한 법인체 매니지먼트 프로덕션으로 국내유일의 TV방송 CF모델·연기자를 관리하는 연기자 대행사로 신인 연기자를 키우고 만드는 스타탄생의 집입니다.

mtm communications (주)

탤런트·CF모델 희망자는 상담환영



대표 : 김민성

서울시 영등포구 여의도동 24-2 선명회빌딩2층
☎783-0417~9·782-6495~8



틴틴스튜디오

프로필

박준희. 76년생(17세). 창문여고 재학중. W32 B24 H34. '존슨즈'에서 주최한 『예쁜 얼굴을 찾습니다』콘테스트에서 2위 입상했으며, 현재 MTM모델 프로덕션 소속임. 발레를 전공했으며, 창작무용 발표회에서 2회 연속 최우수상을 받았다. 동전수집과 화장품 수집이 취미이며, 과일을 좋아한다. 인기 그룹 사운드 「푸른하늘」의 보컬을 맡고 있다.

인터뷰

저는 욕심이 많아서 나중에 전천후 탤런트가 되는 것이 꿈이예요. 노래, 연기, MC 등 모든 방면에서 대중들에게 사랑받고 싶어요. 하지만 지금은 하고 있는 공부를 열심히 할 때라고 생각해요.

＊사진을 찍는 날이 휴일이라서 그런지 사람(특히 남학생)들이 많았다.

어머! 부끄러워라. 저는 아직 프로가 될려면 멀었나봐요. 남학생들이 많으니까 더욱 그런 것 같애요. 하지만 좋은 연기자가 되기 위해서는 이런 일도 감수해야겠죠? 참! 좀전에 말씀드렸지만 동전을 모으는 것이 취미에요. 혹시 동전을 수집하는 게임챔프 애독자들이 있으면 서로 좋은 정보를 교환하고 싶어요.

박준희 양에게 직통으로 편지 배달되는 곳 : 서울시 성북구 장위1동 250—25

사진 : 임은성
(포토플러스 ☎ 586—1213)
모델협찬 : MTM



PARK JUN HEE





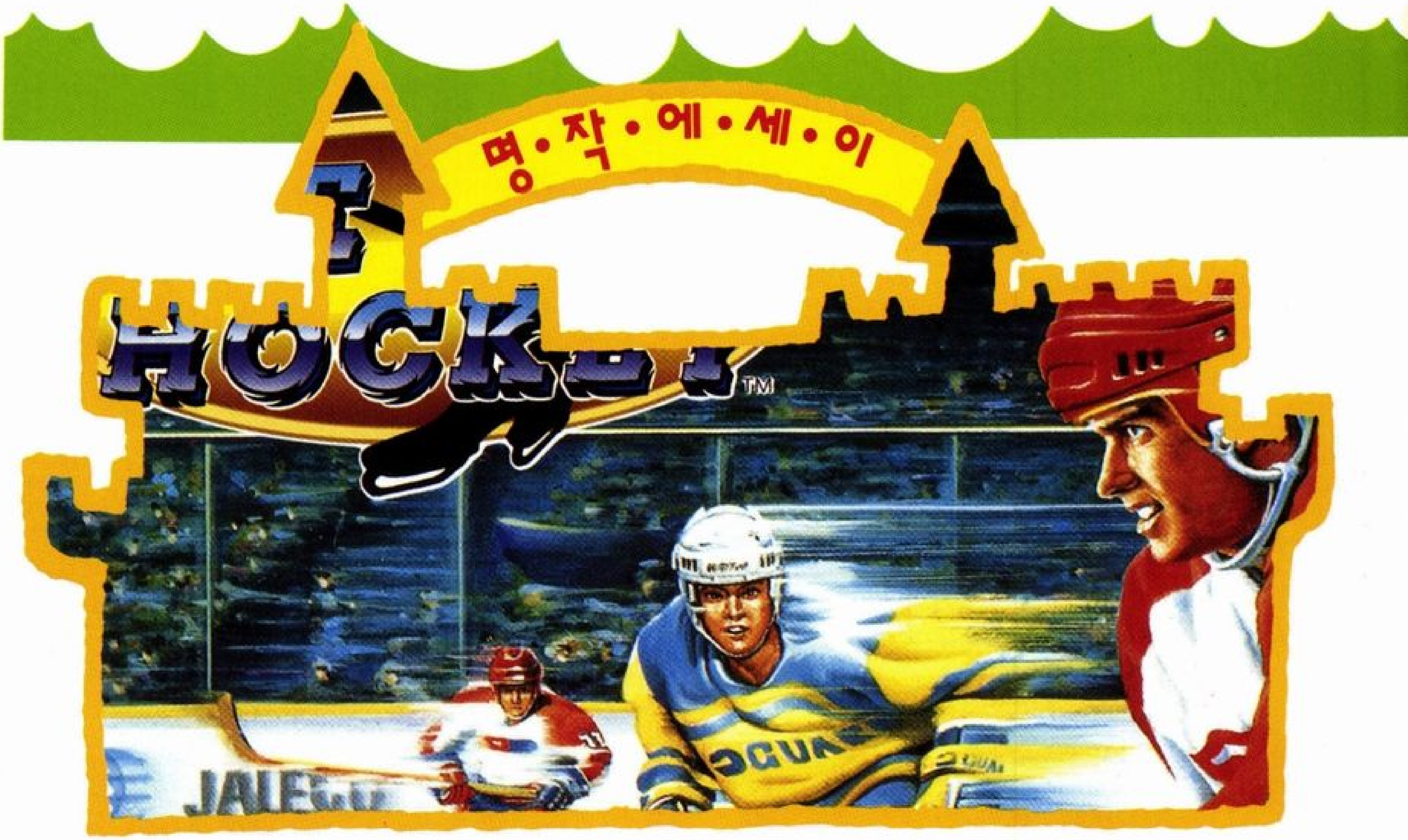




청순한 여자모델과 추억의 사진을…

애독자 여러분을 하늘같이 생각하는 저희 게임챔프에서는 감칠맛나고 짜릿한 기획을 틴틴스튜디오 코너에 만들었어요. 다름아니라 애독자 엽서의 '틴틴 스튜디오 촬영 응모란'에 모델과 추억의 사진을 찍고 싶다고 본인 연락 전화번호와 통화 가능한 시간대를 적어주시면, 추첨을 해서 5명에서 기회를 드리는 것입니다. 어때요? 호호~ 이번 아이디어에 「버그를 잡아라」와 같이 열화와 같은 애독자 여러분의 호응이 있으리라 생각해요. 그래서 「틴틴 스튜디오」코너는 막강! 게임챔프 코너 들중에 제일 인기있는 코너가 될 것이 틀림없어요. 저는 믿습니다. 물론 선정되지 않으신 애독자분들도 낙심하지 마시고 기회를 포착하세요. 그리고 선정된 애독자분들의 즐거움을 나의 즐거움이라고 생각해주세요. 우리는 한 민족, 한 겨레이기 때문에 가능합니다. 선정된 분들은 저희가 개별적으로 사진 찍는 날과 시간을 알려드립니다. 많은 참여바랍니다.





스포츠를 게임으로!

당신은 유명프로야구 홈런을 날리는 선수가 되어 꿈을 꾼 적이 있는가? 또는 축구선수가 되어 우리나라를 월드컵 우승으로 이끄는 상상을 해본적이 있는가? 아니면 육상선수가 되어 세계기록을 갱신해보는 것은 어떤가? 이런 모든 인간들의 꿈을 가상적이지만 게임의 형태로 실현해 보는 것은 즐거운 일임에 틀림없다.

1. 스포츠 게임

스포츠 게임의 시작은 보통 83년에 발표된 코나미의 '올림픽'시리즈로 꼽는데, 업소용으로 발표된 이 게임의 인기는 최근 '스트리트 화이터2'의 인기에 버금갈 정도였다. '스트리트 화이터2'가 대전게임의 시대를 열었듯이 '올림픽'은 스포츠 게임의 전성기를 열은 명작으로 꼽힌다. 그후 종목도 다양해 졌으며, 실지로 유명한 대회(월드컵, 올림픽 등)에 때맞춰 나오는 게임도 적지 않았다. 그러면 이런 스포츠 게임들을 게임기로 발표된 것들을 중심으로 종목별로 살펴보기로한다.

2. 야구 게임

야구게임은 매년 발매되는 남코(namcot)의 패미스타 시리즈를 빼놓을 수 없다. 현재 『패미스타 '93』까지 나왔으며, 매년 버전업 되어 새롭게 등장한다. SFC(슈퍼패미컴)용으로도 슈퍼패미스타라는 제목으로 등장한 일이 있는데, 현재 야구게임의 대명사로 불리워지는 시리즈이다. 리그전을 즐길 수 있으며, 특색있는 구장을 선택하는 방식이다. 최근에는 좀더 현실감있는 설정이 더해졌으며, 자신의 캐릭터를 직접 만들 수 있다는 장점도 있다. 그래픽이 떨어지는 감은 있으나, 게임의 재미에 있어서는 타의 추종을 불허하는 게임으로 꼽히고있다. 이에 맞서는 게임으로 간바리그 시리즈를 들 수 있는데, 패미스타와는 달리 패밀리에서 시작하지 않고, SFC(슈퍼패미컴)의 오리지널 타이틀이므로 화려한 그래픽과 귀여운 캐릭터를 특징으로 한다. 또한 컨디션 시스템을 도입해서 리그전의 경우 선수기용에 신중을 기해야하며, 패미스타와는 또다른 매력을 지닌다. 패미스타와는 스포츠 게임 이라는 점에서 라이벌이며, 국내에서는 그래픽이 뛰어난 간바리



그가 약간 우세한 편이다.

위의 두 게임이 약간 코미디적인 요소를 가미한 야구게임이라면 실제 야구경기의 분위기를 살린 자레코의 '프로페셔널 베이스 볼'시리즈는 정통야구게임이라 할 수 있겠다. 실제로 야구 게임광들에게는 최고의 야구게임으로 평가되고 있으며, 야구의 재미를 가장 잘 전달해주는 게임으로 꼽힌다. MD(메가드라이브)기종에서는 '슈퍼리그'시리즈를 들 수 있는데, 메가CD 버전까지 발표되었다. 제목에서도 알 수 있듯이 리그전의 묘미를 최대한 살렸으며, 메가CD 버전의 경우 방대한 데이타양으로 사실감을 높였다.

3. 축구게임



축구게임은 패밀리에서 SFC(슈퍼패미컴)으로 이어지는 '캡틴 익(날개, 쯔바사 : 같은 단어임)'시리즈를 빼어놓을 수 없다. 최근에 SFC(슈퍼패미컴)용으로 4편까지 등장한 이 시리즈는 다른 스포츠 게임들과는 또다른 형태 즉, 시뮬레이션 성격이 가미된 축구게임이다. 혹시 독자들 중에는 "시뮬레이션 성격이 있다면 지루하거나 박진감이 떨어지지 않을까?"라고 생각할지 모르지만 실제로 게임을 해보면 정신없이 지나가는 일반 축구게임보다 오히려 손에 땀을 쥐게하는 박진감에 놀라게 될 것이다. 인기 축구만화에 등장하는 캐릭터들의 매력과 그들의 필살기가 특색이다. 또한 레벨이나 스토리 등의 RPG(롤플레잉)성도 지니고 있는데, 장르를 구분하기 어려운 게임이라 말할 수 있다. (게임중간에 어드벤처 게임도 등장한다)

'슈퍼 포메션 사커'는 스포츠게임의 명수 휴먼에서 내놓은 축구게임이다.
플레이어가 축구선수의 시선으로 공을 차고 돌진하는 모습은 마치 운동장에서 뛰는 현실감을 느끼게 해준다. 그외 '월드컵 사커'가 MD(메가드라이브)와 패밀리 기종으로 나온적이 있으며, 각종 스포츠로 인기높은 열혈고교 시리즈의 축구게임이나, SD풍의 캐릭터를 주인공으로한 '배틀사커'등이 있다.

4. 레이싱게임

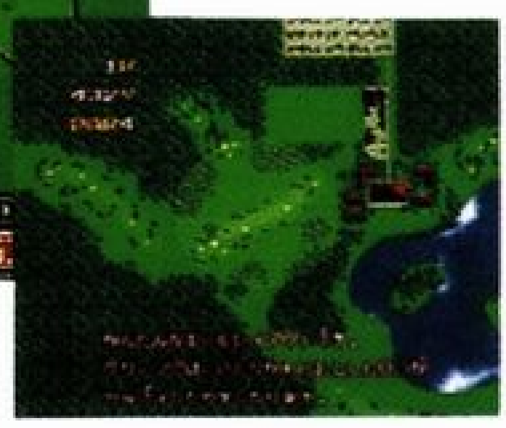




레이싱게임은 일본에서 열리는 'F1그랑프리(세계적인 자동차 경주대회)'의 인기를 반영하듯이 F1계열(코스를 달리는 고속 경주용 자동차)의 레이싱게임이 인기를 모으고 있다. 닌텐도에서 발매되어 게임기 사상 최고의 레이싱 게임이라 불리우는 F-ZERO는 SFC(슈퍼패미컴)와 동시에 발매되어 SFC(슈퍼패미컴)의 보급에 일익을 담당하기도 했다. 시속 900Km의 스피드, 박진감 넘치는 경주, 다채로운 코스는 도저히 게임에서 시선을 떨어뜨릴 수 없을 정도이다. 5분 정도만 게임을 진행해도 경주에 깊게 빠져든 자신을 발견하게 된다. 이 게임에 필적하는 라이벌이라면 역시 같은 닌텐도의 '마리오카트'를 들 수 있다. 비록 속도감은 F-ZERO에 뒤지지만, 아기자기한 게임의 재미에 있어서는 F-ZERO를 앞선다. 특히 풍선따먹기 대전모드는 '멀미가 날정도'(?)로 재미있다. 형제, 친구 또는 부모님과도 즐길 수 있는 가정용 게임의 대표작으로 꼽히는 게임으로 50cc의 초보자 모드에서 150cc의 실력자모드까지 다양하게 준비되어 있다. PC엔진 게임으로는 동시에 5인용을 지원하는 '모터로더'도 아기자기한 재미를 자랑한다. 5인용 탭을 이용해서 많은 인원이 즐길 수 있으며, 아기자기한 코스와 귀여운 레이싱 카가 게임의 재미를 더해준다. 또한 세가에서 나온 MD(메가드라이브)용 레이싱게임의 명작 'F1 그랑프리'는 가장 현실적인 레이싱 게임으로 꼽히고 있으며, 비슷한 분위기를 갖고있는 휴먼사의 SFC(슈퍼패미컴)용 레이싱게임 '휴먼 그랑프리'도 좋은 반응을 얻고 있다. 그외 F1계열이 아닌 오프로드(길이 아닌 벌판이나 사막을 달리는 경주)를 다룬 게임으로 SFC(슈퍼패미컴)의 '킹 오브 랠리'가 있다. 파리에서 북경간의 길고긴 여정을 다루고 있으며, 눈길이나 사막, 만리장성 등 악코스를 통과해야 하며 오랜시간 플레이를 요구하는 게임이다.

5. 골프게임





야구와 레이싱 그리고 골프는 일본의 3대 인기 스포츠이다. 특히 골프는 아주 대중화되었기 때문에 누구나 즐길 수 있는 국민 스포츠로 자리잡고 있는데, 골프게임 역시 인기가 높다. 등장한 골프게임도 다수가 있다. 데이타이스트사의 SFC(슈퍼패미컴)용 골프시리즈는 아주 유명하다. 특히 최근 등장한 '데블코스(악마의 코스)'는 3D골프게임의 명작으로 꼽힌다. 내용에 있어서 허무맹랑한 코스(산위에 홀이 있거나, 코스 중간중간에 거대한 기둥이 서있는 등), 그야말로 악마의 코스로 골프게임 유저들도 고개를 절레절레 하는 아주 난이도 높은 게임이다. 패밀리 기종에서는 닌텐도의 골프시리즈가 인기를 모았으며, PC엔진 기종에서는 '잭니콜라우스'의 골프시리즈가 대표적이다. 또한 MD(메가드라이브)용 '베틀 골프'가 있는데 어드벤처성 요소를 가미해 색다른 즐거움을 전해준다.

6. 돗지볼

원래 돗지볼 게임은 피구와 터치볼의 중간단계에서 파생된 게임으로 역사가 오래되지 않아서 그런지 많은 게임은 등장하지 않았다. 그러나 최근 SBS의 '피구왕 통키'의 인기로 국내에서도 돗지볼 게임의 붐이 일기도 했다. 돗지(DODGE)란 '피한다'는 뜻으로 우리말로는 '피구'라고도 한다. 돗지볼 게임은 열혈고교의 피구 시리즈가 유명한데, 열혈 시리즈는 이 게임의 인기에 힘입어 다른종목(축구나 아이스하키 등)으로 진출하기도 했다.

열혈고교의 돗지볼 시리즈는 패밀리와 PC엔진 기종으로도 등장했었다. '불꽃의 투구아-돗지탄평'은 국내에서 '피구왕 통키'로 알려졌으며, 패밀리, 메가드라이브, 슈퍼패미컴, PC엔진 등 모든 기종으로 등장했다. 패밀리의 경우는 캡틴익(날개) 방식의 시뮬레이션성이 반영되었으며, 메가드라이브는 넓은 구장을 배경으로 필살기의 사용이 돋보인다. 또한 슈퍼패미컴 버전은 캐릭터가 크다는 특징이 있다.



7. 격투기 시리즈

격투기 시리즈는 오래전 일반 오락실의 '태권도'게임을 시초라고 볼 수 있다. 2개의 조이스틱으로 기술을 구사해서 상대를 물리치는 방식이다. 최근에 들어와서 '스트리트 화이터2'와 같은 게임의 등장으로 격투게임의 극치를 이루고 있다. 또한 메가드라이브용으로 발매된 킥 복싱의 경우는 기술이 무려 30가지 이상이다. 게임시작 전에 캐릭터와 기술을 선택할 수 있다. 스포츠 게임은 아니지만 화이널 화이트 시리즈 역시 스포츠 격투 게임에서 파생되었다고 할 수 있다.



8. 맺으며

이외에도 농구, 배구, 아이스하키 등 많은 스포츠 게임들이 있다. 스포츠 게임은 현실감 있다는 점에서 다른 장르의 게임보다 신선한 매력이 있다. 최근에는 TV카메라의 시선에 맞춰서 마치 TV중계를 보고 있는 듯한 기분으로 진행할 수 있는 게임도 등장했다. 이처럼 발전할 수 있는 영역이 무궁무진한 스포츠 게임 분야는 아직까지 슈퍼패미컴 계열이 강세인데, 스포츠게임을 좋아하는 미국의 유저를 겨냥한 닌텐도의 정책인 듯하다.



출동

만트라. 강남에 제 1매장, 용산에 제 2매장. 챔돌이 이번달 곡소리 났네. 사실 말이지 한군데 있는 매장 출장도 봄기운이 무르익는 요즘같은 날씨에는 꼼짝도 하기 싫은데. 이렇게 두 군데 씩이나 있는 매장은 정말 싫어~. 으잉? 일단 한 번 와보시라니까요? 정말 정말 보여줄께 많다고요. 믿어보라고요. 잠이 싹 달아난다니까요. 어떻게 하오리까. 애독자 여러분. 〈텔레파시 ON〉 띠띠띠. 애독자 여러분께서 가라사대. "챔돌아~ 냉큼 가!" 옛썰. 뿅!

강남지점

봄나들이 떠나는 행락객들을 바라보면서 그 많은 유혹의 시간을 견뎌야만 했던가. 터벅터벅 7층까지 걸어올라가서. 아니지 엘리베이터가 있었지. 6층에서 다시 내려가서 엘리베이터를 타고 7층에 이르러 문이 열리면. 으잉? 웬 옷가게. 아저씨 만트라라고 아세요? 게임 전문매장인데요. 아~ 별천지네… 만트라. 30평 넓은 매장에 온갖 잡동사니가 다 모여있네.

강남의 큰손은 이곳을 많이 찾아요

흐흐~ 제가 바로 강남지점 대표이사. "어이~ 심대리 바닥청소 했어?" 참. 사장님도 꼭 결정적인 순간에 일을 망쳐논단 말씀이야. 그래요. 저는 심 대리입니다. 성이 심이요. 이름이 대리가 아니라. 성은 심이요. 대리는 만트라에서 직급이라는 거죠. 챔돌님. 어서오세요. 저희 강남지점은 매장을 오픈한 지 2년 가까이 돼갑니다. 취급품목은 IBM PC 게임 뿐만 아니라 슈퍼패미컴, 메가드라이브 등 고기능 게임기 및 게임팩을 모두 취급해요. 챔돌님이 가실지 모르겠지만, 용산지점에서 부터 만트라 게임 전문매장은 우리나라 게임역사와 맥을 같이 했다고 할 수 있죠. 매장 소개만 하라고요. 용산지점에서 얘기할 것까지 말하면 안된다고요. 그래요. 짧게 얘기해서 만트라를 모르면 간첩이라는 거죠. 알았어요. 그만할께요. 강남지점은 앞으로 소프트웨어 개발을 병행하려고 합니다. 프린세스 메이커로 게임 매니아들에게 사랑받았던 저희는 곧 프린세스 메이커 2를 시판하고요. 일본 게임 제작사와 계약을 체결, 양질의 게임 소프트웨어를 개발합니다. 기대해 주십시요. 아~ 강남. 강남에 갔던 제비도 돌아오겠죠. 퍽!

챔돌이 취재 역사상 챔돌이가 한 마디도 못해본 건 이번이 처음인 것 같애. 뭐. 강남에 갔던 제비가 어쩌구. 저쩌구. 이상입니다. 다음은 용산지점. 뿅뿅!(?) One more time please!(다시 한 번 해주세요). 액션 ON 뿅!!! 음~ GOOD. 잠깐만! 챔돌님…



1991년 7월 매장을 오픈한 만트라 강남지점은 강남 고속버스터미널 건물에 위치한다는 특성때문에 지방의 많은 게임 매니아들에게 많은 사랑을 받는다

용산지점

제가 연일 고생하시는 챔돌님을 위해 나름대로 최선을 다해 수련한 것을 보여드리고 싶습니다. 만족하실껍니다. 뭔데요? 심대리님. 다름아니라 챔돌님이 굳이 용산지점까지 안가셔도 된다는 것입니다. 제가 각고의 노력끝에 영상 텔레파시를 익혔습니다. 어때요? 저요? 띠봉! 자~ 그럼. 주문을 외우겠습니다. 숭구리 당당. 숭당당. 수구수구 당당 영상 텔레파시. 용산지점 나와라! 퐝! 뻬지직!!! 우지직!!!

어솹쇼!(어서오십시요) 왜 이러니 오늘 정말… 저는 계장 박승배, 저는 과장 김현중. 저희 용산지점에 영상 텔레파시로 오신걸 진심로 환영합니다.

용산지점에만 전국적으로 3,000여명의 회원이 있습니다. 그중에서 매달 찾는 게임 매니아는 500여명이 되고요. 회원에 대한 특전으로는 게임팩 구입시 현실적인 가격에서 15%가량 싸게 드리고요. 계간지 「만트라 프레스」 등의 전달매체로 게임정보를 신속하게 알려드리고 있습니다. 자! 이제 매장을 한번 바라보시죠. 영상 텔레파시 뒷쪽으로 이동해 줏샵!(주세요). 길길길~

보시다시피 없는 것이 없습니다. 그저 백문이 불여일견(백번 듣는 것보다 한번 보는 것이 따봉이라는 뜻)이라고 일단 한 번 와보시라니까요. 가장 중요한 것 같애요. 그리고요… 뻬지직!!! 우지직!!!

강남지점의 심대리님! 영상 텔레파시가 어떻게 된거죠. 아이고~ 이게 저의 한계예요. 죄송합니다. 할 말이 없음. 챔돌이 갈래잉~ 뿅!

안녕히 갑쇼!(가세요)



1989년 5월 매장을 오픈한 만트라 용산지점은 만트라의 3 계간지 「만트라 프레스」 제작하는 등, 국내 게임문화 발전에 적지않은 일익을 담당해왔다

♥ 연락처 「만트라」 ♥
강남지점 ☎ 594-6874
용산지점 ☎ 716-5006

장두진 바둑교실 특별 퀴즈

여러분은 바둑에 대해 얼마나 많이 알고 계십니까? 그리고 바둑을 좋아하는지요? 즐거운 주말 패밀리를 벗삼아 아버지와 함께 바둑을 두어보는 것은 어떨지요?

지능 개발과 정서를 발달시키는 의미에서 게임챔프에서는 앞으로 바둑 퀴즈를 연속해서 연재할 것입니다. 많은 성원 부탁 드려요!!

문제

세계를 놀라게 한 소년 이창호를 모르는 분은 아무도 없겠지요!! 이번호의 문제는 천재 바둑소년인 이창호에 관한 문제입니다. 자!! 그럼 문제를 내겠습니다.

문) 이창호 기성의 현재 나이는 몇 살이고 현재 공인 몇 단일까요?

*이 코너는 롬팩 한글화의 선두 주자인 (주)동경전자[(032)513-8101, 8102]에서 협찬하고 있습니다.

위 문제의 정답자 중 5명을 추첨하여 1등 한명에게는 「죠이맥스 게임기」 1대와 장두진 바둑교실 팩 1개를 나머지 아차상 4명에게는 '장두진 바둑교실' 팩 1개씩을 드립니다. 많은 참여 바랍니다.

보낼 곳 : 게임챔프 장두진 바둑교실 담당자 앞(본인 전화번호 필히 기입)

마감 : 93년 5월 15일까지
발표 : 게임챔프 7월호
★롬팩 한글화 축하 퀴즈 당첨자 발표
● 정답 : 가로 18(19줄)×세로 18(10줄)칸 총 324칸
● 당첨을 축하합니다
①「죠이맥스」게임기 1명
[illegible] 이창환
②장두진 바둑교실 게임 소프트
[illegible]
1006호 성충목

초음속 퀴즈

이 퀴즈코너는 수퍼 알라딘보이 전용 코너입니다. 제목 그대로 초음속의 재치를 갖지않고는 도저히 풀수 없는 코너입니다. 여러분도 자신의 재치를 시험도 해보고 상품도 타가세요.

다음 문제의 정답자중 2명을 추첨하여 1명에게는 수퍼 알라딘보이 롬팩(또는 챔프점수 4,000점)을 드리고 나머지 한명은 가공할 만한 챔프점수 1,000점을 드립니다.

문제 : 여러분 게임챔프 6월호 부록을 펴볼까요. 수퍼 알라딘보이 공략난을 보면 동자몽으로 유명세를 타고 있는 도라에몽의 공략을 보실 수 있을 것입니다. 그거 죽여주는 게임입니다. 그런데 문제를 풀어야죠. 이 게임에서는 원더러스가 어린이의 꿈을 빼앗아 갔는데 원더러스가 거느리는 쫄따구(?)의 활약이 대단히 크다고 평이 나있습니다. 여기서 원더러스가 거느리는 쫄따구를 무엇이라 할까요?

보낼곳 : 게임챔프 초음속 퀴즈담당자 앞(*전화번호 명기요!)
마감 : 1993년 5월 28일까지
발표 : 게임챔프 8월호

4월호 초음속 퀴즈 당첨자 발표

* 정답 : ①「시점의 설정」 ②「공중돌기의 설정」이였습니다.
* 당첨자

①수퍼 알라딘보이 롬팩(또는 챔프점수 4,000점) 2명
현춘수 [illegible]
김승우 [illegible]
협찬 : 슈퍼게임 (713-4374)
게임라인 (713-7033)
②고전문고 시리즈
이운영 [illegible]
협찬 : 바른사 (512-3217)



챔프클럽

신상품. 음반. CD. 가볼만한 곳. 신간안내. 영화 비디오.

신상품 소리샘



세계 표준 미디지원, 롤랜드 MPU-401카드와 100% 호환되는 기존의 인터페이스 카드를 갖고 있다. 미디를 구매하고 싶은 사람들에게는 즐거운 일이다. 또한 PCM방식의 음원 모듈로서 동시 발음 수가 최대 20음으로 CD수준(44.1KMhz)의 고품위 음색을 내장. 미디소프트 웨어인 발라드, 케이크워크, 이지, 휘날레, 마스터트랙프로 등을 그대로 지원한다.

■제작자 : 은성전자 ■판매중
■☎ 694-7573 ■가격 : 160,000원

신상품 다기능 랜턴



레저, 캠핑시는 물론 일상생활에도 중요하게 사용되는 다기능 랜턴이다. 비상 싸이렌, 라이트 점멸기능, FM/AM라디오, 스탠드 등 다양한 기능을 갖추고 있다. 혹시 게임을 하다가 전기가 나가면 다기능 랜턴을 사용해서 주위를 밝히자. 음… 그래도 게임은 못하겠군. 전기가 안들어오므로.

■제작자 : 훼미리마트 ■판매중
■☎ 430-8600 ■가격 : 85,000원

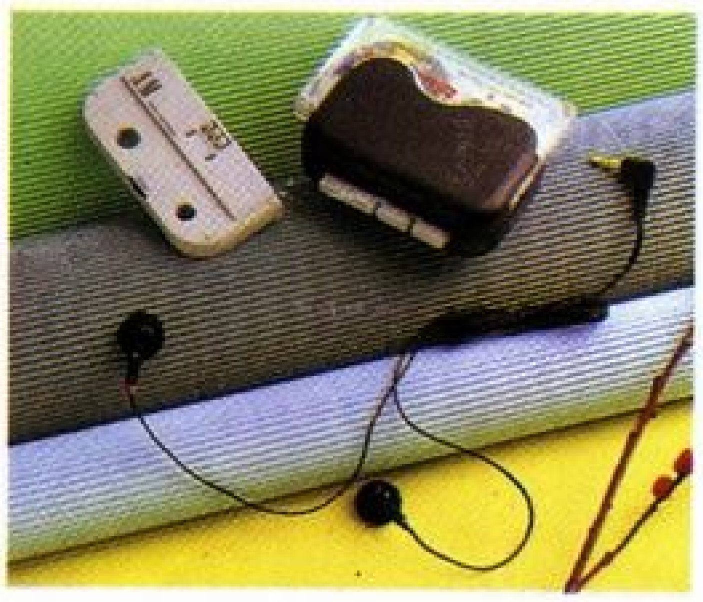
신상품 박진감 넘치는 안경

TV와 비디오를 영화같이 대형화면으로 즐기자! 스포츠, 연극, 오페라, 영화를 더욱 장엄하게 볼 수 있게 됐다. 3배 이상의 확대기능을 갖는 마그나텔 안경은 어떤 거리, 어떤 배율로도 자유롭게 사용할 수 있다. 특징은 쌍안경과는달리, 들고 있지않아도 되므로 간편하다. 게임할 때에는 최고일 것 같다.

■제작자 : 예스 ■판매중 ■☎ 779-2675 ■가격 : 39,600원



신상품 애나나 카셋트



깜찍한 형태에 강력 사운드의 라디오까지 있다. 과연 기능은 완벽한가? 애나나 카셋트는 다양한 기능을 갖추고 있다. 가장 대표적인 기능은 카셋트 테입을 삽입하는 곳에 라디오 킷트가 들어있다는 것이다. 만약 카셋트 테입을 사용할 경우, 라디오 킷트를 빼고 테입을 삽입해야한다. 따라서 카셋트의 부피가 최소화될 수 있었다. 아주 과학적이군.

■제작자 : CNN ■판매중
■☎ 755 -3675 ■가격 : 30,000원

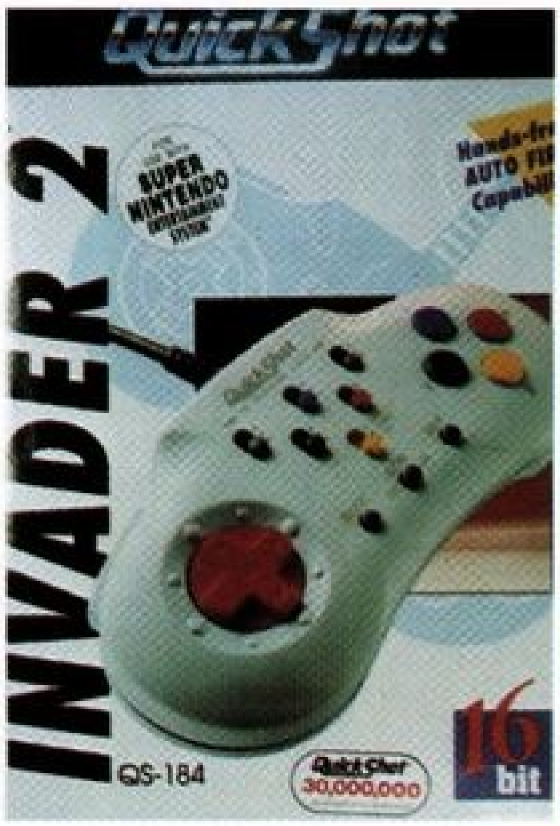
신상품 신기한 파워핸드 글러브



파워핸드 글러브는 패밀리 게임기에서 사용할 수 있는 글러브이다. 이 제품을 착용, 미리 센서를 설치하고 액션게임을 하면 주인공을 손가락으로 조종할 수 있으며, 센서가 있는 방향으로 펀치를 가격하면 게임에서도 펀치가 나간다.

■제작자 : 조이랜드 수입 ■판매중
■☎ 701-8371 ■가격 : 28,000원

신상품 퀵셧



게임 주변기기로 유명한 퀵셧(QUICK SHOT)사의 제품. 국내에 독점 판매되는 슈퍼 컴보이용 터보 조이패드. 특징은 6개의 버튼 마다 오토 셧(SHOT) 기능이 있어서 슈팅게임을 하기에 아주 편리하며, 많은 적들이 공격해오면 슬로기능을 사용해서 가볍게 피해나갈 수 있다. 우와~! 이 것만 있으면 알타입 게임의 마지막 보스도 쉽게 물리칠 수 있겠네.

■제작자 : 게임왕국 수입 ■판매중
■☎ 701-4163 ■가격 : 15,000원

음반 토드 더 웨트 스크로켓

3번째 앨범인 이 앨범은 얼터너티브의 부흥지인 시애틀 사운드와는 달리 소프트하고 인상적인 멜로디가 눈에 띈다. 첫 싱글 커트된 올 아이 원트는 싱글차트 20위권 안에 진입했으며, 두번째 곡인 워크 온더 온스 역시 좋은 반응을 얻고 있다. 헤비메탈과 랩이 장악하고 있는 현재의 팝계에 단연 돋보이는 독특한 그룹의 앨범이라 하겠다.



■발매원 : 컬럼비아 에픽(소니 CBS)
■가격 : 10,000원
문의처 : 535-8798

음반 신화



우리가 동경하는 꿈과 전설 그리고 신화의 세계를 노래로 표현한 앨범. 꿈과 신화적 요소를 묘사하는데 그치지 않고, 이것이 오늘날 우리의 감정속에 어떻게 스며들어 있는가를 경쾌한 리듬으로 표현했다. 자오즈민도 참가한 적있는 '차이니스 모델', '알라딘의 램프같은 그녀'등 다양한 노래세계가 들어 있다.

■제일기획 ■판매중
■☎ 371-8710 ■가격 : 10,000원

CD 화이널환타지5



■발매원 : NTT ■모델번호 : N30-017 ■가격 : 3,000엔

작곡자에 의해 편곡된 앨범이다. 편곡은 신서사이저에 의한 오케스트라 버전으로 핀란드의 민속음악과 보컬곡 등이 첨가되어있다. 게임 뮤직의 한계를 뛰어넘기 위한 노력이 엿보이며, 실제로 상당히 높은 수준의 편곡으로 되어있다. 뉴에이지적인 분위기에 휩싸여 화이널 환타지5의 감동을 그대로 느낄 수 있다.

음반 플란더스의 개



플란더스의 개가 드디어 CD로 나왔다. 이것은 국내에 상영됐던 애니메이션과는 조금 다른 작품으로 전작에 비해 그래픽이 강화되었다. 그러나 작품성은 오히려 떨어진다는 평. 사운드트랙은 유럽풍의 곡과 보컬로 구성되어 있으며 추억을 되살리기에 좋은 음반이다.

■발매원 : VAP ■가격 : 2,500엔
■모델번호 : VPCG-83259

CD 슈퍼마리오 랜드 엠버서더 오브펑크

영국의 내쇼널 랭킹에서 베스트 10에 진입한 슈퍼마리오 랜드의 미니엄 앨범이 발매됐다. 세계적으로 인기가 높기 때문에 사운드 CD 또한 상당한 인기를 모을 것으로 기대된다. 멜로디를 크게 변형시키지 않아서 게임의 분위기를 그대로 만끽할 수 있다.



■발매원 : NTT ■모델번호 : N30-017 ■가격 : 3,000엔

CD | 동방불패 2



『동방불패 2』의 사운드 트랙은 주제가를 포함한 3곡의 노래와 영화 전편에 흐르는 배경음악으로 이루어져 있다. 그중 주제가인 '홍진에 웃다'는 성룡의 독집앨범에서 성룡과 같이 노래를 불러, 인기를 얻고 있는 '진숙화'의 밝고 여성적이면서도 힘찬 목소리를 감상할 수 있다.

■서울음반 ■판매중 ■☎786-4521 ■가격 : 9,500원

CD | 초무투전



반다이에서 발표된 '초무투전' 슈퍼 패미컴 음악을 어레인지 버전해서 수록한 앨범. 어레인지는 텔레비전과 극장판의 음악 담당자가 그대로 맡았다. 전체적으로 편곡이 훌륭해서 퓨전음악으로의 소장 가치도 있다.

■발매원 : 일본 컬럼비아 ■가격 : 2,800엔 ■모델번호 : COCC-10703

비디오 | 킴 베신저의 쿨월드



■발매원 : CIC비디오
■문의처 : 420-7326

해리스는 새로 구입한 오토바이로 거리를 질주하던 중 사고가 발생, 만화세계인 쿨월드의 경찰로 환생하게 된다. 실제인물, 그것도 킴 베신저 같은 글레머 미녀로 환생하고 싶어하는 만화주인공 할리 우드가 실제 살아있는 인간과 사랑을 나누어야 한다는 조건때문에 그를 만화 세계로 불러들인것. 그러나 해리스는 로네트라는 또다른 만화속 등장인물과 사랑을 나누게 되고 이에 질투가 난 그녀는 또다시 만화작가 잭을 쿨월드로 끌어들여 온갖 작전을 구사, 그를 유혹하는데 성공한다. 마침내 할리와 잭은 실제 인간이 되어 만화세계를 탈출하지만…

비디오 | 투명인간의 사랑



증권계의 투자전문가 닉크 할로웨이는 사람을 이끄는 매력이 있고, 빠르고 정확한 두뇌 덕분에 사업에서도 성공했다. 그러던 어느날 놀라운 변화가 생겨 이제 순탄하던 그의 인생은 상상도 못하던 변화를 맞아 생명의 위협까지 받게된다. 그것은 바로 투명인간이 되는 것이다. 좋은점도 있지만 나쁜점이 더 많은 투명인간의 불편한 생활.. 과연 어떻게 풀어나가야 할지 의문이다.

■발매원 : SKC프로테이프 ■문의처 : 275-4544

비디오 | 요술장이 먼치

얼마전 새로운 학교로 전학온 게이지는 학교성적도 뒤떨어지고 친구 사귀는데도 능하지 못해 이웃에 사는 괴짜 고고학교수 크루익샨크와만 친하게 지낸다. 그러던 어느날 학교친구들로부터 놀림을 당해 우울해진 게이지는 집근처 폐광을 찾게 되고 그곳에서 먼치라는 괴물을 만나게 된다. 그후 게이지의 말동무가 된 먼치는 자신의 요술 능력을 발휘, 친구를 못살게 구는 아이를 혼내기도 하고 성적을 올려 준다며 교장 선생님을 골탕먹이기도 한다. 또한 파티를 좋아하는 말썽꾸러기 먼치는 게이지의 엄마가 외출한 틈을 타 사람들을 불러모아 파티를 열기도 한다. 그러나 예상보다 일찍 귀가한 엄마에게 먼치의 존재를 들켜버리고 그녀의 남자친구 앨리옷은 먼치를 희귀동물이라며 실험재료로 사용하려 하는데…



■발매원 : CIC비디오
■문의처 : 420-7326

영화 비지터(방문자)



고드포리이는 1122년 국왕의 목숨을 구해 낸 용맹스러운 기사이다. 그의 곁에는 늘 충직한 시종 '작크이 라 프리프'가 붙어다닌다. 어느날 두 사람은 마법사의 실수로 인해 미래, 현대의 세계로 떨어지게 된다. 높은 빌딩, 길게 늘어진 아스팔트 도로, 괴상하게 생긴 동물(자동차). 수세기가 흐르는 동안 많은 것이 변했으며, 풍속도 이상스럽기만 했다. 이런 험난한 도시의 숲에서 이들은 과연 어떤 폭소를 선사해줄지…

■우진필름 수입배급 ■5월 말 개봉 ■☎540-4637 ■중,고생 관람가

영화 로보캅3

미래의 어떤 시간 디트로이트시의 모습이다. 세계적 거대 기업 OCP사에서 오랫동안 계획해온 꿈의 도시 '델타 시티'를 건설하고, 이곳에 주민들을 거주시키기 위해 디트로이트 시를 전쟁구역으로 만들어 주민들을 끌어낸다. 하지만 마지막 구역은 쉽게 일이 진행되지 않는다. 그 이유는 로보캅이 버티고 있기 때문이다. 사이보그 육체와 머피의 정신적 갈등이 일으키는



메탈릭칼 메카닉(무쇠 조직)이 이 영화의 진수이다.

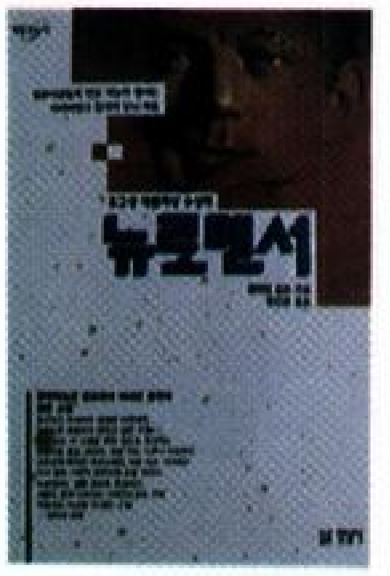
■제작자 : 콜럼비아 트리스타
■중고생 관람가
■5월말 개봉 ■☎545-0101

가볼만한 곳 황학동 중고시장

황학동 중고시장은 청계천 7가에 위치해 있다. 만약 이곳에 내려 황학동 중고시장을 물어봐서 모르는 사람은 간첩이다. (심했나?) 어찌됐든 이곳에는 없는 것이 없다. 쓰다남은 이쑤시게 부터 고성능 중고 컴퓨터까지. 물론 게임기도 있다. 가격도 저렴해서 자신이 갖고 있는 팩과 교환할 수도 있다. 모니터, TV, 소형 라디오, 비디오, 녹음기, 중고레코드판, 수입레코드, 모두 중고이며, 물건의 종류를 이루 헤아릴 수 없을 정도로 많다. 게임도중 필요한 물품이 있으면, 그곳에 가면 쉽게 구할 수 있다. 참. 그곳에 갔을 때 주의해야 할 점은 사고싶은 물건이 무엇인지 모르고 가면 쓸때없는 것을 살 수도 있다는 것이다. 가령 알라딘의 램프라든가, 무엇이든 나오는 항아리라든가.. 생각해놓고 가보자.



SF 뉴로맨서(Neuromancer)



서구 SF계에서 가장 새롭고 주목할 만한 사이버 펑크의 대표작이다. 과학 기술적인 논리묘사의 정밀성이나 치밀함을 중시하는 SF소설. 윌리엄 깁슨은 이 소설로 일약 신세대 작가들의 대표적 기수로 부상, 휴소상, 네뷸러상 등을 수상한 바있다. 인간의 두뇌 공간에서 전뇌공간과 현실 세계를 넘나들며, ICE를 교환하여 데이타를 훔치거나 범죄자 카우보이와 뇌전공간에서의 박진감 넘치는 전쟁이 생생하게 묘사된다.

■도서출판 청담사 ■가격 : 5,000원
■문의처 : 747-5007

SF 솔라리스(SOLARIS)



SF적인 탁월한 상상력과 문학을 접목시킨 소설로 기억될 렘의 작품세계는 크게 봐서 과학의 발달에 따른 사회의 도덕적, 윤리적 규범을 다루고 있다. 특히 기술이 발달된 사회에서 파생되는 충격에 깊은 관심을 보인다. 그가 다루는 분야는 주로 철학과 사이버네틱스를 비롯하여 사회과학, 자연과학의 모든 분야를 포괄한다. 역시 SF와 문학을 환상적으로 접목시킨 미국의 중견작가 커트 보네거트는 렘을 가리켜 '인간성의 야만적인 측면에서 오싹 놀란, 극단적인 비관주의의 대가'라는 평을 내린 바있다. 국교생이나 중학생에게는 조금 무리가 있다.

■도서출판 청담사 ■가격 : 4,000원
■문의처 : 747-5007 ■고교생 이상 관람가(?)

서적 이통키. 심맹태의 폭소대결

등장 인물은 이통키, 심맹태, 나디아 등 모두 10대들이 좋아하는 만화 주인공들이 학교에서, 집에서, 체육관에서, 여행지에서 일어났던 일들을 아주 재미있는 이야기로 풀어나간다. 모두 다섯개의 장으로 나뉘어 있고, 각 장마다 짧은 단락으로 구성되어 매 페이지, 매 단락



마다 새로운 유머와 재치가 번득인다.

■도서출판 동천 ■가격 : 3,000원
■문의처 : 782-9850

문제 : 드래곤볼Z 초무투전에서 손오공 최강의 적이며 2단 변신을 하는 신기한 동물이 있는데 완전체로 변신하기 전에 발가락은 몇개일까요 ?
(힌트 : 그 동물의 이름은 한 글자임)

카드놀이도 즐기고 선물도 타세요

보너스환상특급

이달의 (제7회) 보너스환상퀴즈

문제 : 드래곤볼Z 초무투전에서 손오공 최강의 적이며 2단 변신을 하는 신기한 동물이 있는데 완전체로 변신하기 전에 발가락은 몇개일까요 ?
(힌트 : 그 동물의 이름은 한 글자임)

＊이 문제의 정답을 아시는 분은 애독자카드나 관제엽서에 정답을 기재한후 5월30일까지 보너스 환상특급 담당자 앞으로 보내주십시요. 정답자중 10명을 추첨하여 소정의 챔프점수를 드리며 그중 1명에게는 슈퍼컴보이용 롬팩을 드리겠습니다.(정답자 발표는 1993년 7월5일에 발행되는 게임챔프 8월호를 보세요)

＊제6회 보너스 환상퀴즈 정답자 발표는 93년 7월호에 기재됩니다.



보너스특급 9

보너스 환상특급이란 독자여러분들을 보너스라는 특급열차에 안내해 드리는 환상코너입니다. 매달 여러분에게 드리는 '챔프티켓'을 모아 챔프창구에서 표를 끊으시면 점수와 선물의 혜택을 드립니다. 여러분! 환상적 여행의 세계에 어서오십시요!

보너스특급 99

또 한가지! 챔프티켓을 창간호부터 1년치(12개월)를 모아 역장님에게 제출하시면 게임챔프에서 발간한 단행본 중 1부를 증정해 드립니다.

보너스특급 999

그것만으로 만족할 수없는 여러분들을 갸륫히 여겨 '게임챔프' 역장님이 드리는 멋진 선물!!! 게임에서 등장하는 멋진 캐릭터들의 모습이 담겨있는 챔프카드를 드립니다. 카드에 적혀 있는 점수를 모으면 각종 선물을 탈 수 있는 챔프티켓이 되기도 하고 예쁘게 코팅을 해서 사랑하는 여자친구에게 살짝! (필요한 카드끼리 교환도 가능)또한 매달 여러분에게 드리는 4장의 챔프티켓을 계속 모으면 신나는 카드놀이도 할 수 있답니다.

응모요령

매달 20점의 '챔프티켓'을 드립니다. 멋있는 카드도 모으시고 상품을 탈 수 있는 점수가 되면 저희 게임챔프에 오셔서 선물을 타 가세요.(수도권 외 지역은 우송해 드림)상품은 240점부터 드리겠습니다. 상품을 타기위해서 점수가 너무 많다고 생각하시지요. 그러나 실망은 금물…

빨리 점수를 모으고 싶으면「게임챔프」안에 있는 여러가지 코너를 이용해 주세요. 여러분들의 코너인 '틴틴 갤러리', '금단의 비법', '보너스 환상퀴즈', '버그를 잡으세요' '크로스 퍼즐 게임' 등에 응모하셔서 선정이 되면 많은 점수를 드리겠습니다. 또 1년 정기구독자에게는 파격점수 1,000점을 드립니다. 부디 행운이 당신에게로…

그러나 아쉽게도 챔프점수의 유효기간은 발행일로부터 1년이라는 사실입니다.

240점 인기 게임 캐릭터 모음 스티커 또는 팬시 책받침

3,500점 굳보이 게임기 또는 다우 터보죠이스틱

1,500점 각종 게임 캐릭터 팬시 노트 또는 원하는 달의 게임챔프1부

2,000점 오리지널 캐릭터 인형 또는 챔프에서 발행 단행본중 1권

4,000점 수퍼알라딘보이 롬팩,또는 오리지널 인기 게임음악 CD,또는 게임링크 셀렉터

3,000점 패밀리 게임팩

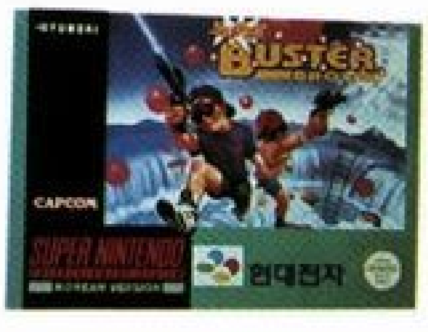


크로스 퍼즐 게임

제 3 회 정답

	슬	라	임		오	카	리	나
	럼		천	진	반			디
챔	프		당				고	아
핑				레		바		
	실	버		이		리	리	아
목		그	라	디	우	스		랑
성	배		토		자		대	전
	트	랭	크	스		요		설
록	맨			키	위	새		

마감 : 93년 5월 30일까지
당첨자발표 : 게임챔프 8월호
문제를 내 주신분 :
박동주/서산시 동문동 극동맨션 나동 304호
슈퍼패미컴용 게임팩 1개를 드리겠습니다.
협찬 : 불독소프트 ☎703-0043



제 4 회 크로스 퍼즐 문제

1		7			2		8	
		9	10				11	
12							13	14
		3		15		16		
				17				
	4							19
5					6		20	
				21				

〈세로〉
1. 전영록이 주연한 약간 맛이 간 영화
2. 소닉2의 네번째판은 ○○○의 밤이다
3. 블루워터란 보석을 목에 걸고 다니는 여자 주인공
4. 벽돌쌓기
5. 랜드스토커의 남자주인공 이름
6. 닌텐도의 야심작 3차원 슈팅게임
9. 코나미의 액션 혼두라 ○○○○
11. 챔프○○을 모아 보내면 선물을 준다
12. BGM이란 ○○음악이다
13. 마리오와 소닉은 게임 세계 ○○다
17. 닌자거북의 리더로 쌍칼잡이의 이름
21. (주)하이콤이 경영하는 통신판매 전문점의 이름

〈가로〉
1. 코나미의 SFC(슈퍼패미컴)용 최신 박쥐게임
2. 롬팩의 다른 말
3. 게임챔프 2월호에서 앙케이트 결과 '혼자하고 싶은 게임'의 이름은 드래곤○○○이다
4. 소닉2에서 마일즈의 또다른 이름
5. 우르성의 놈들이란 만화에 등장하는 여자 주인공
6. 스트리트 화이터2에서 혼다의 원래 직업(때밀이가 아님)
7. 팔콤이 제작, 주인공 아도르가 등장하는 액션 롤플레잉게임
8. 이상한 바다의 나디아에서 네모선장이 지휘하는 잠수함
10. 랜드스토커의 여자요정 이름
14. MD(메가드라이브)의 게임명 중에서 뭐든지 먹는 괴물의 이름
15. 루나더 실버스타의 남자 주인공
16. 루나더 실버스타의 여자 주인공
18. ○○오브 더블 드래곤, ○○제다이, 배트맨○○
19. 베어너클2에서 4명중 최고로 힘이 강한 주인공
20. PC엔진의 봄버맨이 들고다니는 주무기

축하합니다

제 2 회 크로스 퍼즐게임 당첨자

이진규/[redacted]
103동 8[redacted]
이상 1명은 수퍼알라딘보이 롬팩 1개
협찬 : 게임왕자 ☎706-9097



조병규 [redacted]
410-3[redacted]
이병배 [redacted]
이윤구 [redacted]
조형욱 [redacted]
진경호 [redacted]
최성호 [redacted]
트 D-[redacted]
전창우 [redacted]
아파트 [redacted]
임명섭 [redacted]
장경영 [redacted]
이상 9명은 챔프점수 300점

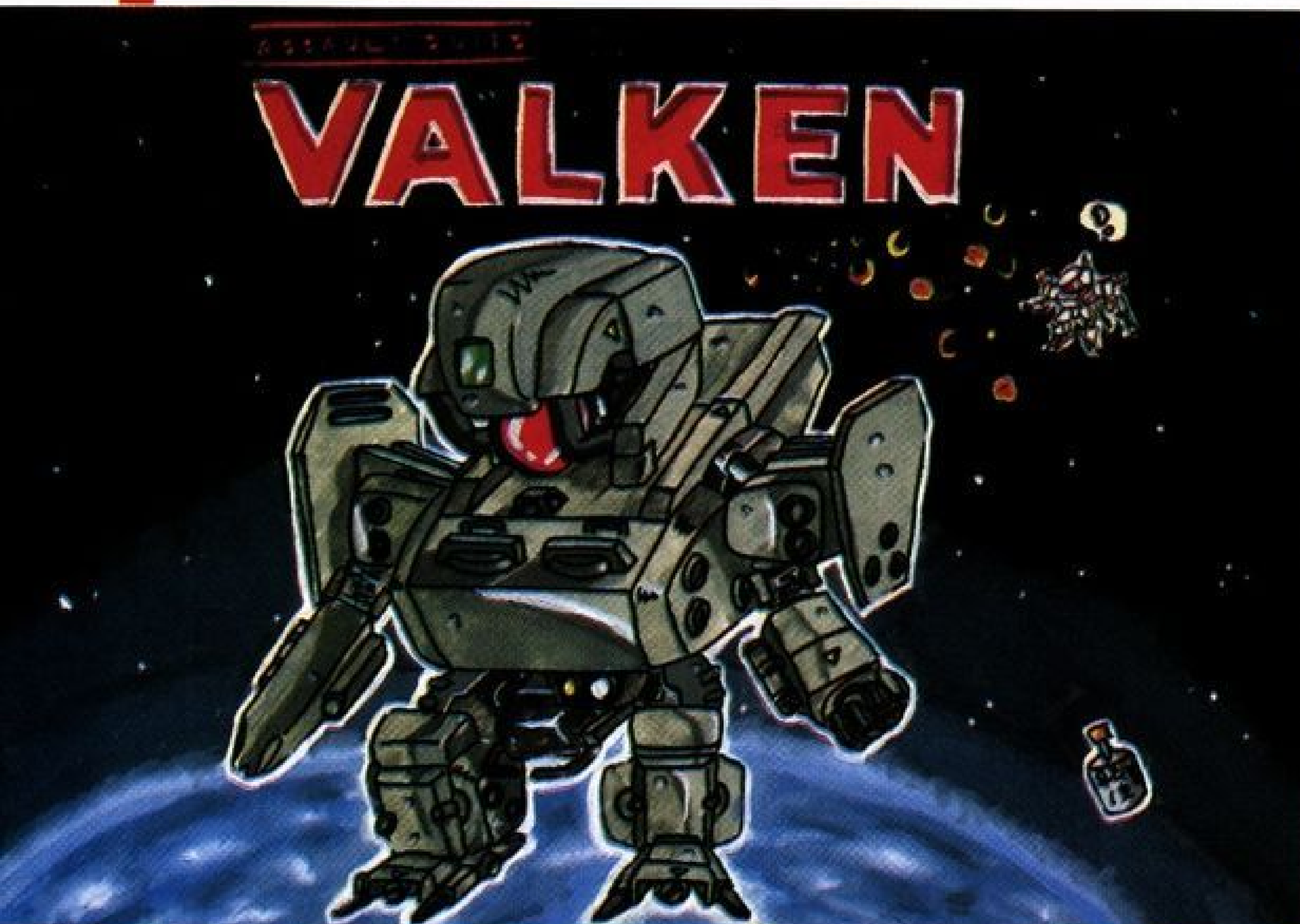
제 5 회 보너스 환상 퀴즈 정답자 발표

정답 : 불의 투구아 돗지탄평
장재민/[redacted]
16동 1502호
이상 1명은 수퍼알라딘보이 롬팩 1개　**협찬** : 슈퍼게임 ☎713-4374



정일영 [redacted]
최용호 [redacted]
최익석 [redacted]
노택우 [redacted]
박지훈 [redacted]
박진섭 [redacted]
주택C [redacted]
오세준 [redacted]
아파트 [redacted]
유영선 [redacted]
윤용준 [redacted]
이상 9명은 챔프점수 300점





발켄 [redacted] 김규원 **챔프점수 4,000점**

틴틴

티틴갤러리는 애독자 여러분들이 정성껏 만들어 보내준 그림과 4컷만화, 꽁트, 주변의 재미있는 이야기 등을 선정, 게재하고 있습니다. 많은 참여를 부탁드립니다. 그리고 보내주실 때는 반드시 엽서를 이용하고, 보내주시는 분의 이름과 주소, 전화번호를 반드시 적어 주셔야합니다. 이 세가지를 적어 주시지 않으면 좋은 작품이라도 선정되지 않으므로 주의하시기 바랍니다. 감사합니다.



드래곤볼 [redacted] 임국빈 **챔프점수 500점**



테일즈 [redacted] **챔프점수 200점**



가메하메파 [redacted] 조정연 **챔프점수 300점**



남대문 앞의 전사들 [redacted] 심두형 **챔프점수 600점**

4컷 만화 [redacted] 엄수완 **챔프점수 300점**





페이탈 퓨리 2
김남영 **챔프점수 500점**



오공
최영철
챔프점수 200점



갑환이가 최고 !
최창준 **챔프점수 200점**

• 김[illegible] 애독자는 챔프점수 4,000점에 상당하는 수퍼알라딘보이 게임팩을 타실 수 있습니다. 게임팩을 원하시면 보내드리고, 챔프점수를 계속 모으고자 할 때는 저희 컴퓨터에 입력됩니다. 빠른 시일내에 틴틴갤러리 담당자에게 전화를 주세요. 축하드립니다 !

갤러리



인조인간 총집합
조민희 **챔프점수 300점**

유우
김진희 **챔프점수 1,000점**



이러쿵 저러쿵

말하면 죽는 동굴

어느날 삼형제가 말하면 죽는 동굴에 들어갔다.

큰형 : 얘들아 ! 여기서 말하면 죽는단다. (말을 한 큰형이 죽었다)

둘째형 : 난 말안해 ! (둘째형도 말을 해서 죽었다)

막내 : 거봐 ! 말하니까 죽지. (막내도 결국 말을 해서 죽었다)

그후 마을 사람들과 그 마을 회장이 그 동굴에 들어갔다.

회장님 : 이 동굴에서 말하면 죽습니다. (회장님도 말을 해서 죽는다)

그런데 이상한 일은 마을 사람들도 모두 죽고 말았다. 그 이유는?

마을 사람들 : 네 !

102호 한현준 **챔프점수 300점**



《쌤쌤》

교환물건	쌤쌤조건	연락시간	연락처	이름
2"액정 칼라 TV	PC엔진+HU카드	20:00-22:00	[illegible]	안수민
FC+팩 2개	MD	21:00-22:00	[illegible]	김강석
FC+팩 5개	MD	18:00-21:00	[illegible]	이주화
FC+팩 6개	SFC	15:30-21:00	[illegible]	박성환
MD+FC	SFC	19:00-21:00	[illegible]	홍성홍
MD+팩 2개	SFC	21:00-23:00	[illegible]	김민상
MD+팩 3개	SFC	18:00-21:40	[illegible]	이상원
MD용 조이스틱	PCE용 조이스틱	24시간	[illegible]	윤현철
MD용 팩2	미니 컴보이	토17:00-21:00	[illegible]	김연철
SFC+팩 2개	PC엔진 듀오	18:00-22:00	[illegible]	이동규
SFC용 FF V	란마 1/2 Ⅱ	18:00-20:00	[illegible]	이정우
SFC용 기기괴계	SFC용 란마 Ⅱ	17:00-21:00	[illegible]	임준현
SFC용 팩 2개	다른팩으로	16:00-18:00	[illegible]	임준우
아랑전설+만원	란마 1/2 Ⅱ	22:00-24:00	[illegible]	안형철
FC+팩4, 재믹스+9	MD	18:35-22:00	[illegible]	이재환
MD용 RBI 4야구	MD용 트윙클테일	18:00-24:00	[illegible]	강경모
PCE-듀오+CD 2장	네오지오+팩 1	17:00-20:00	[illegible]	유영하
PC엔진 HU카드*2	MD	18:00-21:00	[illegible]	안성곤

《판매》

판매물건	판매조건	연락시간	연락처	이름
FC용 팩 3개	각 10,000원	20:00-22:30	[illegible]	박정재
MD+팩	150,000원	17:00-22:00	[illegible]	김경진
MD+팩 3개	110,000원	토요일오후2시	[illegible]	정민수
MD+팩 3개	140,000원	20:00-22:00	[illegible]	안수민
MD+팩 4개	140,000원	토14시-18:00	[illegible]	정우근
MD+팩 4개	225,000원	19:00-21:00	[illegible]	김영민
MD+팩 4개+??	120,000원	17:00-21:00	[illegible]	이진채
MD+팩 5개	130,000원	18:00-23:00	[illegible]	방선재
MD+팩 7(신종)	220,000원	일10시-14:00	[illegible]	서재현
MSX X-Ⅱ 본체	100,000원	17:00-19:00	[illegible]	조정호
PCE-듀오+CD 5장	400,000원	밤 11시이후	[illegible]	임태현
PC엔진 듀오	360,000원	09:00-17:00	[illegible]	이방원
PC엔진+HU카드 4	100,000원	20:00-22:00	[illegible]	정호영
SFC+UFO+게임2장	370,000원	일14시-18:00	[illegible]	이용희
SFC+팩	140,000원	22:40-24:00	[illegible]	조선빈
SFC+팩 1개	120,000원	16:00-19:00	[illegible]	양윤석
SFC+팩 2개	170,000원	오후 6시 이후	[illegible]	박세영
SFC+팩 2개	200,000원	18:00-19:00	[illegible]	박찬경
SFC+팩 3개	250,000원	10:00-21:00	[illegible]	최홍원
SFC용팩 2개	70,000원	18:30-19:30	[illegible]	윤수영
SFC팩(젤다)	34,000원	17:00-19:30	[illegible]	손희중
굳보이+팩 2	35,000원	19:00-22:00	[illegible]	조진호

《구함》

받을물건	구매조건	연락시간	연락처	이름
PCE-듀오	적정가격	18:00-19:00	[illegible]	박찬경
SFC	120,000원	16:00-21:30	[illegible]	금호민
SFC+팩	애니 25편	09:00-19:00	[illegible]	조병준
SFC용 젤다	18,000원	21:30-22:30	[illegible]	여종열
네오지오+팩	350,000원	24시간	[illegible]	정일교
로맨싱사가	20,000원	아무때나	[illegible]	왕정수
칼라 모니터	40,000원	17:00-23:00	[illegible]	추연혁

《알림》

알림내용	연락시간	연락처	이름
게임챔프 전문필자모집(FC)	09:00-19:00	[illegible]	이상엽
게임챔프 전문필자모집(MD)	09:00-19:00	[illegible]	송동석
게임챔프 전문필자모집(PCE)	09:00-19:00	[illegible]	이우진
게임챔프 전문필자모집(IBM)	09:00-19:00	[illegible]	김종철

〈참고〉

SFC	슈퍼패미컴(슈퍼컴보이)
MD	메가드라이브(수퍼알라딘보이)
FC	패밀리
PCE-듀오	PC엔진 듀오

※ 위의 게재된 내용으로 불미스러운 일이 발생하는 것에 대해서 본사에서는 일체 책임을 지지 않습니다. 이점 양지하시길 바랍니다.

※ 챔프마당에 참여하시고 싶으신 분은 위의 양식과 같이 작성하신 후, 엽서로 보내주세요. 동일한 양식이 아니면 챔프마당에 참여하실 수 없습니다.
주소 : 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층
게임챔프(챔프마당 담당자 앞)





게임챔프의 명예기자는 전국 각 고을에서 게임생활을 하고 계시는 분들의 좋은 소식이나, 의견이 실리는 코너입니다. 게임챔프의 명예기자로서 사명과 긍지를 갖고 촉각을 곤두세워 부당한 문제점 및 최근 주변동향을 파악하여 정당한 여론으로서 활성화 시키는 아주 중요한 일을 하고 있습니다. 명예기자로 선정되신 분들의 더욱 큰 활약을 기대하며, 명예직이지만 우리나라 게임문화 토양에 한 줌의 밑거름이 된다는 자긍심을 갖고 일하시는 기자 여러분의 노고에 보답코자 챔프는 작지만 정성껏 챔프점수 및 게임챔프 한 권을 증정키로 했습니다. 게임챔프 명예기자 여러분… 화이팅!

* 명예기자로 선정되신 분은 자기 고을의 게임관련 소식이나 하고 싶은 말을 매달 보내주셔야 합니다.(편지지 또는 엽서)
* 본인 사진 또는 글의 내용에 맞는 사진을 보내옴을 원칙으로 하되, 부득이한 경우 글만을 보내주셔도 괜찮습니다. (그러나 사진이 첨부되어 있는 분의 글이 먼저 실릴 수도 있음)
* 게임챔프의 명예기자가 아니라도 글을 보내주고 싶은 애독자도 참여할 수 있습니다. 채택된 분은 명예기자로 임명되고, 회원카드를 보내드립니다.

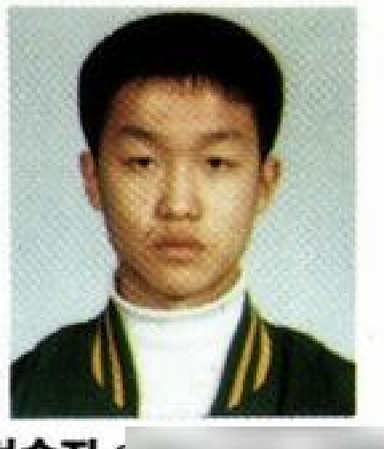
풍부한 게임 싼값에 공급해주오!



문유삼 [redacted]
챔프점수 500점+게임챔프 1부

최근 용산에 가보면 적지않은 게임매장들이 휴업상태나 전업을 서두르고 있는데, 이는 한바탕 불어닥친 불법 복제 게임팩 단속 때문인 것 같아요. 제가 자주 이용하는 불법팩(?)을 판매, 교환 하고 있는 매장에 갔다가 매장 문이 닫혀서 헛걸음질 한 경우가 있어요. 이에 저는 한 말씀 드리려고 합니다. 물론 불법 반입 및 복제된 게임팩을 단속하는 것은 당연해요. 그러나 게임을 즐기는 게임 매니아 입장에서 보면 그만큼 선택의 폭이 적어졌다는 거예요. 한예로 슈퍼컴보이 소프트웨어를 들 수 있는데, 동시 발매 게임 소프트웨어라고 나오는 게임들이 어디 게임이라고 할 수 있어요? 간혹 재미있는 게임들도 있지만 감질나게 보급되는 게임에 저는 그 옛날 슈퍼패미컴 게임 소프트웨어가 무한정 공급되었던 시절이 그리워지곤 한답니다. 아~ 옛날이여… 저는 요새 이런 노래를 자주 부르곤 해요. 하옇든 제가 생각하기에는 현대는 각성해야 돼요. 정식으로 계약을 맺었는지 안맺었는지 저의 짧은 소견으로는 잘 모르겠고요. 중요한 것은 제가 가장 좋아하는 슈퍼패미컴 게임 소프트웨어가 적어졌다는 거예요. 그리고 현대의 정품 게임 소프트웨어의 값도 맘에 안들고요. 남자가 돈가지고 얘기하는게 째째한 것 같아서 말안할려고 그랬는데… 대안없이 무차별 단속만 능사로 생각하는 현대의 처사는 한편으론 시원시원해 보이고, 한편으론 서슬퍼런 5공 시절을 보는 것 같애 씁쓸해요.

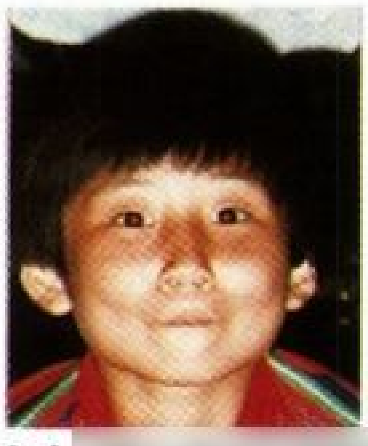
가격책정은 국내 실정 고려해야



하승진 [redacted]
챔프점수 500점+게임챔프 1부

얼마전 한차례 열풍처럼 불어닥쳤던 발작소동으로 인해 국내 게임업계가 침체 분위기를 맞고 있습니다. 간질환자의 발작으로 인해 누명을 뒤집어쓰게된 불쌍한 게임시장. 이웃나라 일본의 경우는 오래전부터 게임을 유망산업으로 인식하여 끊임없는 노력과 투자를 통해 현재는 게임 하나만으로도 떼돈을 벌고 있을 정도입니다. 이에비해 국내 게임산업은 애들이 공부하는데 방해만 된다는 좋지못한 것으로만 남아있어서, 걱정이 됩니다. 하지만 이 문제를 타결하는 방법이 아주 없는 것만은 아니라고 생각합니다. 제가 생각하기에는 폭넓은 저변확대가 이루어져야 하고 이를 위해서는 게임기의 가격이 저렴하게 책정되어야 한다는 것입니다. 현재 국내에 공급되는 게임기의 가격은 수퍼알라딘보이의 경우는 11만원선, 슈퍼컴보이의 경우는 17만원선 정도에 판매되고 있습니다.(동네마다 틀리데…) 하지만 이 돈을 손쉽게 마련할 수 있는 학생은 그리 많지 않다고 봅니다. 일본에는 슈퍼패미컴(슈퍼 컴보이의 일본판)의 가격이 2만엔(13만원)정도에 판매되고 있습니다. 우리나라보다 일본이 3배정도 잘산다고 보았을때 우리가 일본애들 처럼 부담없이 게임기를 구입하기 위해서는 4-5만원정도가 적당하다고 생각합니다. 물론 쉽게 할 수 있는 말같지만 최소한 일본애들과 비슷한 가격인 12만원 정도에 구입할 수 있어야 하지 않을까요? 그리고 한마디 더 게임의 한글화도 문제입니다. 대부분의 게임이 일본어로 나와서 어른들로부터 안좋은 이미지를 줄 뿐만 아니라 직접 게임을 즐기는 저희들도 이해할 수가 없더라고요.

부모님들의 게임에대한 편견을 바꿔주세요!



김상진 [redacted]
챔프점수 500점+게임챔프 1부

최근 어른들의 대부분은 게임에 대해 부정적인 생각을 갖고 있습니다. 따라서 저희 반에도 게임을 즐기는 많은 학생들이 부모님 몰래 게임을 즐기고 있습니다. 물론 부모님들은 우리들이 잘되라고 게임을 반대하시지만, 저같은 경우 좋아하는 게임을 하지못해서 공부할 의욕도 나지 않습니다. 이웃나라 일본의 경우는 온 가족이 함께 게임을 즐긴다니 참으로 부러운일이 아닐 수 없습니다. 국내 게임기 제조업체에서는 온가족이 함께라며 게임기선전을 하지만 과연 그런 가정이 몇이나 될런지요. 여러 챔프 독자 여러분! 부모님들의 이런 편견을 없애기위해 일단 우리 스스로가 해보는게 어떨까요? 그리고 게임챔프에 바라고 싶은 건 더 좋은 책을 만들어서 어른들의 잘못된 생각을 조금 이나마 고칠 수 있도록 해주었으면 합니다. 게임챔프 화이팅!



금단의 비법

패밀리

열혈격투전설
좋아하는 음악을 들을 수 있다

패밀리용 열혈 시리즈를 모르는 사람은 없을 것이다. 언제나 노력하는 챔프 편집부에서는 열혈격투전설의 비법을 발견해 여러분에게 소개하겠다.

「열혈격투전설」이라고 쓰여진 타이틀 화면에서 십자버튼의 왼쪽과 셀렉트를 누르면서 A버튼을 눌러보자! 그러면 사운드 테스트를 할 수 있는 화면이 나올 것이다. 이 사운드 테스트에는 54종류의 곡과 효과음이 준비되어져 있다. 십자버튼을 좌우로 움직여 곡을 선택한 후에 A버튼을 누르면 원하는 곡을 들을 수 있다. 이미 이 게임을 클리어한 사람이라도 색다른 재미를 맛볼 수 있을 것이다.



타이틀 화면이다. 이곳에서 십자버튼의 왼쪽과 셀렉트를 누르면서 A버튼을 누른다



앗! 사운드 테스트모드 아니야!



자! 열혈노래방입니다. 곡은 54가지나 있어요. 빨리 선택하세요



슈퍼컴보이

메탈맥스 2
독특한 전차 설계법

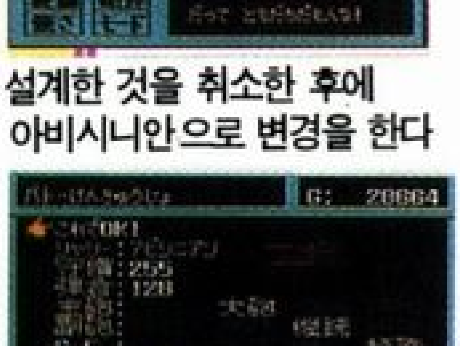
신속하다!! 정확하다!! 이것은 게임챔프 금단의 비법의 새로운 슬로건이다. 언제나 정확하고 빠른 챔프에서 메탈맥스 비법을 발견해 여러분에게 소개하겠다.

전차를 설계할 때 특이한 방법이 있다. 먼저 레오팔드를 선택해서 수비와 탄창을 최고치로 설계한다. 주포와 부포의 구멍 크기는 자유롭게 선택해도 상관이 없다. 설계가 끝나면 「これで OK! (이것으로 OK!)」를 선택하지 말고 켄슬(취소) 시킨다.

그리고 다시 한번 「戦車のせっけい」(전차설계)를 선택해 여기에서 레오팔드보다 가벼운 샤시의 아비시니안으로 변경을 한다. 그러면 레오팔드에서 설계했던 수비와 탄창의 값어치가 남아있게 된다. 이것은 아비시니안에서 설계할 수 있는 값어치보다 높게 되어 있다. 이 상태로 전차를 설계하면 뛰어난 성능의 전차가 완성된다.


레오팔드에서 수비와 탄창의 값어치를 최고치로 해서 설계를 한다


설계한 것을 취소한 후에 아비시니안으로 변경을 한다


설정을 바꾸지 말고 이대로 결정!


이것으로 최강의 전차가 된 것이다! 야호!!

슈퍼컴보이

슈퍼마리오 카트
가장 빠른 지름길 발견!!

가장 인기있는 게임중의 하나인 마리오 카트의 비법을 공개하겠다. 스타 컵 레이스의 쿠바 성 코스3에서 대쉬 화살표와 아이템인 날개를 사용해서 최단거리의 지름길로 달릴 수 있다. 먼저 날개를 취한 후, 점프로 용암을 통과하는 지역을 질주한 후에 제 4코너의 곡선거리로 간다. 거기에는 대쉬 화살표가 기다리고 있다. 이것을 타고 건너편에 있는 벽 쪽으로 간후에 벽에 부딪치기 직전 날개를 사용해 점프를 한다. 그러면 하기 싫어도 1등을 할 것이다.


이것이 전체 지도이다. 화살표로 표시되어진 지점을 통과하는 것이다


이 때 십자버튼을 오른쪽으로 밀면서 나가야 한다.


이 때 주의해야 할 점은 벽에 부딪치기 직전까지 십자버튼을 누르고 있어야 한다


벽에 부딪치기 직전에 날개를 사용한다. 타이밍이 중요!!


점프를 해서 용암을 넘어야 한다


착지를 하고나서 곧 바로 자세를 정비한다

슈퍼컴보이

슈퍼마리오 카트
캐릭터의 몸이 작아 진다

슈퍼마리오 카트의 비법을 또 하나 공개하겠다. 먼저 선택화면에서 1P를 정하고(2P를 골라도 상관없음) 경기 종목에서는 '레이스'를 선택한다. 그리고 선수를 골라야하는데 그 때 자기가 플레이할 선수를 선택하기 전에 Y버튼과 A버튼을 동시에 누르면 캐릭터(선수)의 몸이 작아지게 된다.

이것을 그대로 선택하게 되면 작아진 몸으로 레이스를 하게된다. 보통 (원래의 크기) 때 보다는 속도가 느리지만 레이스에 자신이 있는 사람은 한번 해보기 바란다.


여기서 Y와 A를 동시에 누른다


작아진 상태에서 출발하게 된다

김봉영

챔프점수 300 점

슈퍼컴보이

슈퍼마리오 카트
캐릭터가 유령이 됨

먼저 선택 화면에서 1P를 정하고 경기 종목에서는 2번째를 고른다. 선수는 아무나 골라도 상관없다. 레이스가 시작되면 레일 밖으로 나가서는 안되며 그 코스 순위에 올라야한다. 그리고 다시한번 같은 코스를 고른다. 그러면 캐릭터의 몸에서 처음에 반드시 캐릭터가 나와 함께 코스를 돌 것이다. 혼자하는 레이스지만 이 방법도 새로운 재미를 줄것이다.


일단 순위에 들도록 하자


플레이어의 몸에서 같은 형체가 빠져나간다

김봉영

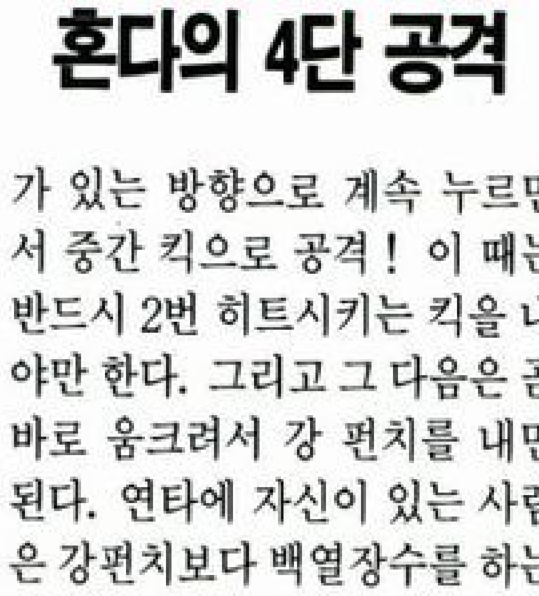
챔프점수 500 점

슈퍼컴보이

스트리트 화이터 2
혼다의 4단 공격

최고의 액션 게임이라고 할 수 있는 스트리트 화이터2는 유명한 만큼 금단의 비법도 무수히 많은 것 같다. 스모 선수인 혼다는 그 파워 면에서는 단연 최고이다. 혼다를 사용해 4단 공격을 하면 상대를 기절 상태에서 다시 기절 상태로 몰고갈 수 있다.

먼저 '플라잉 스모 프레스'를 가능한한 상대의 깊숙한 면까지 히트시킨다. 이 공격이 진행되어지는 동안에 십자버튼을 상대가 있는 방향으로 계속 누르면서 중간 킥으로 공격! 이 때는 반드시 2번 히트시키는 킥을 내야만 한다. 그리고 그 다음은 곧바로 움크려서 강 펀치를 내면 된다. 연타에 자신이 있는 사람은 강펀치보다 백열장수를 하는 것이 효과적이다.





그리고 앞으로 떨어진 순간 큰 손으로 끝낸다



상대와 접근을 하자마자 2단 발차기를 한다



이 때 십자 버튼을 상대를 향해 계속 누르고 있어야 한다

슈퍼컴보이

배트맨 리턴즈

남아 있는 인원 수를 늘릴 수 있다

플레이어의 남은 인원 수를 늘릴 수 있는 비법이 있어 여러분에게 소개하겠다. 컨트롤러를 2개 연결한 후에 옵션 화면으로 들어가서 ② 컨트롤러로 상, 상, 하, 하, 좌, 우, 좌, 우, B, A의 순으로 입력한다. 이 때 음악 소리가 나면 성공이다. REST(남아있는 인원 수)에 커서를 합쳐 좌우로 변경하면 3, 5, 7밖에 없었던 인원 수를 9까지 늘릴 수 있다.



이것이 옵션 모드이다. 이곳에서 ② 컨트롤러를 상, 상, 하, 하, 좌, 우 좌, 우, B, A 순으로 입력을 한다



와~ 인원 수가 9명이나 되었어!! 이제 엔딩을 보기란 누워서 떡먹기 아닐까!

슈퍼알라딘보이

소닉 2

아니 슈퍼 테일아냐!

지난 게임챔프 3월호에서 슈퍼 소닉으로 변신을 할 수 있게 하는 비법을 소개한 적이 있다. 이번호의 게임챔프에서는 소닉뿐만아니라 테일도 슈퍼 테일로 변하게 하는 방법을 발견해 여러분에게 소개하겠다.

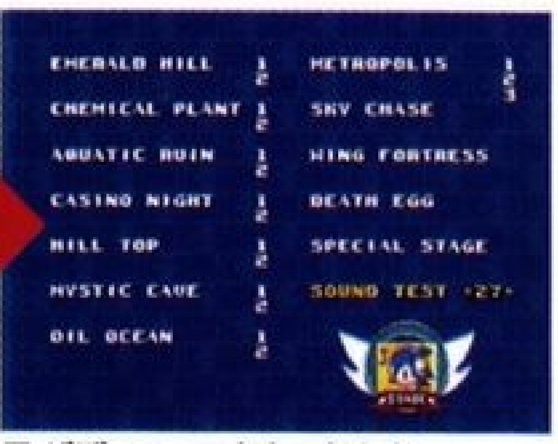
먼저 옵션 화면의 사운드 테스트에서 19, 65, 09, 17의 순으로 입력하고 사운드를 들은 후 A버튼을 누르면서 스타트 버튼을 누른다. 그런후 존셀렉터 화면에서04, 01, 02, 06, 01, 09, 02, 01, 01, 01, 04 순으로 입력을 한 후 A버튼을 누르면서 스타트 버튼을 누른다. 그리고 캐릭터 체인지(지난 3월호에서 배웠죠?)를 해서 링을 50개 먹은 후 점프를 하면 슈퍼 소닉으로 변한다.

다음에 캐릭터 체인지에서 아이템 박스를 설치하고 그것을 부순다. 그러면 소닉과 테일이 동시에 변신을 한다. 슈퍼 소닉과 거의 능력이 동일한 슈퍼 테일이 탄생하는 것이다.

캐릭터 체인지 버튼의 효과
A 캐릭터의 종류를 변화시킨다
B 캐릭터 체인지, 플레이를 다시한다
C 캐릭터를 설치한다



이것이 옵션 모드이다. 여기에서 19, 65, , 09, 17 순으로 입력한다



존 셀렉트 모드이다. 여기서는 04, 01, 02, 06, 01, 09, 09, 02, 01, 01, 02, 04 순으로 입력을 한다



B버튼과 A버튼을 사용해서 링으로 변한다



링을 다 먹고 점프를 하면 슈퍼 소닉으로 변한다.



여기에서 또 아이템 박스로 변신을 한다



이 박스를 부수면 테일도 슈퍼 테일로 변한다

슈퍼알라딘보이

슈퍼 대전략

최강의 병기를 이용한 전투를 벌이자!

슈퍼 대전략에서 스페셜 모드를 발견했다. 이 모드를 사용할 경우 최강의 병기인 토네이드호나(비행기) B-2 폭격기가 등장한다. 이외에도 많은 최강 병기가 등장한다.



최강의 병기

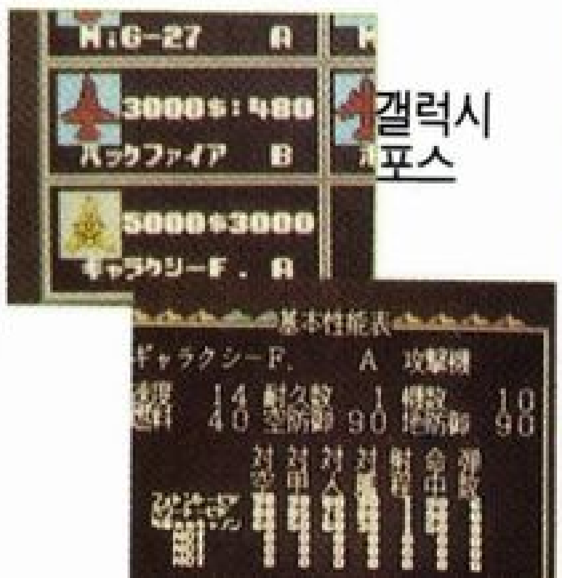
C, C, 상, 좌, 우, 우, 상, A을 누른다. 이것이 실행되는 나라는 상임 이사 국인 5개 나라만이다



슈퍼 썬더 블레이드

C, C, 하, 하, 우, 상, 좌, 하, 우, 상, 상, A을 누른다.

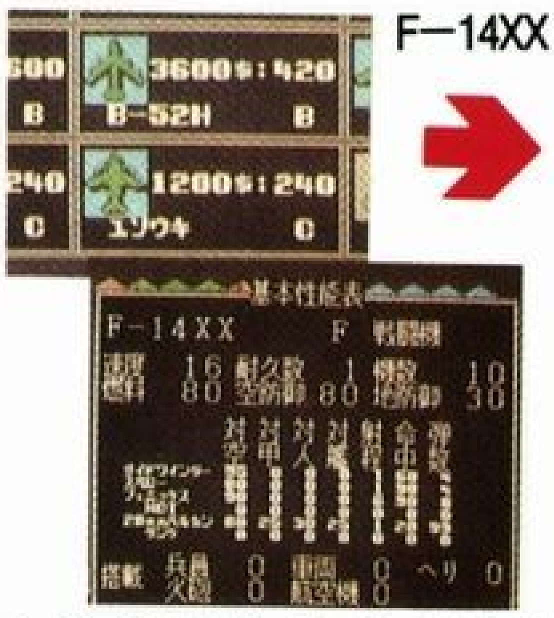
생산라인 맨끝에 보면 나타나 있을 것이다. 슈퍼썬더 블레이드는 탱크잡이의 최강 헬기이다



갤럭시 포스

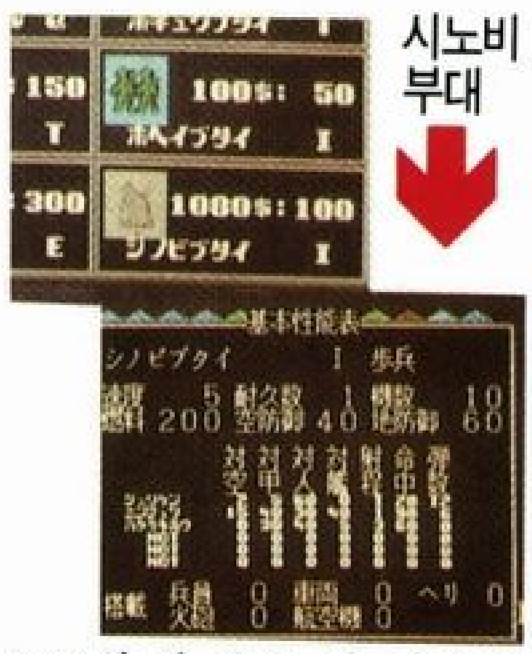
C, C, 좌, 우, 우, 우, 우, A를 누른다. 갤럭시 포스는 공중전 최강을 자랑하지만 가격이 비싸고 항속거리가 짧다는 것이 단점이다

F-14XX



C, C, 상, 상, 상, 상, 우, A를 누른다. F-14XX는 무기보급이 거의 필요가 없다. 갤럭시 포스 다음으로 강한 병기이다

시노비 부대



C, C, 상, 상, 상, 우, 우, 우, 우, 우, A를 누른다. 인간으로서 가장 강한 부대이다. 이동할 때에는 트럭보다도 빠른 속도로 이동을 한다. 점령 또한 완벽하게 할 수 있다

수퍼알라딘보이

베어너클 2

드래곤 스매시를 계속 사용할 수 있다!

베어너클 2에서 어느 캐릭터를 사용하더라도 연속 드래곤 스매시를 사용할 수가 있는 비법을 발견했다. 우선 자신이 선택한 캐릭터가 많은 적에게 둘러싸였을 때 드래곤 스매시를 사용한다. 이 때 (A)버튼을 계속 누르면서 레버를 〈좌〉, 〈우〉로 연속적으로 움직인다. 그러면 드래곤 스매시를 한번 사용했을 때 줄어드는 에너지량 만큼 주위의 적이 다 쓰러질 때까지 계속 사용할 수가 있다.



적 캐릭터가 모여들면 우선 드래곤 스매시를 사용한다



A버튼을 계속 누르면서 레버를 움직이면 드래곤 스매시를 사용할 수 있다.

이원준 챔프점수 300점

CD-알라딘보이

썬더스톰

조기 개시 스테이지를 자유자재로!

타이틀 화면이 나온 후에 「GAME START CONFIG MODE」라고 표시되는 화면이 나오면 좌, 우, A, B, C순으로 누른다. 여기에서 강력한 폭발음이 들리면 비법은 성공한 것이다.

게임을 스타트하면 스테이지 타이틀 화면에서 스테이지 셀렉터가 가능하게 된다. 방향 버튼의 좌우에서 움직이면 1에서 10까지의 전 스테이지를 선택할 수가 있는 것이다.

또한 플레이 중에 스타트 버튼을 누르면 스테이지 클리어가 되어 곧 다음 스테이지로 진행할 수가 있다. 또한 스테이지 10을 플레이 하는 중에 스타트 버튼을 누르면 엔딩도 볼 수가 있다. 그리고 커맨드 입력후 플레이중에 A, B, C를 동시에 누르면 화면 가득히 이상한 숫자가 열거된 형태로 나타난다.



눈깜짝할 사이에 지나쳐가는 적. 좀처럼 조준을 할 수가 없다



계속해서 나타나는 암벽. 피하는 것도 쉬운 일도 아니죠!



이런 화면이 되어 버리는 일도 자주 일어난다



이 화면에서 커맨드를 입력하자

좌, 우, A, B, C순으로 누른다



스테이지 타이틀 화면

방향버튼으로 스테이지 셀렉터





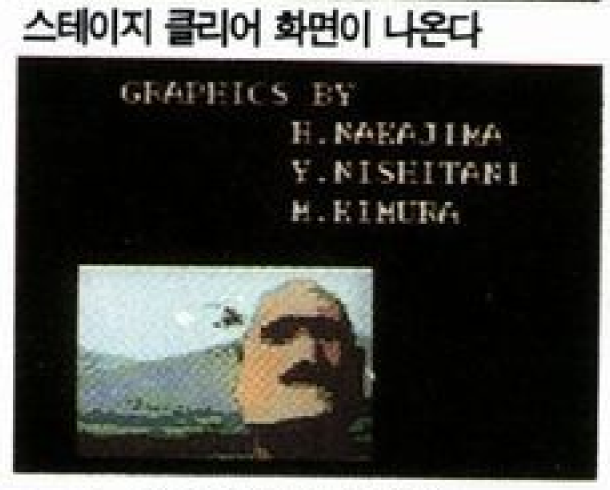
곧 마지막 스테이지가 시작된다

스테이지 클리어도 가능

플레이중에 스타트를 누른다



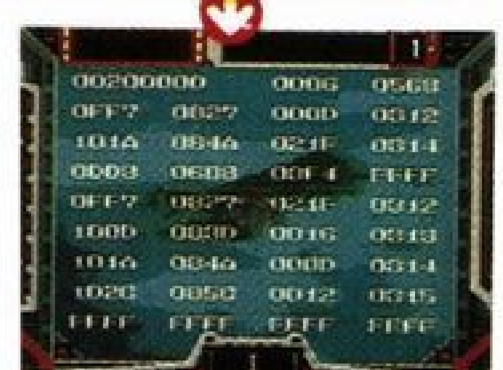
스테이지 클리어 화면이 나온다



엔딩도 곧 볼 수 있다

의문의 수열이 출현한다.

플레이중에 A, B, C를 동시에 누른다



어지럽게 나열되어 있는 숫자가 변화 한다. 과연 어떤 의미를 나타내고 있는 것일까?



잔잔한 감동 생활의 용움
버●그●를●잡●아●라



어서옵쇼~! 버그를 잡아라 코너에 오신걸 진심으로 환영합니다. 이 코너는 아시는 분은 아시고 모르시는 분은 더욱 모르시는. 그러나 아는 사람이 99% 가량되는. 아주 인기있는 코너라고 할 수 있겠네요. 그러면 이번달 버그를 잡아라 코너를 시작하겠습니다. 역시 이번달 5월호 게임챔프에도 버그들이 속출했는데, 버그왕초인 저도 심각하게 이 현상을 바라보고 있습니다. 항간에서는 제가 버그왕초의 지위를 존속키위해 일부러(?) 버그들을 양산해 낸다는 유언비어가 나돌고 있는데, 결코 이 버그왕초는 그렇지 않다는 것을 저의 월급봉투를 걸고 말씀드립니다. 한편 최근 고위층에서 재산공개가 유행인데, 이에 감동받은 버그왕초도 애독자 여러분에게 재산공개를 하겠습니다. 애독자 여러분을 하늘같이 받들며 실시하는 이 역사적인 버그왕초의 재산공개를 기념하는 의미에서 챔프점수를 200점 상승시켜 드립니다. 감사합니다.

버그왕초 재산공개

①버그통→5,000원 ②집게→300원
③살충제→1,000원
④버그채→1,500원
⑤보호막→4,000원
⑥안경(시력이 나빠져서)→50,000원 ⑦특수장갑→700원
⑧버그잡이용 겉옷, 속옷, 양말→1,000원(중고가격)
⑨빨간마후라→600원
⑩버그신발 →20,000원
총합계 : 84,100원



챔프점수 **250**점

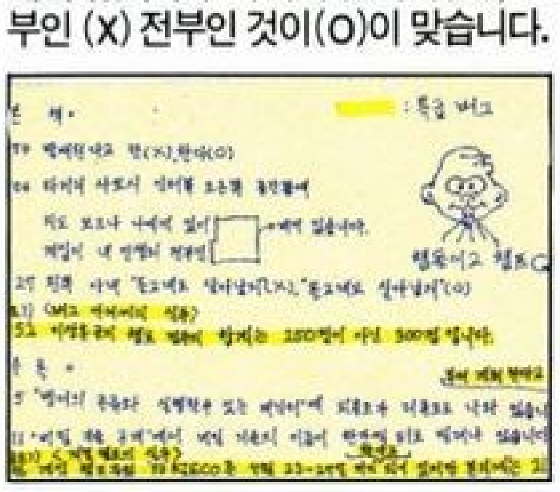
(기본점수 50점+재산공개 기념 보너스 200점)
석광훈
[illegible]

■본지 P 51 '윈의 모험' 최개굴 명인의 평에서 느길(X) 느낄(O)이 맞습니다. 본지 P 53 킹 퀴스트 6(X) 킹스 퀘스트6(O), 본지 P 55 메가드라이브 순위에서 뿌요뿌요의 순위(2)가 빠졌습니다.
■또한 본지 P 60 가운데 상단에 그러데(X) 그런데(O), 본지 P 68 왼쪽 하단 카트(X) 카드(O), 본지 P 72 왼쪽 하단 죄측(X) 좌측(O)이 맞습니다.
■이밖에도 많은 버그를 잡아주셨습니다. 감사합니다. 그리고 '특별부록 버그'라고 특별부록에서 목차의 IBM PC게임 ... 잘못 표기된 것을 잡아 주셨습니다. 이것은 왕 버그! 석광훈 애독자에게는 격려하는 의미에서 별도의 대전EXPO(엑스포)'93 공식 훈장(제 1호)을 드립니다. 이 훈장은 대전EXPO'93 행사가 끝날때까지 수여됩니다.
■'캐딜락스'의 한나를 연필로 그려주셨어요. 덕분에 입술이 까맣게 됐어요(?) 앞으로 볼펜 등으로 그려주세요.

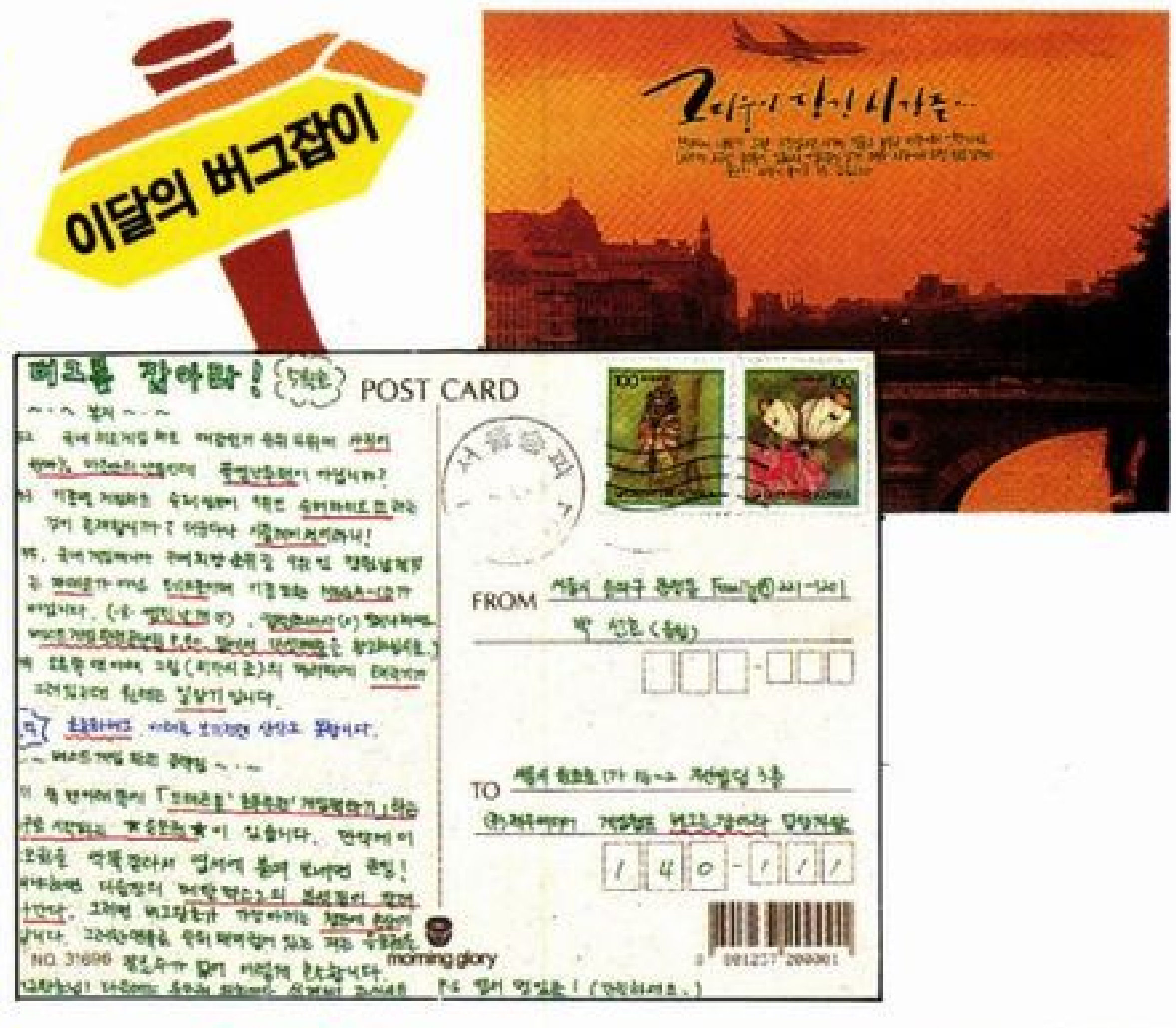
챔프점수 **200**점

(기본점수 50점+재산공개 기념 보너스 200점-애독자 버그 50점)
?
[illegible]

■본지 P 94 왼쪽 하단 발매된다고 한(X) 발매된다고 한다(O), 본지 P 106 타지리 사또시 인터뷰 중간부분에 나에게 있어 (X) 나에게 있어서(O), 전부인 (X) 전부인 것이(O)이 맞습니다.



이달의 버그잡이



챔프점수 **1000**점

(기본점수 1,000점+재산공개 기념 보너스 200점+모닝글로리 버그 -200점)
박선호 [illegible]
APT 221[illegible]

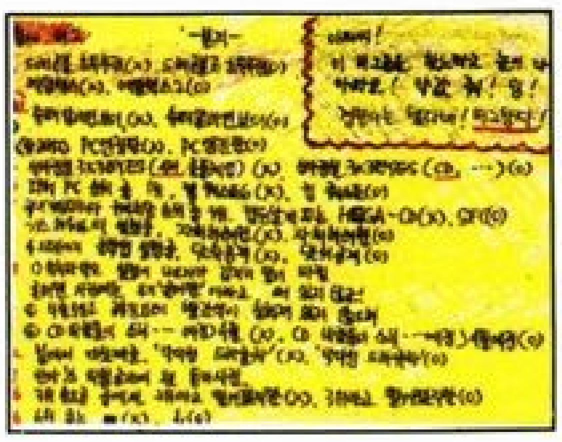


란마 1/2 폭열난투

■본지 P 52 매장인기순위 4위의 사진이 잘못됐습니다. 저희는 폭열난투편을 4위로 올렸는데, 마을안의 난투 사진이 들어갔습니다. 또한 본지 P 53 슈퍼컴보이 차트 9위 슈퍼마리오월드 Ⅲ(X) 슈퍼마리오월드 Ⅳ(O)입니다. 그리고 장르도 액션, 용량도 4M임을 정정합니다. 떼거리 버그가 출몰했네요. 죄송합니다.
■본지 P 57 오른쪽 아래의 컷(히가시죠)에서 태극기 머리띠가 아니라, 일장기 머리띠라고 지적해주셨습니다. 맞습니다. 하지만 컷(손으로 그림을 그림)만이라도 일본문화에 예속되지 않으려는 게임챔프의 민족 주체성의 숭고한 뜻이라고 생각해주세요. 어쭈~ 애국자 출몰했네요. (버그왕초 애국 보너스 200점-「버그왕초 애국 보너스」는 버그왕초가 챔프점수를 받습니다)
■P.S 엽서 멋있죠! (간직하세용~) 그래서 뒷면을 보았습니다. 정말 멋있습니다. 여기가 어딘지 모르겠지만… '그리움이 담긴 시간들…' 한마디의 대화가 그리운 시간입니다. 시계는 잠들고 불빛을 반짝이며 언덕아래로 내려가는 고요한 음성들이 있읍니다. (이 대목에서 분위기 다 깨졌음) 으악! 버…버…버…그다!!! 있읍니다. (X) 있습니다. (O)가 맞죠? 버그가 있는 엽서를 사용하셨기 때문에 모닝글로리 버그-200점을 얻으셨습니다.

챔프점수 **250점**

(기본점수 50점+재산공개 기념 보너스 200점)
김경민
[redacted]

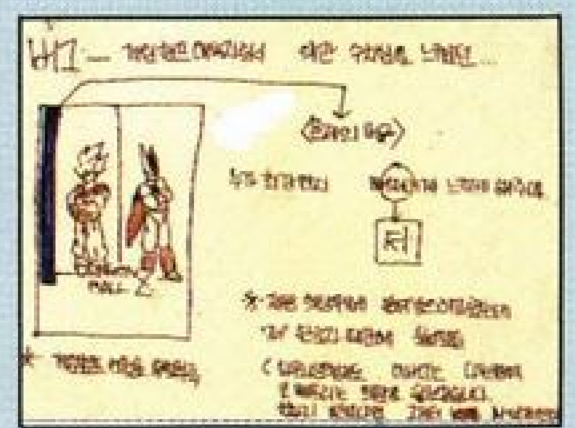


■광고버그를 잡아주셨습니다. 본지 P 32 삼성전자 광고에서 수퍼 알리딘 보이용(X) 수퍼 알라딘보이용(O)이 맞습니다.
■본지 P 88 4월 5일 식목일. 나무심는 날인데, 빨간색으로 되어있지 않다고 지적해주셨습니다. 내년 식목일에는 회사나와서 일하지 않고 반드시 산에가서 나무 한 그루 심도록 하겠습니다.(빨간색으로 칠할께요)
■이외에도 많은 버그를 잡아주셨습니다. 많은 버그를 찾느라고 눈이 아프다고 하셨는데, 버그왕초의 마음이 몹시 아프네요. 하늘이시여~ 우리 버그왕자님의 시력이 항상 좌 1.5, 우 1.5가 지속돼도록 도와주세요.(돈보다는 마음의 정성이 중요하지 않을까요?)

초특급

챔프점수 **5250점**

(기본점수 50점+재산공개 기념 보너스 200점+초특급 챔프점수 5,000점)
홍승원
[redacted]





■홍승원 애독자는 게임챔프 특별부록 사상 첫 버그인 드래곤볼Z 대형 브로마이드에서의 버그를 잡아주셨습니다. '누가 최강인지 이번엔 뼈저리도록 느끼게 해주마!!'에서 뼈저리도록(X) 뼈저리도록(O)이었습니다.
■게임챔프 애독자로서 수치심과 함께 브로마이드를 자신의 방 책상위에 붙여놓으려고 했는데 '져' 한 글자 때문에 싫어지기도 했다는 홍승원 애독자. 죄송스러운 마음 금할길 없습니다. 아~ 정말이지. 이 버그는 제 가슴속에 영원히 뼈저리게(?) 아니지. 뼈저리게 남아있을 것입니다.
■홍승원 애독자는 챔프점수 5,250점을 얻어서, 게임챔프 보너스 환상특급의 일람표에 근거, 슈퍼패미컴 최신 게임팩을 빠른 시일 내에 직접 우송해드리겠습니다. 정말 축하드립니다!



〈협찬 : 게임라인 ☎ 713-7033〉

선정된 버그잡이들은 다음과 같습니다

챔프점수 **230점**

(기본점수 30점+재산공개 기념 보너스 200점)

김 훈 [redacted]
김 훈 [redacted] 왕실A[redacted]
김민균 [redacted] 당
김상협 [redacted] 성APT[redacted]
김석원 [redacted] 동신A[redacted]
김세호 [redacted]
김용훈 [redacted] 452-1[redacted]
김현철 [redacted]
배동희 [redacted]
성민주 [redacted] 38동 1[redacted]
성채원 [redacted]
손경영 [redacted]
오인탁 [redacted] 968-2[redacted]
원기영 [redacted] 7-135[redacted]
유무성 [redacted]
이동현 [redacted] APT 8[redacted]
이병진 [redacted] 행화연[redacted]
이상균 [redacted] 19/3
이용훈 [redacted] APT 2[redacted]
이윤범 [redacted] 차APT[redacted]
이장춘 [redacted]
이준영 [redacted] 동 120[redacted]
이청하 [redacted] 신도주[redacted]
임지훈 [redacted]
전승근 [redacted] 대원빌[redacted]
조달현 [redacted]
조헌규 [redacted] APT 5[redacted]
진세훈 [redacted] 성은빌[redacted]
현원민 [redacted] APT 4[redacted]
황주은 [redacted] 154-58 29/1
〈이상 30명〉

연구실

버그왕초를 표현해주세요.



버그왕초를 표현해주세요. 이 말이 무엇인지 궁금하시죠? 다름아니라 버그왕초인 제가 버그를 잡아라 코너에 가끔 나올 경우도 있는데, 마땅한 형상이 없다는 거예요. 저혼자 많은 생각을 해보았는데, 더욱 망설여지더라고요. 사람형상으로 할 경우 어떻게…벌레형상으로 할 경우 무슨 벌레… 도무지 해답이 안나오더라고요. 결론은 전국의 버그잡이들에게 맡기기로 했습니다. 잘했죠? 아무래도 사람형상이 좋을 것 같은데… 참고로 제모습은 게임챔프 93년 2월호 본지 P 49, P 50, P 54, P 55에 있어요.

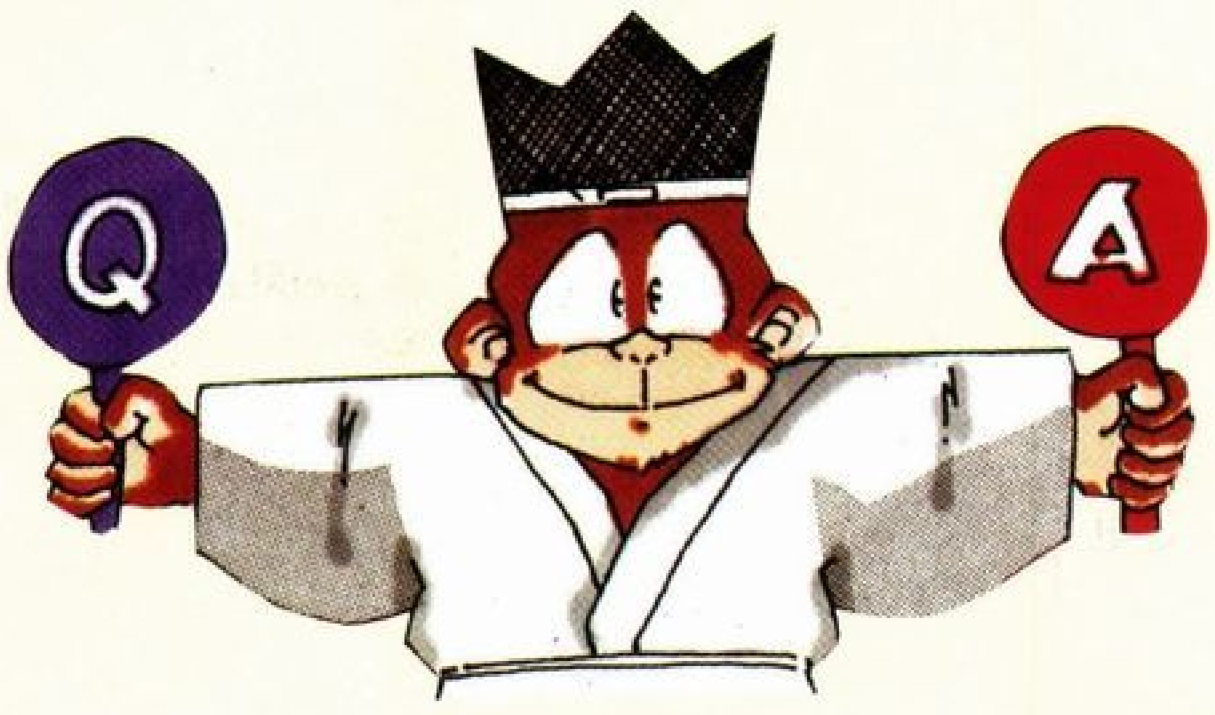
슈퍼컴보이 게임팩이 너무 많아서 주체할 수가 없는데 어느 버그잡이에게 줄까?

이외 5월호 버그는 다음과 같습니다

본지 겉표지의 긴급속보 1 스트리트 화이터 2「MD용 팩」및「휴카드」로 발매 결정 속보!(X) 2(O)입니다. 또한 2「이스4」발매 결정, 메인 스토리 속보!(X) 1(O)입니다. 본지 P 50 코튼(슈퍼 CD)에서 최빼질 명인의 이름이 빠졌습니다. 본지 P 53 슈퍼컴보이 차트 8위에서 젤다의 전설의 장르가 액션(X) 롤플레잉(O), 본지 P 69 탄평의 라이벌들에서 리쿠오우와 미도아라시의 사진이 서로 뒤바뀌었습니다. 본지 P 101 대전모드 사진 설명 글에서 전과 동!(X) 전과동일!(O), 본지 P 151 란마 1/2 금단의 비법에서 돗지탄평의 사진이 잘못 들어 갔습니다. 본지 P 158 슈퍼패미컴 캡틴쯔바사4의 발매일이 4/7(X) 4/3(O)이 맞습니다.

물론 게임챔프 5월호에서도 위 게재한 내용과 중복되거나, 다른 버그들을 많이 남겼습니다. 지면관계상 모두 실어드리지 못한점 죄송스럽게 생각하며, 버그를 잡아 보내주신 분들이 많기 때문에 부득이 버그잡이들을 추첨을 통해 위와 같이 소수의 사람들만 챔프점수를 드리게 되었습니다. 애독자 여러분의 많은 양해 있으시기를 바랍니다.

겜훈장



안녕하시렵니까 ? 겜훈장입니다. 애독자 여러분의 많은 사랑과 관심속에 겜훈장 코너가 회를 거듭할수록 좋아진다고 주위에서 칭찬이 자자해요. 이 모든 것이 애독자 여러분 덕분이라고 생각합니다. 엉엉~ 그래요. 저는 조금만 더 노력하면 제가 살던 조선시대에 갈 수 있을것 같에요. (저의 과거를 모르는 애독자는 게임챔프 창간호를 참조)정말 정말 고마와요. 앞으로도 더욱 많은 참여바랍니다. 그리고 저 겜훈장은 게임에 대한 것 뿐만아니라 게임에 관련된 모든 것들에 대해 해박한 지식을 갖고 있어요. 다양한 질문을 해주세요.

AV단자가 없는 TV에 SFC(슈퍼패미컴)를 사용할 수 있는지 알고 싶습니다. 또한 사용할 수 있다면 어떤 방법으로 해야하며, 주변기기는 어떤 것이 필요할까요 ?

박상민/ㅅ
338－1

물론 사용할 수 있어요. 주변기기도 몇가지 있습니다. 우선 손쉽게 TV에 연결할 수 있는 방법은 RF잭을 사용하는 거예요. 게임기에서 나오는 신호를 TV 안테나와 연결되어 있는 컨버터에 접속하면 TV채널 3－4번에서 게임을 할 수 있게 됩니다. 하지만 게임 화면은 전용 모니터에 비해 떨어질 수도 있어요. 최근 국내에 RF잭에서 TV로 신호를 전달해주는 하드웨어도 나와있습니다.



RF잭

최근 로맨싱 사가를 구입해서 나름대로 열심히 하고 있습니다만 PRG(롤플레잉)게임이라 그런지 진행이 어려워요. 가장 어려운 부분은 콘스탄트를 찾기 위해 동굴안에 들어가지만 3시간이 넘도록 빙글빙글 돌기만 할 뿐이예요. 적들을 모두 물리치고 잠깐 나갔다 들어오면 또 다시 생기곤 하는데 번식력이 좋은 것인지. 이분법(플라나리아)이라도 하는 것인지 모르겠어요 ?

서현아/ㅅ
255－9

그 이유는 악의 근원(?)을 제거하지 않았기 때문이예요. 보스를 물리치지 않으면 그 주위에 계속 적들이 생깁니다. 동굴로 들어가서 가장 아래쪽으로 내려가면 움직이지 않고 가만히 있는 적이 있을거예요. 그 적을 처치하면 적들은 더이상 나타나지 않습니다.

겜훈장님 너무너무 궁금한 것이 있어서 급히 몇자 적어봅니다. 어느날 외국 만화영화 로도스 섬의 전기를 감상하는데, 마지막 엔딩 자막이 올라가면서 SPECIAL THANKS : SPACE KOREA－스페셜 땡스 : 스페이스 코리아－라고 나오더군요. 궁금한 것은 국내의 제작팀도 로도스 섬의 전기 제작에 참여했는지 하는거예요 ?

황의석/ㅅ
1622－3

맞습니다. 외국의 만화도 국내에서 제작된 것이 많아요. 일일이 예를 들면 한이 없을 정도예요. 만화를 보면 간혹 한글이 나오는가 하면 마지막에 국내 만화 제작소의 이름이 나오는 일도 있어요. 자랑스럽죠. 그러나 제작기술이 있어서 외국 만화의 제작을 돕는 경우는 드물어요. 간단한 제작만을 도와주는 일만 할 뿐입니다. 슬퍼라~

안녕하세요. UFO에 대해 궁금한 점이 있어서 이렇게 글을 올립니다. 롤플레잉 게임 중 데이타를 저장시킬 필요가 있을 경우, 데이타를 디스크로 저장할 수 있습니까 ?

김철현/ㅅ
50－17

저장할 수 있어요. 전원을 OFF시킨 후 다시 ON시키면 UFO의 메인 메뉴화면이 나타납니다. 그 곳에서 DATA SAVE를 선택, 화일의 이름을 입력시킨면 디스크에 저장이 됩니다.

안녕하세요. 겜훈장님. 저는 패밀리용 드래곤 퀘스트4를 갖고 있는 애독자입니다. 아템트 광산에서 천공의 갑옷을 찾고있는데, 몇번씩 들어가지만 찾을 수가 없었습니다. 천공의 갑옷이 있는 정확한 위치를 가르쳐 주세요. 참 ! 그리고 시간의 모래라는 아이템을 얻기 위해서는 어떻게 해야 됩니까 ?

장기복/ㅅ
163－5

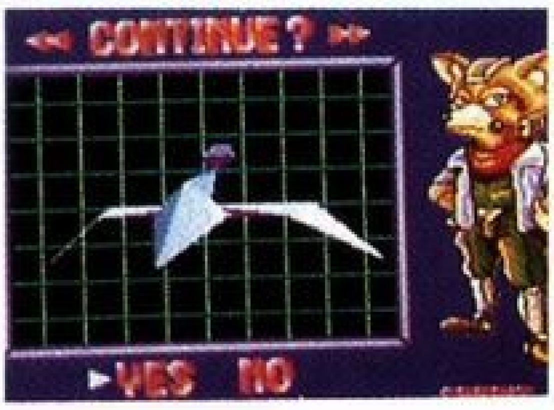
천공의 갑옷은 바다동굴에 가면 찾을 수 있어요. 위치는 지도의 오른쪽 상단에 있는 메달왕 근처에 가면 쉽게 찾을 수 있습니다. 또한 시간의 모래는 포포의 동굴에서 얻을 수 있답니다. 물론 포포의 동굴은 한군데 밖에 없기때문에 찾기가 아주 어려워요.

저는 SFC(슈퍼패미컴)용 스타폭스를 열심히 하고 있는 게임 매니아입니다. 게임챔프를 읽어보고 게임을 구입해서 열심히 하고 있습니다. 그런데 이상하게도 컨티뉴가 없습니다. 힘들게 다른 혹성으로 들어갔는데 마지막에 컨티뉴가 없어서 그만 … 흑흑흑… 컨티뉴는 정말 없는 것일까요 ?

김동현/ㅅ
91－28

흐흐흐~(나이가 들어서 웃음소리가 이상해 졌음 －이해해줘잉~ －)김동현 애독자가 아직 스타폭스 게임에 익숙하지

않은 것 같애요. 이 게임은 일정 한 점수를 얻으면 컨티뉴가 하나씩 늘어납니다. 1만점마다 한 번씩으로 알고 있어요. 그리고 컨티뉴 때에는 폴리곤(입체모델)을 갖고 직접 움직여보는 연습모드도 있습니다.



네오지오의 하드웨어와 소프트웨어의 가격을 가르쳐 주세요. 또한 가정용과 일반 오락실용의 차이점은 무엇인지 설명해 주세요.

김민수/[redacted]
한심APT[redacted]

네오지오의 가격은 약 90만원 정도 입니다. 그리고 소프트웨어의 가격은 40만원 미만인데, 구종일수록 가격은 낮아집니다. 일반 오락실용과 가정용의 차이점은 일반 오락실용에는 난이도와 플레이어의 수를 마음대로 조절할 수 있다는 것입니다. 얼마후면 국내에도 네오지오가 가정용으로 나온다고 합니다.

저는 패밀리용 드래곤볼 Z을 재미있게 해보았던 독자입니다. 그래서 드래곤볼 Z 4를 무척 기다리고 있는데, 언제쯤 발매되는지 궁금해요. 혹시 알고 계시면 드래곤볼 Z 4에 굶주린 저에게 가르쳐 주세요.

한면석/[redacted]
167－5[redacted]

3편에서는 손오공이 셀과 만나서 싸우는 장면까지가 엔딩으로 되어있었죠. 무척 아쉬웠습니다. 지금까지 전개된 스토리를 본다면 4편에서는 손오공이 죽음을 당하고 손오반과 베지타가 힘을 합쳐서 셀을 힘들게 물리친다는 내용으로 펼쳐질 것 같습니다. 4편이 나올 시기는 올 겨울 정도가 될 것 같습니다.



겜훈장님 안뇽~ 저는 패밀리용 드래곤볼 시리즈를 즐기고 있는 애독자입니다. 너무 답답해서 이렇게 엽서를 드립니다. 트랭크스와 베지타는 왜! 왜! 왜! 자기 마음대로 적과 싸우는 것일까요. 궁금해요. 그리고 이렇게 만들어낸 일본 반다이사가 미워! 미워! 미워!

전희락/[redacted]
7－105[redacted]

흘흘흘! (너무 웃기면 웃음소리도 변함) 아주 재미있는 애독자 같애요. 잘알다시피 이 게임은 만화가 원작으로 게임 시나리오를 각색한 작품입니다. 따라서 만화적인 내용이 그대로 게임에 이식되었죠. 베지타는 순수악(?)으로 이루어진 생물입니다. 그는 자존심 또한 강해서 다른누구에게 조종받는 것을 아주 싫어합니다. 트랭크스 역시 베지타의 아들이죠. 그 아버지에 그 아들이라… 이해가 가시는지요?

안녕하세요. 저는 롤플레잉 게임을 좋아하는 애독자입니다. 요즘에는 화이널 환타지5를 즐기고 있습니다. 게임챔프 2, 3월호를 읽은 덕분에 엑스데스를 물리치고 레벨을 올리던 중 무의 공간에서 우연히 비룡의 창을 얻었습니다. 화이널 환타지4에서도 나온적 있는 비룡의 창을 제가 어떻게 얻었는지 모르겠습니다. (얼떨결에 얻었음)

박용현/[redacted]
413 －2[redacted]

비룡의 창은 적들과의 전투에서 우연히 얻어지는 무기예요. 동료중에 도둑이 있다면 가능합니다. 물론 동료와 함께 크리스탈 드래곤을 물리치기 위한 전투를 할 때 도둑이 재빨리 적이 소지하고 있는 창을 훔쳐오게 됩니다. 하지만 반드시 있는 일은 아니예요. 운도 따라야지요.

패밀리 불법 복제 게임팩을 단속하는 바람에 게임매장에서 패밀리 게임을 구하기가 힘들어요. 이제 우리나라에서는 패밀리 게임을 영영 못하게 돼나요? 또한 대기업에서는 우리같은 게임 매니아들의 마음을 알고는 있는 것일까요?

유석진/[redacted]
159－8

글쎄요. 그렇지만 알고있다고 생각해요. 약간이지만 대기업에서도 패밀리용 게임을 동시발매하기 시작했어요. 한글 매뉴얼이 들어있는 게임을 말입니다. 중요한 것은 다양한 게임의 공급과 가격이 문제인데, 게임 매니아들이 만족할 수 있을지는 의문이네요.

> 흐흐~ 드디어 나도 잠깐만에 출현하게 됐군.
> 전국의 애독자 여러분 안녕하시오. 다름아니라, 게임챔프에서는 첨단기기인 전화를 이용, 겜훈장의 수제자들이 매주 토요일 오후 2시부터 6시까지 전국 애독자들의 게임에 대한 어려운 점, 궁금한 점 등을 답해주곤 하오. 많은 참여바랍니다. 흠흠. 벌써 끝이야? 잠깐만! 이말은 마저 해야지! 전화번호는 714－7187!!!



눈물젖은 빵과 게임챔프

챔프접수 300점
[redacted]
하영백 애독자

대구시 동구 방촌동 113－123 7/3반에 사시는 하영백 학생은 지방이기 때문에 매달 6~7일경, 책방에서 게임챔프를 사다보는 지극히 평범한 애독자입니다. 여느 때와 같은 시기에 게임챔프 5월호를 사기위해 간신히 모은 4천원을 들고 책방으로 달려갔는데, 책방 아저씨는 무심하게도 하영백 학생에게 충격적인 말을 했다지 뭡니까? "챔프? 다 나간지가 언젠데!" 이 말을 들은 하영백 학생은 충격을 받고 그 자리에서 3 시간을 꼼짝할 수가 없었다고 합니다(믿거나 말거나). 주머니를 뒤져보니 다행히 게임챔프 살 돈을 제외하고도, 회수권 2장과 3백원이 남아있었답니다. 버스를 타고 대구 시내로 나갔는데, 시내 어느 곳에서도 게임챔프를 구할 수 없었습니다. '게임챔프는 남아있다'라고 중얼거리며, 대구 시내를 방황하다가, 마지막 포기 상태에서 한 책방에서 게임챔프를 구했을 때 하영백 학생은 태어나서 2번째로 기뻐했다고 합니다. (제일 기뻤던 적은 슈퍼패미컴을 구입했을 때) 책을 사기위해 벌써 4시간. 금방 배가 고팠고, 남은 300원으로 빵을 사서 벤치에 앉아 먹으며, 중얼거렸다고 합니다. "눈물 젖은 빵을 먹어보지 못한 사람은 게임챔프를 논하지 말라".

이달의 베스트캐릭터

애독자 여러분이 보내주신 엽서에서 3,000여통을 집계, 인기있는 캐릭터를 순위별로 소개합니다.

1위 손오공(458통) ↑-3



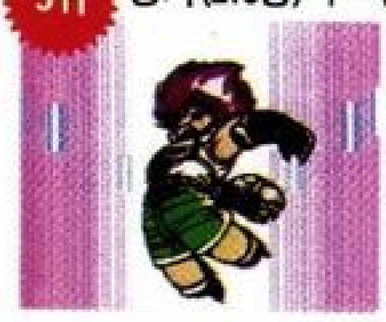
역시 영원 불멸의 캐릭터! 지난호 챔프의 논평을 기억하는가? 란마가 요즘 인기를 누리고 있기는 하지만 역시 손오공의 파워는 강력하다.

2위 사오토메 란마(442통) ↓-1



아…일장춘몽인가? 1위에 올라서자마자 손오공의 무서운 추격을 받아 아슬아슬하게 2위로 다시 떨어졌다. 초무투전 때문으로 생각되는데, 란마도 곧 메가CD에서 선보일 백난애가가 있다. 힘내라. 란마!

3위 통키(213통) ↑−4



4위 테리 보가드(171통) ↑−5



5위 로버트 가르시아(139통)



손오공의 파워가 실감나는 5월이다. 란마가 안됐지만… 이것은 약육강식(?)의 캐릭터 세계. 2위권 밖은 테리나 로버트의 게임센터 액션파들이 대기중인데, 이들은 언제쯤 인기를 얻을 수 있을지? 한편 6위권 밖에는 마도카나 베르단디 같은 캐릭터들도 눈에 띈다.







정성껏 기재된 애독자카드 엽서중에서 매월 2명을 추첨하여 챔프점수 1,000점과 스포키 팬시 손목시계를 드립니다.
〈협찬〉 신나게 재미있는 폭소 스포키 전화 : 700−8800번

＊5월호 당첨자 발표

- [redacted] 박경태
  —게임링크(베르단디 선정)
- [redacted] 이상민
  —조이스틱(아유카와 마도카 선정)

챔프가 뽑은 이달의 명장면

게임챔프는 이달의 부각되는 게임, 애니메이션에서 명장면들을 뽑아 소개하는 챔프가 뽑은 이달의 명장면코너를 신설했습니다. 놓치기 아까운 장면들을, 다시보고 싶은 장면들을 오랫동안 간직할 수 있는 이달의 명장면 코너를 많이 사랑해주세요.

결전! 도환랑(애니메이션)

-도마와 아까네의 만남-

란마1/2 극장판 결전! 도환랑의 한장면. 여자들을(특히 란마) 괴롭히며 즐거움을 얻던 도마에게 아카네가 충고를 하는 장면이다. 아카네는 도마에게 다가가서 갑자기 빰을 때리며 말한다. 그만둬! 이런 짓을 하면 남자로서 부끄럽지도 않아? 그러나 도마는 빰을 맞아 화내기는 커녕 오히려 아카네에게 반해버린다. 결전! 도환랑은 전체적인 작품성이 떨어진다는 평을 받고 있지만, 이 장면만은 어느정도 감동을 주는 장면으로 남을 것이다.

☞음. 근데 란마 시리즈가 원래 웃기는 내용이 많아서 이 장면이 애독자 여러분에게 얼마나 감동이 전달될지는…



아랑전설2 (일반 오락실 게임)

-초공파탄-



최근 선풍적인 인기를 모으고 있는 아랑전설2에 등장하는 앤디 보가드의 초필살기이다. 위기에 몰렸을 때 파워를 축척했다가 초-! 쿠하단! 하는 소리와 함께 초필살기가 작렬하는데, 게임 매니아들에게는 초공파탄이라는 소리로 더 친숙하다. 초공파탄 필살기는 대단한 기술이다. 위기에 몰렸을 때라도 초공파탄만 성공한다면 단숨에 역전시킬 수 있다. 약점은 파워를 모으는데 많은 시간이 걸린다는 것이다.

드래곤볼Z (애니메이션)

-가메하메파-

손오공이 가메하메파를 날리는 장면. 최근 수입되고 있는 드래곤볼Z의 인기 때문에 손오공의 인기도 급상승하고 있는데, 그에 따라 드래곤볼 Z에 관련된 애니메이션도 대여, 판매가 늘어가고 있는 추세이다. 이번에 소개된 장면은 극장판 1탄에서 손오공이 가메하메파를 날리는 포즈이다. 너무 멋진 포즈인 것 같은데… 애독자 여러분은 어떨지?



＊란마, 아랑전설2, 드래곤볼로 대표되는 애니-게임의 세계＊

이번달 명장면에서 알 수 있듯이 최근에는 이들 관련 게임, 애니메이션 등이 인기를 모으고있다. 아랑전설2는 초필살기가 모두 공개되면서 점차 인기가 상승하고 있는 추세. 소문에 의하면 테리가 썬더 라이징 태클을 사용할 수 있다고도 전해지는데, 아직 그것이 사실인지는 확인되지 않고 있다. 게임챔프에서는 사실 여부를 확인하여 만약 사실일 경우 테리 최대의 필살기라고 할 수 있는 이 기술을 다음달 명장면으로 반드시 소개하도록 하겠다.

신작발매정보

「게임챔프」 독자 여러분 !

용돈이 주머니 돈 ! 주머니 돈이 쌈지 돈 ! 쌈지 돈을 절약하는 길이 게임챔프 신작발매정보를 주의깊게 살피는 일임을 알고 계셨나요 ? 게임챔프는 항상 한발 앞서 신작게임을 소개합니다. 우후죽순으로 쏟아져 나오는 게임들을 한눈으로 볼 수 있는 신작발매정보에서는 전기종의 신작발매 게임 및 국내 동시발매되는 재미있는 게임들을 중심으로 여러분에게 소개합니다. 주머니 돈을 만지작거리며 어떤 게임팩을 구입해야 좋을지 망설이는 분은 이 코너를 이용해 주십시요 ! ! 자칫 발견하기 어려운 부분이기에 더욱 감칠맛나는 이 코너는 확실히 여러분의 부족한 용돈을 절약하는 유익한 코너가 될 것이라 자부합니다.

同 : 현대와 삼성을 통한 국내 동시발매 게임을 말합니다.

1엔은 7.5원입니다.

패밀리

발매일	게임명	회사명	가격
5/22	죠이메카 화이트	닌텐도	4,900엔
5/예정	우시오와 토라	유타카 반다이	7,800엔
6/19	J리그 화이팅 축구	아이. 지. 에스	7,900엔
6/중순	파치오군-5	코코너츠 저팬	8,500엔
同 6/예정	마이티 화이널화이트	캡콤	6,500엔
7/9	알마지로-2	아이. 지. 에스	7,900엔
同 7/하순	FC원인	허드슨	미정
7/예정	솔덤	쟈레코	미정
발 매 일 미 정			
	대마왕 자크의 전설	죠이안듀	7,800엔
	스위치 브레이드	겜코	6,500엔
	RPG인생 게임	타카라	7,800엔
	레드 옥토버를 쫓아라	얼트론	6,900엔
	스페이스 오페라	소프트웨어 홍업	미정
	필릭스 더 캣	허드슨	5,800엔
	심난한 브루스	반다이	미정

드디어 국내 동시발매 개시 ! !

지난 4월 23일 발매된 「쿠니오의 열혈 축구」 이후 조금은 주춤한 자세를 보이는 패밀리계이지만 현대에서의 동시발매 예정으로 이제 패밀리계는 새로운 시대를 맞이하게 되었다. 6월에 동시발매되는 「마이티 화이널 화이트」의 기대가 패밀리 세계의 지축을 흔든다. 전혀 새로운 이미지에 새로운 캐릭터를 도입한 「마이티 화이널 화이트」가 국내 패밀리 시장을 뜨겁게 달굴 것을 기대한다.

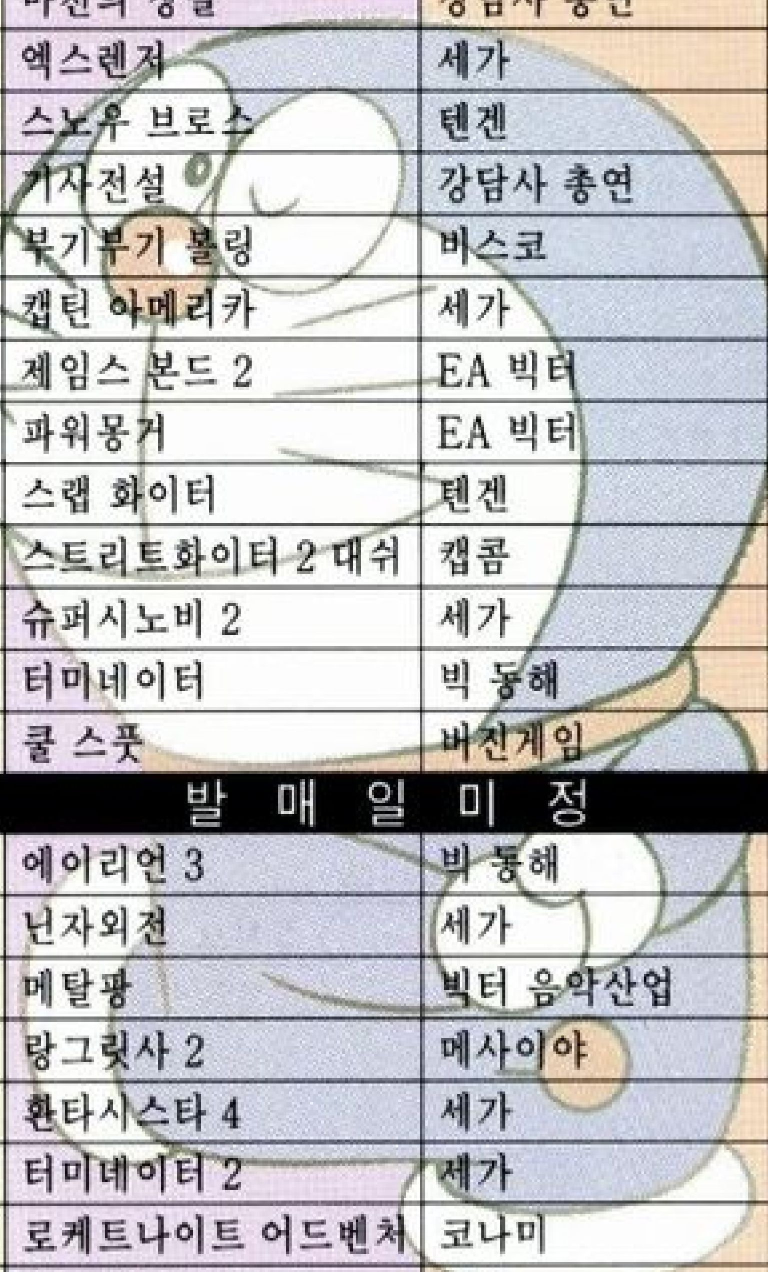
슈퍼컴보이

발매일	게임명	회사명	가격
同 5/초순	싸우는 원시인 2	데이타 이스트	8,000엔
5/14	바코드 배틀러전기	에폭사	7,680엔
5/21	NBA 올스타 도전	에크레인 저팬	8,800엔
同 5/28	빠찡꼬 물어	K.S.S	9,800엔
5/28	2단 모리다 장기	세가	14,800엔
同 5/28	화이널 화이트2	캡콤	9,000엔
5/하순	셉텐트리온	휴먼	8,500엔
同 5/하순	비룡의 권-하이퍼 버전	컬처 브레인	9,700엔
5/예정	슈퍼 슬랩쇼트	얼트론	8,500엔
同 6/초순	타이니 툰	코나미	8,000엔
同 6/4	드래곤 슬레이어	에폭사	9,800엔
同 6/18	바즈 마법세계	핫비	9,800엔
同 6/중순	슈퍼 마리오 카트	닌텐도	8,900엔
同 6/25	SD 비룡의 권	컬처브레인	9,500엔
6/25	삼국지 정사-천무스피릿	울프 팀	12,800엔
同 6/25	드래곤즈 매직	코나미	미정
6/25	에스 폴리스전기	타이토	8,900엔
同 6/하순	슈퍼 차이니즈 월드 2	컬처브레인	9,500엔
同 6/하순	실버사가 2	세타	9,800엔
6/예정	퍼스트 사무라이	겜코	7,800엔
6/예정	코스모폴리스 갤리반	일본물산	8,800엔
6/예정	톰과 제리	얼트론	미정
6/예정	신성기 오딧세리아	빅 동해	9,500엔
6/예정	가면 라이더 SD	반다이	8,800엔
6/예정	에이리언 3	엑레임 저팬	8,800엔
7/8	란세이버	호리 전기	8,500엔
同 7/10	스트리트화이터 2 터보	캡콤	미정
同 7/30	화이팅 위즈	컬처브레인	미정
7/하순	GP-1	아트라스	8,800엔
同 7/예정	슈퍼 배구	팩인 비디오	미정
7/예정	슈퍼 에어다이버	아스믹	미정
7/예정	마다라 2	코나미	미정
同 7/예정	성검전설 2	스퀘어	미정
7/예정	소닉 윙스	비디오 시스템	8,800엔
同 8/하순	드래곤 퀘스트 1.2	에닉스	미정
발 매 일 미 정			
	배틀 돗지볼2	반프레스트	9,500엔
	돌킨의 반지물어	로지크	미정
同	용호의 권	K어뮤즈먼트 리스	미정

同	배틀 프로레스링	반프레스트	미정
	유토피아	EPIC 소니	미정
同	슈퍼 돗지볼	남코	미정
	드라켄 2	겜코	미정
	몬스터 메이커3	소프엘	미정
	다라이어스 3	타이토	미정
	아랑전설 2	타카라	9,800엔
	스워드 월드 SFC	T&E소프트	미정
同	돗지볼 전원집합	테크노스 저팬	미정
同	이스4	통킹 하우스	미정
	마더 2	닌텐도	미정
	요시의 쿠키	BPS	7,200엔
	비디오 키드	겜코	미정
	메가로매니아	이마지니아	12,800엔

3월 20일 동시발매하여 세간의 화제를 불러일으킨 「드래곤볼 Z」. 역시 드래곤볼 다운 파워이다. 이어 슈퍼컴보이 팬을 한층 놀라게 하는 특보들이 지금 속속 등장하고 있다. 타카라에서의 「아랑전설 2」 이식결정, 그리고 기대되는 게임중의 하나인 「스트리트 화이터 2 터보」의 발매예정들이 국내 슈퍼컴보이 업계를 떠들썩하게 하고 있다.

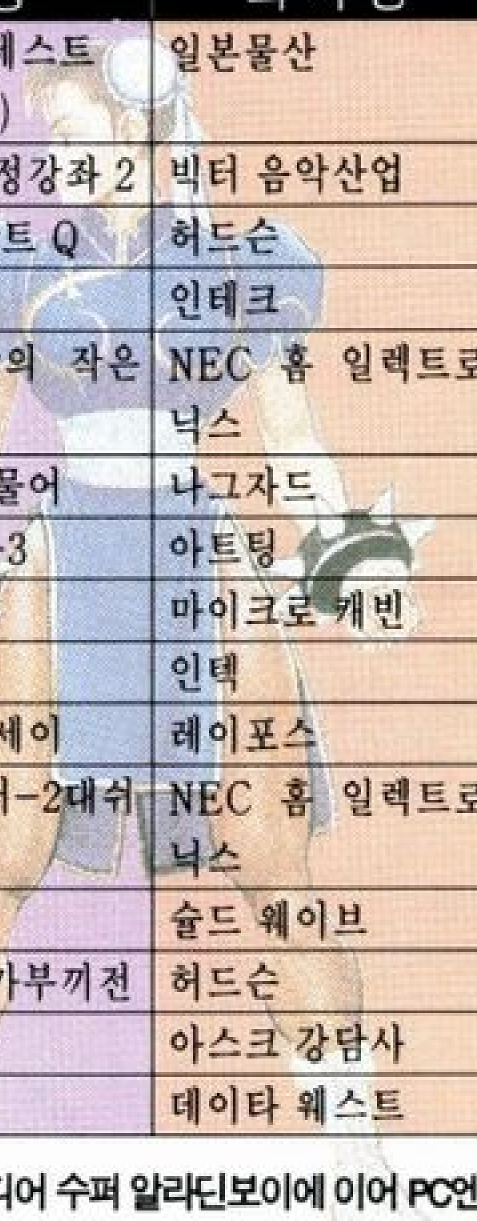
수퍼 알라딘보이



발매일	게임명	회사명	가격
同 5/14	007 사투	텐겐	6,800엔
同 5/21	골든액스 3	세가	6,800엔
5/27	마천의 창멸	강담사 총연	8,900엔
同 5/28	엑스렌저	세가	6,800엔
同 5/28	스노우 브로스	텐겐	미정
5/31	기자전설	강담사 총연	9,800엔
5/예정	부기부기 볼링	비스코	6,800엔
同 5/예정	캡틴 아메리카	세가	미정
6/9	제임스 본드 2	EA 빅터	미정
6/18	파워몽거	EA 빅터	8,900엔
6/중순	스랩 화이터	텐겐	미정
6/예정	스트리트화이터 2 대쉬	캡콤	미정
同 7/16	슈퍼시노비 2	세가	6,800엔
7/예정.	터미네이터	빅 동해	미정
7/예정	쿨 스풋	버진게임	8,000엔
발 매 일 미 정			
	에이리언 3	빅 동해	미정
同	닌자외전	세가	6,800엔
	메탈팡	빅터 음악산업	6,900엔
	랑그릿사 2	메사이야	미정
	환타시스타 4	세가	미정
	터미네이터 2	세가	미정
同	로케트나이트 어드벤처	코나미	미정
	건스타 히로즈	세가	미정
C D - R O M			
同 5/21	성마전설 3*3아이즈	세가	8,800엔
5/28	나이트 스트라이커	타이토	7,800엔
5/예정	환영도시	마이크로캐빈	7,800엔
同 5/예정	다크위저드	세가	6,800엔
同 5/예정	CD 소닉 더 헤지혹	세가	미정
6/예정	포픈랜드	슐드웨이브	미정
7/예정	F1 서커스 CD	일본물산	미정
7/예정	알샤크	볼리들	미정
발 매 일 미 정			
	진. 여신전생	심스	미정
	사이보그 009	라이옷	미정
	A랭크썬더	라이옷	미정
	배트맨 리턴즈	세가	미정
	실피드	게임아트	미정
	이스 4	세가. 팔콤	미정

CD 알라딘보이가 모습을 드러낸 뒤 액션게임인 「CD 화이널 화이트」가 인기의 바람을 일으킬 전망이다. 이에 대응되는 신작 액션게임이 뒤를 이어서 발매된다. 「007 사투」, 「스노우 부르스」 등 액션형 동시발매 게임이 국내 수퍼 알라딘보이계에 선풍을 몰고 올 것을 기대하고 있다. 또한 PC엔진용으로도 이식된 「스트리트 화이터 2 터보」가 수퍼알라딘보이로도 이식된다니! 이것 역시 동시발매가 기대된다.

PC엔진



발매일	게임명	회사명	가격
5/14	J리그 그레이 테스트 일레븐(휴카드)	일본물산	7,400엔
5/28	셜록홈즈의 탐정강좌 2	빅터 음악산업	8,200엔
5/28	퀴즈 캬라반 칼트 Q	허드슨	5,800엔
5/하순	챔피온 쉽 러리	인테크	7,800엔
5/하순	잠들지않는 밤의 작은 이야기	NEC 홈 일렉트로닉스	미정
5/예정	다운타운 열혈물어	나그자드	미정
6/11	A열차로 가자-3	아트팅	9,800엔
6/25	미스틱 포뮬러	마이크로 캐빈	7,800엔
6/예정	갤럭시 폴리스	인텍	7,800엔
6/예정	스타트링 오딧세이	레이포스	미정
6/예정	스트리트화이터-2대쉬(휴카드)	NEC 홈 일렉트로닉스	9,800엔
6/예정	PC코코론	슐드 웨이브	7,900엔
7/10	천외마경 풍운가부끼전	허드슨	7,800엔
7/16	1552 천하대란	아스크 강담사	8,500엔
7/예정	올골	데이타 웨스트	미정

「스트리트 화이터 2 대쉬」가 드디어 수퍼 알라딘보이에 이어 PC엔진으로도 이식 결정!

대용량인 20메가의 사용과 고속처리된 CPU탑재로 하이 스피드를 만끽할 수가 있게 되었다. 사천왕 때문에 고생을 한 유저 여러분! 6월 발매예정인 PC엔진용에서는 사천왕을 자유롭게 선택할 수가 있고 같은 캐릭터도 선택할 수가 있게 되었다. 물론 필살기의 파워업은 필수!!

IBM-PC

발매일	게임명	회사명	가격
5월 5일	그날이 오면 3	미리내	22,00원
5월 16일	동방불패	지관	16,000원
5월 24일	세균전	막고야	12,000원

신세대 게임챔프

1993.6

통권 7호

발행겸 편집인/서인석

편집장/조 신

취재차장/김종배

취재/ 강준완, 김두원, 김종철, 송동석, 이상엽, 이우진, 홍동기, 신준경

통신원/ 조성행 (일본)
최형철(미국)
이남미(프랑스)

미술차장/강경구

미술/윤종애, 원선영, 국부길

광고 미술/이재현

영업차장/고기원

영업/최종현

광고대리/이형원

광고/이성환

관리.기획/손대현, 성은숙, 이미자

발행/(주)제우미디어
우140-111
서울 용산구 원효로 1가 116-2
지산빌딩 3층
광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4
FAX : 702-3215

인쇄/ 학원프리테크(주)

사진식자/송지전산

등록일자/1992. 10. 5

등록번호/라-5780

보급가/4,000원

1년 정기구독료/44,000원

· 본지는 한국간행물 윤리위원회의 윤리강령 및 실천요강을 준수한다.

정기구독 신청안내

게임챔프는 독자들이 필요로하는 좋은 부록을 만들어 수시로「임시보급 특가」로 판매합니다. 때문에 정기구독 기간내에는 매월 4,000원의 일정가격으로 공급받으며 회원카드를 비롯한 푸짐한 혜택을 받으실수 있는 정기구독 신청을 하시는 편이 독자들에게는 훨씬 이득입니다.

■정기구독자에게 드리는 혜택

특전1 : 게임챔프에서 향후 1년내 발간되는 단행본들(드래곤볼 Z Ⅲ, 드래곤 퀘스트 Ⅴ , RPG 환상사전 포함)중 원하는 책 1부 무료 증정

특전2 : 정기구독자에게는 향후 게임챔프 발간되는 모든 단행본 구입시 20% 할인

특전3 : 게임챔프 정기 회원카드 우송

특전4 : 게임챔프 정기회원 카드 지참시 본사 지정, 게임팩 가게에서 게임팩 구입시 5~10% 할인 혜택(정기구독 신청자에 한해 본사 지정 게임업체 리스트 우송해 드림)

특전5 : 게임챔프에서 주최하는 각종 행사 참가자격 자동부여

특전6 : 1,000 챔프 보너스 티켓 증정

특전7 : 정기구독 기간내에는 책값 변동 및 임시특가시에도 동일 가격에 공급

■신청방법

• 은행온라인을 이용한 경우

은행 온라인을 이용 1년 정기구독료 44,000원을 무통장 입금증을 사용 입금시키신후 본사에 전화를 주십시요. 온라인 번호는 다음과 같습니다.

입금은행	구좌번호(온라인)	예금주
외환은행	105-18-05534-3	서인석
서울신탁	22107-2684704	서인석
농 협	033-01-168361	서인석
국민은행	822-01-0154-709	서인석
제일은행	325-20-263169	서인석

• 은행지로를 이용한 경우

은행의 99번 지로 창구에 있는 지로 용지를 이용, 지로번호 3039256번으로 입금해 주십시요.

• 우체국 우편대체를 이용한 경우

우체국에 가셔서 우편대체 용지에 계좌번호 010025-31-1455864 번으로 입금하시거나 또는 소액환으로 등기 우편 발송

• 입금후 게임챔프로 전화 연락 주세요 !

입금전화 및 정기구독문의 : 702-3211/2「정기구독 담당자」앞

■통신판매 신설안내

게임챔프는 지방에 계시거나 특정지역에 계신분들이 저희 단행본 등을 구입을 원할 경우 우체국 또는 은행의 온라인을 이용, 책값을 입금하시면 입금 확인후 개별 우송해드리고 있습니다. 많은 이용바랍니다.

■전국 총판점

■서울 종로구 : 한일서적 737-3491, 중구 : 수송사 272-0803, 영등포구 : 광신사 688-2614, 서대문 : 한빛 333-3369, 은평구 : 대한사 387-9452, 동대문 : 지산도서 245-3686, 강남 : 중앙일보 554-3784, 서초 : 동아일보 534-4280, 용산 : 명언사 713-2177, 강동 : 중앙일보 471-2044, 송파구 : 조광사 518-5811, 성동 : 신진도서 466-3395, 관악 : 영우사 816-1788, 구로 : 대명사 802-7199, 강서 : 중앙일보 644-3230, 도봉 : 생터사 984-3900, ■인천중구 : 동아일보 884-0801, 인천북구 : 부평사 527-9350, ■부천 : 하나서적 663-6467, ■성남 : 한성도서 758-4229, ■안양 : 성심사 42-2984, ■수원 : 대교 253-6250, ■의정부 : 동아일보 876-6384, ■평택 : 대한도서 665-3578, ■안산 : 문일서적 82-2572, ■춘천 : 경북서점 3-2015, ■원주 : 남부서적 44-1317, ■강릉 : 영동서적 645-3361, ■대전 : 청림사 632-6799, ■천안 : 화성서적 551-3073, ■청주 : 생터서적 55-0264, ■광주동북 : 승일서적 225-9134, 광주서구 : 호남서적 228-1888, ■여수 : 대양 62-2111, ■순천 : 일광 52-4414, ■전주 : 세림서적 84-9884, ■이리 : 대동서적 52-3334, ■제주 : 광장서적 33-7030, ■부산중부 : 중앙일보 467-8011, 부산서부 : 진흥서적 466-9386, 부산북부 : 중앙일보 866-0850, 부산남구 : 조선일보 756-2727, ■울산 : 중앙일보 73-7220, ■마산 : 태양사 3-5139, 진주 : 동아일보 55-3991, ■대구동부 : 영남도서 423-9193, 대구서부 : 해문도서 421-8958, ■구미 : 청운서점 461-7824, ■포항 : 예지서점 73-4870, ■경주 : 동화서적 2-4108, ■김천 : 꽃동산 434-5897, ■충무 : 동아일보 43-5785

광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4

게임챔프 '93/6
1993년 5월 5일 발행, 월간 통권 제7호 1992년 10월 5일 등록 라-5780 서울 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 /주/제우미디어
슈퍼패미컴용 「RPG란마 1/2」 마침내 등장!
값 4,000원 ·주·제우미디어